零售价 12元
邮发代号：52-190
每月5日发行
2012 7月
Vol.177
国际标准刊号 ISSN-1008-2352 国内统一刊号 CN45-1239/TP

惊变28天 暗黑破坏神3大事记

Personal Computer Game Guide

# 电脑乐园 游戏攻略

电攻推荐
## 暑期十大必玩网游

看NI妹 暑期特别版
二次元VS三次元

P社P事
编辑部镜像电影
## 大菠萝的故事

英雄联盟
诺克萨斯之手戴勒斯
猎杀人头的疯狂斧手

攻略全指引
大自然的决战2012
NBA2K Online

第一现场
扬帆启程 十进位新纪元
2012 ChinaJoy展览会展望



龙之谷
dn.sdo.com
7.12 新等级 60级 开启
新的冒险 新的征程
盛大游戏
龙之谷 搜索
666元暑期礼包：DNLV60D
请至lj.dn.sdo.com领取

电脑乐园游戏攻略 2012 撸（第十章）《如果宅》作者有时右逝最新连载力作 7月号 总第177期



中华暗黑三
马荣成原著
风云傳奇
STORM WARRIORS ONLINE
FY.2211.COM
7月19日
开放性内测
注 册
就送充值卡
登 录
再送千元礼包
电费宽带
厂商买单
推荐好友
送AKB48日本演唱会游
欢迎访问官方网站:
fy.2211.com
2211火龙网.COM
品质娱乐 用心创造
The Quality Entertainment Provider
地址：上海市闸北区裕通路100号 洲际商务中心23F 邮编：200070
电话：86-021-51750800 传真：86-021-33729031
本游戏由马荣成先生及香港寰宇国际控股集团(港交所：1046)全球独家授权制作
狂龙工作室研发 马荣成先生监制
上海火游网络科技有限公司全球版权所有，侵权必究
Worldwide-Exclusively Licensed & Directed by Mr. Ma Wing Shing & Universal International Holdings Ltd.
Produced By Dragon & Beast Studio,Shanghai FireOil, Under the Direction of Mr. Ma Wing Shing
2011,2012,Shanghai FireOil Online Entertainment Co.Ltd.All Rights Reserved



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

## 电子杂志合作媒体

bookan.com.cn 博看网

龍源期刊网 www.qikan.com.cn 全球最大中文数字期刊运营商

magme

ZCOM www.zcom.com

读览天下 www.dooland.com

锋阅网

中国领先的数字阅读平台

91阅读网 www.91yuedu.com

zinio


PCGG 游戏新闻

004 游戏新闻

PCGG 微专栏

010 撸

PCGG 暗黑专区

016 惊变28天：暗黑3大事记

020 天降异火，论大菠萝的社会破坏性

PCGG 英雄联盟专区

024 诺克萨斯之手戴勒斯：猎杀人头的疯狂斧手

026 逆袭的艺术！M5再战MYM

028 坦克中的潜力股

PCGG 攻略全指引

030 《NBA2K Online》大自然的决战2012 动物死光光 人类都玩完

034 神鬼传奇：天梯战速攻70层！

036 今夏神鬼传奇的生意经

038 《桃园》宠物养成之路

040 《天龙八部OL》暑期欢乐汇内容曝光

042 《风云传奇》内测副本灭绝天地巅峰之战

043 《兵王》赏金猎人！教你一键玩转特色任务

044 《仙途》最新副本“玉虚幻境”打法大全

PCGG 第一现场

046 K1电视职业联赛燃起全国战火

048 扬帆启程 十进位新纪元 2012 ChinaJoy展览会展望

PCGG 其他栏目

050 电攻宝盒

060 后勤组 ——2012暑期十大玩物

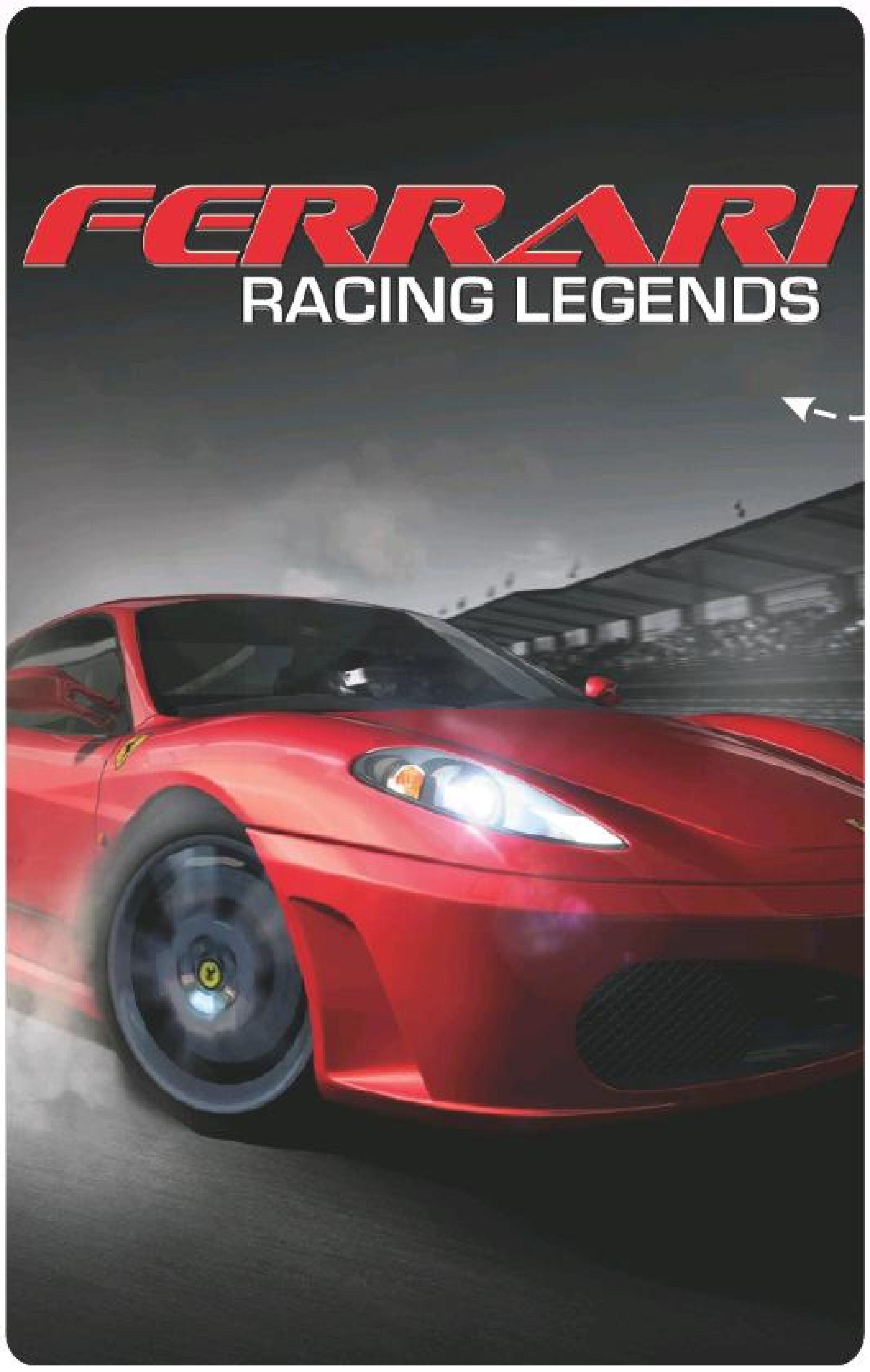
066 看Ni妹

070 E网情深

072 玩家交流


PC Game Guide 电脑乐园 游戏攻略 月历

# 电攻游戏业界动态表（7月）

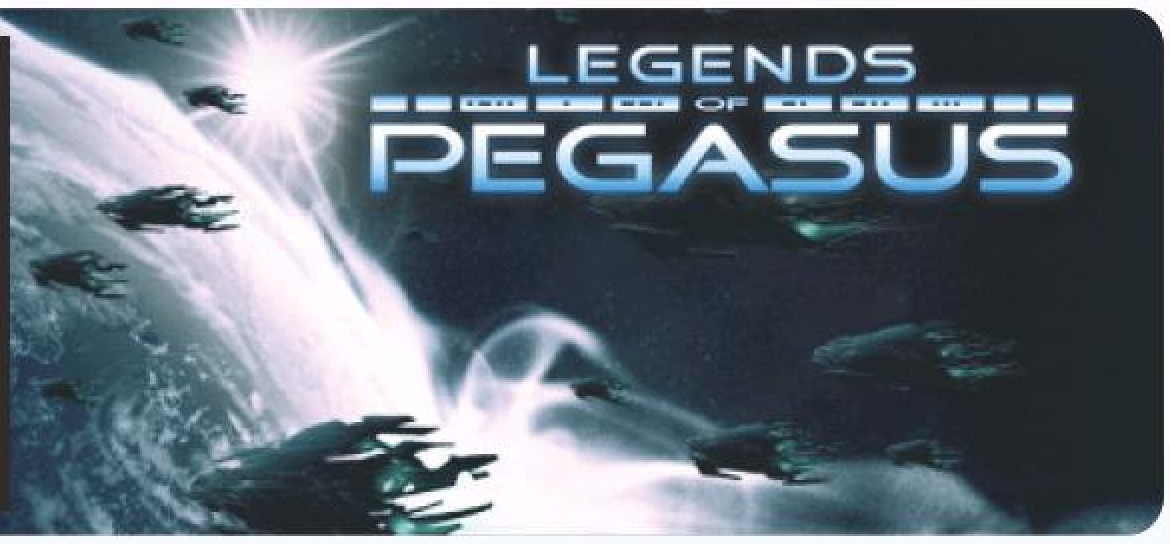



**3 Sun 无限试驾：法拉利竞速传奇**

**发售** 经过跳票后，《无限试驾：法拉利竞速传奇》将会在7月3日上市。穿越时光，驾驶法拉利老爷车比赛是这款游戏的卖点。




**15 Sun** 《河图》是艺为网络最新推出的一款2.5D云职业新回合网游，通过将现实生活与游戏生涯紧密相连，开发出新颖的云职业系统。游戏横跨多部历史名著与神话故事，并将古典文化与色彩明快的幻想式画风完美结合，推出穿越式关卡玩法及20vs80百人战阵等众多革命性设计。




太空游戏《天马传奇》的游戏世界包含三支种族，分成十二个可供选择的派系，以及一些不由玩家操控的文明。你将要通过贸易、外交、科学研究，以及必不可少的军事力量来扩张你的帝国版图。游戏将在7月上市。

如果不出意外，《火炬之光2》的正式版将在7月与大家见面。从前期的beta版中可以看出，这是一款制作精良的好游戏，更多具体细节请看本期“王牌对王牌”栏目。

CHINA JOY 2012

**26 Fri Chinajoy**

7月26日至29日，Chinajoy中国国际数码互动娱乐展览会将在上海新国际博览中心举行。




**5 Sun 神雕侠侣**

**发售** 改编自金庸经典武侠巨著《神雕侠侣》的一款2D网游开始测试。游戏力图重现原著中痴缠纠葛的爱恨情仇，为国为民的侠义之道。







**12 Tue 国际动漫游戏博览会**

CCG EXPO第八届上海国际动漫游戏博览会将在上海世博展览馆隆重举行。



Valve宣布，《反恐精英：全球突击》将在8月份正式发布，而游戏的公测大致会在7月下旬开始。有兴趣的玩家可以留意。




**20 Fri**

由微软旗下工作室开发的机甲网游《机甲战士OL》将在这个夏天开始公开测试。游戏强调模拟操作的战斗系统，玩家在驾驶舱里进行游戏。该游戏国内代理状况未明。

**27 Fri 奥运会开幕**

2012年伦敦奥运会开幕。传言世嘉将会推出配套的主题游戏，玩家可以亲身体验多项虚拟的奥运会比赛项目。游戏所在平台目前还未最终确定。




太空策略游戏《无尽空间》将在7月上市。游戏类似太空版的“文明”。有数百个星系可以探索。玩家通过贸易和外交、探索资源，用先进的科技超越其他文明、用庞大的舰队打垮敌人，最终控制整个银河系。

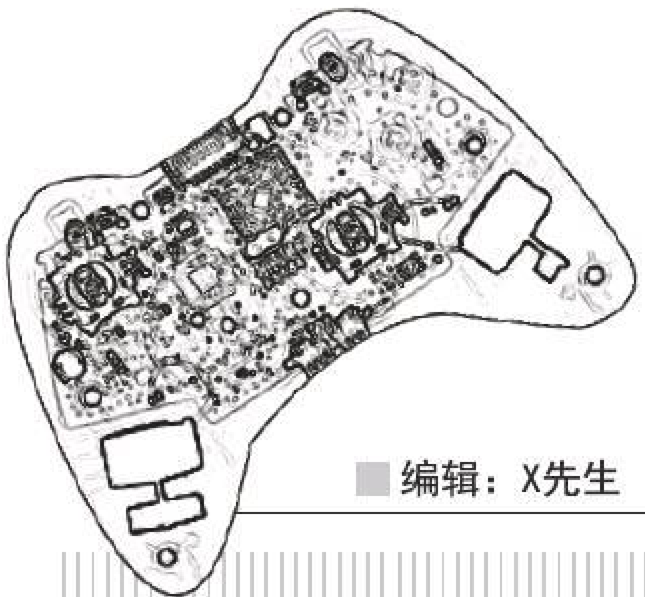
## 健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

主管单位：广西出版传媒集团
主办单位：广西金海湾电子音像出版社有限公司
出　　版：广西金海湾电子音像出版社有限公司
编　　辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社　　长：施伟文
总 编 辑：滕耀胜
主 编 辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静　杨勇
文字主编：陶晓明
责任文编：章俊
文字编辑：张开明 杨晓勤 倪荣页 张贞颖
　　　　　高加索（实习）
责任美编：马朔骅
美术编辑：张琪　欧阳瑛　傅云霞
杂志发行：施凯莲
广告发行：刘莺　方瑛
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
广告经营许可证：450102007
地　　址：广西南宁市民族大道68号
电　　话：(0771)5879176
邮　　编：530022
上海工作室：(021)54500282
邮购查询：(021)64856122转288
广告专线：(021)64856122转180
印刷制作：上海铁路印刷有限公司
发行范围：国内外公开发行
定　　价：每本12元
邮购地址：上海市闵行区桂平路470号
　　　　　14幢1楼
邮　　编：200233

## 声　明

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：
1. 本刊作者图文责任自负。对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室部不承担任何连带责任。
2. 稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）即归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。
3. 本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有。未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。



# 游戏新闻

## X光透视

■编辑：X先生 ■美术：哈秋

■文中评论均不代表本刊观点

### 微新闻

头条



△▷ Surface Talblt背后自带支架，还能配备键盘，当成笔记本电脑用。多款鲜艳的颜色也是它的卖点之一

## 微软卖平板

微软在6月份宣布，正式推出旗下的平板电脑产品，名为Surface Talblt。它们搭载全新的Windows 8 系统。这也标志着微软正式进军平板电脑领域，iPad又迎来一个强力对头。该次发布的平板电脑有2个版本，分别为ARM 芯片架构（常见于移动芯片）制作的Surface Windows RT 平板和Intel X86芯片架构（常见于PC芯片）制作的Surface for Windows 8 Pro 平板。理论上所有windows平台的程序（应用）在微软的平板电脑上都能兼容。这两款产品最快和windows 8同步上市，也就是大概在秋天。

X：看到苹果一体化商业模式的成功，微软终于动手推出自己的平板电脑。这两款电脑最大的卖点还是在于它们对win系统的兼容。现有的win生态环境无疑会给这两个平板提供大量的软件支持。另外这次ARM构架的平板采用的是NVIDIA Tegra核芯，看来英伟达发展的真不错。

## 宽带速度4700Mb

一家德国网络运营商Kabel Deutschland开始向客户提供4700Mbps的宽带。该网络采用EuroDocsis 3.0标准，已经在一家当地的学校里进行试点，并获得了成功。用它下载1G的片子也就两秒的事儿。不过它的带宽是共享的，可能要限制P2P。

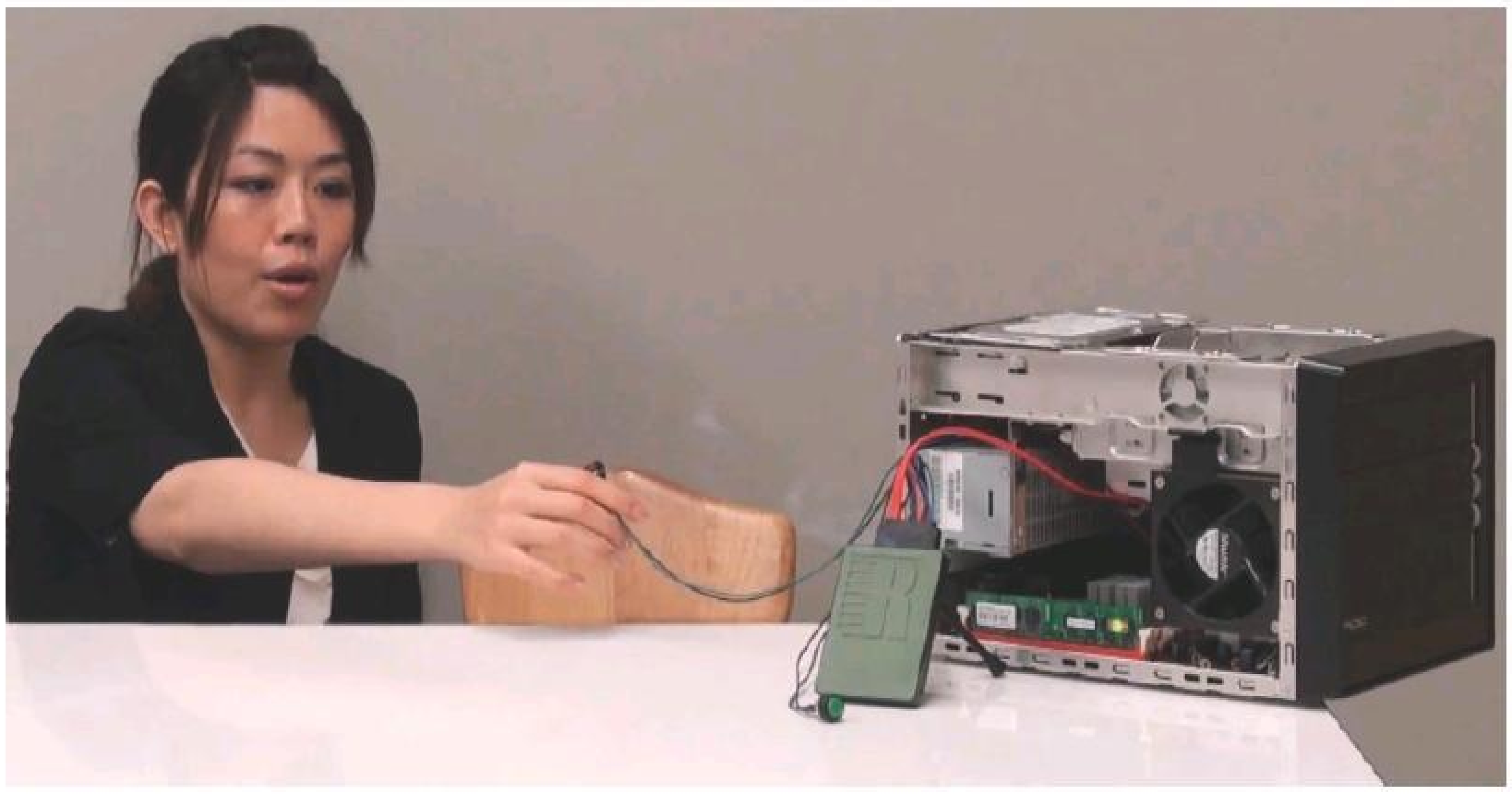
X：本来我以为咱家的宽带是小水管，现在看来还不如输液管。

Kabel Deutschland

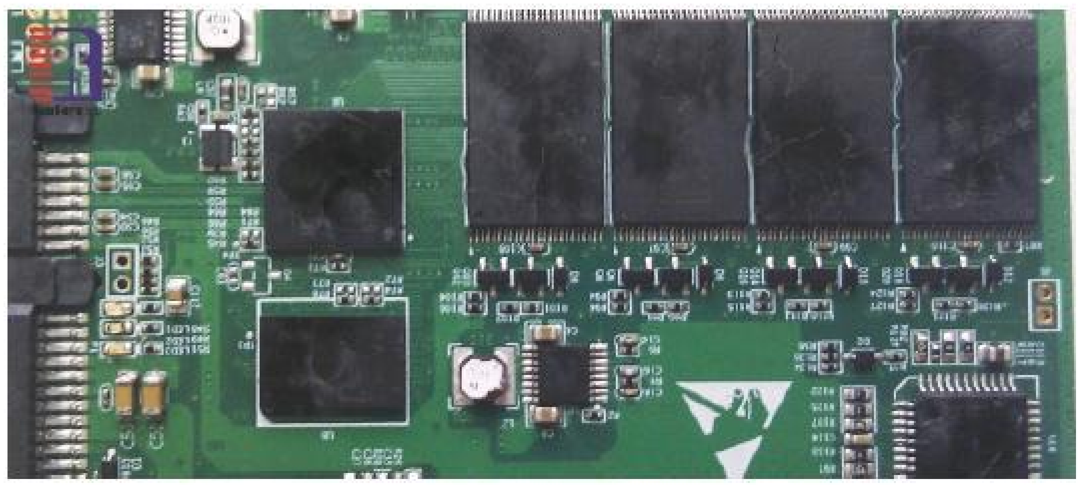
## 我画你猜上电视

前阵子流行的移动游戏“我画你猜”最近被CBS（哥伦比亚广播公司）看中，计划推出一个同名电视节目。每个星期，电视台会邀请名人和普通群众的团队接受挑战，在秀台上展示“画画猜猜”的技能。观众也可以一起加入到猜谜的环节，有机会赢得奖品或者和名人交流的机会。

X：这个游戏的流行风头好似一下子就过去了。但看着这档电视节目是一个不错的主意。



△ 演示的妹子可怜兮兮地拼死按下“红色按钮”，然后一阵青烟从硬盘里升起



▷ 拆开后，存储单元全都碎了一地

## 碟中谍 自毁硬盘

固态硬盘供应商RunCore公开了新产品InVincible SSD。它是款拥有自我毁灭功能的固态硬盘。除了通过重写的方式来删除所有的数据之外，InVincible SSD还可以通过燃烧芯片的方式来完全摧毁其内部的存储器和其他芯片。

X：间谍电影里的常见装备，以后陈老师电脑送修之前，只需要多按一个按钮就稳妥了。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

# 网吧已死　手机当立

为了配合伦敦奥运会，也为了宣传自己的新手机。三星在伦敦开启新颖的促销模式：与欧洲知名手机经销商Carphone Warehouse合作开设了首家智能手机网吧。这家网吧抛弃了传统的PC电脑概念，内部只配备Galaxy S III智能手机。它就是顾客用来上网的唯一设备。该网吧地址在牛津街（Oxford Street），去现场看奥运的玩家有闲情不妨去考察下。

X：回去母校怀旧的时候发现曾经驻扎的几个老牌网吧现在全都改头换面变成了钟点房。那感觉真是很惆怅啊。不过话说手机吧怎么联机大呼小叫打游戏呢。

# 200万回收旧电脑

一般来说越旧的数码产品都只会越来越便宜。但最近苏富比拍卖行以374,500 美金（约238 万人民币）售出了一台1976年生产的电脑。它是一台仍可正常操作的 Apple I型。这种型号的电脑是手工打造的，一共只生产了200部，现世仅存50台，其中只有6台可以正常操作。当年史蒂夫乔布斯亲自参与了它的研发销售工作。




△ 真正古董机，可以换超级跑车

X：和电脑打交道这么久，真没想到应该收藏它们。我现在用的破电脑藏三十多年也许也能卖个……呃几百块钱？

# 暗黑3陷入法律麻烦

由于暗黑3上市阶段服务器的糟糕表现，暴雪在欧洲和韩国都遭到了不少玩家的批评。部分玩家拿起法律武器保护自己的权益。在德国，有玩家提出“外包装没有注明必须联网”；在韩国有玩家带领执法部门上门调查；法国消费者联盟（UFC）则表示，他们曾在4天内收到超过1500件对《暗黑破坏神3》的投诉，投诉的内容均是游戏的连线问题。

作为对应，暴雪也采取了一系列的措施，例如韩服40以下退款计划等等。希望事情最终能有一个圆满的结局。

X：听说越来越多的“单机游戏”选择采用“必须联网”的方式（如模拟城市5等）。今后的服务器千万不要再这么坑了。

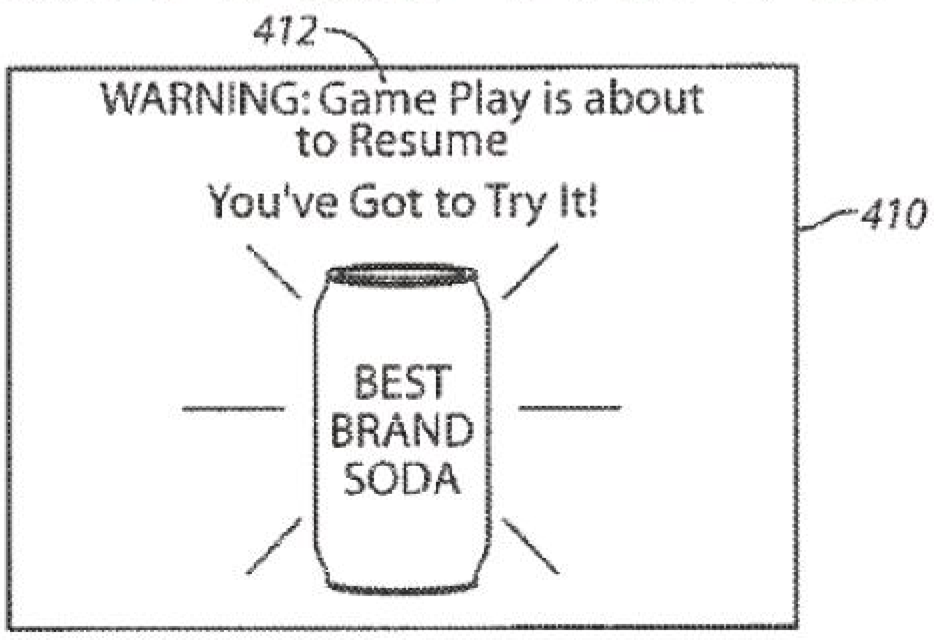
# 圣光啊，你有看到那群僵尸吗

在屏幕面前射杀僵尸已经明显不能满足某些玩家的需求了。他们需要更真实的体验。今年万圣节在澳大利亚墨尔本将有一个Patient 0活动。组织方IRL Shooter借用了一个废弃的肉类加工厂，将其转变为丧尸灾难的爆发中心。届时场地中会布满由临时工扮演的丧尸，而6名“玩家”则会被扔到丧尸群中。当然他们不是手无寸铁，玩家将手持经过改装的LED射线枪与丧尸战斗。



X：前些年真人CS挺流行的，接下来就该流行真人生化危机了吧。听说前阵子美国已经出现了吃脸的僵尸？难道这不是游戏，而是演习？

# 游戏中插播广告有专利




近日索尼公司提交了一项专利申请——游戏中插播广告。虽然这项技术取了个好听的名字：可应用于互动内容中的广告计划。其实就是在游戏进行过程中强制暂停，然后为玩家播放广告。

X：这种档次的专利居然都会有人愿意去注册。难道索尼是怀着“我不入地狱谁入地狱”的慈悲之心而注册的吗？只要他抢去了专利，别家公司就无法在游戏中加广告了？想想看，广告在准备发连招的那一瞬间切进来！你被打败了！

# DOTA2全免费



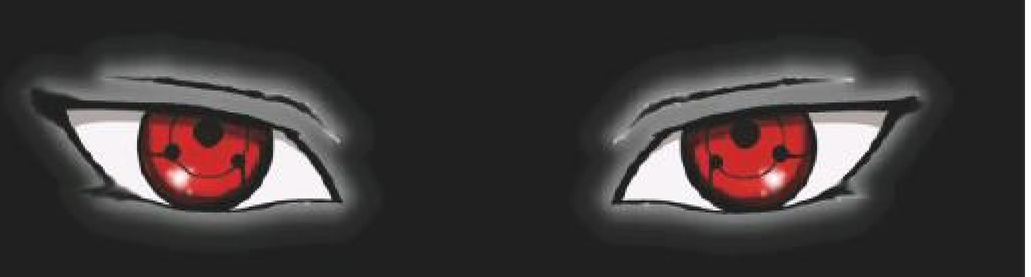

DotA2将会对所有玩家免费。开发商认为限制玩家使用某些英雄对游戏是毁灭性的，所以他们可能不会采取限制英雄的运营方式。另外游戏将会包含一个内置商店，在商店里玩家可以购买一些很炫的物品来让英雄更加个性化。

X：业界良心啊。




△ 同时也有不少玩家担心，改变英雄外观模型真的不会对游戏的平衡性产生影响吗？大块头的父王和小块头的幻刺模型优势太明显了。

# 以眼杀人



游戏外设领域出现了一款名为Senseye的产品。它的特点是高度精准的体感扫描操控，甚至允许玩家通过眼神来控制游戏中的角色。玩游戏时，你只要站在电脑前，不需要任何动作，只要眼睛望着屏幕，当你的眼睛看到哪里，游戏里的动作就会跟到哪里。相信有了这宝贝，以眼杀人，很快不再是传说。

X：游戏操作中的“手眼协调”未来会简化成“脑眼反映”吗？如果您真去试试看用眼睛切屏幕上的水果，马上就会感到疲劳了。也许以后“强健的眼部肌肉”会是电竞职业玩家的必要身体条件。

# 游戏机将消失

IPhone和iPad的流行让传统掌上游戏机压力很大。手机和平板电脑上的游戏数量虽多，但操控起来还是不太符合主流游戏机玩家的习惯。现在已经有了各种外设，让移动设备瞬间变成游戏机，逼真程度已经到了青出于蓝的境界。小编这里收集了几款经典的外设，其中有几款看起来值得一战。



◀ iCade for iPhone一秒变街机



▼ Atari Arcade Duo白色iPad也能找到自己的伴侣




▲ iCade Mobile既能横着玩也能竖着玩,什么姿势都合适



▲ JOYSTICK-IT Tablet Arcade Stick虚拟摇杆实体化，摸得到的实在感




▲ MOGA提供全尺寸的Xbox 360手柄，同时支持iOS和安卓系统

## 轩辕剑兰茵篇举办主题活动

2012年6月16日，以“感动降临”为主题的《兰茵篇》上海玩家见面会于唛歌KTV举行。一场由上海轩辕剑后援会主办，大宇资讯和寰宇之星赞助的主题活动拉开序幕。

本次活动举办的主题是为了庆祝《轩辕剑外传：云之遥》最终资料片《兰茵篇》简体版于2012年6月15日正式上市！整场活动除了有上海地区的五十多位轩迷参与以外，还有几位轩迷专程从外地赶来参与。《兰茵篇》中的主要角色：暮云、兰茵、芝茵的COSER都出席了本次活动，并且带来了精彩的节目。




MOBILE ASIA EXPO
亚洲移动通信博览会
Shanghai | 20-22 June 2012 ▪ 上海 | 2012年6月20日至22日

## 亚洲移动通信博览会在上海举行

6月20-22日亚洲移动通信博览会在上海新国际博览中心举行。为期三天的活动包括：领导者会议，主要包括前瞻性的主题演讲以及探讨移动行业趋势的专题会议；由200多家参展企业出席的国际移动商务和生活展览；App Planet开发者活动；连接解决方案提供商与买家的Deal Hub交易平台；GSM协会政府政策论坛；由赞助商牵头举办的教育研讨会，包括移动网络运营商云论坛（MNO Cloud Forum)和mPowered Brands移动营销开放论坛。会上展示了包括愤怒的小鸟在内等多家移动游戏的应用。



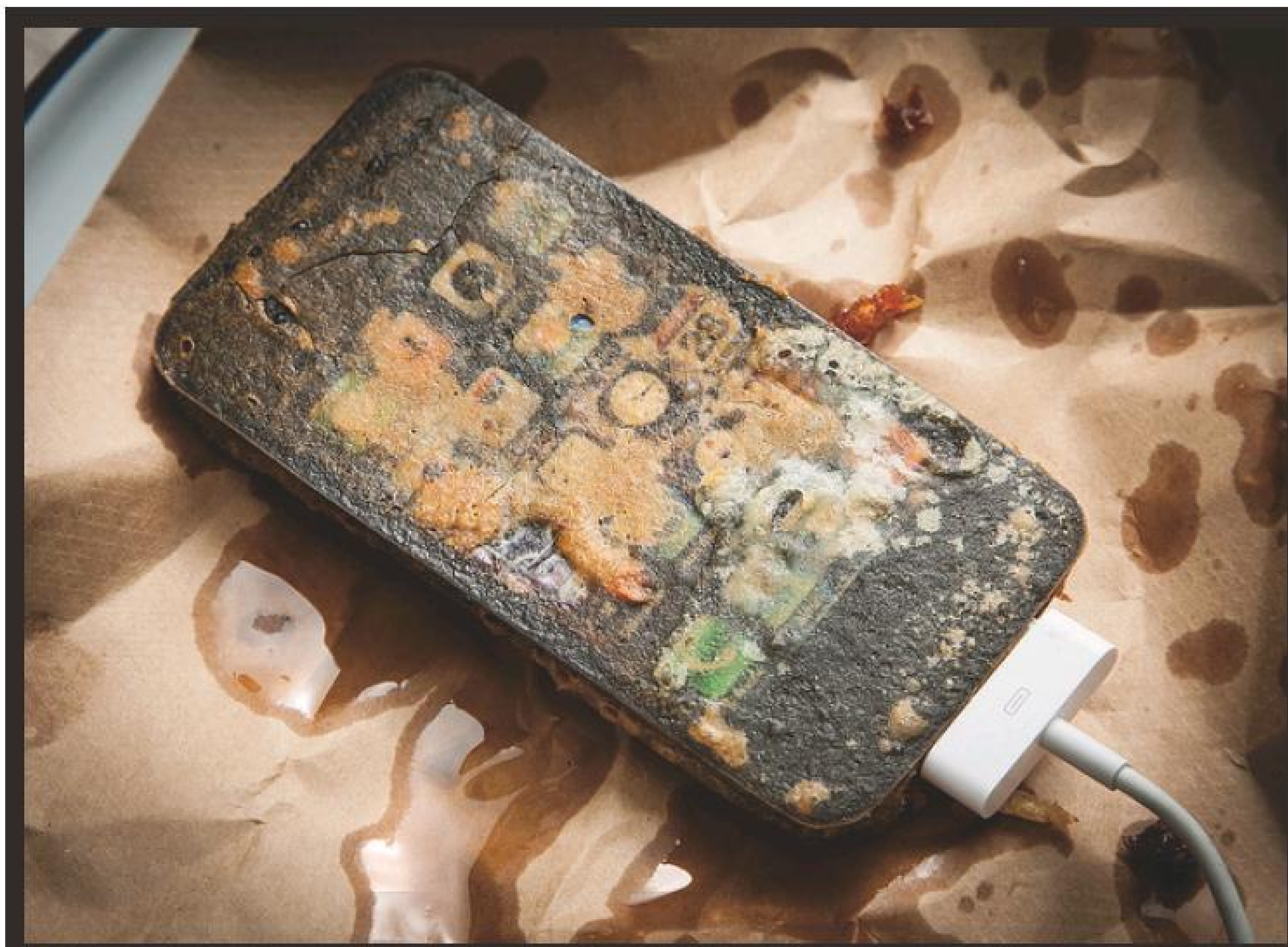

GSMA有限公司首席执行官兼董事洪曜庄（John Hoffman）

# 真倒胃口

## 油炸iPhone

亨利哈格里夫斯(HenryHargreaves)是一位新西兰艺术家，他在纽约市布鲁克林一带画静物写生、设计艺术品、做时尚摄影等。近日，哈格里夫斯做了件吃货们喜闻乐见的事，他将许多世上受欢迎的电子产品煎炸并进行摄影。

请不要指责他暴殄天物。他表示这些只是模型。有意思的是，在他成功抛砖引玉后，真的有人贡献出一部iPhone下油锅，而且发现经过段时间油炸iPhone出锅后竟然还能用。



▲ 三分熟的iPhone外壳又香又脆，里面是多汁的触摸屏



▲ 经典小食，油炸耳机，吃起来嘎嘣脆，鸡肉味



▲ 古老的GB下锅时过油即起，不然会不够鲜嫩



▲ 炸至金黄色的MAC趁热吃松软可口



▲ 盐酥iPad香脆可口，让人吮指回味

## 九阴真经携手少林寺全球弘武

6月，中华少林武术发源地河南嵩山少林寺联合国内领先的网游企业盛大游戏以及游戏蜗牛，于少林寺召开发布会，宣布一系列旨在通过网络平台，保护和弘扬传统武学的公益措施，并且同时宣布盛大蜗牛双核运营产品，次世代真武侠3D大作《九阴真经》正式开测。




◀ 河南嵩山少林寺方丈释永信、游戏蜗牛总裁石海、盛大游戏首席运营官张向东共同出席了发布会，三方将携手建立以搜集和保存现存武术典籍为目的的"中国武学公益图书馆"；共同发起成立中国首支"武学发展基金"，以扶持投资武学文化产品；并共同发布由嵩山少林寺方丈释永信主编，汇集中华武术古籍精髓的大型文献《中国武术大典》。




## 现代战争来临 《精英部队》首爆

九合天下正式公布旗下首款现代战争网游《精英部队》。《精英部队》以表现真实的现代战争场面为核心，3D写实的游戏风格，真实还原的现代枪支武器，与精彩火暴的战斗场面，为玩家打造身临其境的战争游戏体验。

作为一款立足于展现现代战争场面的游戏，《精英部队》不同于常见的警匪对抗、丛林对战、二战题材等游戏内容，而着重表现了现代战争中最常见的都市战斗。无论源自真实部队的玩家角色，全球现役的主流武器装备，还是完全基于真实的枪械改造系统与战斗方式，都将让玩家体验到现代战争的独特乐趣。



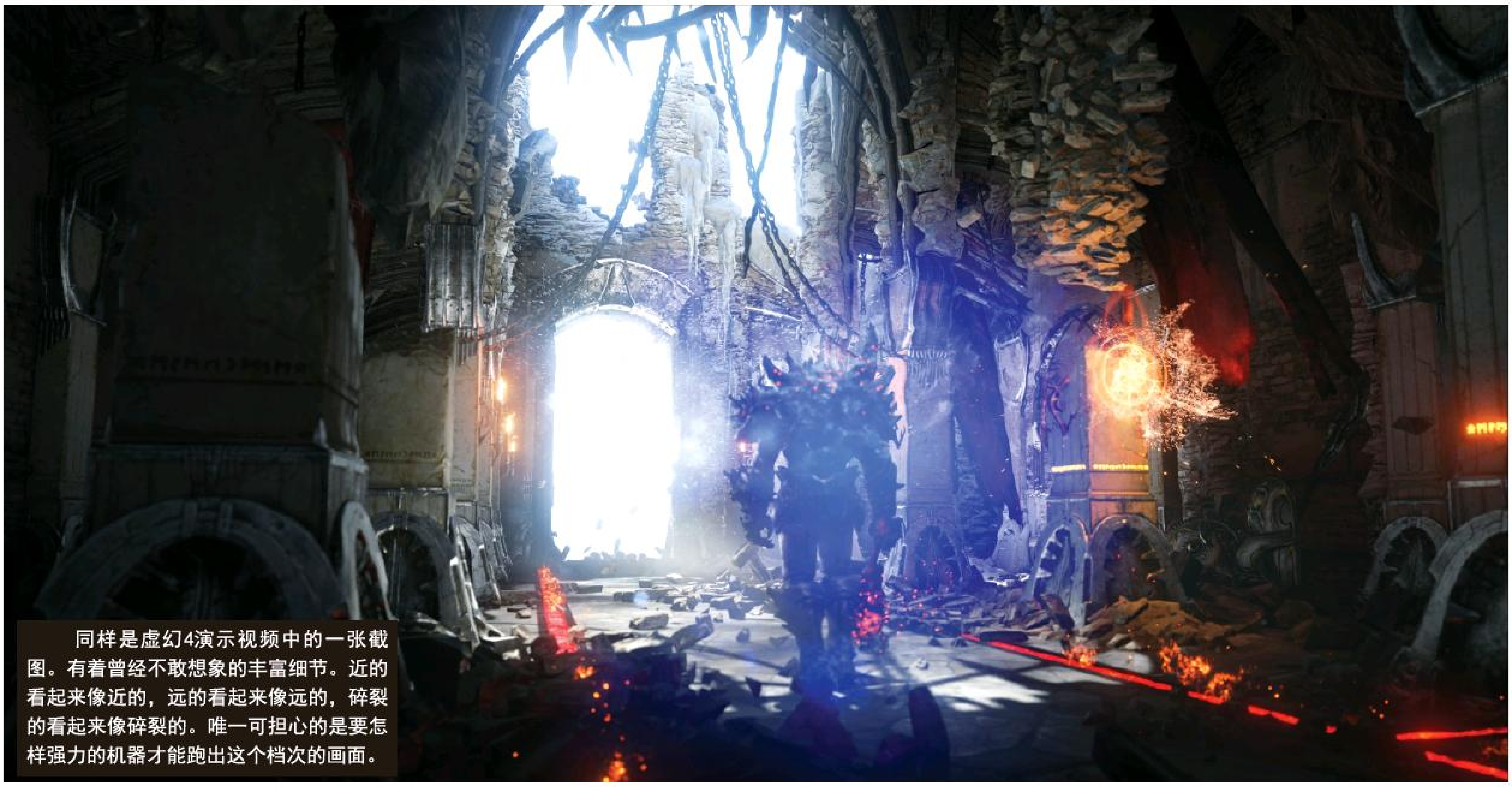
PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

# 新游X光片

■编辑：X先生 ■美术：哈秋



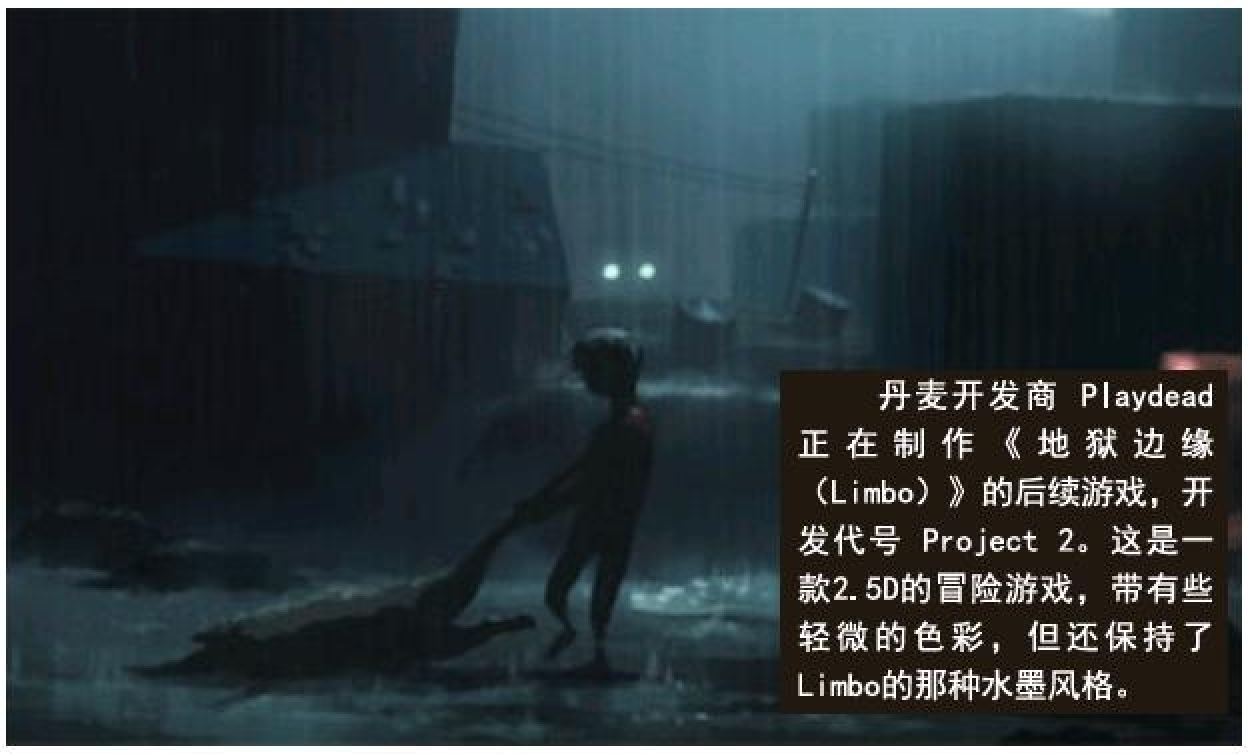
这片雪山并不是某旅行达人用单反在西藏拍摄的照片，而是虚幻4引擎中造出的游戏画面。



同样是虚幻4演示视频中的一张截图。有着曾经不敢想象的丰富细节。近的看起来像近的，远的看起来像远的，碎裂的看起来像碎裂的。唯一可担心的是要怎样强力的机器才能跑出这个档次的画面。



开发了挺久的全平台独立游戏《水滴》接近完成。游戏主角是一滴长着两只小眼镜的水珠，会在固体液体气体间变换。细致的环境，幽默的风格和环保的主题都很带劲。



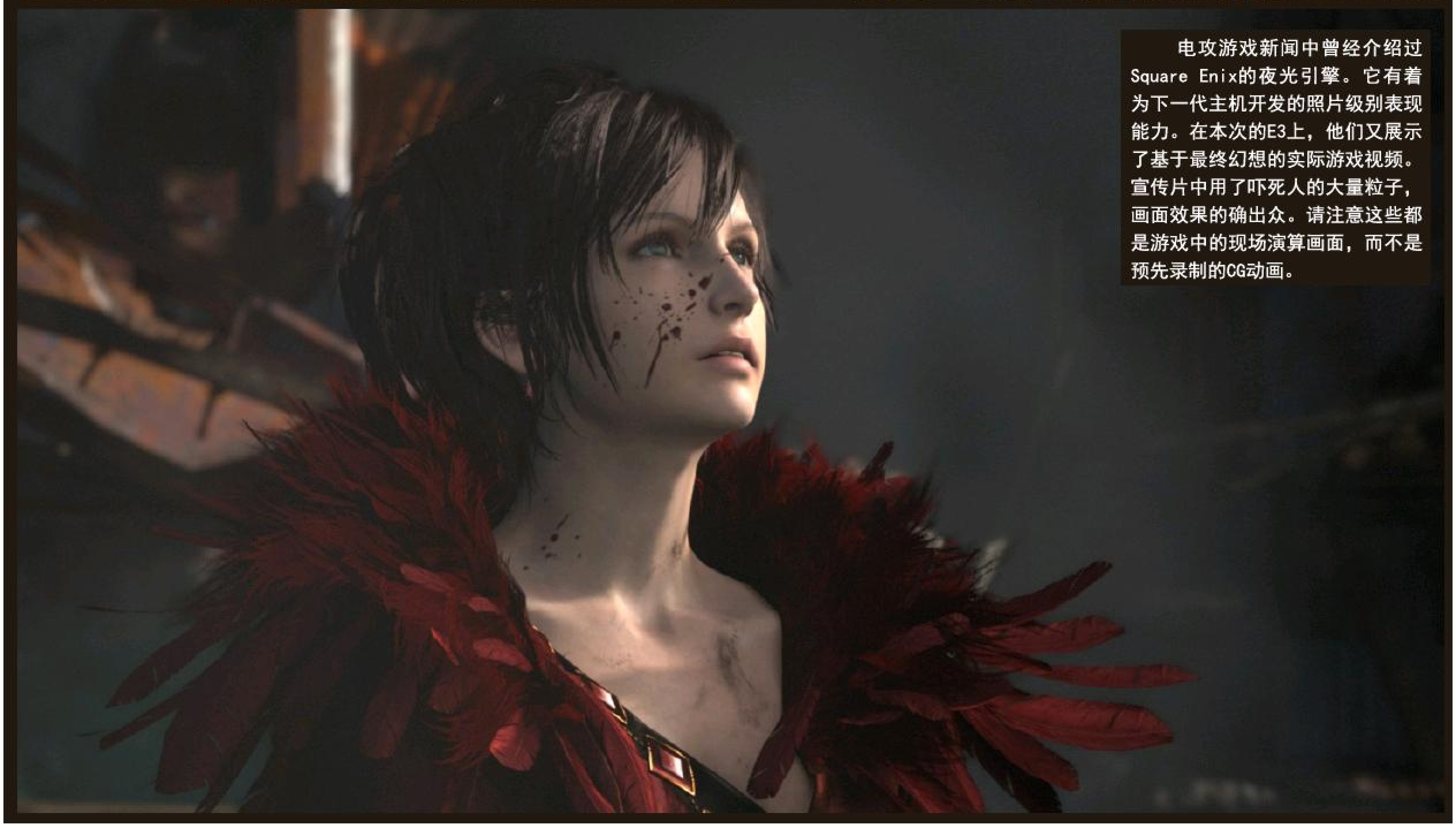
丹麦开发商 Playdead 正在制作《地狱边缘（Limbo）》的后续游戏，开发代号 Project 2。这是一款2.5D的冒险游戏，带有些轻微的色彩，但还保持了Limbo的那种水墨风格。



这次《细胞分裂：黑名单》的游戏背景发生在中东。潜行和高科技装备依然是其中的核心元素。







电攻游戏新闻中曾经介绍过Square Enix的夜光引擎。它有着为下一代主机开发的照片级别表现能力。在本次的E3上，他们又展示了基于最终幻想的实际游戏视频。宣传片中用了吓死人的大量粒子，画面效果的确出众。请注意这些都是游戏中的现场演算画面，而不是预先录制的CG动画。

# 专微栏 TALK

撸撸撸撸撸撸撸撸

文：有时右逝 编：Sky 美：咖啡

## 第十章

### 1

很多时候对我这种天生脑子缺了一根弦的人来讲，游戏无外乎是兴趣、是一个解压的手段、是一个你想起来就玩几把想不起来就登陆的客户端。

但是自从angel和我说完他的故事之后，我才猛然发觉，可能游戏里面包含了更多让人动情的东西。

比如队友之间的信赖。

比如团队一起努力的成就感。

比如对手战斗后的尊重。

比如奖金。

当然了，这些东西里面最重要的当然是奖……哦不是，是队友之间的信赖。

第一赛季已经快要进入尾声了，而GOD猜的一点也没错：财大气粗的代理商果然是看好LOL这款游戏，赛事不断；各个游戏解说也纷纷转战LOL，准备栽培这个新生游戏。

按照目前的局势发展来看，谁都明白：LOL很有可能是下一个WCG的热点项目。

一旦真的能够进入WCG，那么这个游戏就正规了，就会变得有商业价值。

看看EHOME的起家，多少人都怀揣着一个电竞世界冠军梦而磨刀霍霍。

知名的选手开始转战LOL这已经是最明显的信号灯，而我们依旧奔着一个服务器第一的头衔乐此不疲。

### 2

Angel这几天并没有浪费时间，只是每一天打完了练习赛之后都会跟我和D开一场语音聊天然后分析我们的弱点在哪里。

可悲的事情是，开了插件统计，我的APM依旧都留在150左右，死活没有提升。

而D的操作却有点要破茧而出的意思……

等等，可能我的意思并不只是破茧而出这么简单——D似乎已经要火山爆发了。

我不明白同样是一星期的训练，为什么D会进步如此明显；然而私下里风舞给了我答案：原来这几天过了12点之后，D都会主动要求和风舞对线单中，苦练补刀、骗走位、以及最后的瞬间反应能力。

一个礼拜过去了，D似乎找到了自己进步的方向，但是却又难以名状，所以还在苦恼之中。

我当时觉得内心里有些东西湿润了：D以前只是一个浪子而已，对什么都不是那么专心；没想到当他听完队长的故事之后，为了帮自己的兄弟报仇，竟然每天只睡5个小时！这种友谊虽然是在网络上所凝结，但是……

“奖金到底是多少来着，队长你再说一遍！”每天D困了都会这么问队长一句。

唔……D应该是为了队长在努力吧？

### 3

Angel在一个礼拜的高强度训练之后把我单独约到了游戏里，55对单中，然后手选安妮。

我在下方，队长在上方。

“你知道吗右右，很多时候打这种竞技类游戏，比的东西其实就是几样。”angel似乎并不打算和我比赛，因为我都看到第一波兵了还是没有见到他英雄的人影。

“大局观，配合，胆识，预判，等等等等……”angel依旧没有露脸。

我一边看着他的打字，一边继续补刀。

“说白了，就有两样：手上的是操作，而屏幕外的，就是心理战。”angel话声未落，忽然从中路右侧的草丛里杀了出来！

### 4

心理战……

“你操作上不会有什么提升了，但是我任何把戏，或者说是猜测对方心理的预判，你都学得很快而且很好。这可能是因为你本身是一个作家，写作的时候需要揣测人物心理而获得的优势。”angel在这一局结束之后，跟我详细的说道。

可怕的家伙……我心里在发毛。

不。刚才中路一次看似无聊的gank，让我再一次明白了angel的可怕。

为什么当我过了中路之后，他要从右侧的草丛杀出来？

答案可能很多人都不知道，但是我一瞬间就明白了：因为0.5秒–1秒之间的优势。

当时angel打字的一瞬间，我的眼睛其实是看着左下角的聊天框的；这不是什么习惯，而是一种近乎机械的条件反射。所以，右边就成了我的视觉盲区。而angel就靠着一瞬间的节奏摸了上来贴住了我，给了我一个技能。

之后如果等级有优势，加上一个闪现的话，就会要了我的命。

心理战……如果揣摩得足够精准，就可以……

“就可以弥补你操作上的劣势。”angel说道。

我的方向，被angel如同光芒一般的话语指引了出来。

### 5

模仿并不能让我超越angel。

一个多人的竞技游戏，全面的选手反而吃亏；如果其他方面都比较平均，而有一项特长的选手反而会在很多时候获得优势。

Angel坦言道，我和D是完全不同类型的选手；我有可能在某一方面超越他。

而这就是他坚信着我的原因。

“你明白了你该怎么办了吗？”angel问道。

我当时就顿悟了，然后立刻去淘宝买了几本书作为自己的理论武器基础，包括《弗洛伊德心理学》、《弗洛依德与恋母情结》、《弗洛伊德与处女情结》、《弗洛伊德人生中不得不说的三个女人》等等丛书。

### 6

在我们的分数段，基本上已经不会再有菜鸟，大多都是高手。

而能够打到这个级别来的选手，基本上都是聪明人。

是聪明人的话，他们就会有弱点，老话说得好：聪明反被聪明误。

最大的特点就是，每一个人都会抱着这



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

个想法来参加比赛，也就是说：他们都坚信对面的人也是聪明人，所以对面每一个动作都会有着自己的思考。

而这些选手对于对面各种动作又会再一次加以揣测，然后用自己的经验去分析这个战略。

大家都是聪明人，很大程度上是相同的，所谓知己知彼百战百胜就是这个道理。

在这里，我终于明白了老大多少年来对我下的那个定义的真正含义：

“你最大的优势，就是你是一个傻逼。”老大当时说这句话的时候没有笑。

呃……虽然这么说起来我也觉得这个特点是自己的一个优势武器，但是angel的意思难道是我能在傻逼的领域超越他吗?



## 7

晚上，我定的书到了，于是我开始了心理学之旅。

我细细琢磨了一个晚上，一边看书一边考虑着angel是不是在骂我。

题外话，这些书确实是好东西，丰富了我的课余知识；我现在能够通过和一个女孩子聊三句话来确认她是不是亲戚来了。

值得骄傲的进步。

## 8

相反来看，D的遭遇就比我倒霉了很多。

面对着极限操作没有失误的风舞者，D深刻感觉到了一种无形的压力：他没办法杀掉风舞的妖姬，一次也不能。

为什么风舞一套连招就可以干掉D，但是D却死活抓不住风舞呢?

英雄的区别吗?

可是一个游戏最有意思的地方就在于游戏的平衡性。如果真的有单挑无敌的英雄，那岂不是人人都要抢了?

D和队长交流了一次关于这件事的疑惑，队长还问D，那你觉得是什么让你输了?

“妖姬的连招太厉害。”D想了半天说了出来。

队长摇摇头，说，你去问风舞，为什么他可以是这个服务器AP选手的前三名，而他的连招又是什么。

“记住，问问风舞，他的连招是什么。”angel强调道。

## 9

D向了风舞的电话号码——顺便一说，果然风舞是个爷们而不是姑娘——然后聊了很多。

两人聊天期间D的脏话大概占了90%，因为风舞是继神秘的队长之后第二个让D心碎的男人。

憧憬瞬间崩塌的感觉一而再再而三的侵袭着纯洁的D，这实在是太残忍了。

D不明白队长为什么要自己问一个“连招是什么”的问题，因为D也明白就是妖姬到了六级之后就是Q-E-R-W，这完全是多此一问。

但是既然是队长的指示，D还是老老实实的问了：“风舞，你到六之后的连招是什么？”

D等待着自己早就知道的答案，没想到，风舞说……

## 10

D听完之后彻底震惊了。

“你APM是多少？”D匆忙问道。

“150左右，怎么了？”风舞不明白为什么D忽然问这个问题。

网通一区AP前三的选手……D看着自己高达230的APM，一瞬间明白：自己弱爆了。

## 11

每一个游戏方向都有极限。

比如APM这个直观的数值。虽然说不一定APM越高越好，但是APM到了某一个层级之后绝对不会有弱者。

可是，风舞却朝着另一个方向发展，而且已经登峰造极。

D回来之后和队长说了自己和风舞聊天的内容，几乎目瞪口呆。

“是啊，我和他打的时候，也发觉他很奇怪……怎么说呢，”ANGEL回忆着当时的战斗：“抛开妖姬这个英雄有双闪现技能之外，风舞基本上是一个抓不死的家伙。就算是我也一样；我觉得我个人最高的能力是在于对血量和技能CD的把握，残血反杀是我的强项。唯独对于风舞，我需要从补刀做起。”

每一个人都可能是天才。

或者说，每一个人都是天才，只不过看你是不是找对了方向。

## 12

这几天D终于不再满嘴喊着奖金奖金，反而沉下心来

而我开始用word文档整理着所有队长在战斗里用过的走位、骗局和诡异行动，分析着每一步的目的。

当然了有很多动作我一瞬间就能明白；不过有的动作我也猜测不透，会去问队长。

“队长，为什么你玩寒冰只在近距离放W？”

“啊，因为怕蹭到别的小兵影响兵线。”

“队长，为什么你玩鳄鱼的时候明明满血却后退了好几步？”




"啊，因为咱们EZ的大招过来了，我把他们引过去。"

"队长，为什么你残血的小丑明明空蓝了还越兵线去塔下强杀对手？"

"啊，那是因为我卡了。"

"……"

## 13

就在我们都努力的同时，badbaby再一次遇到了重大的挫折。

炎皇的队伍和GOD遇上了，可谓是不期而遇。

虽然BAD和炎皇死死顶住了GOD，但是下路的幸福太奢侈还是被人轻松破一路，导致局势无法挽回。

输一场，尤其是输给了顶尖高手，这其实并没有什么。

但是BAD已经心浮气躁，直言现在幸福太奢侈已然是团队短板，要求炎皇换掉幸福。

"我把angel拉过来，才能够打败他们的。"BAD丝毫没有考虑到幸福太奢侈的感受，就在团队频道里面直言。

炎皇笑了。

"两个理由不行。"

"第一，angel不会过来。"

"第二，去你妈的，幸福是我哥们。"

## 14

BAD再一次被踢出了炎皇的队伍，并且被拉黑。

其实对于BAD来说，跟谁组队都是一样的。

BAD这个人自命不凡，他一直觉得自己迟早会成为职业选手，被俱乐部挖掘，然后走向世界的舞台。

之前的美服国家队，可以说是BAD最好的温床；只是这个美好的梦境，因为angel自己的喜好而梦碎。

起码……BAD搜索着自己的好友列表，挑选着下一个合作的人。

## 15

而BAD这一次选的人，竟然是GOD。

GOD手下其中一个人最近忙于毕业答辩，没有准时上线。而BAD立刻就去询问了GOD，是否需要一个从1号位到5号位都能打的选手。

没错，他就是在自荐。

GOD很客气的婉拒了BADBABY的要求，理由也是两个：

"第一，我不喜欢名字里有baby字眼的人。"

"第二嘛……你太弱了。"

## 16

当恼羞成怒的BAD要求单挑一场时，GOD已经关闭了聊天窗口进入了比赛。

自己这边少了一个队友，而这一场的对手显然不是那么好打发的。

回声萦绕和婴儿睡的队伍蓄势待发，似乎就在今天要把皇帝拉下马。

和他们打了几次，GOD深刻觉得，下一场要把回声萦绕的炼金BAN掉。

单独一个回声并不是很大的威胁，但是加上婴儿睡的狼人，两个都是一旦对方半血就会强杀的角色。

这个组合唯一的缺点就是缺乏硬控和先手控——狼人的大招只能算是杯水车薪。

一旦有一个合适的人选打上第三人的位置，这个队伍一定会……

"哟。"进入了游戏之后，GOD忽然感慨了一句。"没想到啊。"

## 17

这个队伍的人员是：回声萦绕，婴儿睡，以及……

Angelbaby。

## 18

那一天，虽然GOD是在缺少一名队员的不利条件下进行比赛，但是输了还是输了。

婴儿睡虽然不是很甘心，但是也算是心满意足，然后把账号交给了回声。

"那么，出国之后，照顾好自己。"angel和婴儿睡说道。

"行了，这里了无牵挂了。"婴儿睡点头。

"其实就算他们人齐我们也能赢。最后送你走的礼物，不太完美……"回声有点恋恋不舍。

"哈哈，希望我再回来的时候，是去第一位挑战你们，而不再是他们。"婴儿睡倒是很爽朗。

第二天，婴儿睡踏上了去加拿大的飞机，离开了我们的世界。

第一名……

Angel看着日历本。

## 19

我看着日历本。

还有六天。

## 20

D看着日历本。

还有六天。

·未完待续·

## 菠萝之魂




**创作灵感**：暗黑3发售，游戏安装运行再现当年CTM升级时的惨烈。不过玩家们的热情，仍然像执着于巨龙之魂一般有增无减

## 翻滚吧，武僧！




**创作灵感**：武僧招牌技能，尤其是对没有坐骑好买的熊猫人而言，赶路基本靠滚。不过总觉得这个动作只适合熊猫人种族。因为动作的要领第一步是首先得把身体团成球……

## 撒手锏

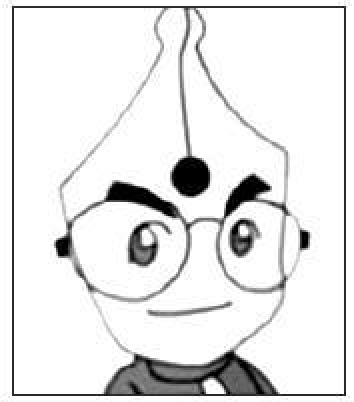



**创作灵感**：盖伦要是能练成这招，大招就可以远程秒人了

## 贱也算优势？




**创作灵感**：德莱厄斯一出，好些人觉得是加强版盖伦。无论是瞬间完成的大转轮还是击杀即重置CD的处决大招都犀利无比。然而一般新英雄太过出风头都免不了被削弱的命运，唯一不变的是依旧高昂的价格……



文：田品吕口
王凌轩，游戏同人四格漫画作者，南京艺术学院动画系教师。代表作：魔兽世界系列四格。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

# 专栏 微



**章老湿** 念过几年书，尘世中一个迷途小书童

**X先生** 喜好不明，兴取向不明

**P羊** 温柔娴淑，勤劳奋进

**肥龙** 好写文章，因为没钱，愤世嫉俗

**贪睡猫** 宅男始祖

**Samtown** 著名帅哥，女读者众多

**朱朱** “非”资深编辑，擅长占卜星象

TALK 时政/游戏/体育/阅读/娱乐八卦/电影 POLITICS/GAMES/SPORTS/READING/GOSSIP/MOVES

# 暑假？游戏？推荐？

编：Sky　美：咖啡

## 一、这些年的回忆

相比较之前的几年，最近我玩游戏算是相当少了。抛开最近刚刚上市的D3以外，我差不多一年没有接触任何新的有端游戏。D3是个例外，对于我来说《暗黑破坏神》其实更像是一个姑娘的存在，网吧第一次通宵就是给了暗黑。伸手不见五指的电脑房里，隔壁大叔对着画面上一个不堪入目的画面废寝忘食，我对着那个被我揍了几下然后浑身上下掉出衣服、武器的BOSS废寝忘食。那一年，那一夜，我才14岁。

转眼都已经是二十多岁的大叔了，眼看着奔三的年纪，没想到阔别多年的姑娘总算被娘家打扮打扮送了出来。既然如此，男人都是感性的动物，所以义无反顾的拿出500多块钱光顾了一次我魂牵梦绕的姑娘。

上了D3之后……怎么说呢，习惯了魔兽世界的我，对于这种2.5D的世界有些陌生，最大的感触就是一个月的时间已经换了第三个鼠标。在我内心深处那雪藏多年的排名表再一次破土而出发生变化：毁鼠标游戏第一名不再是《电车之狼》，而是《暗黑破坏神3》。当然了，毁键盘游戏的前三名这么多年一直没有变过，它们分别是：劲舞团、劲舞团、劲舞团。

左键和右键的艺术，让我这种常年延迟在200以上的玩家有些难以把握。炼狱，真是炼狱啊！我脑海里一直挥之不去的画面从小到大只有三幅：

第一个嘛……“胜败乃兵家常事，大侠请重新来过吧。”

第二个，必然是“你死了，是否释放灵魂到最近的墓地。”

而第三个就是“你已经死了，你的物品损失10%的耐久。”

可以说游戏还是对我有好处的，因为在此之前我脑海里一直是黑白的二十四个大字挥之不去，仿佛一首五言绝句一般流畅：“坦白从宽！！抗拒从严！！主动交代是违法犯罪分子唯一的出路！！”

玩暗黑最大的感觉就是网络版玩家经常命悬一线，而这根线就是你的网线。人生苦短网线苦细，每天我的活动就是起床写作暗黑三，掉线被干骂客服。我们家号称10M网速的XX宽带其实相当给力，除了丢包、骤卡、网页404、IP冲突、网关自动设置失败以外，基本没有别的缺点。

比如今天，除了我的IP地址在别人看来是位居于老挝首都附近以外，一点异常都没有。

然后继续回忆我的游戏历史——好像除了去年下载了一个LOL游戏以外，还真的没有下载过什么其他大制作、次时代、新引擎等等游戏。也不是说玩腻了，关键是不少游戏都是大同小异的，玩一个就玩伤了，索性就不再尝试。

当年倒是一直执着于DOTA，无奈这本身不是什么正规游戏，网络上外挂层出不穷，和一群技术不咋地、嘴皮子很伤人的外挂玩家对打，不一会自己的基地爆炸了，打着实在憋气。而好不容易遇上不用外挂的对手了吧，人家技术很咋地，不一会自己的基地也爆炸了，打着也实在憋气。

性玉……就是性感玉米，网瘾战争的导演，最近弄着神仙道玩——嗯，你在百度上搜索“性玉认证”四个字就能找到他了。理由嘛……他说他硬盘满了，所以只能玩网页游戏。其实想起来玉米那2T的硬盘能够装满很多人觉得不可思议，但是作为一个知情人表示既然他有20G的种子，那么这一天迟早要来。性感玉米一直被我誉为屌丝之王人生赢家，原因就是每次打开他的微博留言都很多，而且前十名死忠次次都在，她们分别是：“老公不在家我好寂寞”，“寻找健壮哥哥谈人生”，“男朋友出轨我要报复寻觅男性朋友”，“姐妹俩寻找一猛男共同生活”，“26岁女性千万家产寻求猛男入赘留后”等等热情的女性粉丝。

相比较而言我的微博就比较惨淡，每次打开之后留言的就两个家伙：“减肥药一期见效无效退款”，还有一个是“加粉丝保真6元1000个”。从他们俩的只言片语中我断定漂亮妹子的头像背后必然是一个又一个比我还猥琐的彪形大汉，所以异常痛苦。

除此之外，很多玩家最近在我微博留言，都说自己到了暑假、高考刚完，让我推荐几个游戏——这让我有点为难。我并不是什么游戏达人，只不过做了几年游戏而且凑巧是一个玩家而已。我玩过的游戏少得可怜，如果不算上ILLUSION公司的作品，基本上数量两只手就数得过来。

## 二、这些年的游戏

思来想去，还是很想给大家推荐几个单机小游戏。比如《时空幻境》，比如《机械迷城》等，都是益智类游戏，而且有着很深的游戏背景和世界观设定，玩起来相当过瘾。另外我个人最近重新打了一遍仙剑奇侠传第一代；不为别的，就是上文提到的三个字幕让我怀念，所以下载了重新爽了爽。

其实赵灵儿和李逍遥的爱情每每看到还是让我唏嘘不已，虽然在今天看来已经是最好的结局。不然李逍遥这个屌丝如果真娶到了女神那就太反人类了，而且林月如这个白富美以后怎么办？难道李逍遥结婚的时候也摆上18桌，其中单独一个桌子留给前女友们喝酒划拳？不太妥吧……

说到这里我想起来了我的一个兄弟；他的前女友哦不是应该说他的前女友们呢……呃，我们调侃的时候都说，结婚时他也会摆二十几桌，然后单独拿出来一桌——不，你们猜错了，不是单独拿出来一桌给前女友们坐——而是单独拿出来一桌给亲朋好友们坐，其他的桌子全是前女友。这还是据不完全统计得来的前女友数量估测。

羡慕嫉妒恨啊；高考完的孩子们你们还宅着玩什么游戏啊！！勇敢的少年啊快去创造前女友吧！！！

最近这几个月，我目前的编辑SKY大大快要被我逼疯了。当然了你们都知道，我的每一个编辑都会被我折磨得死去活来，因为我这个人天生不喜欢按部就班，唯一固定的习性就是拖稿……继我的上一任编辑肥龙和我斗智斗勇三年之后终于坦言"连哄带骗、恐吓为主、上门砸玻璃为辅"的策略已经开始被我渐渐免疫后，SKY大大见义勇为得接过来了我这个烫手的山芋开始了催稿的人生历程。

嗯嗯，当然了，SKY大大比较温和，从来没有像前任编辑一样坐着飞机来到北京买了一根棒球棍和高尔夫专用手套继而细心的擦掉指纹然后去我们家砸门。这是因为吧，我之前有一个编辑和我不太要好，于是我在文章里写了一些隐晦的淫秽，然后他就去有关部门报道交代问题了。

不要得罪作家……千古不变的真理。

其实最近真心不是故意拖稿；第一呢，是因为最近一直在搞暴雪校园行——哦，就是那个夏天去各个高校看黑丝吊带大白腿的活动——全国各地一直走。平生第一次去了广州、武汉、沈阳等等城市，涨了不少见识，开了不少眼界，丢了不少节操，低了不少下限。

第二呢，也是最近出了新书《如果宅前传-就这么晃着》，所以也是全国巡签，各个城市走了走。所以呢，每次SKY大大找我，我都是不在北京、或者在离开北京的路上。

直到最近肥龙给我打了电话，告诉我SKY去办了一张健身卡，劝说我赶紧交稿子时，我还不明所以这两者之间有什么关系。

"他报了三个项目：空手道、跆拳道、自由搏击。"肥龙悄悄说，并且有意无意的念叨着sky的上一个作者，也是习惯拖稿，后来无缘无故的从六层楼上掉了下去摔了个半死；再后来呢，这个作者又坐着轮椅从六楼上无缘无故的摔了下来。警方经过层层侦破之后，断定这个作者是自己摇着轮椅上了六楼（小区没有电梯）看风景时失足所致。顺便一说，楼顶的防护网有两米高。

咳咳，在这里我擦擦冷汗再一次强调，SKY大大是我遇到的最好的编辑，不仅是最负责的，也是个人见过最帅的，而且是一个遵纪守法、不以主观意志为转移脱离了低级趣味的人上人。

其实走了这么多地方，总体有一个反应：玩家还是很纯真的一群人，并没有被商业化的大潮所吞噬。也可能是因为自己去的地方都是学校而且签售会来的都是年轻人吧，大家很能说到一起也能玩到一块去。聊



着最近的生活状况，说着自己养的那些猫，无比满足。

只是偶尔想一想，以前每天要玩十个小时的游戏，而现在那些空出来的时间我都干嘛了？细细想来，当时玩游戏投入那么多精力也是因为朋友们都在里面。而现在，工作的工作，结婚的结婚，生孩子的生孩子，大家也都不常上游戏自然少了一分动力。虽然现在我依然是每天睡四小时，但是却总是感觉时间不够用。

## 三、这些年的推荐

说起来，最近第二赛季的LOL也没有什么时间参赛。第一赛季我们最终从第一名被打到了第十名，本来说第二赛季努力追回来，可是赶上了我全国流窜的时节，结果战队算是黄了一大半。队长angelbaby倒是一个好说话的人，没有强求我什么，只是说放弃第二赛季了，以后有时间回来了喊大家打打匹配模式即可。

写到这里若有所思，去看了看自己电脑里，目前游戏还有《极品飞车9》、《现代战争2》、《英雄无敌3》这几个游戏，也可以推荐给大家暑假解解暑。倒不是我不想推荐网游，第一担心大家说我是炒作是广告，不太好；第二呢，我天天出门，也没时间没网络。

说起来想起来上次在去上海的高铁上，我身边坐着的是一个目测40岁左右的大叔，表情严峻得一塌糊涂，少言寡语，一路上纹丝不动跟个蜡像一样。我这个人闲不住，尝试聊了几句就放弃了和他唠嗑的打算，拿出笔记本开始玩小游戏魂斗轮。结果这个一直不苟言笑的大叔竟然立刻凑过来拿出键盘开始要求和我双打。

气氛和谐了很多，我和大叔一边叫骂，一边跺脚，在5个小时的旅程里先后打通了魂斗轮1和魂斗罗2，以及赤色要塞等等。他比我早一站下车，收拾行李的时候念叨着自己是做金融的，这几年累得不行。难得能够看到儿时的游戏，玩起来，真有点热泪盈眶的感觉。

"我在家就是这么陪我儿子玩的。"他腼腆的笑了笑，下了车。

我在窗口和他道别时，猛然觉得游戏还真是一个可以温暖……呃，等等，他最后一句话是不是占我便宜了？

其实时代的跨越感太大了，我完全不知道现在这一代高考的孩子们是玩着什么长大的。很多人都告诉我说是XBOX、PS等等，那可是小时候我们心里遥望不可及的家用机，无论画面、操作感、剧情，任何一方面都完胜了我们小时候的游戏。所以这个时候让我推荐一些我想玩的游戏的话，岂不是贻笑大方了。

这里还是跟大家说，如果真的不知道玩啥的话，翻翻看杂志的前几页，有不少好游戏的情报和推荐，我就不在这里班门弄斧。当然了，术业有专攻，如果你们想问一下某些，啊，锻炼动手能力的游戏，那来我的微博找我就没错了。

最后，说起来微博，最近和《电攻》的官方微博互相关注了。编辑大大也说，你给我们推荐推荐呗，我们也多加点粉丝。于是呢，我作为一个很有号召力的人推荐了杂志，成果喜人，瞬间就有二十多个官方微博关注了《电攻》。它们分别是："晋阳市公安局"、"邵阳市公安局"、"朝阳区刑警大队"、"新华区刑侦分队"、"石家庄市第二劳改所"等等。

编辑大大不用谢，这是我应该做的。

## 各种ERROR玩家伤不起

常见ERROR大盘点：

ERROR_37 服务器都忙着在这个时候，请稍后再试。（ERROR之王）

ERROR_315300 您的登录资讯错误，请再试一次。（刚开服时最普遍的ERROR，已解决。）

ERROR_1 有一个服务的问题，请再试一次。

ERROR_11 访问此帐户目前只限于由父母控制。(未成年伤不起)

ERROR_3005 玩家已被断开。（断线或是被盗号，希望是前者。）

ERROR_53 您的帐户已被暂停，因多次违反Battle.net服务政策，请检查您的注册电子邮件地址的更多信息。（童鞋，挂还是少用为好。）

ERROR_52 您的帐户已被禁止，由于多次侵犯Battle.net服务政策，请检查您的注册电子邮件地址的更多信息。（童鞋，你没得救了。）

ERROR_33 Battle.net停机维护，请稍后再试。（ERROR小王子）

ERROR_35 有一个Battle.net服务的临时停电，请稍后再试。（棒子被朝鲜打了？）

ERROR_8000 这名玩家已经被封锁。（这位必定是骇客达人。）

## “三代目”降临

平均每个玩家创建了3个角色

80%的角色还未到30级

3%的角色解锁了炼狱难度

33%专家级角色死于普通级第一幕

第一天全球销售超过350万，打破游戏销售历史记录

目前为止击杀炼狱屠夫的最快速度是3秒，由野蛮人创造

12小时游戏鼠标滑动路程3英里

淘宝店主卖游戏，3天疯狂净赚33万

中国玩家网购游戏却只收到3个菠萝（详情请看本期P社P事）

## BUG敢不敢再来一点

已被和谐的BUG盘点：

### 装备卡怪BUG

在暗黑破坏神3的世界裡面，丢下来的东西虽然是物件，但是却是无形的，不论是玩家或是怪物都可以直接穿过装备。但是有玩家发现，竟然有的物件并没有设定好，造成玩家在移动的时候会被挡住，需要绕过这个装备物件才可以继续移动。这个装备的名字叫做“骨织链衫”，装备扔到地上有碰撞体积，然后远程你们懂的。

### 卡进度BUG

看了上面这条，有的玩家会说：我进




# 惊变28天 暗黑破坏神3大事记

那个曾经熟悉的世界已经面目全非，那些深爱的事物已经烟消云散。

你妹的，这货不是暗黑！

阿宅玩的猎魔人，一开始以为这是打僵尸游戏，玩着玩着变成了弹幕游戏，到了炼狱就更加确定了，这根本就是一个弹幕射击游戏，我们称其为“一血魂斗罗”。

而直至截稿，阿宅不惜一切终于窥视到了真理，这根本就是Beta版本！

14号晚上，阿宅就坐在电脑跟前激动不已，早早安装了事先下载的游戏。12点刚过，阿宅犹如教主附体APM400+的速度敲密码按回车登录，结果……




起初以为密码输错，反复之后怀疑被盗号了。登录到台湾战网一看，我擦！居然是受限制用户。立马有种受骗的感觉，难道被黑心的淘宝店主给坑了？不对啊，当初阿宅买的是战网点卡，然后再在战网激活的游戏权限啊。你妹的这搞毛啊！百度谷歌一搜，原来倒霉的不止阿宅一个人，顿时就蛋定许多。就这样折腾了个把小时，阿宅终于扛不住倦意怨念地睡了。

早上起来灌了瓶力保健（厂商多少给点植入广告费吧，偷偷汇给阿宅一点也行。）冲到编辑部，然后发现居然他们一个晚上还没搞定，阿宅顿时有种想砍点什么的冲动。没多久服务器通告维护了，喔耶！大家都不能玩，这下心理平衡了。



没多久维护结束，终于登录了上去。因为有测试服的经验，阿宅的进度快速且顺利。但是，下班回到家开启电脑进入游戏登录……

**伴随着时不时的各种ERROR，广大玩家的历程又是怎样呢？**

## 炼狱啊！炼狱！

不少玩家反应，炼狱的难度已经不在死了多少次才能通关，而是能不能打的问题了。很明显，游戏的难度梯次与掉落并不成比例。即便装备大标了，恐怕还很难碾压一些变态的组合金蓝怪。极端玩家直呼“暴雪是没有按好心的，没有给玩家合理的伐木和提升场所，却要求如此BT的难度，是令人沮丧而且失望！”

最近暴雪似乎也发现炼狱第一章和第二章的难度梯次（天与地的差距）确实有点过分了。

这里又附歌词一首：

在那山的那海的那边






PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

有一群蓝精灵
他们快速又瞬移
他们筑墙又监禁
他们喽啰无敌生活在那绿色的大森林
他们亵渎熔火漩涡又结群
oh……可爱的蓝精灵
oh……可爱的蓝精灵
他们伤害反弹秘法加持斗败了大英雄
他们唱歌跳舞快乐多欢喜

## 如来神掌



武僧有个技能叫——云龙摆尾，消耗30点精气施展一记致命回旋踢，击退敌人并造成伤害。这招一施展出来，惊天动地，一个光束轰中敌人，并深深在地上打出一个大坑。那么，请问你们知道这个坑是什么形状的么？脚印？错！这是一个如来神掌印！手掌印啊！暴雪的设计师，能再坑点么！你一脚下去能打出一个手掌印？好吧，也许踢是假动作，实际上武僧所用的乃是撩阴爪。不过要是猩猩踹一脚，绝对是掌印！

## 血洗欢乐谷



暗黑3彩虹关，亚服的官方名称为：欢乐谷

显然暴雪很喜欢把流言略作改动变成彩蛋放到游戏中去。之前暗黑1代里奶牛关的传言就真的在暗黑2中实现了，在暗黑3公布之初，铁杆粉丝们对比较明亮画面大为不满，纷纷在官网论坛发帖留言甚至发起了要求画面重归哥特暗黑风格的连署签名活动，而暴雪也“一气之下”公布了暗黑3全新的可爱版logo，暴雪的社区经理Bashiok甚至亲自PS了一张彩虹独角兽的游戏截图作为对此的回应。随着游戏开发进程的推进，诸多游戏资料也一一披露，这场关于游戏画面风格的争执风波也渐渐平息，但是暴雪的开发团队显然没有忘记传统，他们将这个当作彩蛋做到了游戏里。




**阿宅在此引用莉亚小美眉的一句台词：即使在超萌的欢乐谷，玩家仍会血腥屠杀。**

度还没有到ACT3怎么办啊。于是有人研究出了卡进度BUG。首先在前一难度选择你想进入的章节任务进入游戏，然后公开游戏，退出。然后在选项栏公开游戏一栏中你会发现本难度的游戏，进入，退出。最后延续进度，这个进度就是你的了。当然，这个BUG没多久就被和谐了。但是和谐补丁更新时仍然在BUG进度的玩家，之后还是能跳进度。

### 血城刷箱子

曾经有个“华丽的宝箱”只要退出登录耗时20秒就可以无限刷。有提高寻宝率装备加持的话 橙装so easy。

### 双持BUG

经常玩游戏的人都应该知道，我们在装备武器的时候，我们要是装备上双手武器，副手是无法装备任务武器的。但是这个BUG使玩家可以装备双手武器的同时，装备一把副手或单手武器。首先，持2把单手武器，然后把你想用的双手武器放在背包里，双手武器的上面空出一格。然后把主手的单手武器拿下来，放到双手武器的上半格，这样双手武器就被换上了。

## 佣兵们的个性台词

### 骑士是个2B青年

圣堂骑士：圣光啊！你有看到那个敌人吗！（前方蓝精灵出现。）

圣堂骑士：你看！那个家伙看起来值得一战！（前高能，顿时菊紧了。）

圣堂骑士：我不懂，邪恶怎能横行于光天化日之下。难道它们不畏惧光明吗？
英雄：或许太阳不分善恶。
圣堂骑士：但光明不论在字面上与涵义上，都和邪恶势不两立啊！

海德格·埃蒙：米菈，亲爱的，原谅我…
米菈·埃蒙：啊！海德格，救我！
圣堂骑士：爱情注定是条走向悲剧的道路，所以我放弃了男女情爱。

圣堂骑士：她的样子…跟我看过的人都不一样。
圣堂骑士：她的皮肤就像象牙一般洁白细嫩，尤其是她的眼睛…那双眼睛…喔。
巫女：你们两个在讲什么悄悄话？
圣堂骑士：没…没说什么！（小样动心了？）

圣堂骑士：难以想象的财富！（原来你也喜欢钱啊。）

**巫女激萌台词**

巫女：你知道这块地方的草，源于我那个年代一种极为罕见的植物吗？它的花最漂亮了！
英雄：这跟我们的任务有关吗？
巫女：噢，真抱歉。

英雄：你曾经自己创造过法术吗？
巫女：当然咯！你不会吗？
英雄：我宁愿跳过这个话题。

巫女：我觉得你像我的大姐姐。这样子会不会不好？
英雄：不会。不过我不会跟你讨论跟爱情有关的事情。
巫女：那个…我不是…那时因为…哎，我不知道要说什么了啦！（这个萌爆了，阿宅特意把语音翻出来听了N遍。）

瑟蒂雅：啊，想到我能够在你身上做的事情…
巫女：你的喜好真是独特。

巫女：小心地上的焦油坑。
英雄：我踩到的话会发生什么事情？
巫女：那倒不至于，可是会弄脏靴子。

巫女：这些沙漠空虚一片。
英雄：你听起来有些不安。
巫女：不，我的心里也有一块空虚。（这算是勾引么？）

巫女：我肚子好饿。你不会刚好带着拉国面包还有甜酒吧？
英雄：我不需要美食。
巫女：好吧，反正问一下又不会怎样。（原来巫女还是个吃货，萌屎了！）

**暗黑系列最无节操佣兵语录**

盗贼：哎，要不要让这个地方更生动一点？我们来射点什么东西吧。（你想射什么？）

盗贼：就我所见过的荒诞场面而言，目前的状况绝对是第一名了。
英雄：你确定？
盗贼：这个，有那么一次，我跟一个金发女侍还有鸡毛搅和在一起…

盗贼：你觉得爱德莉雅会中意年轻的小狼狗吗？（好邪恶……好邪

# 各种各种生财之道

## 伐木BOSS流

这个算是最普遍的了，杀精英怪叠满5层涅法雷姆之勇然后去打BOSS。目前玩家伐木最多的就是屠夫了，ACT1不论是精英还是BOSS，只要装备还过得去，都是可以刷的。当然如果装备不是很好，刷刷骷髅王还是没问题的。




## BUG流

利用游戏中的各种BUG，例如装备卡怪、刷金箱子、NPC挡攻击……虽然这种方法很有效率，但是一定是没过多久就会被和谐掉的。

## 躺尸流

在ACT3以及ACT4，黑人前天使泰瑞尔都会在部分时候跟随英雄，而且输出也很可观。最关键的是当玩家死了之后泰瑞尔还会继续砍怪，于是有的玩家开始邪恶了。当然不是所有的精英都可以躺尸的。首先是远程怪物，远程怪在攻击时会选择离开近身攻击的单位，而泰瑞尔在离开玩家视野之后就会傻站原地不动。当然，在狭小地形，可以把远程怪逼到角落解决。其次是幻想师技能的，泰瑞尔砍怪很无脑，首先攻击距离最近的，砍了几刀本体之后怪物会分身，分身虽然很快砍光了，但是本体的血也回满了，周而复始永远砍不死。有些玩家或许觉得无敌喽罗技能的不能刷，其实是可以的，需要玩家快速绕过喽罗接近金怪，然后往金怪身后走一点停下让金怪秒杀，这时泰瑞尔恰好离金怪最近了。






RP爆发的时候还，神都挡不住的。

## 踢罐流

装备不好，只能混迹在炼狱ACT1的苦逼同胞们，各种RP不行FM效率低下肿么办？看着AH里动辄上百万的装备肿么办？平时辛苦SOLO炼狱一个小时下来再修修装备收入不足10万肿么办？好不容易打到件不错的装备挂AH两天卖不出去肿么办？AH看到件装备就差几万一时间刷不来肿么办？

屌丝英雄们，不要急，让我们来搬砖…哦不…踢罐子吧！

凑个200+的GF，就可以去ACT1的王室墓穴踢骨灰罐了。虽说发死人财不好，但是别跟钱过不去啊，现在火葬场的工作可是很吃香的。踢罐子被和谐后于是有了……

## 翻尸流

同样是发死人财，这个就有点重口了。主要是因为前面的躺尸跟踢罐都被玻璃渣和谐了。玩家们开始仔细探索地图来寻找各种尸体较多的地方，这世道啊！



# 舔爷——暗黑3最强的存在



舔爷是何方神圣？

舔爷学名——笞魂兽、噬魂兽，是暗黑3最强怪物，没有之一。独有七尺长舌并善于突进。连HC进度曾一度领先的玩家kripp也跪倒在舔爷的舌下。

有玩家研究出来舔爷最强的技能build：

蓝精灵模式：护盾+强命+快速+复仇者

金闪闪模式：强命+快速+无敌喽啰+结群，相信800年以内，此build无人可破！

## 让我们看看玩家们的陈述：



我敢打赌，舔爷的灵感源自《生化危机》。

1、至高天是舔爷的春梦，舔爷醒了以后想吃茄汁黄豆 于是产生了燃烧地狱。

2、舔爷可以用越南盾来支付拍卖行的开销，可惜他从来不用拍卖行 虽然他每买一件装备暴雪都要倒贴他30%购买光临税。 3、本来因普瑞斯可以于七合一的迪亚波罗一战 但是自大的因普瑞斯在刷完攻城兽以后竟然决定继续往下打！

4、戌卫要塞的历史其实极为悠久，可以追溯到舔爷还在玩堆沙堡的童年。




5、七大原罪分别是：对舔爷不敬，对舔爷不忠，对舔爷不爱，见舔爷不跪，早起不拜舔爷，吃饭不念舔爷，睡觉不梦舔爷。

6、曾经有一个德鲁伊想通过变形法术变成舔爷的模样，可惜他失败了，最后的形态只是接近舔爷而已，这名德鲁伊的名字叫督瑞尔。

7、舔爷年轻时候想玩过家家，于是他找来了小蜜蜂和惧魔，并称地狱三大魔王，后来他们玩腻了，于是把称号交给了他们的三名追随者。

8、阿兹莫丹是舔爷的戒指，安达利尔是舔爷的指甲，彼列是舔爷讲的一个笑话。 9、永恒之战是舔爷的一部微电影，舔爷本人同时担任导演、编剧、男主角和女主角。

10、泰瑞尔一度是舔爷电影中的灯光师，后来被舔爷辞退贬为凡人。

11、舔爷从来不使用金币，舔爷使用财宝哥布林和华丽宝箱 。

12、彩虹关市舔爷最喜欢的冰淇淋。

13、舔爷睡觉的时候E33，舔爷吃饭的时候E37。

14、装备上的MF和GF属性主要取决于这件武器与舔爷的因果关系。

15、真神教的教徒和硬毛老鼠都不信舔爷。

16、舔爷是永久狂暴的，而且免疫伤害 。

17、曾经有一名D2英雄想通过开传送门的方法挑战舔爷，回城以后他发现群魔堡垒的活物已经全都被舔死了，之后他也被传送门里面飞来的舌头舔死了。

18、李奥瑞克曾经试图近距离瞻仰舔爷。

19、舔爷用四个机枪兵操作死了二百人口巨像。 20、舔爷很讨厌暴躁外皮。

21、舔爷有五个词缀，分别是：服务器down机、删号、金币归零、装备摧毁和机箱爆炸。

22、舔爷曾经在风暴群山使用了一次多头火蛇技能，后来守护者们不得不在奥杜尔把这头多头火蛇囚禁了起来，可惜最后他们失败了。

23、舔爷最近对乳制品很着迷，暴雪为此不得不取消奶牛关。

恶……）

英雄：拜托住嘴。

盗贼：莉亚真的很仰慕你，泰瑞尔。你对她有什么感觉吗？

泰瑞尔：她是个勇敢而高贵的年轻女子。

盗贼：…你其实还没彻底变成人类，对吧？

瑟蒂雅：喔，你有见过我的女儿了。还喜欢他们的陪伴吗？

盗贼：一群裸女气冲冲的攻击我？这和我在卫斯马屈的夏天一模一样啊。

盗贼：我曾经认识一个像色欲女王这样的女人。

盗贼：至少我以为她是个女人。（林登你还搞基啊。难道说是人妖？）

盗贼：要是要是奥莉尔女士能看到我为她杀了多少恶魔就好了。

英雄：这对天使没有意义的。

盗贼：那当然有意义！她为了我神魂颠倒，你没看出来吗？

英雄：林登，你漏了一个金币没拿。

盗贼：那又如何？这已经和黄金无关了。这…这是为了莉亚。（嗯嗯，for honor！为了妹纸！）

盗贼：泰瑞尔，曾经有天使和人类坠入爱河吗？

泰瑞尔：曾经有个天使爱上了一个涅法雷姆人，但那是很久以前的事情了。

盗贼：这代表我跟奥莉尔有机会吗？

泰瑞尔：绝对没机会。（阿泰这么肯定你难道和奥莉尔有一腿么？）

## 湿人玩家们对舔爷的歌颂

舌长七尺，舔跪天下英雄

心冷三分，失卒当世豪杰 横批：壮哉舔爷

地城里，舌无痕吻无疆，叫声英雄提防提防

现实中，眼无泪心无血，喊声舔爷威武威武

虞美人 舔爷赋

无双横扫何时了，A3知多少。

英雄昨夜又上线，躺尸不堪回首地城中。

攻击防御应犹在，只因舔爷拽。

闻君能有几多愁，恰似舔爷绵舌一吻中。

一腔热血共二三基友，奋战四五六夜，购得七位数武装，撑得八成免伤九千护甲欲战舔爷，十分大胆！

十只舔爷共九舔八中，拖尸七六五次，凑足四人欲撸翻，怎料三杀英雄两次死红无人能挡，金怪一只！

舌长天地小（舔）

父上节无头（爷）

足短久成厄（跪）

心黯日月光（愰）



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

本文内容和素材来源于腾讯游戏频道

文：肥龙　编：阿宅　美：咖啡



# 天降异火
## 论大菠萝的社会破坏性

**暴雪拥有何种魅力？让萧条已久的游戏圈再次沸腾起来。许多蛰伏已久的玩家重出江湖，只为一睹暗黑3的风采。12年的等待到底换来了什么？女友的威胁和远渡重洋去欧美服务器体验游戏的痛苦都不能阻挡我们的热情。**

## 名词解释：暗黑寡妇



### “女孩们，我又回来和你们抢男人了”

《暗黑3》让很多男人乐翻了天，但是他们的女朋友或老婆却瞬间成了“游戏寡妇”。有传言说，暴雪官方发布了一张宣传海报，上面赫然写着：“女孩们，我又回来和你们抢男人了”。虽然这很可能只是一个玩笑，但却生动地反映出这些女孩们的怨气。现在，暴雪已经被冠以“女人的公敌”等称号，“游戏寡妇”又一次出现在我们的生活中。

大菠萝3开服，引无数游戏玩家竞折腰。网络上欧美的高帅富们纷纷秀出了与典藏版合影的照片，高玩们则抢着将各大Boss首杀以求青史留名。在中国，迟迟未开的国服也未能难住大陆玩家，台服、美服处处留下了他们“Error 37”的身影。某欧洲宅人更是在4天之内就低调完成了炼狱级Diablo的首杀，可见某些玩家们确实花了多大的功夫在游戏上。

### 《游戏寡妇：在线电子游戏上瘾者配偶的现象学经验》



在一篇题为《游戏寡妇：在线电子游戏上瘾者配偶的现象学经验》的毕业论文里，来自德克萨斯科技大学(Texas Tech University)的杰森-诺思拉普(Jason Northrup)详尽分析了“游戏寡妇”产生的原因以及游戏沉迷对周边人带来的影响。

或许在很多人的眼里，游戏玩家的主要组成都是未成年人，或者是正在读大学的学生，这些游戏玩家中有女友或者已经结婚的又能有多少比例？然而事实却非如此。在一些网友玩家的调查中，成年玩家的比例有75-84%之多，一些大型网游中50%的玩家是有正式工作的成年人，而全职学生的比例只有22.2%。此外，36.3%的玩家已经结婚，更有22.1%的玩家已经为人父母。简而言之，游戏已经不再仅是小孩子的玩意儿了。

随着游戏制作水平的提高，现在的游戏有了更多使人沉迷的成分：华丽的画面和逼真的音效给人带来感官上的愉悦；击倒Boss的那一瞬间能使玩家释放压力；个性化的角色也能让游戏打上玩家的烙印；当然，游戏最使人沉迷



的地方就是内置的奖励机制。游戏中的一些目标虽然看似困难(比如击败炼狱难度的大菠萝)，但是在经过努力完成这些目标后，玩家在游戏中得到的装备，成就等会让他们产生巨大的满足感。

不过即便有了这些外在因素，沉迷与否仍然因人而异。有些玩家身上会出现一种叫做“控制冲动紊乱”(Impulse-Control Disorder)的现象，与滥用药物的生化和神经机制上有着相似性。游戏沉迷的后果并不仅仅体现在这些玩家身上，他们的配偶、孩子、父母以及其他家人也会受到波及。2004年的一项研究表明，有20.8%的玩家会因为游戏而减少与朋友或家人交际的时间，而另一项研究中，有15%的玩家“强烈认同”自己在不能玩游戏的时候会变得极易发怒。当女人的另一半产自这些人群中时，游戏寡妇就诞生了。

### 走近游戏寡妇的悲惨生活



为了更好地了解游戏寡妇的生活，诺斯拉普博士决定与她们进行直接的接触。为了征集到足够的访问对象，诺斯拉普在网络上一些名为“游戏寡妇”的小组里发帖直接寻找愿意参加研究的人，并顺利地找到了16名有意向参与研究的女性。

这些女性中有3名未婚，1名不认为自己的丈夫沉迷于游戏，1名虽然认为自己的丈夫沉迷于游戏，但实际上她丈夫每周玩游戏的时间低于美国玩家的平均时间，另1名由于丈夫觉得“感情受到了伤害”而最后退出了研究。为了提高最终研究成果的可信度，诺斯拉普将最终进行调查的“游戏寡妇”人数减为10名。

托尔斯泰说：“幸福的家庭总是相似的，

不幸的家庭各有各的不同”，但这句话在游戏寡妇身上并不适用。几乎所有的游戏寡妇都提到了以下几点：

“他戴上耳机不愿交流，或者假装听不到你的话。”

“除了游戏圈子外很少参与社交活动。”

“他玩游戏时和他说话，他就会生气。”

“他总是匆匆把事情做完，以便能够早点回去打游戏。”

对游戏沉迷的丈夫们也使这些太太的生活发生了改变：

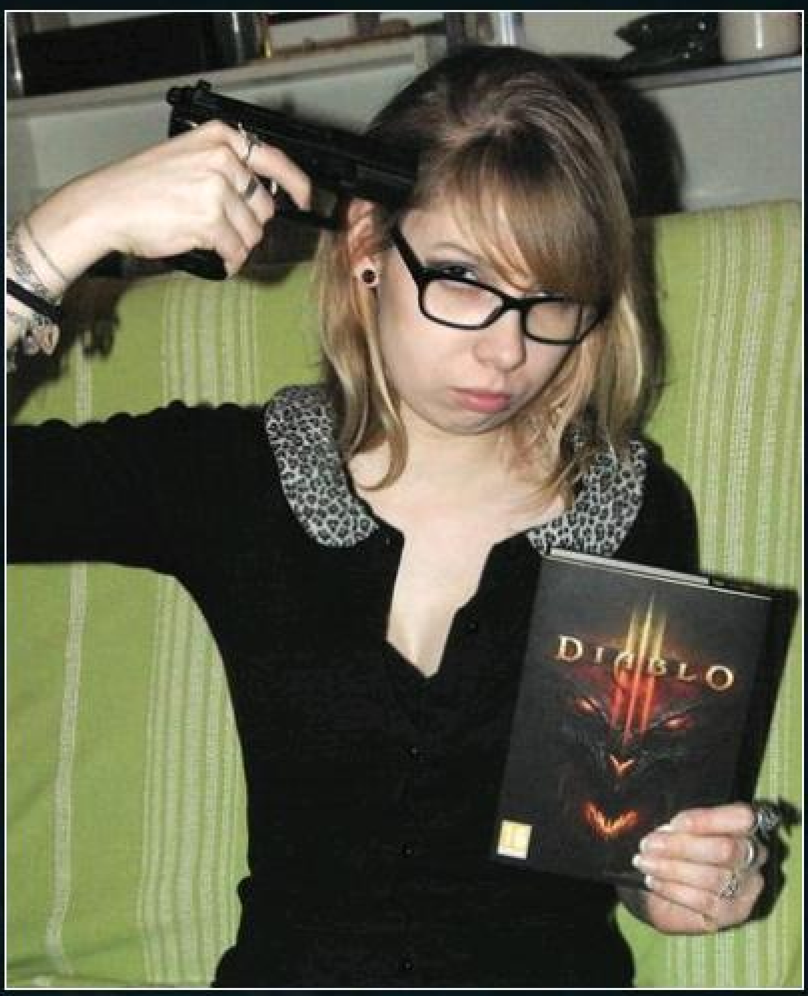
“我总是憋着一肚子气，直到实在憋不住大发脾气。”

“每次回到家看到他坐在电脑前，我总是感觉压力很大。”

“我不得不亲自带孩子。”

“我们不像以前那样有那么多的性生活了。”

“除了我回来了和再见之外，我们都快不说话了。”







而问及这些游戏寡妇为何不离开她们的丈夫，回答也只是可悲的“我害怕面对离开后的生活”。顺便提一下，这里暴雪又中枪了，访谈里这帮游戏寡妇里有很多都是《魔兽世界》造就的，还有些是《无尽的任务》(Everquest)造就的……

诺思拉普博士希望他的这项研究能够使学界开始意识到游戏对婚姻可能造成的影响，并最终带来对于游戏沉迷的根治，以便帮助那些有人沉迷游戏的家庭。

关于游戏，我一直挺欣赏“游戏你的游戏，而不要被你的游戏所游戏”这句话，哪怕是暴雪的游戏。游戏固然是一种很好的娱乐方式，不过记得在游戏之外，也有很多美好的东西值得去追寻，比如说……妹子……

## 分手季

## 《暗黑3》破坏家庭和谐必备品

### “要游戏，还是要我，你自己选”

暴雪娱乐是女生的公敌，【小学】时的男朋友被《星际争霸》抢走了，【初中】的男朋友被《War3》和《暗黑2》抢走了，【高中】的男朋友被《魔兽世界》和《DotA》抢走了，女生们天真的以为到【大学】就熬出头了，没想到暴雪这小三使出必杀技，放出终极大杀器《暗黑破坏神三》，如果大家不调整好心态，五月绝对是血雨腥风的分手季……”。

其实姑娘们大可不必如此悲观，调整一下心态，生活还是可以很美好的。小两口一起玩游戏未尝不是促进感情的方法呀！



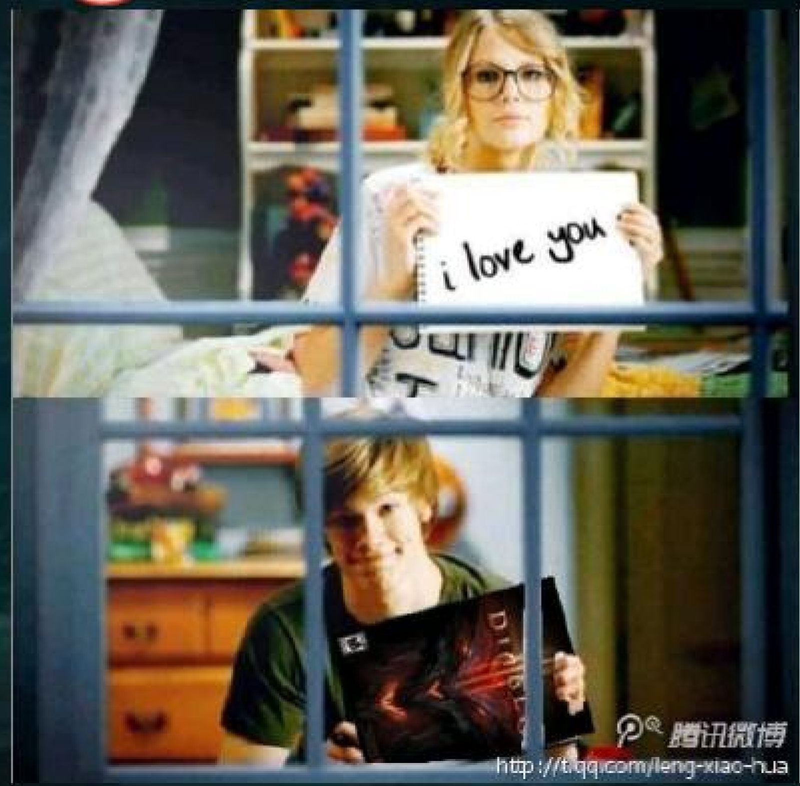

化险为夷，手把手教你情侣模式。




十年的等待，暗黑3终于在5月15日发售，我想很多男生玩家都热血沸腾了。如果你是领导，留意下，也许这两天请假的男员工会比较多。虽然暗黑3变“网游”后，排队、掉线被N多吐槽，但依然无法阻挡它的火爆。然而，有一群人却不高兴，那就是这些男玩家的女朋友或老婆。瞬间“暗黑寡妇”成了众多女孩子们的称呼。继魔兽寡妇、足球寡妇、DOTA寡妇后，暗黑寡妇将是最近流行的热词。暴雪成了女人们心中最顽固的“小三”。




“女士们，你们寂寞吗？在这样美好的夜晚你们的伴侣们却还沉浸在暗黑3的世界当中吗(也许他还被卡在登陆界面上)？你们有想过还要有多少个这样的夜晚才能重回爱人温暖的怀抱




我爱你，对不起，我爱暗黑3

吗？你渴望得到安慰吗？”

一家法国的成人用品网站Absoloo聆听到了广大少女们内心的呼唤，决定为被暗黑3掠夺了伴侣的女士们赠送振动棒。在活动现场，主持人高呼“你们的男人宁愿去探索神奇的宝石，巫师手套，和其他稀有装备来赚取游戏经验，而不愿探索你们身上的敏感部位来获取男女经验吗？”，群众高呼“Oui！”(法语，“是的”)

当然了，这么销魂的活动在我们天朝是不可能见到的，不要说什么活动现场了，就连这种情趣道具的实体广告恐怕大家都没有见过吧。我们顶多也就是环顾左右无人，偷偷溜进一家“保健品”商店，买好东西再赶快开溜。又或是在网上为心爱的她买了一件特别“简单”的衣服，收快递的时候都不好意思当面拆开包装验验货。她收到礼物时嘴上说着你真坏，然后把衣服穿好给你过目。不过想让我们的女人到街上去大声宣告自己的“权利”好像还为之过早。

国内也有大量的暗黑3玩家，他们已经第一时间为台服的崩溃贡献了自己的一份绵薄之力，不知道他们的背后又会有多少美丽的少女正在面对冰冷的床榻黯然销魂呢。




《暗黑3》发售的日子里。论坛中出现了一个很闪的帖子标题“史上最好的女朋友…”点进去发现是一个外国玩家在晒自己的幸福。

事情是这样子的：

一个外国小伙说自己没有来得及预购《暗黑3》。而碰巧下周就到了他的生日，他女朋友一直问他那一天想怎么庆祝。狡猾的外国小伙只是说生日怎么过都可以，只要能和你在一起（好肉麻…）。

突然今天，小伙突然接到了一个来自Gamestop（目前全球规模最大的电视游戏和娱乐软件零售业巨头）的电话。电话告知他“您预订的《暗黑3》将在下星期二到货。”

小伙猜测肯定是他女朋友偷偷给他预购的。结果他女友回说“ummm……生日快乐！”。

本文内容和素材来源于腾讯游戏频道

这个帖子后面有很多充满羡慕嫉妒恨的回复：
有人说“我敢打赌这种状态不会维持太久，你女朋友肯定不知道给你买《暗黑3》的后果是什么。”
有人说“谁能告诉我该如何选择——相处7年的女朋友，和等待了11年的暗黑”
有人叹气道“我选择了最糟糕的一年结婚…”
有人说“我并不是炫耀，但我妻子给我买了一台新电脑，因为她看到D3测试版在我的PC上运行很卡。 我爱我的生活”

### “Russell Shirley：1979-2012”

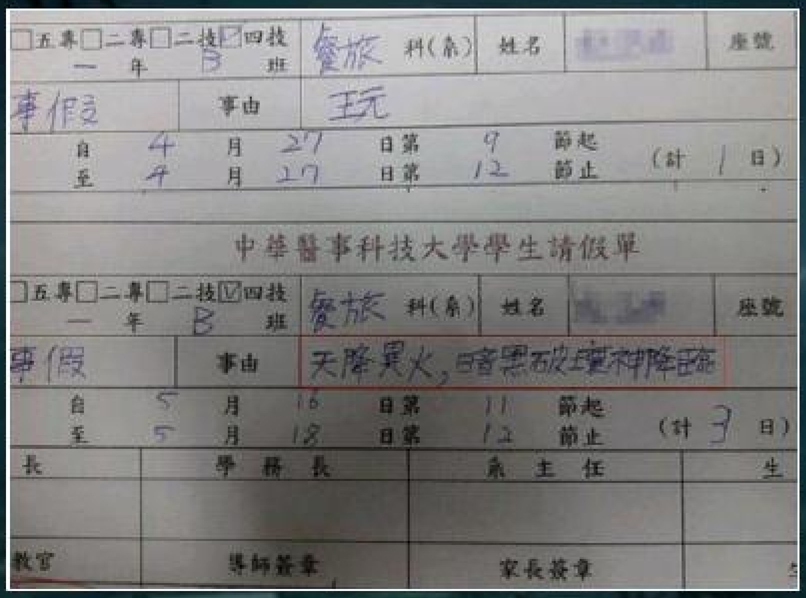



暴雪新推出的《暗黑破坏神3》在首日就售出了350万份，惊人数字之后是玩家的疯狂。等待了12年的玩家迫不及待地登陆游戏，进入暗黑世界，欲罢不能。

但在一片疯狂之中，也有悲剧发生。一位国外媒体记者在“推特”上透露，首位暗黑3的牺牲者已经出现。32岁的Russell Shirley在自己的家中被房东和同事发现已经死亡。据称死因是其连续三天在暗黑3中奋斗造成的心脏病发作。博客显示，这是一位不爱运动的宅男，当他工作单位提供免费的健身机会时，周围人都强烈要求他去，让他倍感压力。尽管这位可怜的国外玩家只是极端案例，我们强烈建议每位玩家健康游戏，控制游戏时间并经常参加体育锻炼。

## 搞笑季
## 天降异火
## 暗黑破坏神降临群魔乱舞

每当有大作降临，各种“妖魔鬼怪”就都会现世，在此期间人间妖孽横行，各种由玩家引发的囧事层出不穷……

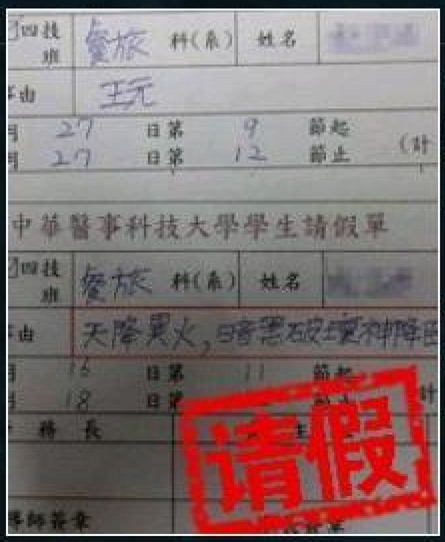



见过不靠谱的请假条吗？知道最不靠谱的请假条出自哪里吗？

台湾某大学学生的请假单，一名餐旅管理系的大一生，在16日至18日居然为了玩这款游戏请事假……理由是“天降异火，暗黑破坏神降临”。更加不靠谱的是，老师居然通过了这张假条！

“天降异火，暗黑破坏神降临”，没看错！这竟然是一名大学生请假单上的理由，且一请就是3天，再看看下方师长签章栏位，教官和导师也都签名同意了。不过，学校表示，该学生确实递出这张假单，但最后没被核准；对于同学先骗导师签章，再填写事由的行为将追究其责任。

不过，该假请假单在网络上疯传后，有网友直言，如果是自己直接就不去上课了；也有人表示，情况危及连请假都来不及，假单都省



史上最不靠谱的请假条

了吧；还有网友指出，教官和导师都是明白人，这么诚实的学生是该准假。不过，也有玩家吐槽称，其实这几天都在维护，真正玩得时间都是下课后；更有网友质疑，导师跟教官是瞎了吗？这是什么烂理由。

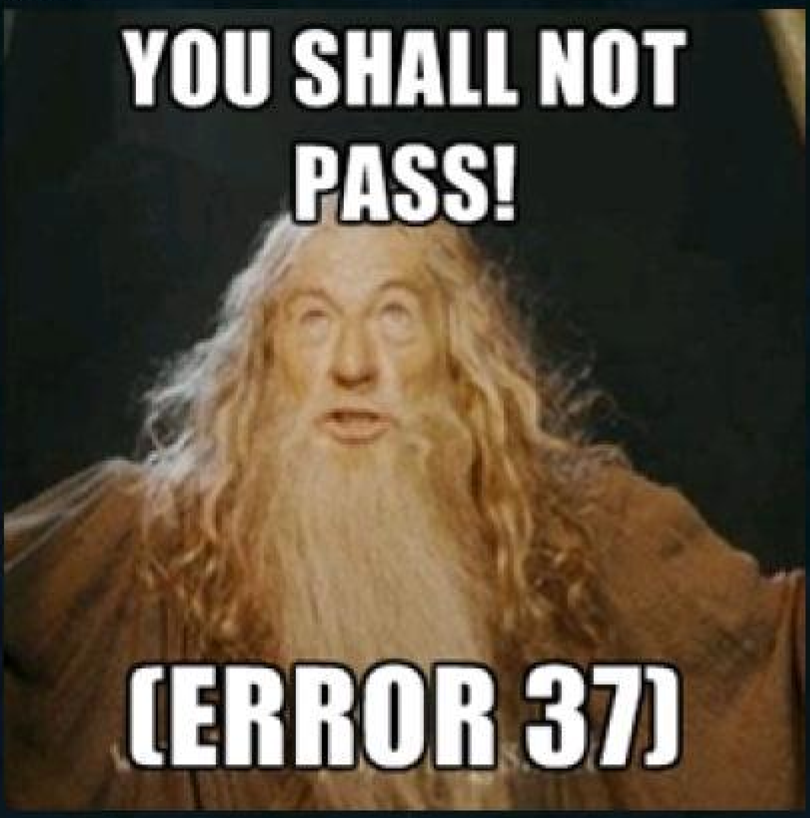
事实上，暗黑3这股强大吸引力，至今已传出不少插曲，还让许多人只顾着玩，而忽略另一半。先前就发生有老公买来安装，下班回家后发现，原本嫌弃游戏的老婆竟玩上瘾，还叫他别吵，快去照顾女儿。

另外，也有男大生为了安抚女友，特地约法三章、立下誓言，若违反规定“情节严重则可把CPU对折”，内容强调女友在家绝不玩游戏，要玩游戏前一定要先安抚女友，而且只能用视窗模式执行暗黑三，以便随时与女友聊天，若收到消息，则不得延迟超过10秒回应，也不得用“呵呵、哈哈、”等随便敷衍。




有首歌名字起的好，“上帝是个女孩”，如果暗黑破坏神，也就是我们俗称“大菠萝”是个女孩会怎样呢？这支由国外有爱玩家倾情制作的真人短片将为您娓娓道来。

视频里，宅男“基”正在悠闲的玩着，这时蹿出了刚刚被父母暴雪“放”出来的靓妞“大菠萝”，无限的挑逗与暧昧，“基”先是拒绝最后还是无奈败给了“大菠萝”，正当干柴烈火、正欲水乳交融的时候，“大菠萝”亮出了她的秘密胸器，赫然印着“Error37”的T恤……男主瞬间菊花一紧，要害中招，萎靡倒地，“大菠萝”扬长而去。




“Error37”就是《暗黑3》发售之际，服务器出现的错误代码，意思就是服务器拥堵，暗黑发售一周销量就达到破纪录的六百多万套，暴雪对此毫无准备，全球各地服务器拥堵，玩不上游戏的粉丝如炸锅一般在网上歇斯底里、奔走相告。




正当国内众多玩家因无法第一时间玩到《暗黑3》而抱怨不已的时候，某些网站上赫然出现了《暗黑破坏神3》简体中文页游版的广告，并声称“官方网页版、无需KEY、点击直接开始”。试着注册进入游戏之后，却发现该广告又是国内某款页游的营销手段，典型“挂羊头卖狗肉”的欺骗模式。

在国产页游数量激增的今天，页游虚假低俗广告一再冲击着玩家的视线，让我们不得不去思考，这些游戏的未来在哪里？



国内山寨厂商的“研发”能力惊人




随着暗黑3的上线，各种暗黑3相关衍生物也随之纷纷出炉。国外一家比较有名的蛋糕网站上就有人分享了自己手工打造的暗黑3主题蛋糕。

其实，对于吃的理解还是中国人最强，科学报道说：开曼群岛附近的火山口发现了一种白色盲虾，可以耐热450°。外国人想到的是科学发现，是如何研究其生理构造，中国网友的第一反应是：“那怎么才能吃了它们呢？”

在大菠萝的吃文化上面，我们又输一步。





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

# 请假季

## 为了大菠萝 公司老总都拼了

### “永远不要低估玩家们的热情”

对于暗黑的爱不止是宅男的专利，上至公司老总，下至通缉犯无不被大菠萝所征服。笔者认识的几个公司老板近几天都销声匿迹，虽然QQ上挂着开会中、休假ing，但是大家都知道，他们在迷大菠萝3。




对于大陆玩家来说，此刻他们是“幸福”的，因为我们被排除在售卖之列，所以免去了“排队之苦”，更重要的是，我们可以享受跟其他地区的人一样的幸福烦恼，那就是“挤服务器”，随着情况的恶劣，相应的插件也应运而生。

中国人，果然是个睿智的民族。




随着时间的延续，相信有更强大的软件会在玩家中诞生。




《暗黑破坏神3》正式开服的时候，各位暗黑迷们早就等得不耐烦了，泡面、饮料、零食等等统统到位。

《暗黑3》开服幸福了宅男，但却苦逼了上班族，毕竟第二天是周二！

“如果明天能放假一天该多好呢！”

“切，别做梦了。”

这不是做梦，明天放假一天这种事情在台湾YAM公司的员工身上真的实现了。不久前网上曝光了一张放假通知截图，是YAM公司老总发给员工的：为了庆祝《暗黑破坏神3》发布，同时也为了体恤连夜玩《暗黑3》的员工，YAM公司老总特意决定放一天“电玩假”！怎么样？羡慕妒忌恨了吧？

# 破财季

## 大菠萝不好杀 花钱需谨慎

《暗黑破坏神3》的热销让商人们大发了一笔！无论你通过什么渠道，只要你手里有货，那就绝对不愁找不到买家。原本两、三百元的游戏被各种炒作，已经翻了不知多少倍。国内淘宝店中一度开出88888元人民币的售价。

您还别以为只要有钱就行了，有钱您还不一定能买到正版。而且悲剧的国服玩家想去给美帝送钱，人家都还不认您的信用卡……



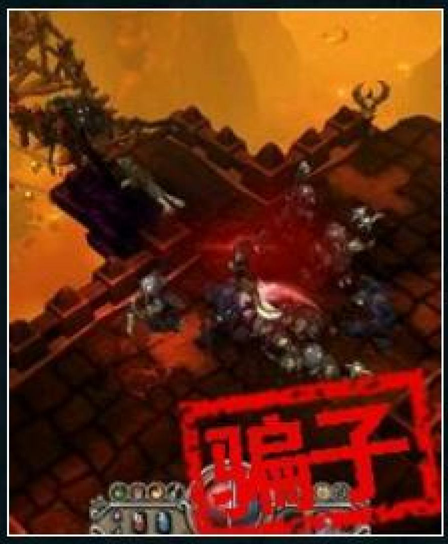

为了提前体验《暗黑破坏神3》的乐趣，不少玩家不惜“跋山涉水”、“漂洋过海”去美服、亚服甚至欧服打大菠萝。于是，催生了一种代购CDKEY的产业，并且利润丰厚。

《暗黑破坏神3》开服后，大量内地玩家涌入亚服，台服官网CDKEY销售一空，造成CDKEY价格一路飙升。从《暗黑破坏神3》全球发售价格来看，台服的CDKEY无疑是最便宜的，典藏版价格为2999新台币，折人民币639元左右，普通版价格为1499新台币，折合人民币就是大约320元。其普通版的价格与美服的59.99美元和欧服的44.99英镑相比，便宜近百元人民币，这也是造成台服CDKEY一码难求的重要原因之一。

《暗黑破坏神3》台服官网及台服点卡销售网站曾一度被玩家点爆，求码无门的玩家不得不将目标转向美服，但美服战网苛刻的账单地址要求及VISA卡在国内不够普及等因素，造成玩家只能望眼欲穿。于是，不少商家瞅准机会，做起了代购的买卖。据网友爆料，有淘宝店家称《暗黑破坏神3》开服三天就赚了33万。




要号的强大理由




淘宝一纸禁令让如火如荼的暗黑3账号交易从台面转到地下，不过上有政策下有对策，几乎在禁令出现的同时，网上所有的暗黑3销售点消失，然后冒出一堆卖“大菠萝3代”的店铺，一如当年的魔兽月饼。







# 暗黑季

## 暗黑3与中国厂商间的暗战



### 丁磊回应《暗黑3》国服状况：网易正在准备

我们正在为《暗黑3》做准备，我们非常重视中国的用户体验，希望准备得更好一点。第二个研发费用的上升说明对我们公司对人才的重视和对未来发展规划得比较长远，我觉得不是一件坏事，尤其在今天中国激烈竞争状态下，我们能把成果与更多的员工分享，也是一件很开心的事情。第三个关于传言做手机的事情，准确的说，我们正在非常慎重的考虑这件事情。 目前通过大陆购物网站上已购买《暗黑破坏神3》的玩家已超过4万人，绝大部分玩家的购买价格是360-390元之间，这意味着，仅通过大陆购物网《暗黑破坏神3》已经赚得1600万元人民币的收入。而这仅仅是通过大陆购物网，相信通过其他方式付费进入台服、美服的大陆玩家会达到近10万的数量级。 此次滞后台湾发售《暗黑破坏神3》，将给国服带来的损失超过5000万元人民币，而后继因为现金拍卖行的存在，这部分收入还将持续扩大，不过现金拍卖行能否在国服运营尚是未知数。

### 饥渴营销见成效 简单精髓是王道

截止发稿日暗黑3销量已突破630万套，对比此前暴雪400万套左右的预估已经大幅度超卖。暗黑3目前的火爆，不仅是系列拥有大量fans，很大程度上也是因为暴雪饥渴营销的催化作用。越是CD-KEY难入手，越是催发了玩家想一探究竟的兴趣。当然这种营销方式虽给暴雪增加营收，却是牺牲了大量用户的感受。

对比大量国产大而全的网游，暗黑3其实也给了我们不少启示。设置一堆繁复的生活技能和社交功能来想要留住玩家，其实有时候是一种很拙劣的下下策。真正的好游戏应该把所有研发能力都集中在核心玩法上，依靠核心玩法留住玩家才是王道。




## 猎杀人头的疯狂斧手

# 诺克萨斯之手 戴勒斯

**诺克萨斯之手戴勒斯是LOL第99个英雄**

最近诺克萨斯之手：戴勒斯成为国内最OP的英雄之一，他的爆发力让众多玩家痴狂，在战场中取敌将首级如探囊取物一般！同时，由于其伤害输出出众，使其能轻松胜任上单和打野GANK两个位置。不过再OP的英雄，也需要正确的战术操作！所以，夜猫这次将用两页篇幅详细介绍一下“斧王”的上单玩法！

文：十三夜猫 编：小P羊 美：哈秋

## 戴勒斯技能分析

### 出血 被动技能

基础攻击和伤害技能为目标附加“出血”效果，5秒内造成12/15/18/21/24/27/30/33/36的魔法伤害（0.3装备AD加成），最多叠加5次。每个带有“出血”效果的敌方英雄将提升戴勒斯5%移动速度。

解析：戴勒斯的所有技能都与这个被动有关，而此被动IMBA到只过了一个补丁，就逼得官方不得不将它的0.4装备AD加成削弱到了0.3。任何胆敢与斧王对线的英雄，一不小心就会被“出血”的DOT带走性命！由于普通攻击和技能都能造成“出血”，使斧王在团战中利用Q和E这两个AOE技能在造成大量DOT的同时，最高提升25%的移动速度，大大强化其追杀能力！

### 大杀四方 主动技能，热键Q

戴勒斯挥舞武器对附近所有敌人造成70/105/140/175/210点物理伤害，被斧刃击中的敌人，会比被斧柄击中的敌人多受到50%的额外伤害！

解析：一个圆形范围的AOE技能，也是戴勒斯主要的输出技能！上单时，可利用其低魔耗的特性，抓住对手上前补刀的时机不断损耗对方HP。使用Q技能时，要尽可能让外圈的斧头攻击到对手以造成更多伤害。



大杀四方贴着目标施放时无法伤害最大化



就算打野的时候也要让斧刃攻击到目标

### 致残打击 主动技能，热键W

下次攻击造成（120/140/160/180/200%）物理伤害并减缓目标（20/25/30/35/40%）攻击速度和移动速度2秒，目标身上每层“出血”效果都将减少此技能冷却时间1秒。



致残打击是追杀时的主要技能



致残打击也让打野效率非常快

解析：致残打击是斧王单挑和追杀的资本，在满级后可造成200%的物理攻击，让斧王无坚不摧，同时在减少对手移动速度的同时，还能减少攻击速度，使斧王在后期不会畏惧任何一个物理英雄的挑战！当目标身上叠加了5层“出血”效果时，玩家就可以每3秒释放一次致残打击，这让对手不但很难逃脱斧王的追杀，还会遭到斧王一波又一波的高伤害！



## 无情铁手 主动技能，热键E

戴勒斯磨利他的巨斧，为他提供被动的护甲穿透。激活时，戴勒斯会用斧头上的钩子横扫敌人，将他们拉到其身边。被动时，戴勒斯获得：5/10/15/20/25%的护甲穿透。



无情铁手的施法距离



绕塔强杀时，无情铁手能让对方无处可逃

解析：无情铁手的被动效果让众多ADC英雄眼馋不已，满级25%的护甲穿透，等于免费拥有了一把小轻语！550射程的控制力，又使斧王的GANK能力更犀利，也让斧王能拥有数套不同组合的技能COMBO。E技能的主动效果虽然不造成伤害，但同样会使所有被拉到的目标受到“出血”效果。



## 诺克萨斯断头台 主动技能，热键R

戴勒斯向目标英雄发动跳劈，对其造成160/250/340点真实伤害，每层出血效果将受到20%额外伤害，最大可造成320/500/680点真实伤害。此技能在杀死对方英雄时可重置技能冷却。



闪现斩首轻松收走人头



由于斩杀成功能立刻刷新CD，所以也让戴勒斯有了以1敌2的资本

解析：断头台是戴勒斯被称为“人头王”的原因，盖伦的斩杀再神也不会像戴勒斯那样杀了一个人就重置技能，同时戴勒斯斩杀的伤害也远高于盖伦。如果是一个纯ADC装备的斧王，在后期甚至可以一下斩杀拥有破千的伤害！要想让戴勒斯在团战中不断斩获人头，甚至五杀，就一定要有“一击必杀”的判断，否则计算错血量很有可能连一个人头都抢不到。

# 英雄技能综合解析

技能升级顺序：LV1升级Q，LV2升级W，LV3升级E，随后优先升级Q，再升级W，有大加大，最终将E补完！

推荐召唤师技能：闪现、点燃

推荐天赋：21 9 0攻击天赋或9 21 0坦克天赋

### 戴勒斯的技能COMBO

对方主动攻击时：看到对方向自己靠近立刻使用Q，最好是外圈攻击到对手，然后平A之后接W致残打击，E一定要在对手后退的时候再使用，这期间尽量不断使用Q和W来叠加对方身上的出血DOT，这时候如果达到击杀血量就果断点燃和大招收走人头。

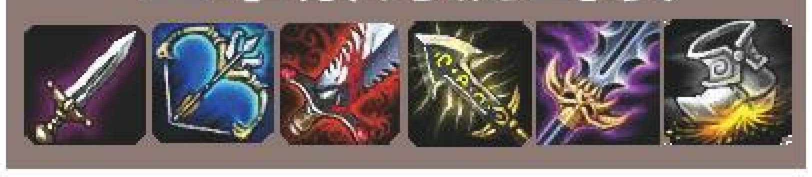


无情铁手拉近身之后，戴勒斯就可以进行收割的节奏了

己方主动攻击时：E无情铁手最好设置为自动施法，首先Q起手攻击，只要Q能打到对方，就可以使用E将对手拉至跟前，平A之后接W致残打击，这样就可以瞬间叠加4层出血效果，此时只要平A+Q+W就可打掉对手大量HP。在团战中，如果己方需要你先手的话，那还是E无情铁手拉人到身边，随后再W攻击首要击杀目标，Q等对手向后退之后再使用可以伤害最大。

# 出装攻略

## 上单暴力流出装

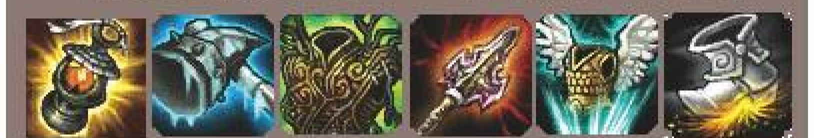


虽然多兰提升的血量从100削弱到了80，但前期能顺利拿下一血的话，一定要果断购买两把多兰来对敌方施加更大的压力！饮血剑经过测试能在中期给戴勒斯提供最大伤害效果，轻语配合E无情铁手的被动穿透护甲效果，完全就是把目标扒光了在蹂躏！玛莫提乌斯之腹是斧王对线魔法类英雄先出海克斯吸收器过度之后的后期神装！如果斧王有钱再配上无尽之刃，那就真的是战场绞肉机了！



ADC装备一旦成型，戴勒斯就能瞬间切割对手

## 稳健类半T半输出装



这套装备的核心思想是足够生存，同时也拥有一定的攻击力。前期出灯笼可以让斧头的上单对线更稳，随后立刻将木槌买下，之后视情况直接出冰锤GANK或出狂徒来保自己不死！其实，兰顿之兆也是可选装备之一，用无情铁手将对手勾过来之后立刻使用“兰顿”来减速，能让目标难以逃脱。



狂徒让戴勒斯在团战中有生存有输出



半坦类型的斧王永远是团队发起GANK的先锋



戴勒斯短CD高爆发的技能链让他经常反杀对手



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888




# 逆袭的艺术！M5再战MYM

文：unicorn华丽 编：小P羊 美：哈秋

这次带来的依旧是M5对阵MYM的比赛。为什么又是M5对MYM？好吧，因为MYM真的很爱挑战M5，而且虽然连番败北，却输得很精彩。长话短说，让我们一同来看这回M5对MYM的精彩所在吧！

## 比赛双方阵容







从阵容上来看，MYM的阵容显然是为了对抗M5的常用组合而搭配的。而且在游戏开局，MYM五人中便有四人蹲在了M5下路英雄可能经过的地方，顺利地拿到了一血，随后，五人明目张胆地抢走了对方的BUFF。

## 比赛亮点分析

在游戏前期，MYM是优势极大的大顺风局！反观M5的下路，在游戏前期成长受阻的EZ，完全变成了被压在塔下的酱油党，0杀2死的糟糕成绩，让双方ADC的等级差距一度达到2级多。

### ●盲僧高超的控野艺术

这期间，MYM的盲僧更是亮点中的亮点，先不说盲僧对野区的掌控，单单是两次偷小龙的本领就足以说明盲僧的操作绝对是世界顶尖水平的！要知道，偷对方正在打的小龙，需要极佳的判断力，包括：敌人对小龙的伤害判断以及自身技能的施放时机。对于想要抢大龙和小龙的同学，除了艾希和EZ这种全屏技能流英雄，其他英雄还是多练习练习怎么放闪现为好。



↗ 盲僧飞脚虎口夺龙



↗ 借妹子踏板逃出升天

然而M5并不是那种被一直压制的队伍，通过梦魇打野带动的节奏以及全程带眼当然还有上路诺克萨斯之手的强力压制，M5一点一点扳回了局势，这期间上路的诺克萨斯之手强力压制刀锋意志也是功不可没！

### ●翻盘关键的诺克萨斯之手

纵观整场比赛，M5的胜利和诺克萨斯之手的强力表现有很大的关系。提到诺卡萨斯之手这个职业，目前几乎被传为一旦成长起来就彻底无解的英雄。

不说在游戏前期提供主要伤害的Q技能，W的减速、E被动增加护甲穿透绝对是坦克的噩梦！而其大招R不但可以造成真实伤害，且能因击杀而重置，再配合造成持续伤害的被动技能，让对手深刻感受到切肤之痛。怎么说呢，这个英雄，“浑身都是凶器”啊！



↗ 螃蟹的血还很多？



↗ 一刀见底



↗ 顶着四人攻击强杀螃蟹

# 如何打好逆风局

当然通过M5的逆风反击战，咱们可以适当的总结下如何打逆风局。说到这个，国服的不少玩家总有一种逆风之后怎么打怎么不爽的感觉，其实逆风之后的翻盘才是最带劲的！这里便给出几点建议。


↗ 足足落后对手两级的EZ

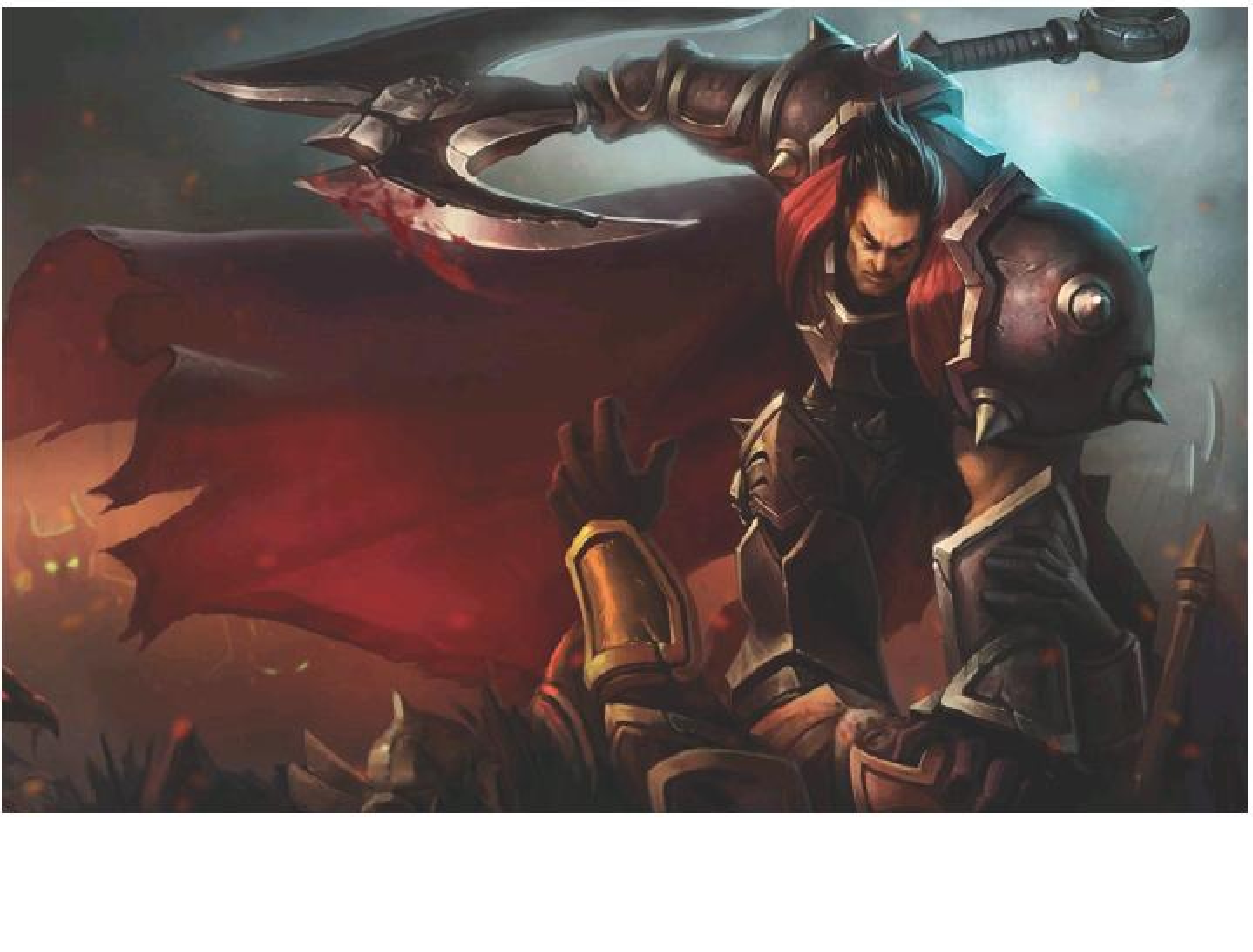
## ●打野带动节奏

因为逆风局不论是哪一路逆风都是致命的，而其他线上的英雄很可能不便于支援逆风的路线，这时候就需要打野英雄带动下节奏了，这个节奏一般是多照顾一下逆风的队友，但是如果逆风路线实在是逆到了令人发指的程度，倒不妨在保住塔的情况下，全力帮助其他某路，在另一边创造优势。

这里可以学习M5的梦魇，梦魇看到好的GANK机会便会果断暂停自己的打野进程，虽然这样会拖后自己的发展，但是效果却是全队的顺利翻盘！



↗ 舍弃下路，梦魇帮助诺克萨斯之手打崩上路



## ●插眼防守

多带眼是逆风一方的翻盘法宝，虽然会让己方本来就不好的经济再度被削弱，但是说实话，买眼的钱只要能成功杀掉一个人就能补回来，而且一般眼多了可不仅仅是多拿一个人头的问题，所以买眼从长远来看是很值得的！


↗ M5长期3个眼位防守逆风的下路

## ●保持良好心态

LOL毕竟是个需要操作和意识的游戏，所以心态不好完全有可能让你的水平下降几个档次，而且你要时刻记住，你的队友不管怎么坑都是你的队友，喷人毫无意义，而对面的五个人才是你的敌人。注意不要本末倒置。

最后吐槽下刀锋意志，这绝对是《英雄联盟》里最悲剧的英雄之一。坊间有过这么一句话：“某个新英雄太强了，咱们就削弱刀锋意志吧。”管中窥豹，足以看出刀锋意志被削的如何惨不忍睹。

刀妹刚出来的时候是完全没有成型的，开发者的用意是出一个可以胜任任何打法的英雄，但是他们没有意识到这样的英雄在上路肉起来以后有多么恶心，所以刀锋迎来了四次削弱。先是大招R的伤害及其吸血效果的减少，然后某个版本又把W真实伤害减少，再一个版本是Q的CD及耗魔增加，最后是W的吸血效果被狠狠地再砍一刀（这一刀可以说是砍中骨头了）。就这样，刀锋成了最弱的上单英雄之一，难怪有人会在4月1日发表告示说：“刀锋妹子宣布退出英雄联盟”。



↗ 真实伤害对真实伤害，刀妹表示伤不起！


↗ 曾经的刀妹 = 现在的女“diao丝”？

英雄联盟
LEAGUE OF LEGENDS




# 坦克中的潜力股

《英雄联盟》中坦克的重要性不言而喻，热门的坦克如龙龟、慎都是大家常见的英雄，但是像酒桶这样的APC、辅助般存在的风女和扇子妈也能当坦克吗？本期，让我们见证奇迹诞生的时刻！

坦克除了要皮厚抗高以外，更少不了特定技能的支持。不过这次我们降低标准，凡是有硬控有护盾的英雄都拿来当坦克打，之后就出现了以下非主流坦克阵容。

文：CLDL　编：小P羊　美：哈秋

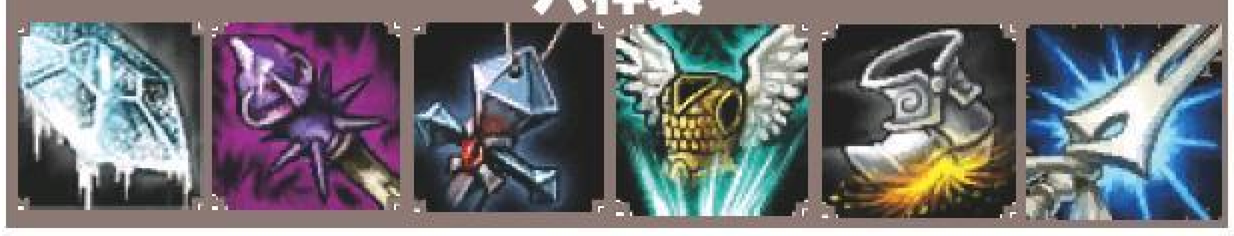


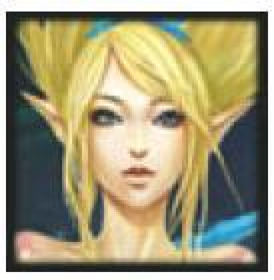
## 蒸汽机器人

大部分人把机器人作为辅助来使用，但他在笔者手里就是个坦克。原因在于其神级被动，机器人在HP低于20%的情况下可以将50%蓝转为血，出个眼泪蓝临时生命值轻松上2000，1000点的护盾全LOL找不出第二个！控制方面，钩子本来就是神技，再被加上眩晕效果后更是犀利，还有击飞、沉默个个都是控啊，w技能进可攻退可守，实在是飘逸的很。



六神装



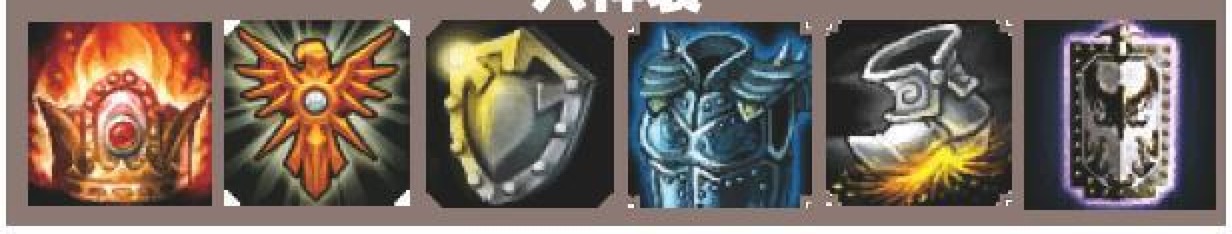


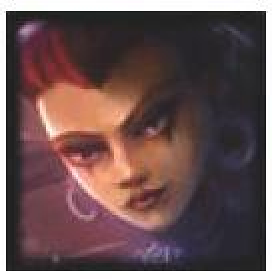
## 风暴之怒

曾经的神级辅助，经过本人的发掘，终于走上了坦克的道路。前面说了，有盾有控皆坦克，风女有盾啊（E技能），当然也有控！像W减速、Q吹飞、R击退虽然不好用但不能否认也是个控，那么何不让他做个坦克呢？而且风女的W配合三速鞋、自然和皇冠，那移动速度，外加无视碰撞体积，真是风筝死你没商量啊！团战冲上去给个减速，把对面的人吹回来，再用Q把他们击飞，绝对恶心死对手。



六神装





## 天启者

笔者最近实验的英雄之一，虽然控制能力明显不足，但是他有一个很多坦克都羡慕的要死的奶！曼陀罗加强后可以恢复最大HP的5%，还带AP加成，配合他的被动——血越低AP越高，没血的时候就算0点AP都会让你的护盾撑上三分之一的血槽，Q的补血更是可以达到7%-8%的地步！假设作为坦克的你有3000血，那么就是240点，相当于半个治疗！团战牵着你的狗（塞恩、大

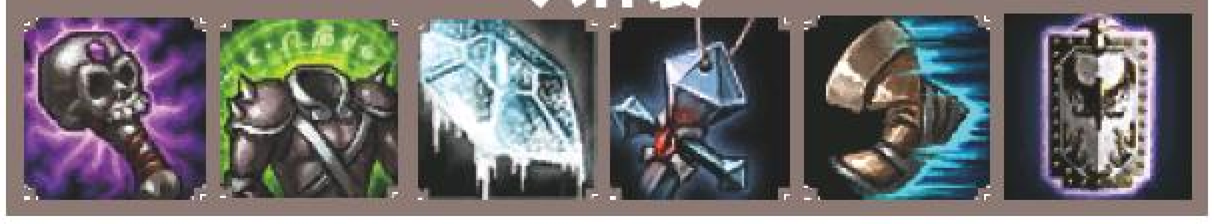


PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

嘴、瑞兹、盖伦等等）走一走，瞅一瞅，见谁不爽咬一口，同时对对面又是一种挑衅——怎么连个冷板凳辅助都杀不掉，真是菜到家了。




六神装

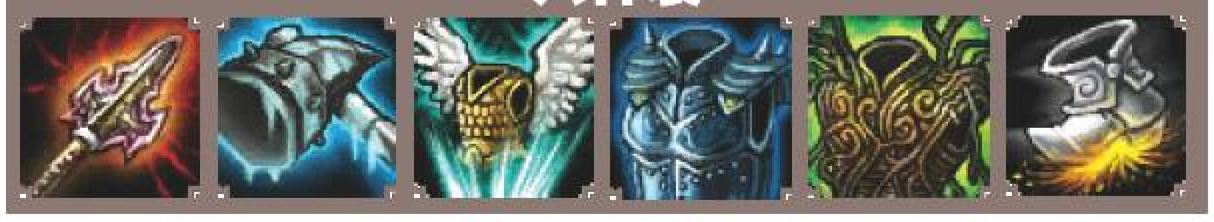


## 嘉文四世



俗称的四阿哥、周杰伦。能作为坦克主要是因为W的护盾，人越多越厚，还有E的加护甲，主动双倍的原因。配合魔抗符文，你的双抗可以变得很高很高，再配合W的护盾，等于增加了你额外的hp值，让你在团战中屹立不倒。团战一个大圈住对面，把对面技能全骗到你身上你就赢了，不过要当心把你们家的脆皮输出也圈在里面哦，不然人家还以为你是最佳助攻第六人呢！

六神装



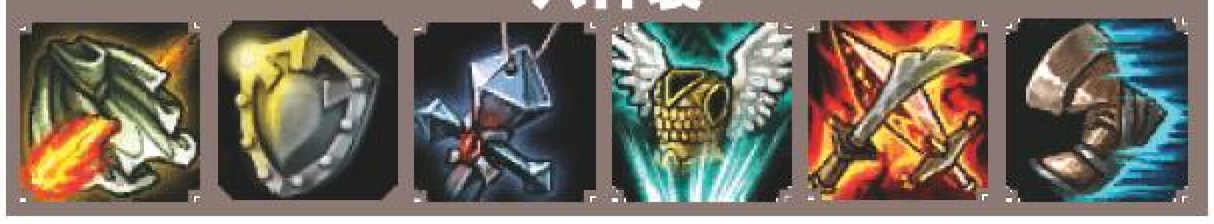
## 深海泰坦



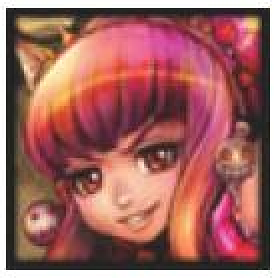
这货美服刚出，笔者就买了。5个技能4个控，不入手对不起自己啊。加上W的护盾，和那个身板，他就是个坦克啊，亲！对线的时候不停用钩子恶心对方，钩中了就减速他，然后锤他顶住，队友搞定他。被抓了就各种钩墙瞬移逃命，恶心死对面。团战更简单，大给站最后的那个，勾最前面的那个，开盾开E，定住目标，然后就可以看戏了，等钩子CD好了再来一个！



六神装



## 黑暗之女



对，你没有看错，就是这个高爆发的AP小LOLI，这货的E是神技，对比下龙龟的盾，虽然少了一半的数值，但是减CD减完只有2秒CD（算上持续），真的很IMBA啊。她作为“原”法师从来不缺控制技能，关键时刻一个群晕，或者单体的1.75秒晕都是致命的！安妮前期对线大家都背得出，Q补兵，有晕了上去点人，没什么营养但是很恶心，中期走坦克路线更恶心，没事上去丢个技能，没晕也丢人身上，对面来杀你就开盾，基本跑得掉（对面：咦？这安妮咋这么硬呢？）。说实话，这个需要用到心理战术，一般看到个脆皮法师上来肯定先秒的吧？嘿嘿，我就冲第一个，开盾、QW滚键盘，在他们群殴你的时候扔大群晕，接下来就等着某队友5杀吧。

六神装



## 虚空行者



算是非主流中的非主流了，笔者就看中他一个被动技能，10%的魔法伤害减免意味着什么呢？暂时先把这个看成一个盾吧。控制方面，沉默、减速样样有，连逃命技能都有了，想想看你辛辛苦苦地把一个坦克打到残血，他直接以一个2倍于闪现的距离逃走了，几秒后又来一下，是不是很郁闷？卡萨丁团战太简单了，很嘲讽地用大跳进去沉默法师，减速输出，然后开w砍啊！队友过一会儿跟上，你跳出来，成功骗走对面一套技能，哇哈哈！



六神装



## 酒桶



酒桶要是当坦克的话也未必逊色于龙龟。我们来重点看下他的W技能，满级时可减少18%伤害！说到这个，注意下人物属性面板中的物抗和魔抗这行，把鼠标放上去你会看到文字说明“减免XX%所受到的物理/魔法伤害”，出抗装可以增加这个百分比免伤，但堆得越高百分比上升的就越慢。而酒桶和卡萨丁的特有技能可以直接提升这一百分比，这是个很震撼的效果！神技之二在于被动，每次使用技能可以在4秒内回复2%最大HP值，要知道一个自然之力也就每秒0.35%的回血。

六神装





| | | | |
|---|---|---|---|
| 游戏类型 | 3D体育类网游 | 运营公司 | 腾讯 |
| 目前状态 | 不删档内测 | | |
| 官方网站 | nba2k.qq.com | | |

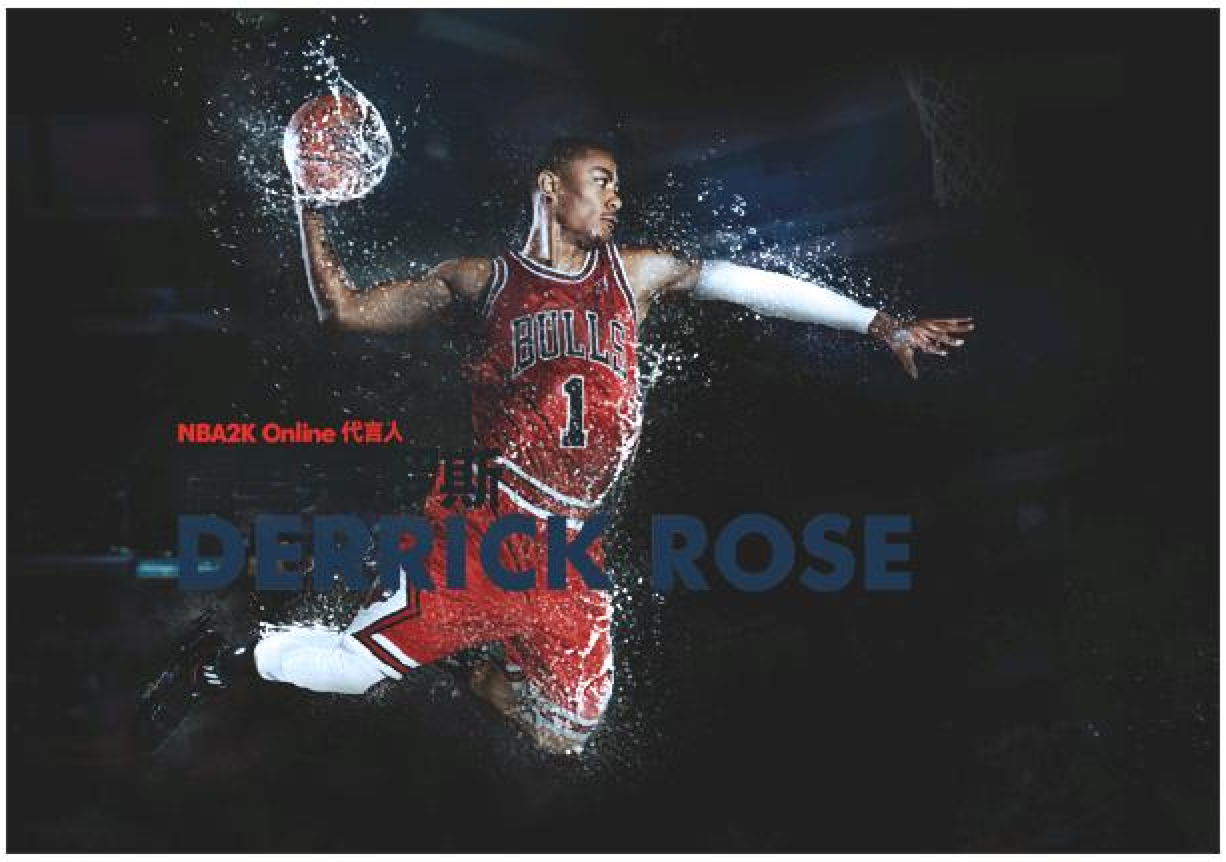
# NBA 2K ONLINE

# 大自然的决战2012

## 雷霆VS热火

编：阿宅　美：grass




敲这篇攻略的时候正值总决赛酣战之际。今年的季后赛可谓是各种惨烈，有横扫的，有纠缠的，更有饮恨的。众望所归，2只年轻的球队杀出重围，那么谁讲捧走总冠军奖杯呢？

篮球一直是编辑部的大爱，关于总冠军的归属，小编们已争论了无数次，终于有一天有人提议在游戏上决一胜负，谁强孰弱游戏说了算。



### 1号位

马里奥.钱莫斯　身高 188cm 体重 86kg




| | | | |
|---|---|---|---|
| 速度 | 168 | 扣篮 | 101 |
| 力量 | 86 | 传球 | 136 |
| 靠打 | 70 | 控球 | 164 |
| 近投 | 156 | 防守 | 158 |
| 中投 | 139 | 篮板 | 70 |
| 远投 | 164 | 盖帽 | 56 |

拉塞尔.威斯布鲁克　身高 191cm 体重 85kg




| | | | |
|---|---|---|---|
| 速度 | 194 | 扣篮 | 167 |
| 力量 | 92 | 传球 | 176 |
| 靠打 | 68 | 控球 | 185 |
| 近投 | 173 | 防守 | 176 |
| 中投 | 150 | 篮板 | 90 |
| 远投 | 152 | 盖帽 | 61 |

## 阵容对比

由于 NBA 2K Online 的自由模式中比赛时间很短，球员不会出现体力不支的情况，所以玩家们大可通场主力阵容。

一个是S级、一个是A-级，差距显而易见。不论是速度、运球、传球、防守等方面，维斯布鲁克都完爆钱莫斯。不过，不得不提的是钱莫斯的3分球，空位3分发挥得好的话能给对手带来不小的麻烦。

小查的问题在于，他有得分爆发力，但没有太多的机会，也没有足够的球权。虽然查尔默斯会在比赛中负责防守雷霆二当家，但显然，只靠他一人是无法完成任务的，恐怕这也会牵扯其他队员协防，这样雷霆的空位机会就会多起来。

## ★ 2号位 ★

德怀恩.韦德　身高 193cm 体重 100kg




| | | | |
|---|---|---|---|
| 速度 | 191 | 扣篮 | 176 |
| 力量 | 152 | 传球 | 152 |
| 靠打 | 156 | 控球 | 191 |
| 近投 | 193 | 防守 | 168 |
| 中投 | 146 | 篮板 | 124 |
| 远投 | 150 | 盖帽 | 140 |

萨波.索夫洛萨　身高 201cm 体重 98kg




| | | | |
|---|---|---|---|
| 速度 | 137 | 扣篮 | 158 |
| 力量 | 83 | 传球 | 88 |
| 靠打 | 82 | 控球 | 137 |
| 近投 | 173 | 防守 | 176 |
| 中投 | 139 | 篮板 | 115 |
| 远投 | 140 | 盖帽 | 107 |

这边也是完爆，韦德身上伤再多，也毕竟是拿过总冠军的人。但是，数据只是数据。不是阿宅偏袒雷霆，瑞士人是非常强的防守者，索夫洛萨全力防守，还是能给韦德造成不小的麻烦。即使被突破了也不用慌，韦德的得分方式大家都懂的。若是塞弗罗萨能防住韦德，那就真可谓是意外的惊喜了。

## ★ 3号位 ★

勒布朗.詹姆斯　身高 203cm 体重 113kg




| | | | |
|---|---|---|---|
| 速度 | 185 | 扣篮 | 180 |
| 力量 | 176 | 传球 | 180 |
| 靠打 | 148 | 控球 | 173 |
| 近投 | 193 | 防守 | 166 |
| 中投 | 171 | 篮板 | 140 |
| 远投 | 158 | 盖帽 | 122 |

凯文.杜兰特　身高 206cm 体重 104kg




| | | | |
|---|---|---|---|
| 速度 | 168 | 扣篮 | 164 |
| 力量 | 80 | 传球 | 104 |
| 靠打 | 172 | 控球 | 168 |
| 近投 | 189 | 防守 | 150 |
| 中投 | 171 | 篮板 | 158 |
| 远投 | 162 | 盖帽 | 134 |

一边三届得分王赤手可热的新星，一边三届MVP得主联盟的宠儿，硬要分个强弱真的非常难。只能说，杜兰特更偏向于进攻得分，而詹姆斯的能力更全面一些。虽然力量、速度上杜兰特不占优势，但是由于身高的关系，防守起来也不会吃力。

## ★ 4号位 ★

克里斯.博什　身高 211cm 体重 107kg




| | | | |
|---|---|---|---|
| 速度 | 110 | 扣篮 | 150 |
| 力量 | 130 | 传球 | 84 |
| 靠打 | 180 | 控球 | 100 |
| 近投 | 180 | 防守 | 116 |
| 中投 | 177 | 篮板 | 146 |
| 远投 | 120 | 盖帽 | 136 |

赛尔吉.伊巴卡　身高 208cm 体重 107kg




| | | | |
|---|---|---|---|
| 速度 | 134 | 扣篮 | 164 |
| 力量 | 140 | 传球 | 59 |
| 靠打 | 110 | 控球 | 70 |
| 近投 | 188 | 防守 | 158 |
| 中投 | 154 | 篮板 | 136 |
| 远投 | 50 | 盖帽 | 186 |

有一对大同小异的球员，不过作为内线，在实际运用上肯定是伊巴卡的作用更大一些。“称霸篮下，就是称霸全场。”伟大的中锋 赤木刚宪 曾经这么说过。再就是封盖能力，这对于内线球员来说也是相当关键的，特别抑制韦德这种突破得分的对手来说相当有针对性。

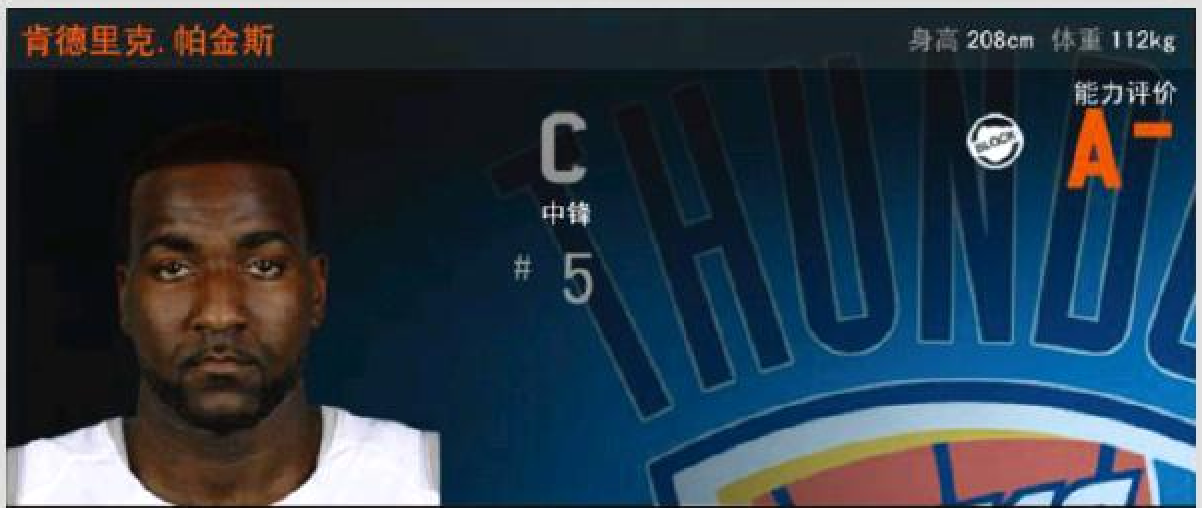


PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

## ★ 5号位 ★




| | | | |
|---|---|---|---|
| 速度 | 90 | 扣篮 | 104 |
| 力量 | 152 | 传球 | 57 |
| 靠打 | 100 | 控球 | 70 |
| 近投 | 158 | 防守 | 121 |
| 中投 | 82 | 篮板 | 96 |
| 远投 | 50 | 盖帽 | 186 |




| | | | |
|---|---|---|---|
| 速度 | 71 | 扣篮 | 110 |
| 力量 | 188 | 传球 | 62 |
| 靠打 | 154 | 控球 | 70 |
| 近投 | 172 | 防守 | 100 |
| 中投 | 86 | 篮板 | 168 |
| 远投 | 50 | 盖帽 | 176 |

中锋的位置，这个已经不止是完爆了，天壤之别？阿宅已经找不到什么词汇来形容2人的差距了。一个是联盟中赫赫有名的铁血蓝领、油漆区霸主，而另一则是三巨头昂贵工资带来负面效应所无奈签下的渣。对了，就是渣，安东尼你就是渣，你丫来上海阿宅都打爆你。




# 战术策略

## ★ 雷霆 ★

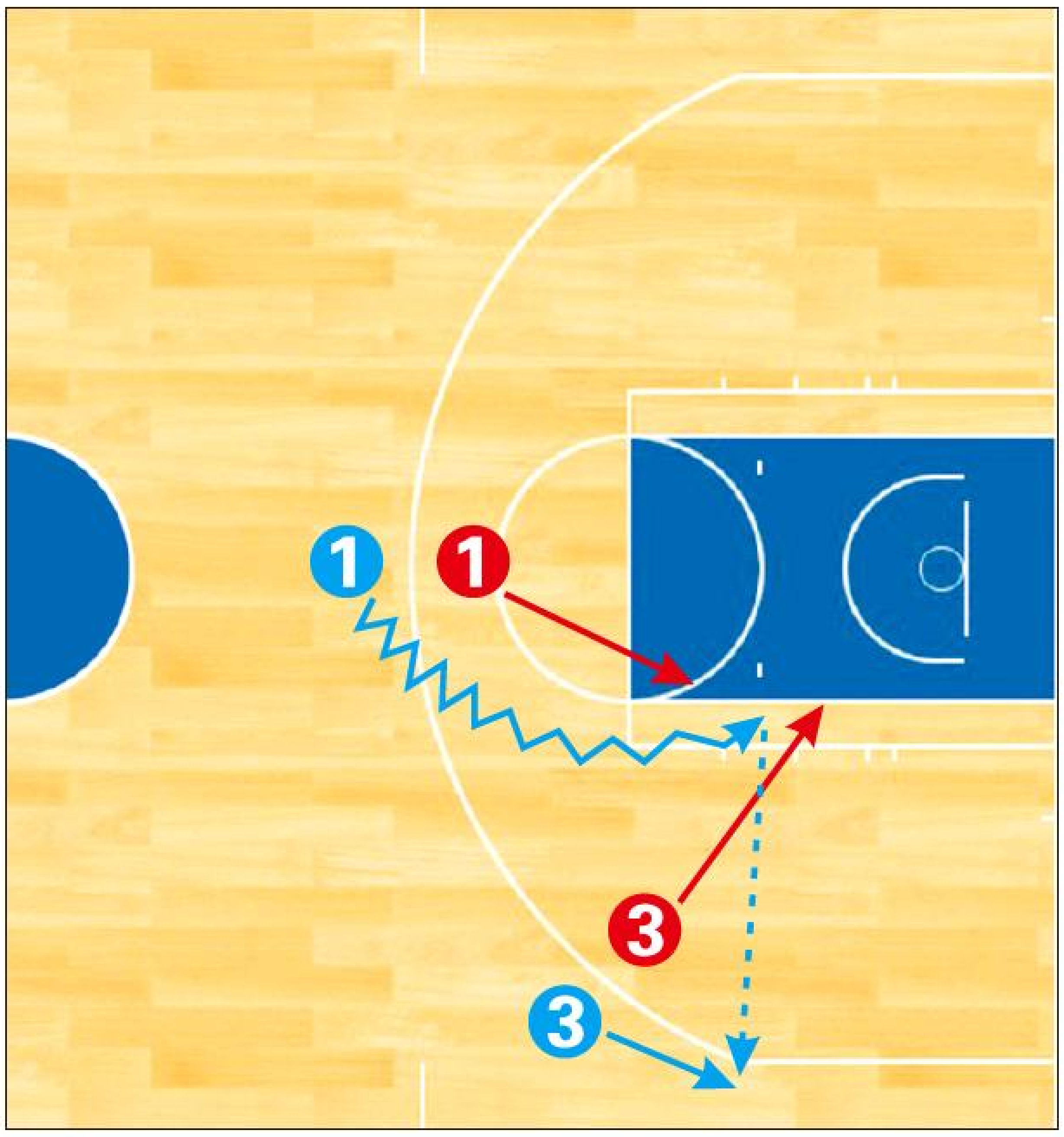
雷霆拥有更强的外线进攻、更好的篮板、更犀利的控卫，那还迟疑什么？突破分球，然后中远距离投篮就是了。

当然需要注意以下细节：

1·运球突破：不要过于依赖W的晃动，很多时候方向键的变换更有效且更容易操作。另外，加速SHITF切忌吧人过掉之前按。

2·传球：突破后对手来协防出了空位，千万按准方向传球。切忌远距离隔人传球，容易被断。

3·投篮：投篮准不准，不是说球员数值高就一定能进，每个球员的投篮姿势以及按键时间都不一样，是需要花点时间来适应的。



## ★ 热火 ★

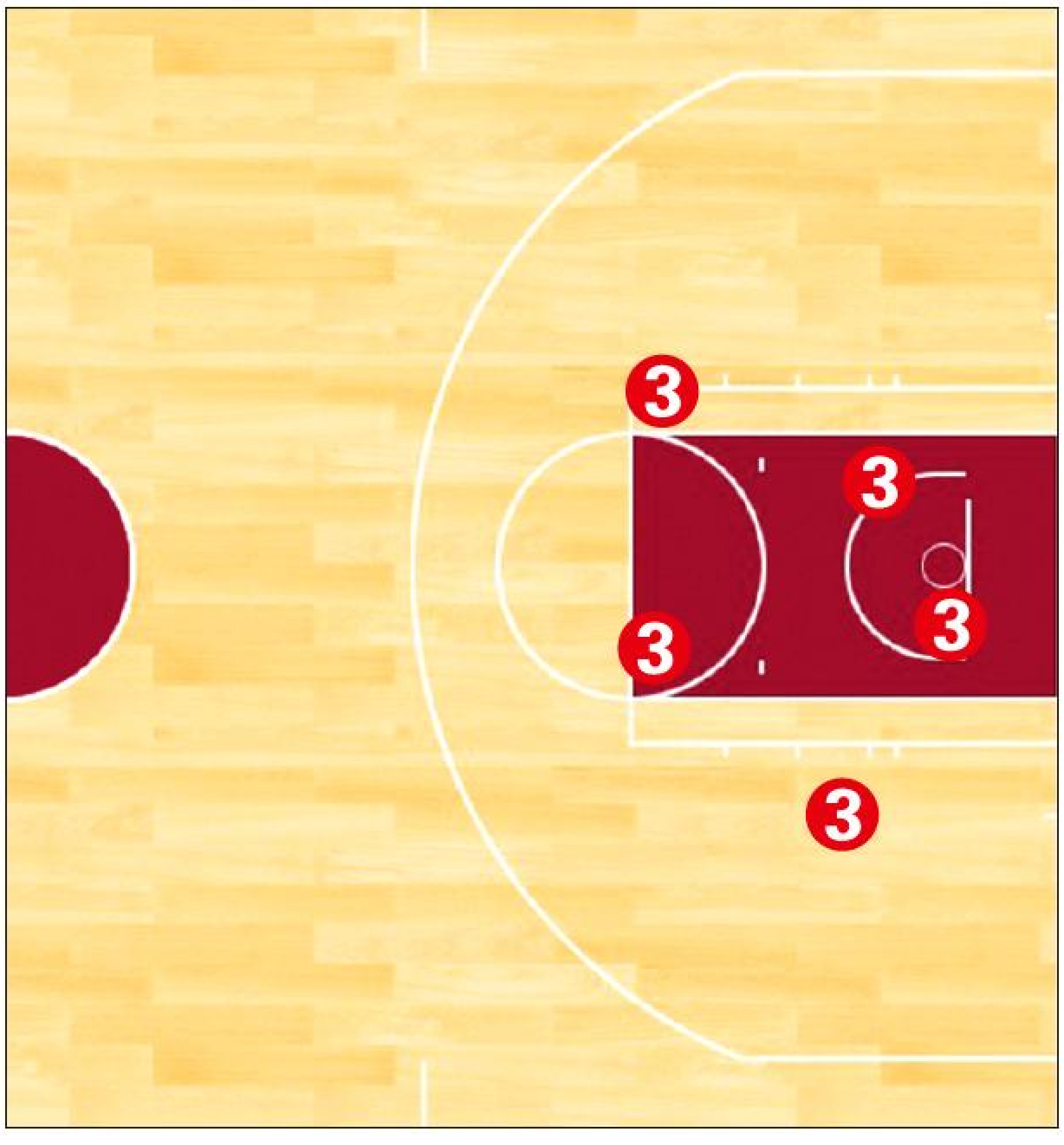
热火是全联盟最强的防守队伍之一，“三巨头”的单人盯防能力尤为突出，因此紧逼盯人争取反击机会才是最佳选择。阵地进攻把球交给“三巨头”。

具体对策：

1·对应威少的突破：选择韦德过来包夹，反正索夫洛萨的攻击能力有限，争取抢断传给杜兰特的球。

2·篮板弱怎么办：还是韦德，利用韦德的高速个力量，冲抢篮板。多一个人抢板，多一点机会。

3·阵地进攻怎么打：面对严密的防守，还是要劲量冲击内线强打，争取打加罚打3分。当然，出空位还是要果断投篮。



# 小编们大战的精彩瞬间




皇帝灌篮1V3，势不可挡!

阿杜也来扣




威少马上还以颜色，颜扣废渣安东尼!







制造犯规加罚是很好的杀伤方式




阿宅希望雷霆赢啊!



| | | | |
|---|---|---|---|
| 游戏类型 | 2.5D魔幻探险 | 运营公司 | 完美世界 |
| 目前状态 | 公测 | | |
| 官方网站 | Sgcq.wanmei.com | | |

# 天梯战速攻70层！

文：老鸭　编：小P羊　美：洛洛猫

《神鬼传奇》天梯战斗令人兴奋，虽然对很多人而言，是“死”的过于兴奋，但那种折磨人的挑战，不也正是游戏最令人向往的精彩之处吗？随着很多玩家顺利通过60层的磨炼，如今完美挑战80层已经提到日程中来。在游戏的讨论中，有很多玩家都重点分析出该如何面对BOSS技能，使用什么样的宠物宝宝，装备应该偏重那些附加属性等等。甚至还有部分玩家将站位技巧也一一汇总。其实，从游戏中的实际战斗来看，天梯战斗没有一个固定的打法，因为虽然说BOSS技能被牢牢限定，但战斗中瞬息万变的战局却没有固定的格式。那么天梯的重点在哪里？重点就在如何预判断战斗信息，如何预判断BOSS动态，如何组合战斗技能使用。其实天梯战斗对于六大职业而言，的确存在一个不公平性，例如脆皮职业太难抵御BOSS强攻，骑士杀怪不疼不痒等。绝对的公平很难达成，我们应该做的就是去寻找那天平的中心点。



不死骨龙坐骑 万人争抢



潮汐精灵召唤兽 汇聚深海精华

## 新增传送点

在这次更新中，天梯战斗出现了一些细节上的变化。例如每日进入到副本时，从之前的1、11、21、31、41、51、61、71这8个传送直接进入外，还增加了6、16、26、36、46、56、66、76这8个新进入传送点。也就是说，我们现在可以绕过“逢5特殊玩法”。从而缩短每天挑战的时间。不过这也有弊端出现，那就是如今当每顺利通过一层时，如果该层符合奖励条件，那么奖励将从原有少量经验值之外，多增加“异界星尘”奖励，这也是为什么要尽可能多的去挑战天梯层数的原因所在。此外完成BOSS层的挑战之后，所出现的宝箱中也有“异界星尘”的出现。对于“异界星尘”的用处，这里不用再过多解释了，其用于洗纹章属性。



性感娇娃 双子星座守护战宠

## 天梯的变化



超炫灵魂套装

当61-80层的天梯战斗打响时，很多人都在说为何BOSS越来越变态，小怪们越来越给力！其实这种变化本应存在，“方舟遗迹”更新后，出现的新套装首饰、装备评分附加属性、装备强化与召唤兽强化封印、领主BOSS级召唤兽性能提升、召唤兽天域进化与天域技能等等。这些新玩法的出现，无形中让游戏角色在“方舟遗迹”里的整体作战实力大幅度增强。那么天梯战斗的难度增加，也顺理成章的为必然喽。

## 纹章晋级

那么本次更新70、80层后，纹章也从之前的六阶晋级到七阶与八阶。目前最高八阶的纹章属性较为强悍，故有属性中HP增加15537，双防御为2016，神圣防御则是七阶与八阶相同，皆为3489。由于纹章也可以进行灵魂转移，所以说之前我们强化的纹章，其强化与镶嵌就可以完整过渡到新纹章中。但这里也要注意一个问题，既然这场战斗叫做“无尽的天梯”，那么也就是说在下次版本更新中，可能开放到100层！所以说，是否有必要将之前的纹章进行灵魂转移，则需要玩家根据自己的经济实力酌情选择了。

## 小怪的新姿态

既然有新图层来临，那么小怪的种类也必然会随之更新。本次共更新了六种普通小怪、六种头领怪，它们的等级为125级、天域10级，这些怪物仅出现在61-80层中。下面就将这些怪物的具体数据，以图表的形式为大家详解。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

## 头领级怪物

| 名称 | 等级 | 天域等级 | 特性 |
|---|---|---|---|
| 天界使徒 | 125 | 10 | 蛮力 |
| 天界魔剑士 | 125 | 10 | 睿智 |
| 天界守护者 | 125 | 10 | 元素 |
| 天界天使 | 125 | 10 | 坚韧 |
| 天界判官 | 125 | 10 | 敏捷 |
| 天界教徒 | 125 | 10 | 狂暴 |

## 普通级小怪

| 名称 | 等级 | 天域等级 | 特性 |
|---|---|---|---|
| 天界士官长 | 125 | 10 | 蛮力 |
| 天界魔法使 | 125 | 10 | 睿智 |
| 天域狂徒 | 125 | 10 | 元素 |
| 灵魂骑士 | 125 | 10 | 坚韧 |
| 元素召唤师 | 125 | 10 | 敏捷 |
| 火焰之灵 | 125 | 10 | 狂暴 |

对于这些怪物特性的解答，相信大家已经从以往的前60层中有所了解。但是在本次61-80层内，怪物们的特性被更加突出的发挥开来。其中最明显的就是敏捷和坚韧，敏捷特性自身带有高闪避，同时感觉敏捷特性的怪物攻击命中极高，所以对这种怪物的击杀，绝对要小心谨慎。特别是脆皮职业万万不可被怪物围攻。此外就是坚韧特性，防高血厚的特点在DPS角色面前也近乎吃力，所以骑士与牧师在击杀这两类怪物时，只能采用磨怪打法，或者选用高攻召唤兽。至于说狂暴、元素、睿智、蛮力四特性怪物，攻击打法与之前基本相同，但也要时刻注意补血。


无尽天梯强悍BOSS 破晓之神

# 70层BOSS法尔肯

终于见到天梯最新出现的70层BOSS了。这个BOSS比较令人头疼，主要原因就是每隔60秒钟，法尔肯就会消失一段时间，而当他出现的时候也一定会在我们身边，并非常卑鄙的释放一个群攻技能，几乎无法躲闪。而且这个群攻技能还伴有1秒钟的眩晕效果。所以说我们每一次的攻击，也仅仅只有60秒钟。那么如何在这分段式的60秒内，快速、安全的将这头BOSS宰掉呢？

## BOSS技能分析

要想杀BOSS，就首先要了解BOSS的各种攻击技能特点，天梯中是单人战斗，缺少了人海战术时，我们只能智取。法尔肯共有五种攻击技能，而且最令人恶心的是他将这些技能组合使用。那么这究竟是些什么技能呢？


圣光神兽 天梯守卫


无尽的天梯奇幻新场景

**刺穿**：魔法攻击类，形态就像是一根闪电，属于单体攻击技能，但是伴有1秒钟的眩晕效果。一般说召唤兽更容易招致此技能的攻击。
每当法尔肯消失一段时间后，重新出现时就会释放这个技能。此技能攻击范围大，虽然说伤害不是太高，但依然具有眩晕1秒钟的效果。而如此法尔肯释放完闪电风暴之后，马上立刻释放其他技能，或者说召唤出来的小怪随即对我们进行围攻。不要以为这种概率不会出现，因为一旦出现就会要了我们的命。

**闪电**：群攻类魔法技能，恶心的地方就是能够造成眩晕3秒钟。这个技能的DEBUFF效果比闪电风暴还要恶心。特别是当进入到最后阶段时，BOSS暴走、成群结队的各种召唤怪，想一想这3秒钟究竟能发生什么杯具？

**加速**：法尔肯除了每60秒消失之外，还会给自己增加一种加速BUFF，使得自身攻击速度、移动速度翻倍。移动速度翻倍真令人无语，因为在天梯战斗中，都是BOSS追着我们跑，几乎不可能出现我们追着BOSS跑的局面。但是攻击速度翻倍却令我们的战斗异常艰难。对抗加速最好的方法，就是用体质召唤兽硬抗，然后角色进行各种攻击。

**红爆**：当法尔肯释放该技能之后，将让自身双防御降低50%，但是普通物理攻击将增加300%！幸亏该技能无法同加速一起使用，否则法尔肯绝对就变成一台割草机了！红爆出现后，依然用体质召唤兽硬抗，角色全力输出！这个时候，HP与MP的大药就猛喝吧。

解读完法尔肯的攻击技能之后，我们再来看一看这家伙召唤出来的三种小怪吧。这三种小怪的实力虽然不会威胁到我们的生命，但明枪易躲、暗箭难防啊！

**炎阳战虫**：这是种物理攻击类的召唤怪物，当其自身HP低于20%的时候，将在当前位置停止一切行动并在数秒后自爆。如果说我们受到炎阳自爆攻击，将产生燃烧DEBUFF，并且每秒损失2000点HP、持续5秒。

**毒云猛虫**：其攻击是无法躲避的，一旦受到毒云猛虫的毒云攻击，将在接下来的10秒内降低30%的双攻击。

**彩霞翼虫**：是这场战斗的辅助职业，所释放的彩霞技能可以瞬间回复周围所有敌对目标50W血。


祥瑞云宫龙 荣耀尽现

通过解读不难发现，70层BOSS关卡俨然就是玩家单枪匹马对战整个怪物军团。而怪物军团中职业鲜明、分工井然有序，所以也可以说从70层BOSS开始，天梯战斗的难度以跨越式得以增加，但只要把握好战斗的节奏，控制好战场局面，采用以守为攻的战斗技巧，赢取70层通关也并非难事！



| | | | |
|---|---|---|---|
| 游戏类型 | 2.5D魔幻探险 | 运营公司 | 完美世界 |
| 目前状态 | 公测 | | |
| 官方网站 | Sgcq.wanmei.com | | |

神鬼传奇 ONLINE SGCQ.WANMEI.COM

# 今夏神鬼传奇的生意经

文：老鸭　编：小P羊　美：洛洛猫

**暑期已经来临了，《神鬼传奇》的游戏世界又要掀起新一轮狂潮。升级、拼凑装备、打BOSS、下副本等等，这些游戏里最好玩的内容，其背后的支撑主体都指向同一个目标——金钱。在游戏中没有钱，是万万不能的，有人说用元宝去替代，没有元宝做不成的事情，这的确是一种最佳的方法。但身为学生、身为游戏的纯娱乐者，靠自己的勤劳双手获得金钱，才能真正体验到游戏内最大的乐趣！当“方舟遗迹”来临时，也许那些看起来不起眼的事物，就隐藏着巨大的财富，而你了解多少？**


想做老板娘？先来熟读生意经吧


勇闯天下的探险英雄也要有经济头脑

## 宝石篇


黄金女神所在的地方是否真的黄金遍地？

一件装备的好坏，最初判定规则就是它的强化等级。而强化等级背后的关联，就是能让装备多出可镶嵌的宝石孔。老玩家都会有所体会，在之前很长一段时间内，宝石的价格左右着游戏内的整体物价。那么时下阶段，宝石生意的市场前景如何？在“方舟遗迹”来临之前，宝石的价格起伏不定，主要原因就是高级玩家装备已经固定，并且之前推出的跨阶灵魂转移已经让部分玩家可以平移旧装备的全部增值属性，而不会出现属性浪费、装备投入无法保值等局面。此外，随着“方舟遗迹”的到来，特别是对于游戏中新出现的一些高奖励活动，低等级绑定宝石的大量出现，严重打压了正常流通的宝石物价，从而对整个宝石交易市场带来了巨大的冲击。

目前，绑定的6级宝石并非是稀奇物品了，平民玩家通过完成各种活动以及参与到各种战斗中，都可以获得大量的绑定宝石箱。不过有一点也能非常清楚地看到，那就是绑定的宝石大多不具备实用性。例如我们都会使用的“物理攻击宝石、魔法攻击宝石、暴击宝石、增加生命值宝石、神圣一击宝石”等，这些具备强悍战斗性能的宝石，却很难在绑定宝石箱中出现。那么由此来说，真正具有实际效用的宝石，是否依然存在市场空间呢？有人分析说如今装备跨阶灵魂转移的出现，大大降低了玩家更换装备的成本，同尔也让镶嵌宝石具备了保值性，但能够流通的宝石依然是目前热门货，毕竟流通的都是具有实际作用的。

时下囤积宝石是非常不明智的选择，尽早出手方为上策。宝石已经濒临饱和状态，这点请大家谨记。

## 装备篇

### 天域装备的影响

从天域之巅版本开始，之前传统的装备体系被彻底颠覆。由于天域装备的出现，凭借其超乎寻常的作战性能，天域装备如今已经成为游戏中的标准配置。虽然说这是一套绑定的装备，但是它的兑换材料却是可以进行买卖。这里来重点分析下天域套装材料的价格走势。物理与魔法两种不同的材料，如今并没有实现等价交换，而且不同部位间的价格也相差很多。首先来说，物理与魔法材料的掉落绝对不是各占50%的比率，总体感觉魔法材料的爆率要高于物理材料，此外身为物理职业去攻打光辉神殿时，往往获得的都是魔法材料，而魔法职业则获得的更多为物理材料。也正是由于这种潜在因素，所以在目前游戏中物理天域套装的制作成本要高于魔法职业。

截止本文完成时，依然有很多玩家无法凑齐全套天域装备。其次，不同部位的天域装备材料，其价格也呈现出高低不等的事态。例如价格最昂贵的武器、肩膀、盾牌材料等，其价格往往是手套、鞋子、腰带材料的数倍，甚至是几十倍。对于此局面来说，选择装备就要以套装属性为主，也就是说当出现装备混搭局面后，维持两套装备的套装属性，是天域套装过渡期最好的选择。如今除武器、肩膀、盾牌之外的天域套装材料，其价格已经大幅度降低，而且在最近“方舟遗迹”版本更新中，并没有全新装备体系的出现，所以我们也可以预料到下次大版本更新时，天域套装必然也会退让巅峰之位，从而成为历史装备。由此来说，天域套装材料贬值的幅度，将会随着时间的延续而加剧，并最终沦为白菜价。建议各位抛售手中的天域套装材料，尽早出手还可多赚一些零花钱。


夜之魔女 性感魅惑


赚钱有门道 升级有诀窍

## 首饰市场

“方舟遗迹”中出现的天域混沌饰品，是在原有“奥义套装首饰”的基础上，通过使用材料升级而获得。由此，这些升级材料一时间又成为众人炒作价格的最佳品。“海神之威、冰霜之魂、古堡之灵”，这三种原材料的价格就目前来说也依然居高不下，而原因就在其获得方式上。由于需要领土战的参与，致使一些小型公会、散人玩家根本无从获得。所以说，这些材料的市场空间巨大。而且奥义套装、混沌套装的获得方式，都与这些材料有关，所以也不难判定下一次出现的新首饰，也一定与这三种材料有某种关联。由此来说，当此材料呈现饱和状态时，可收购储藏囤积，以便在下一版本更新时自用或高价出售。

由于跨阶灵魂转移的出现，所以现在装备强化、镶嵌等都呈现出保值状态。由此玩家更换装备的频率加大，从而为装备市场带来了商机。但由于装备目前都采用兑换制，所以装备获得的方式被牢牢限定，从而也限定了其出产量。但依然是尽早出手为最佳，毕竟下一套天域类套装，已经离我们越来越近了。


上古遗迹 最豪华的众神宫殿

# 召唤兽篇

目前召唤兽市场较为混乱。在刚刚开启“方舟遗迹”时，由于出现了召唤兽强化保底，所以召唤兽被提升到了一个全新的高度。而与之同时出现的召唤兽天域进化，又进一步巩固了召唤兽的全面作战属性。可以说，本次“方舟遗迹”更新后，召唤兽全体属性大幅度提升。但我们还没有吸收完“方舟遗迹”所带来的震撼时，新领主召唤兽全面进化又重磅来袭！所有领主、BOSS级召唤兽的属性全面提升，甚至说在某些作战属性上，丝毫不亚于星座召唤兽，并且还具有非常给力的强悍特色技能。如此来说，召唤兽市场被彻底打乱。

## 几类召唤兽分析

从之前来看，实力中等以上的玩家，其主力召唤兽大多为星座召唤兽，而领主召唤兽、BOSS召唤兽则被闲置在一旁。就算是特点鲜明的品种，也无非是当作备用而已。但如今领主召唤兽、BOSS召唤的属性得以强化，是否将对传统的霸主——星座召唤兽带来冲击呢？我们首先来具体分析下，这两大类召唤兽目前的动态。由于领主召唤兽性能提升是在“方舟遗迹”更新之后，所以在领主召唤兽性能提升之前，大多星座召唤兽已经完成了天域进化，并添加了相应的天域技能。从目前游戏战斗状态来看，以难度最高的PVE战斗“天梯战”来说，星座召唤兽已经可完全胜任该战斗。而PK战斗中，由于本次更新之后，角色自身性能并没有产生任何改变，所以星座召唤兽对角色产生的任何攻击效果，与之前是没有任何差异的。也就是说，当完成天域进化与天域技能添加之后的星座召唤兽，属性更为强悍了。那么领主召唤兽与BOSS召唤兽在进行天域进化与天域技能学习后，与星座召唤兽依然存在之前的差距。而如今出现的领主、BOSS召唤兽性能大提升，无非就是弥补了这两大阵营召唤兽之间的差距。特别是领主召唤兽、BOSS召唤兽在控场方面有了大大提升。其主要也是表现在新增加的强悍技能中。


当季星宠 双子召唤兽


霸气BOSS召唤兽 狼王卡斯

通过上述分析可以得知，星座召唤兽的作战性能依然强劲，依旧是高端玩家的首选召唤兽。而领主召唤兽、BOSS召唤兽的性能提升，无疑是给普通玩家带来了更多选择罢了。这两大阵营之间，依然存在不可弥补的差距。所以说，领主召唤兽、BOSS召唤兽的价格会有所提升，但在无法赶超星座召唤兽的前提下，这种提升也仅仅是小幅度而已。


全新“潮汐精灵”召唤兽


潮汐精灵带来无穷珍贵宝藏

通过本篇分析，笔者将目前游戏中较为重要的经济体系做出了客观评价。由于各项游戏内容的更新，普通玩家在游戏的待遇有所提升。主要体现在绑定宝石、领主BOSS召唤兽加强等方面。此外还有一些道具也应该引起较大的关注，例如天域圣杯等。其实《神鬼传奇》中的游戏消费，已经达到了相应的饱和程度。在整个装备体系、召唤兽体系没有颠覆性更改时，玩家需要做的仅仅就是进一步强化性能、进一步过度属性而已。但从游戏的发展来看，“天域系统”的面纱才刚刚拉开，当角色天域等级达到40级、50级的时候，又将会有怎样一番新投资狂潮？也许依旧是平稳过渡？又或者是巨额开销的降临？总之，这个暑期会平稳过渡。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



| | | | |
|---|---|---|---|
| 游戏类型 | 3D历史回合 | 运营公司 | 搜狐畅游 |
| 目前状态 | 不删档内测中 | | |
| 官方网站 | ty.playcool.com | | |

桃园 将星录

# 宠物养成之路

文：阿鱼　编：Samtown　美：grass

**作为回合制网游的玩家，都希望能有一个极品宠物相伴，《桃园》玩家也不例外。那么，身处《桃园》的我们，该如何选择并养成心爱的宠物宝宝呢？**

## 宠物种类篇

《桃园》世界里有着成百上千的宠物，根据自身实力的高低与成长空间的大小，这些宠物被划分为野生、宝宝、变异、魔兽四大类。




我们先来看看野生宠物。野生宠的数量极为庞大，游戏世界里的绝大多数怪物都属于这一类。野生宠物实力低下，更没有丝毫成长空间；所以除非是任务需要，否则大家还是无视他们吧。




接下来是宠物宝宝。宠物宝宝拥有不错的实力，发展空间也远高于野生宠物。在成长过程中，宠物宝宝的实力会不断变强，还能领悟各种绝技，增强主人与自己的战斗力。同时，宠物宝宝还能通过合成资质与技能（合成NPC：州府祈神区云哥初号机器人），大幅提升自己的实力。




变异宠物是更高形态的宠物宝宝，其实力与发展空间相对好于宠物宝宝。最重要的是：变异宠物有着宠物宝宝无法比拟的优势——属性条更长。也就是说，即使变异宠物的初始资质较低，有条件的玩家也可以通过“资质合成”，填满属性条，从而让变异宠物的资质大为提升。




如图，这就是传说中的魔兽级宠物。魔兽宠物绝对是神一般的存在，因为它们通常拥有最长的属性条。作为魔兽级宠物，即便初始资质不尽如人意，也可以通过“资质合成”，让魔兽们的资质凌驾于其他宠物之上。

## 宠物选择篇

在不同成长阶段，我们需要的宠物也有所不同。



个人认为，在等级达到25级前，无需在宠物身上花费心思，任务送的红狼、玲珑儿等都能用，官网赠送的“四大神宠”也不错。如图，我就带着官网赠送的熊猫闯荡天涯。




25级后，我们可以选择攻防俱佳的精锐士兵（如图），它们会随机出现在别有洞天三层与转境窟五层；也可以选择敏攻宠钢牙督军，它们随机出现在缥缈滩、转境窟二层与碧螺宫一层。拥有一个不错的精锐士兵或钢牙督军，烧双练级十分效率。




35级后，就要为40级副本以及未来的英雄副本考虑了，因此我们必须选择一个强力的肉

宠。盘踞在岩穴四层与黄尘峡谷一、二层的再造死士（如图）是极佳的选择；攻防俱佳的假面野猪（出现在岩穴五层、碎鳞峰三、四层与黄尘峡谷三、四层）也是不错的选择。



另外，我们还可以培养一个攻宠，用来烧双练级、完成各种任务。高武力资质的假面野猪与再造死士都可以充当这一角色，但最合适的还是敏攻宠——紫翼状元（如图）。而且，在英雄封印宝树副本中，紫翼状元还能够摇身一变，成为禁卫的换位宠物。

## 宠物养成篇

获得满意的宠物后，就可以开始进行宠物养成了。如何培养宠物呢？先得确定培养方向。



宠物的养成方向由玩家的需求与宠物的特性决定。比如我们40级时，需要一个肉宠下副本，在得到合适的肉宠后，可以通过资质合成尽量提高其耐力资质。同时，我们还要帮助宠物学会坚不可摧、刚强、铁壁、保护等防守型技能（如图：防御技能众多的肉宠）。



宠物在成长过程中，如果未能领悟技能，或者领悟的技能不尽如人意，我们可以带它到州府祈神区的云哥初号处进行合成。合成时，需要技能书或材料宠物（20级以上，带有相应技能）。进行合成操作，有可能导致宠物原有的技能消失，请谨慎对待。



云哥初号同时还兼职资质合成。当我们的宠物达到40级后，就可以携带它与一个30级以上的材料副宠，找云哥初初号合成资质。合成成功后，主宠的资质空间有可能上下浮动，结果有好有坏，请大家慎重行事。



如果你对宠物的资质、成长、技能、悟性都不满意，可以给宠物服用返生丹。宠物食用返生丹后，有一定几率进化为高阶形态，譬如宝宝进化为变异，变异进化为魔兽，资质、成长、悟性等都会改变。不过，这种改变有可能不尽如人意，请谨慎行事！

## 宠物图鉴篇

宠物图鉴是一张极为特殊的神奇图纸。拥有宠物图鉴，我们捕捉宠物时的成功率将得到提升；同时，还可以用图鉴换取珍贵的技能书；所以，当你获得宠物图鉴后，请别随地乱扔。



通过野外杀怪与州府祈神区芸娘处的任务，我们能够获得宠物图鉴。如图，我在战斗胜利后得到了玉晶侍女图鉴。



使用图鉴，我们将会掌握相应的宠物资料（如图），日后再遇到这类宠物，捕捉成功的几率将会提高。



不过，我建议大家保留图鉴，待满足州府祈神区云少处的任务要求后，换取技能书箱子。打开箱子，就能随机获得一本技能书。



如图，技能书真的很值钱。有朋友可能不明白：“不是也可以用材料宠物合成技能吗？为啥还需要技能书？”因为，用材料宠物合成，有可能抹去宠物的所有技能；而用技能书，最多只会随机抹去一个技能。由此可以看出，技能书很珍贵，因而宠物图鉴也很重要。

## 结尾

临近结尾，忽然想起很有必要给大家介绍一下宠物的个性系统。宠物一共包含狂妄、木讷、冷静、鲁莽、坚忍、乐天、胆小、反叛、自虐九种个性，它们会随机出现在各种宠物身上。宠物们在心情极好的状态下，其个性带来的增益效果如下，请大家根据以上数据，选择自己需要的宠物个性。

| | |
|---|---|
| 狂妄 | 造成伤害的能力上升15%，遭受的伤害降低15%； |
| 木讷 | 造成伤害的能力上升7%，遭受的伤害降低7%； |
| 冷静 | 遭受的伤害降低10%，命中率增加15%； |
| 鲁莽 | 造成伤害的能力增加20%，命中率减少5%； |
| 坚忍 | 遭受的伤害减少15%； |
| 乐天 | 造成伤害的能力增加10%，遭受的伤害降低10%； |
| 胆小 | 闪避增加10%，遭受的伤害降低10%，造成伤害的能力减少5%； |
| 反叛 | 造成伤害的能力增加10%，遭受的伤害降低10%，暴击率增加6%； |
| 自虐 | 造成伤害的能力增加10%，遭受的伤害降低10%，闪避率减少5%。 |




| | |
|---|---|
| 游戏类型 | 3D武侠角色扮演 |
| 运营公司 | 搜狐畅游 |
| 目前状态 | 火爆公测中 |
| 官方网站 | tl.changyou.com |

# 天龍八部ONLINE 暑期欢乐汇 内容曝光

文：阿鱼　编：Samtown　美：grass

又是一年盛夏时。暑期来了，炎热也随之而来。炎炎夏日，与其在外边被无情的阳光烘烤得外焦里嫩，还不如窝在屋里，吹着风扇或空调，喝着冰凉的饮料，玩着《天龙八部OL》。为什么要玩《天龙八部OL》？因为天龙将会在暑期推出大型清凉资料片——暑期特别欢乐汇，“全新真元系统、跨场景自动寻路、珍兽银行开启，还有有端午、芒种、小满等节气特色活动”，诸多精彩内容，带给我们非同一般的畅快体验。你若不信，请听我慢慢道来！


有了真元系统，极品装备不是梦

## 真元系统淬神装

案例：小王是一名普通玩家，身上的装备是套装与普通手工装混搭。小王有一个美好的梦想：有朝一日，自己能够穿戴着极品手工装，在天外城战中任意驰骋。梦想很丰满，现实很骨感！要想在游戏中获得极品手工装，只有三种途径：自己做，花钱买，朋友送。自己制作手工装？那需要耗费精力或金钱，而且还得赌人品，人品不好，耗费再多也白搭。花钱买极品？小王只是一位普通玩家，而极品手工装往往都是天价，超出了他的购买力。让朋友送？开玩笑！这年头，谁会轻易把一件极品装备送人呢？所以，当土豪玩家们穿戴着极品神装从小王身边走过时，小王只能死死盯着他们身上的装备，阿Q似的安慰自己：面包会有的，牛奶会有的，所以神装也会有的！

新内容曝光：面对属性超强的极品手工装，非RMB玩家难道只能用“精神治疗法”来安慰自己？当然不是！《天龙八部OL》暑期新版推出


囧，人品不好，做出的装备就是这样

的真元系统，将彻底颠覆我们对装备系统的理解，带来一场巨大的装备变革。通过真元系统，我们可以淬炼身上的装备。无论是普通手工装，还是门派、御赐、燕王等套装，都可以在真元系统的作用下，摇身一变，拥有更为强大的属性能力。


真元系统不仅能强化手工装，还能强化套装

个人认为：真元系统的出现，在一定程度上缩小了普通玩家与RMB玩家间的差距。RMB玩家原本就拥有极品手工装，依靠真元系统提升的空间有限；而普通玩家则不同，他们穿戴的套装与普通手工装还有着极高的成长空间，在真元系统的帮助下，空间会慢慢填满，与RMB玩家的差距自然也就缩小了。

## 自动寻路跨场景

案例：雪妍是一名任务达人，对游戏里的众多任务情有独钟。无论是剧情任务、循环任务、关系任务，还是门派任务、英雄任务、试炼任务，都逃不过她的“魔掌”。每天坚持不懈地完成任务，让雪妍获得了



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



天龙世界极为辽阔，跑路真心很累

丰厚的经验值与金钱奖励，还达成了各种千奇百怪的成就，更赢得了萧峰、段誉、木婉清、王语嫣等英雄红颜的青睐。作为一名普普通通的生活玩家，雪妍很满足这样的生活。

不过，在完成任务时，一些需要跑腿的任务让雪妍颇为心烦。天龙世界很大，有些任务点必须穿过一个接一个的地图，才能到达，跑路的过程枯燥无聊，令人昏昏欲睡。因为是跨地图行动，连人性化的自动寻路系统都没法使用，只能手动操作，熬过这段无聊的行程。“要是自动寻路可以跨场景就好了！”有时候，雪妍会做梦般地自言自语。

新内容曝光：雪妍没有做梦，跨场景自动寻路真的来了！在《天龙八部OL》暑期版里，自动寻路系统将全面升级，支持跨场景寻路。届时，玩家们只需轻点鼠标，就可以解放双手，天南地北任意遨游。对于热衷于游山玩水的生活达人们而言，跨场景寻路绝对是一大福音。从此以后，他们可以彻底忽略繁琐的跑路环节，更为便捷地欣赏天龙世界的大好风光。



有了跨场景寻路，我可以轻松走遍天下，饱览各种美景

## 珍兽银行送温暖

案例：宝宝是一名疯狂的宠物爱好者。人如其名，宝宝对天龙世界的珍兽宝宝们爱不释手，是一个远近闻名的宠物收集者。由于个人允许携带的珍兽有限，宝宝又没有自己的店铺，所以她只能创建了许多小号，将收集来的宠物分批安置到小号身上。然而，这种办法并非长久之计。宝宝想用小号里的宠物了，还得登陆小号拿取，费时又费力；而且携带宠物的小号太多，导致宝宝经常把宠物弄混，不得不频繁更换小号。这种烦恼一直跟随着宝宝，她也曾想过买一个玩家商店来安置可爱的宠物们，但商店价格不菲，而且每天都会收取管理费。宝宝不是商人，她只是单纯地喜欢宠物，想给宠物们找个温暖的家；因此，购买商店对她来说，不切实际。到底该怎么办呢？



没有仓库，珍兽只能随身携带



一个商店要8000多J，真的买不起

新内容曝光：怎么办？问问《天龙八部OL》暑期版！在暑期版里，一种新型的存储系统——珍兽银行将会闪亮登场，给宠物达人们带来极大的便利。珍兽银行的空间与仓库类似，玩家们可以将暂时不需要的珍兽存放到银行里，等到需要时再取出。玩家们存放珍兽时，珍兽银行不会收取任何费用；只有当玩家们拓展存储空间时，银行才会收取少量费用。珍兽银行的出现，让珍兽们终于有了一个温暖的小窝，从此不再跟着小号过日晒雨淋的悲惨生活了。



今后，珍兽也可以像物品一样，存入珍兽银行了

## 传统活动闹暑期

我国是一个拥有五千年灿烂文明的古国，有着许多蕴含深厚历史文化底蕴的传统节日与节气。别的不说，就说说暑期这段时间，就有端午、芒种、小满等节气。端午节的由来想必大家都知道，那是为了纪念伟大的爱国诗人屈原。当时，每年五月初的屈原投江殉难日，楚国人民都到江上划龙舟，投粽子，以此来纪念伟大的爱国诗人。端午节的风俗就这样流传下来。芒种是二十四节气之一，一般在6月6日前后（农历），意指大麦、小麦等有芒作物种子已经成熟，抢收十分急迫。芒种的到来预示着农民开始了忙碌的田间生活。小满也是二十四节气之一，通常在每年5月20日到22日之间（农历），其含义是夏熟作物的籽粒开始灌浆饱满，但还未成熟，只是小满，还未大满，需要人们悉心呵护。看到这里，有朋友或许会不解：“你说的这些节气和我有什么关系？”如果你在玩《天龙八部OL》，那就有很大的关系！因为在天龙暑期版里，你会亲身体验端午节、芒种、小满等节气的无限魅力。为了向传统致敬，《天龙八部OL》暑期版推出了精彩有趣的端午、芒种、小满等节气活动。在这些活动中，玩家们将会与吃粽子、抢收作物、呵护农田等特色活动亲密接触，感受传统文化的魅力，获得丰厚奖励。



端午节时，这里会有龙舟比赛吗？



哈哈，抢收作物了



| | | | |
|---|---|---|---|
| 游戏类型 | 2.5D玄幻武侠网游 | 运营公司 | 火游网络 |
| 目前状态 | 暑期7月即将开放测试 | | |
| 官方网站 | fy.2211.com | | |

# 灭绝天地 巅峰之战

文：黑暗中归来 编：Samtown 美：grass

**《风云传奇》的游戏世界不仅依托于原著动人精彩的武侠故事，更有绝世高手穿越时空，到“九空无界”或时光洪流中挑战异界BOSS和魔兽的巅峰之战。这一切都被精炼到游戏中众多的“九空副本”中，作为业界全新的野外随机生成型副本，玩家需要杀死特定的异界怪物，拾取道具打破虚空，进入“九空无界”的世界中战斗。九空副本不仅融合了各种游戏的经典玩法，其中的战斗场景更运用次世代引擎表现出了极高的画面水准，让各种绝世武功在玩家的手中栩栩如生。**

## 初识“灭绝天地” 遗落的世界

今天黑暗带着自己的一支，由战士类的“飞云”职业、法师类的“疾风”职业和可打可奶的多面手职业“浪客”组成的亲友队伍，穿梭到九空副本中最有特色的副本之一：“九空！灭绝天地！”中，挑战隐藏在这个异时空中的绝武魔神。

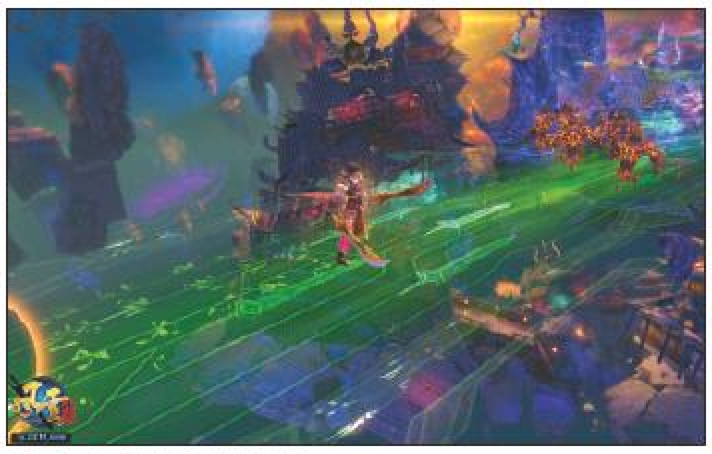
“灭绝天地”副本的入口，其实就位于熔岩和残剑堆砌而成的“剑池”中，我们的队伍杀死游荡在悬崖边的“异界妖虫”，得到开启九空副本的钥匙“九空天元”后，就能穿越时空裂痕来到位于虚空洪流中的这座副本。一行人刚进副本，几个美眉玩家就被副本中无数古代的亭台楼阁、废弃的战船、残痕断壁的城墙都漂浮在这个流动的宇宙中的景象迷住了，如果不是远处的天空没有星辰，反而是流转的火焰漩涡和幽蓝色的星球在这片星空中运行，这些妹子就要幻想自己来到“步步惊心”中的古朝了。玩家脚下的绿色剑芒组成了无数流动的光晕，构成了副本中彩虹桥一般的道路，在一个个虚空的平台上密布着众多异世界怪物等待着玩家们的到来。



熔岩上的剑池



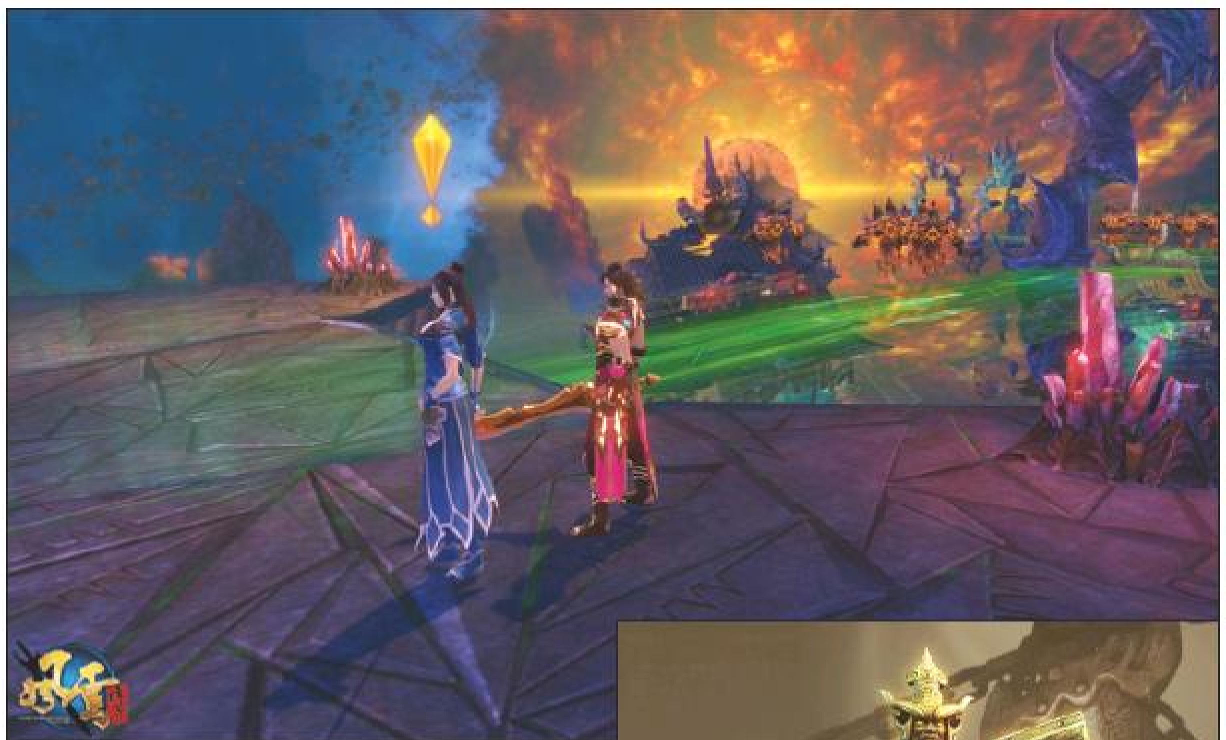
绿色剑芒形成的光路



异界的武魂怪物

## 武魂BOSS 极致的战斗效果

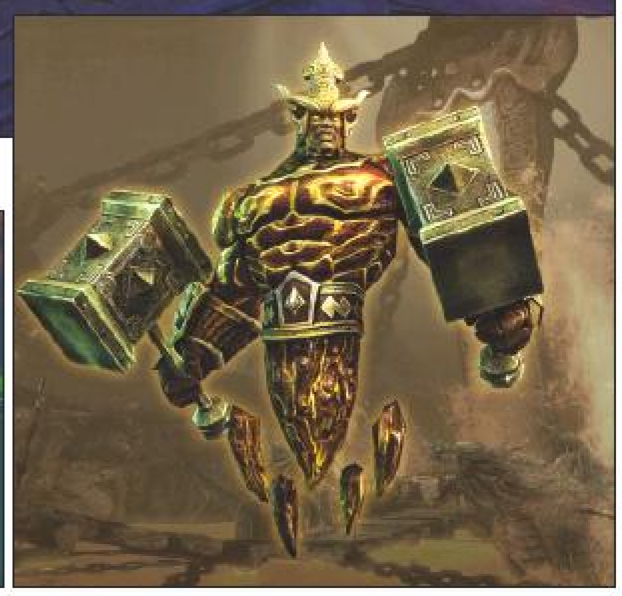
一行人跟随着剧情任务开始击杀副本的小怪，却发现队伍中威猛的飞云大哥不见了，原来他被入口处的美女NPC竺晓深深地吸引了，还在一个劲地说着：真是古典美女，绝对是他的菜之类云云话题。亲友队只能无视他的花痴，一路前行杀死数个武魂怪物后，在一个虚空平台处遭遇了副本中的第一个小BOSS：“武神将”。这个BOSS会使用一招“击退”的技能，把玩家浮空轰出很远，玩家在被打退的过程中很容易引到附近众多的法系小怪，接着就会陷入被围攻的局面。保险起见，我们队伍让



古典美女NPC竺晓



小BOSS：武神将



武神将渲染图

浪客和疾风职业把武神将先引到平台的角落，然后让刚从美女NPC的“魅惑”效果中清醒过来的飞云大哥黏住他进而击杀。

## 失落的生灵 野性的呼唤


外星魔物

队伍向着远处燃烧着的火焰行星方向移动，会遇到异形怪兽和外星魔物组合的小怪群，不仅外星怪物会使用攻击速度奇快的激光法术攻击玩家，绿色鲨鱼般的异形怪兽还会用冰霜吐息把玩家冰冻起来，一旦发现它抬头准备攻击，要立刻使用各职业的轻功技能及时避开。一路冲杀，向着副本右侧深入，剧情任务会要求玩家击杀失落的生灵“鬼罗天妖”，它不仅物理攻击力巨大，还会使用旋风技能把玩家拉近自己身边，再配合上能够把玩家变成冰人的冰霜吐息攻击。队伍中的浪客妹子为了放个“陷阱”技能，不小心中了他的连招，几乎一瞬间就血量见底，还好飞云大叔及时赶到拉走仇恨。为大家拉开队伍与他的战斗距离，远程职业要优先击杀“鬼罗天妖”四周的小怪为队伍清理出战斗的纵深。即便是我们这样一支充满了色大叔、小萝莉、猥琐男的“高端”玩家队伍，战斗场面也是十分凶险。


飞云的突击技能

## 机甲魔武的决战 九幽战神


九幽战神渲染图

干掉BOSS“鬼罗天妖”后就深入副本的后半阶段，一路都是“月冥傀儡”之类的法系魔物，坦克飞云的物理防御能力面对他们的攻击显得十分无力。针对这点队伍及时调整了打法，让法术防御力高超的浪客职业来吸引小怪仇恨，而飞云和疾风多使用控制技能，如“击倒”和“轰飞”等效果小怪来减少队伍的伤害。经历了几场艰辛的战斗，队伍终于来到了最后一个虚空平台，迎接剧情任务的最后一步：击杀九幽战神！这个由钢铁机甲组合而成的魔神，会使用机关枪扫射和火焰雷霆轰炸的BOSS大招。“九幽战神”在胸口聚合空气中电能和火元素，最后组合成一颗“雷霆炎弹”攻击玩家，这个魔法爆炸的效果，简直碉堡了！


九幽战神大招分解

在与BOSS的战斗中，整个队伍首先要关注的就是如何避开“机关枪”扫射的路线，每次BOSS都会突然面对一个方向硬直几秒，这就施放“机关枪”的前奏，马上靠近他的身体或者沿着逆时针方向移动都可以有效地减少这招的伤害。而预判BOSS施放“火焰雷霆”的时机和落点就相对简单，“九幽战神”会现在胸前形成一个雷电凝结的光球，只要及时使用“迷踪步法”等轻功技能躲开就能规避这招的伤害。当然实际战斗中，还有附近的小怪来闹场，并非所有BOSS技能都能很完美的回避，还好队伍中的浪客妹子主修了防御BUFF和治疗术，几次从危机中拯救了飞云大叔的生命，飞云大叔也在萝莉光环下发挥出了超水平，把绝世武功的威力运用到了巅峰。


九幽战神大招分解

## BOSS尸体机械重合 死而复生


重生后的BOSS变成了2个

几分钟的战斗后，伴随着一声轰隆巨响九幽战神炸开了自己的躯体，散落成了一地的金属碎片。系统提示我得到了大量的绿色、甚至金色品质的装备奖励和一个副本礼包，我们终于完成了“灭绝天地”的通关！正在队友们欢呼雀跃的时候，BOSS的尸体却发生了异变，散落在地上的机甲残骸居然慢慢漂浮而起、组合成了两个崭新的BOSS。在危机中，经验丰富的疾风队长瞬间发挥出了领导的风采，运用霜寒属性的“灭寂真气”攻击了其中一个猎犬造型的BOSS，“寒霜”附加的减速效果很好的吸引了他，这只“机械狗”马上屁颠屁颠的跟了过去，队长就这样在平台的角落和小BOSS开始了追逐嬉戏，剩下的队友们立刻灰常默契地开始集火点杀另一个猎鹰形态的BOSS，在浪客妹子的治疗支持下，飞云大叔开启了“逆血神通”，不顾自己持续掉血的危险瞬间抬高了自己的攻击力上限，尽显狂暴战士的输出本色，在“杀破浪”效果的双刀辅助下，没多久就斩杀了这只小BOSS。

总结下，虽然“九幽战神”使用了“黏土转生”术，哦不，分解重生！但是感觉重生后的两个小BOSS的威力也只有原来本体的一半，所以队伍轻松地解决了追着队长跑得正欢的另一只小BOSS，传送出副本，回忆起刚才九空世界中的战斗，却是如此的不真实，就像一场穿越时空的梦境。暑期的7月中，《风云传奇》即将带着全新的世界事件“时空大裂变”开启全民测试，到时游戏中还会有更多全新玩法加入和各种系统的全面升级，末日的降临等待着玩家们用战斗去捍卫自己的武侠世界。


分解后的BOSS大招也十分犀利



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



| | | | |
|---|---|---|---|
| 游戏类型 | 奇幻角色扮演 | 运营公司 | 中青宝 |
| 目前状态 | 封王内测 | | |
| 官方网站 | bw.zqgame.com | | |



# 兵王 赏金猎人
## 教你一键玩转特色任务

编：Samtown 美：grass

《兵王》目前正在火爆内测中，小编首次体验了该游戏，除了国战玩法和一键操作外，其便捷的任务系统也给我留下不浅的印象。区别于传统游戏设置，《兵王》更注重任务操作的简便性，减轻玩家游戏疲劳感，因此整个游戏任务脉络比较清晰、层层引导到位。其中特色的“一键任务”玩法，更是迎合了时下许多玩家群的口味，“一键任务”化繁为简，让升级更加轻松，下面就和小编一起来看看如何在《兵王》世界中玩转一键任务，快速经验升级。

### 一键移民

为了平衡国家间实力，避免强者愈强的情况，游戏采用“弱国保护”策略，即免费转弱国，且弱国任务好处加成更多，包括：做日常任务有更多的经验加成，刷情报任务时间间隔变短且有更高几率获得绿色和紫色情报，远征敌国需要打怪的数量减少，去敌国偷国家水晶获得绿色和紫色水晶的几率更高，甚至还有更强的团守护BUFF效果……移民流程：1.解除本国军团关系、恋人关系、战友关系、组队关系；2.到光明城寻找NPC国家管理伊莎贝拉，对话选择想要移民的国家。所以，如果你没有什么抛之不去的复杂关系，一键移民能让你游戏升级更快更顺畅。

### 一键高级猎命师手札

许多人都知道《兵王》有离线经验补偿，几天不玩游戏上去的时候就可以选择“普通领取”或者“金币领取”获得免费的经验补偿。但许多人却忽略了下面还有一项“高级猎命师手札”，因为名字跟“猎命师手札”很类似，有些人就以为是一码事，其实是大大的误会。所谓“猎命师手札”即使是绿色手札，完成一个能得到的经验也就那点，但用“离线点”（不上线时间折算而来的点数）和一定金币兑换而来的“高级猎命师手札”一个白的能顶几十个“非高级”绿色手札，何况还能兑换绿的，刷点怪几千万经验就这么轻松得到，所以不上线也不会没好处。



玫瑰知我心 好人有好报

### 一键赠送玫瑰

《兵王》除了“国战”核心玩法，也很注重交互性娱乐玩法，其中“送你花”任务将社交更有延展性，因为完成此任务可经验奖励非常丰厚，同时送花行为本身也表达了善意，提高了玩家间的互动。送花流程：1.游戏内加好友；2.在好友升级、军衔授勋、恋爱、结婚这些时刻，系统自动弹出送花提示界面，点击送花，就会有丰富经验奖励。所以，游戏里多交朋友，互相送花，经验回报，友情丰收，不失为互利共赢的好方法。



光影斑斓的游戏世界

### 一键赏金卷轴

刷怪绝不是大部分人的爱好，但游戏总是需要刷怪的，尤其有些刷怪任务经验特别多，《兵王》就有生存、远征这类国内外高经验刷怪任务，但刷怪费时费力，实在让人头疼。其实面对这种不想做任务的情况，也不必烦恼，有一种一键任务玩法不仅让你免去刷怪类任务的烦恼，经验也一点不会少了你。在拍卖行购买赏金卷轴（生存卷轴、远征卷轴），或者自己闲的时候自己做一个，当你不想做生存和远征的时候，只要右键点击卷轴2秒就可以完成任务！



技能炫丽

### 一键任务累积

人都有忙的时候，这两天忙那三天累的，于是经常焦虑任务来不及。这时候就试试看一键任务经验累积吧，在你忙完后上游戏的第一天，之前累积没有做的任务完成后会在当天返还许多经验，这些任务包括前线速递、收集情报、生存训练，这可都是经验特别高的任务，有了累积返还，至少能够不拖后腿，升级也没那么困难了！



| | | | |
|---|---|---|---|
| 游戏类型 | 奇幻角色扮演 | 运营公司 | 巨人网络 |
| 目前状态 | 火爆公测中 | | |
| 官方网站 | xt.ztgame.com | | |

# 仙途最新副本 玉虚幻境 打法大全

编：Samtown　美：grass

《仙途》资料片“游戏男女”推出全新副本“玉虚幻境”，宠物涅□金丹、八卦图、双倍经验丹、挂机宝宝、海量经验等等各种宝物倾情放送，让玩家拿到手软！所以“玉虚幻境”又被称为《仙途》史上最豪华的副本！副本每天只能进入一次，这绝无仅有的发财好机会一定要好好利用，怎样才能推倒所有BOSS赢得全部宝藏呢？小编为你支上几招！

- 第一关：移山暴力王
- 关键词：愚公移山

移山暴力王作为首关出现的BOSS，并没有太强的伤害输出，但是终极大招“愚公移山”却十分厉害，单体近身攻击。凡是被“山”压住或是撞倒的玩家都将受到大量伤害。玩家朋友们一定要小心躲避哦。




- 第二关：阴风凶灵王
- 关键词：眩晕

阴风凶灵王是十分灵活的BOSS，手持宝剑，宝剑一指一道金光，玩家看到金光时一定要快速躲开，否则会被金光震晕在地并且受到大量伤害哦！



- 第三关：沙河水灵王
- 关键词：禁锢水灵

冰河水灵王会不时抛出禁锢水灵，随机锁定一名玩家造成晕眩，继而造成大量伤害，但是禁锢的水灵受到攻击就会停止眩晕效果。小编建议玩家们在水灵出现之时优先集火击杀水灵，保护彼此，这样才可顺利通过这关考验。




- 第四关：冥剑剑魂
- 关键词：剑雨、剑魂

从冥剑剑魂开始，BOSS的普通伤害较之前三关会有提升。冥剑剑魂会不时招出大量剑雨对身边一定范围内所有玩家造成伤害，只有反应敏捷躲开剑雨才能避免受伤。躲开剑雨的同时，千万别忘了击杀为BOSS加血的剑魂，他们就像阴魂不散的小鬼缠绕在BOSS四周。躲避BOSS伤害、切断BOSS血量来源，顺利迈向第五关不是梦。




- 第五关：冰河灵感王
- 关键词：冰河风暴

力大无比的冰河灵感王看似矮矮胖胖好欺负，其实不然，它不定时施放冰河风暴，对周身范围内所有玩家造成大量伤害，一定要小心避开，否则即便是血厚防高的崆峒也多半没命！风暴持续时间并不长，只要大家把握好节奏，及时“跑路”。这一关同样可轻松打过！



- 第六关：九幽幻魔
- 关键词：九幽守卫、幽泉烈焰

九幽幻魔是只人形蜘蛛精，不仅自身拥有巨大威力，更有源源不断的“手下”（九幽守卫）为她卖命。九幽守卫会对玩家造成晕眩，从而让玩家无力抵抗九幽幻魔的攻击。而幽泉烈焰更是诡秘出现，对身处其中的玩家造成持续伤害。建议玩家朋友谨慎避开幽泉烈焰的焚烧，快速击杀九幽守卫，才有机会顺利过关！



# 扬帆启程 十进位新纪元
## 2012 ChinaJoy展览会展望

第十届中国国际数码互动娱乐展览会在全球玩家的翘首以盼下即将于2012年7月26-29日在上海新国际博览中心举行。作为全球展览规模最大、展示内容最全面、参与观众最多的综合性游戏展会，ChinaJoy已成为聚集百余家参展厂商、十余万现场观众以及来自全球数亿目光关注的狂欢盛宴。展会观众中不仅有动漫、游戏的玩家，更有来自全球的游戏研发商、运营商、渠道商以及产业精英，汇聚在ChinaJoy以及中国游戏商务大会（CGBC）、中国游戏开发者大会（CGDC）、中国游戏外包大会（CGOC）中。





本届ChinaJoy携手数百家游戏厂商、数千名媒体，在上海新国际博览中心为观众准备了达60000平方米的快乐空间，全面覆盖上海新国际博览中心五大展馆。预计将在四天时间里，用热情和迎接来自全球数十万名的观众的到来。在60000㎡的展区内，不仅有腾讯游戏、盛大游戏、网易游戏、巨人网络、完美世界、搜狐畅游等国内一线运营商的巨型盛装展台，还有如索尼、EA、暴雪等国际游戏品牌也加入其中，将为观众带来数千款最热、最新的游戏产品，近万名Showgirl、Cosplay演员的华丽展示，以及数百万份精美周边和纪念品。本届展会新展馆对比起原先展馆能够给玩家更加舒适的参观环境，在炎热夏日体验凉爽的快感。另外，本届ChinaJoy还针对专业观众在W5号馆设立了达11000平米的B to B综合商务展示区，汇集了国内主要游戏开发、运营、投资、渠道等企业，完整地将游戏产业链的主要企业汇聚一堂，通过创造良好的商务环境助力中国游戏产业的发展和进步。

## 历届展会回顾

### 第一届

2004年 1月 16日 -18日， 首 届 ChinaJoy Cospaly嘉年华在北京展览馆与ChinaJoy 展会同期举行。表演共进行了3天时间，每天分阶段平均展示2个小时，表演位置处于整个ChinaJoy 最为明显的展区中间位置，共有15个游戏展商的100 余个游戏角色参与了演出。展商精心制作的脚本和身着游戏服饰的模特是此项活动的最大亮点，是各媒体争相采访拍照的焦点。平均每天观赏Cosplay表演的观众人数为15000人左右。

### 第二届

2004年 10月 5日 -7日， 第 二 届 ChinaJoy Cosplay在上海新国际博览中心举行。第二届ChinaJoy展会上，Cosplay活动作为展会最大配套活动不但在第一届的基础上扩大了规模，同时更开始吸纳社会团体的表演，并由此成为ChinaJoy上最靓丽的风景线之一。据不完全统计，在现场观看表演的观众平均每天为15000人左右。 ChinaJoy逐渐成为了沟通国内厂商与海外厂商的链接纽带桥梁。

### 第三届

2005年7月20日-23日，第三届ChinaJoy在上海新国际博览中心举行。在产业迅速发展的同时，新闻出版总署也有意识地开始扶持民族网游，制定了促进中国游戏产业发展的政策，比如大力鼓励和支持具有自主知识产权的、弘扬中华民族优秀文化的原创民族游戏作品的开发。包括大力实施中国民族网络游戏出版工程，计划在五年内推出100款具有自主知识产权的网络游戏，预计总投资10亿-15亿元，去年是实施这项工程的第一年。第一批入选的21款网络游戏目前已经陆续上市，并在市场上产生了巨大影响。







PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

## 第四届

2006年7月28日-30日，第四届ChinaJoy在上海新国际博览中心举行。参展游戏338款，观众134738人。作为全球娱乐游戏机的代表领军主机PS3正式在第四届ChinaJoy亮相。微软公司的高层此次展会为广大中国玩家带来了XBOX360的详细介绍。英特尔等其他家公司也都有新品宣布。本届ChinaJoy上，完美时空公司旗下产品《完美世界》正式签约日本C&C Media公司，同时也宣告国产网游首次进军日本市场。双方代表在新闻出版署领导的见证下签署和约。

## 第五届

2007年7月12日-15日，第五届ChinaJoy在上海新国际博览中心举行。随着国内游戏产业规模和游戏市场的迅速壮大，国内外越来越多的企业开始关注中国的游戏产业并希望参与到这市场当中。通过ChinaJoy这个平台，国外顶尖厂商也纷纷将更多的注意力转移到中国巨大的市场当中。ChinaJoy不仅是玩家的集体狂欢节，也成为海内外厂商展示新作的平台，不少国际企业也纷纷拿出自己的最新大作。

## 第六届

2008年7月17日-19日，第六届ChinaJoy在上海新国际博览中心举行。第六届ChinaJoy在原先的基础上更进一步，展会面积达3.5万平方米，来自中国、美国、日本、法国、加拿大、澳大利亚等国内外的170多家游戏企业参展，其中包括国内的盛大、网易、第九城市、巨人、久游网、完见美时空、腾讯、金山、世纪天成、联众等知名企业，以及国外的法国育碧公司、日本SONY公司、加拿大Savannah公司等。参展的产品涵盖了网络游戏、PC游戏、电视游戏、手机游戏、街机游戏、掌机游戏等各类游戏产品，以及电信增值服务、数码消费类电子、游戏周边和动漫等。






## 第七届

2009年7月23日—26日第七届ChinaJoy在上海开幕。来自欧洲、美洲、日本、韩国、东南亚各国、中国内地以及台湾、香港等国家和地区从事数码互动娱乐业的厂家汇聚在上海，共计1117名记者到会对展会进行现场跟踪报道。展览会期间举办了中国国际数码互动娱乐产业高峰论坛、中国数码互动娱乐产业投资发展论坛、中国移动娱乐发展论坛、中国休闲游戏发展论坛、历届中国国际数码互动娱乐展览会充分展示国际最前沿的数码互动娱乐产品和技术，同时，全球产业界的专业人士也将针对中国数码互动娱乐产业的现状及未来发展趋势各抒己见。

## 第八届

第八届ChinaJoy于2010年7月29日——8月1日在上海召开，以“与世博同行，共创美好生活”为主题，据了解今年展出面积超过4万平方米，参展企业达到200余家，其中新企业超过30%；预计参观观众将达到15万人次，其中约有2万为专业观众。第八届中国游戏商务大会（CGBC）、第三届中国游戏开发者大会（CGDC）以及首届中国游戏外包大会（CGOC），CGBC大会增设“CGBC海外发展与合作论坛”、“CGBC媒体营销论坛”、“CGBC 严肃游戏论坛”，使其规模增加至8大论坛，达到历届论坛的最高值。ChinaJoy已经跻身世界三大互动娱乐展会之一，受到全世界业内人士的高度关注。

## 第九届

本届ChinaJoy除了一如既往地以超大展位、超多礼品、超级人气迎接全球玩家之外，还特别设立移动互联网、网页游戏两大主题展示区，为展会平添色彩。第九届ChinaJoy Cosplay嘉年华全国总决赛、张江杯2011 ChinaJoy竞技游戏大赛、Miss ChinaJoy青春风采大赛三大活动也在展览期间同步开场，彻底点燃娱乐盛宴。








# 中国国际数码互动娱乐展览会
CHINA DIGITAL ENTERTAINMENT EXPO & CONFERENCE

## 十进位·新纪元
NEW DECADE NEW ERA






**B2C 互动娱乐展示区**
BUSINESS TO CONSUMER AREA
时间：2012年7月26–29日
地点：上海新国际博览中心
www.chinajoy.net

**B2B 综合商务洽谈区**
BUSINESS TO BUSINESS AREA
时间：2012年7月26–28日
地点：上海新国际博览中心
btob.chinajoy.net

**CGBC 中国游戏商务大会**
CHINA GAME BUSINESS CONFERENCE
时间：2012年7月25, 28–29日
地点：上海浦东嘉里大酒店
（与新国际博览中心内部连通步行仅5分钟）
www.chinagbc.com.cn

**CGDC 中国游戏开发者大会**
CHINA GAME DEVELOPERS CONFERENCE
时间：2012年7月25–27日
地点：上海浦东嘉里大酒店
（与新国际博览中心内部连通步行仅5分钟）
www.chinagdc.com.cn

**CGOC 中国游戏外包大会**
CHINA GAME OUTSOURCING CONFERENCE
时间：2012年7月24–25日
地点：上海卓美亚喜玛拉雅酒店
www.chinagoc.com.cn

**北京汉威信恒展览有限公司**
HOWELL INTERNATIONAL TRADE FAIR LTD.

组委会联系方式：
地址：北京朝阳区百子湾路后现代城16号5号楼A座601室 邮编：100124
电话：+86-10-51659355 传真：+86-10-87732633 电子邮件：howell@howellexpo.com

# 全民竞技时代到来！

▶编：小P羊、Samtown
▶美：洛洛猫

## K1电视职业联赛燃起全国战火

电子竞技比赛有不少，专为某款游戏而设立的职业级联赛可就不多了。世纪天成就专为旗下两款拥有广泛玩家基础的游戏《反恐精英online》与《跑跑卡丁车》举办了首届K1电视职业联赛，并联合国内多家媒体进行比赛直播。




K1电视职业联赛第一赛季，来自中国各省市及乌克兰的十六支电子竞技参赛队伍进行了为期6周的比赛，并将于7月1日展开总冠军争夺战。据悉，本次赛事将分别决出跑跑卡丁车团队竞速赛，反恐精英Online团队竞技赛的总冠军，单项最高奖金达10万元，总奖金额超过30万元。




由中国CS传奇人物Alex领军的TFE战队是国内唯一一支由厂商直接建立的战队。他们年轻有活力，但也存在经验尚浅的问题。TFE为自己定的K1首要目标是以最佳的状态上场，通过比赛来加速成长，其次才是力争冠军。



经过了几周的激烈比赛，《反恐精英online》与《跑跑卡丁车》小组赛顺利结束。A、B组出线队伍已经定下排位，等待他们的将是更加紧张的激烈冠军争夺战。

《反恐精英online》项目比赛中，A组MI5携手ETENG挺进半决赛，而B组则由卫冕冠军天禄与NEW4战队一同出线。赛前广受关注的世界冠军乌克兰NAVI战队最终以微弱劣势无缘晋级，惨遭淘汰。赛后，NAVI战队通过其官方博客发表了声明，承认中国反恐精英ONLINE战队的实力更为强大，但同时希望本队能在本年度第二季K1电视职业联赛的比赛中有所斩获。



7月1日，出线队伍将会师总决赛，争夺最后的冠军宝座。在为期6周的比赛中，各个战队的选手们带来了一场场精彩绝伦的比赛，现场喝彩声与鼓励声不断。K1汇集了代表国内外《跑跑卡丁车》与《反恐精英online》最高竞技水平的参赛队伍，力争将最精彩的电子竞技比赛带给广大玩家。







《跑跑卡丁车》项目A组比赛中，卫冕冠军凌氏战队不负众望，6战全胜晋级，而Friend战队超水平发挥，获得第二名，同样顺利出线。B组方面，庄周恒战队与顶点战队展现了强大的竞技实力，携手一、二名闯入半决赛。

卫冕冠军凌氏是最被玩家所看好的战队之一。用“所向披靡”来形容凌氏最合适不过，完美的技术与超强的心理素质使凌氏在2011年全明星赛中5个月未尝败绩，以17胜0负的成绩完美收官。而B组庄周恒战队也是一支人气堪比凌氏，玩家呼声最高的队伍，队内成员拥有许多惊人的记录，他的跑法和自信让众多对手胆战心惊。

就在K1电视职业联赛开赛的同时，K1公开赛也即将拉开战幕。遍及全国28个省、直辖市、自治区的普通玩家们将通过选拔赛、大区赛以及复活赛、循环积分赛层层选拔，在积分赛中获得1-4名的玩家将晋级K1电视职业联赛第2季，最终将进入高手云集的职业联赛，与职业联赛的选手一决高下。




K1电视职业联赛由游戏风云频道进行全程直播，并通过网络、IPTV、PAD等多渠道进行传播。届时，玩家可以通过多种新媒体渠道欣赏到多支最高水平战队的风采。此外，作为全国领先的游戏媒体，游戏风云还将整合旗下官方网站(www.gamefy.cn)及游戏新闻类栏目《每日游报》等内容资源，全方位、立体式报道此次K1电视职业联赛的盛况。各支战队的备战情况、赛后感言及进阶历程将通过游戏风云源源不断地送达观众。




世纪天成K1电视职业联赛的诞生希望能向广大电子竞技爱好者展现《跑跑卡丁车》、《反恐精英Online》选手的竞技风采与高超的竞技技术，逐步将联赛打造成中国规模最大的全民网络游戏盛事。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

# 电攻宝盒 囧物志 有神囧

## 手感党最爱的弹性凸点屏幕

智能手机、平板电脑玩多了以后，相信手感党们会情不自禁地怀念起键盘按钮的质感，从而对“一马平川”的平板愈发沮丧不已。特别是在打字聊天的时候，少了那么几个“凸点”还真是非常的不顺手啊！而现在，全新的凸点屏幕技术已然浮出水面啦！严格地说，这是一项仿生学发明，就好比某些生物平时软绵绵的，需要的时候就能改变形状和硬度。同样的，这种弹性凸点屏幕也可以在需要的时候，模拟出一个个凸起，仿佛就是固定在屏幕上的按钮一般！想象一下，某天当它们被应用在APP上以后会给人多爽快的感觉吧！


有了凸点，聊天打字更带感


凸点键盘和遥控器

## 奏出囧音符！电吉他小便池



看起来超时尚的Guitarpee


看这玩得不亦乐乎的大叔

记得在某期囧物志栏目里，P羊曾经为大家介绍过岛国结合小游戏的特殊便池。这一次，把如厕玩得不亦乐乎的却是老美，而且他们的主意更加疯狂，大有一种不让所有人回头观望不罢休的气势！好吧，便池被这帮狂人改装成了“电吉他”，当然，这把“吉他”拥有的不仅仅是外观，使用它的人们还可以通过便池内的传感器来激发其内置装置，所谓的激活方法自然就是“方便”，随后你就能听到各种激昂的音乐啦！甚至还能带来Jimi Hendrix的快感哟，亲！

## 世界上最大的沙雕城堡

说到沙雕，记得某期囧物志曾经介绍过一位达人制造的堪比玛雅金字塔的玩具，现在又有新一代“巨无霸”登场了，而它的所在地是比利时。据悉，这个世上最大的沙雕城堡是由40个沙雕艺术家通力合作而成的，制造这个超级玩具的目的是为了向当地正举行的Blankenberge沙雕节20周年“献礼”。事实上，最令人赞叹的不是这个沙雕玩具的尺寸，而是内容！整个城堡几乎就是童话的真实翻版，游客甚至可以进入沙雕内部参观藏在这座城堡里的各种小型沙雕，诸如蓝精灵、美女与野兽、丁丁历险记等等。这里也顺便告诉诸位朋友，这个沙雕城堡用掉了整整10000吨沙子，至于用掉了（浪费了）多少水，P羊是想都不敢想了。


震撼的外观


蓝精灵


美女与野兽


皇帝的新装


我的子弹就是红酒！

## 变形金刚红酒架

我们都知道变形金刚很红，红到了各种技术宅、cosplay爱好者打造了各种令人震惊的模型，而这一次的国外牛人更是厉害，其制造的变形金刚足有6英尺（差不多1个成年男子高度）1000磅重。据悉，这玩意的材料全部来自汽车和摩托车上的部件，而这个模型的一大用途就是“酒架”，并且足以装在32瓶红酒哦！好吧，如果你要把它当圣诞树来用的话，也是可行的。


和圣诞树照一张






▲ 潮流萌物Tablet 7 Color色彩鲜亮

# 飞利浦 Tablet 7 Color

飞利浦发布全新Tablet 7平板电脑Color系列产品。它们以最新安卓4.0移动操作系统为平台，融合飞利浦专利的Full Sound飞声音效处理技术和专家调教的扬声器系统，并配以个性化色彩外观设计，为用户提供全新一代的高性价比平板电脑。

飞利浦将享有专利的 Full Sound飞声音效处理技术运用于移动设备，同时辅助以经过专家调音的扬声器单元。这些配置使Tablet 7虽然体型轻薄，却亦能为用户带来专业级设备所内涵的高端音质体验，极大地满足了用户对于简单便捷和高质量音质体验的双重追求。

采用 Full Sound飞声音乐处理技术的Color系列平板电脑能弥补数码音乐在压缩过程中的信号损失，还原声音真实质感，令用户感受到更有动感的声音，更美妙的声效，配合飞利浦高保真扬声系统，使得平板电脑的声音体验也能如身临其境，活灵活现。

飞利浦Tablet 7 Color搭配有四种潮流颜色的外观设计：白色、粉色、蓝色、橙色。用户不必再为千篇一律的外观和颜色而烦恼，不用担心非黑即白的平板电脑无法彰显自己鲜明的个性。它的四款炫色总有一款适合你，使你平淡而重复的生活大放异彩。考虑到它的超凡实力，配以亲和售价，Tablet 7 真乃国际品牌中高性价比的潮流移动终端。







◀▲ 强大的影音功能最适合播放“开怀而摇摆”的音乐



▲ 时尚而又享受生活的人士一定会非常欣赏它

# QooQ烹饪平板

喜欢创意的吃货们，福音来了。

《食谱》这种印刷品在历史上的地位一直就相当高。现在，新的科技带给我们以更好的厨房体验。由法国QooQ制造的厨房专用平板电脑专门为爱烹饪的人士准备。

QooQ 厨房平板（发音为"cook"就是烹饪的意思）拥有10.1英寸触摸显示屏，1GHz A9双核处理器，8GB内存以及优化的基于Linux的用户交互界面。QOOQ里面预装了上千部菜谱和视屏，假如配上全部的额外内容选项，可升级至3600部菜谱和1200部视频。用户还可以把自己的菜谱上传到里边，与其他人分享。从此您再也不用在数不清的砖头一样的菜谱卡片里乱翻了。这些传家秘方能全部直接存进QooQ里。

更有特色的是，QooQ外壳专为厨房环境打造，防烟防油，不怕液体飞溅。平板电脑背后还有专门的支架，可以立在桌面上，方便你一边享受烹饪的过程一边轻松查看菜谱。



▲ QOOQ完全采用防喷溅设计，能抵抗厨房滚烫的溅油



# 电攻宝盒 游戏微学堂

▸文：赖司礼 ▸编：X先生 ▸美：哈秋

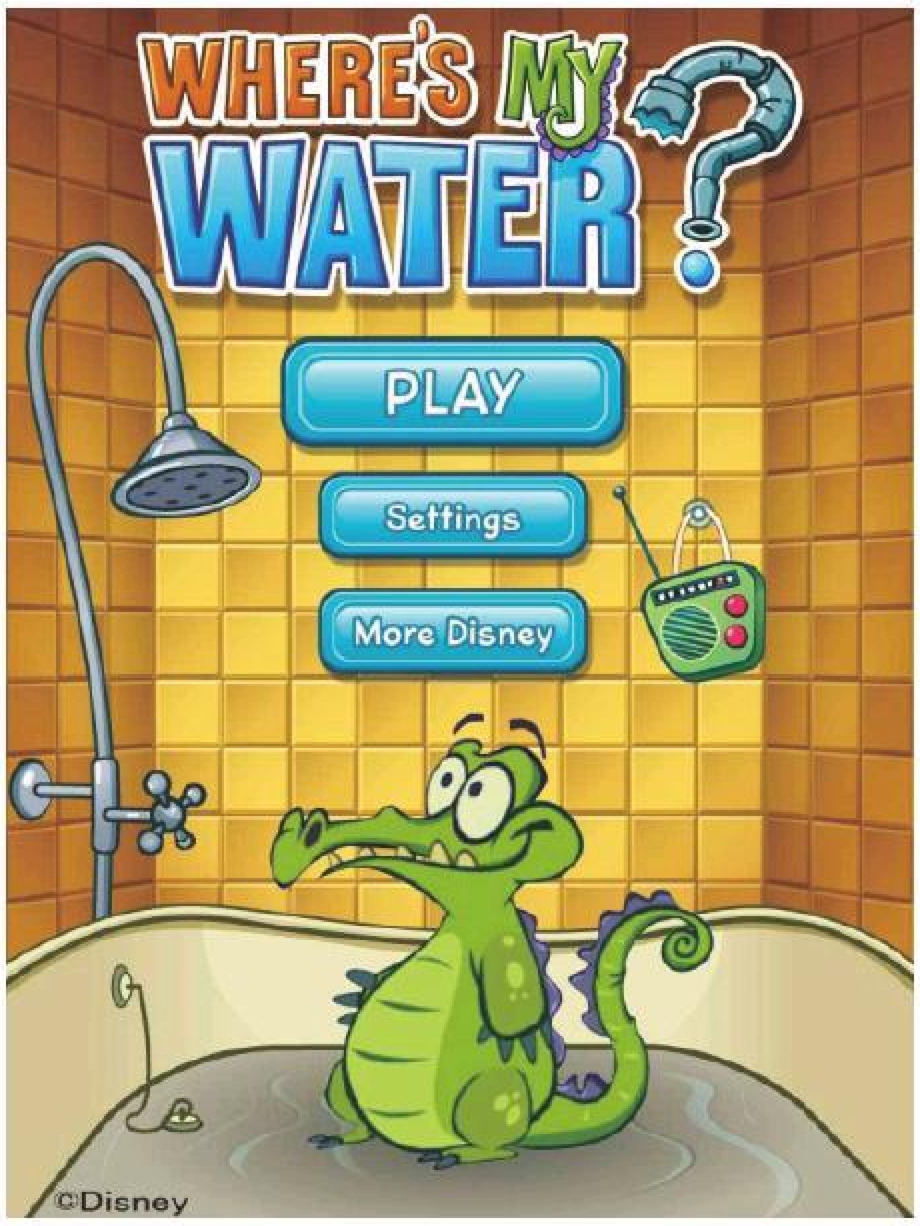
## 第一步：让我们开始Game Rush!

设计游戏！多么诱惑而有魅力，如同潘多拉的魔盒，你永远不知道你所得到的是怎样的一个新世界。所以如果你充满幻想，希望给这个世界带来点快乐，那朋友不要犹豫，let's game rush!

是的，也许我们只有一个人，或者几个人，势单力薄，所以这里所指的游戏不是魔兽世界、暗黑破坏神或者反恐精英，甚至也不是现在这个版本的愤怒小鸟或者植物大战僵尸。我们的目标是一款仅需要3至10个月就可以完成的精致小巧的游戏。也许你会担心此种游戏无法与大厂大作比肩，放心，大可不必杞人忧天，这样的游戏可以被放置在公共flash平台供玩家在线娱乐，或者放置在App Store上供人下载，我们应该庆幸我们生活在2012年，小型游戏拥有众多的出路让大众看见。



◀ Tiny wing的初版——它耗费了唯一的作者Andreas Illiger兼职状态下7个月时间。




▲ 这么萌的鳄鱼，源自一则“危机”新闻

## 一个好主意，游戏的起点




游戏即生命，无论多么多姿多彩绚烂浩瀚，其起点总是质朴而简单——一个好主意。每每看到游戏设计者念叨：嘿！我又有了个好主意，无论最终这个主意成为了百万大作还是进了回收站。既然想game rush， 我们必须随时抓住这种“我被缪思女神掐了一下脖子”的机会，那么，通常都是些什么样的好主意呢？

其一：游戏的玩法，或者叫gameplay，或者叫机制，或者叫规则，你也可以起一个自己版本的名字。小型游戏通常有一个至为核心的玩法，比如切水果的“切”，愤怒鸟的“射”等等。构想出一个绝妙的玩法，然后在其基础上填入游戏的背景故事加以润色，这种流程是技术型设计者所采用的主流方法，全因为这类设计者擅长技术实现核心玩法，优点是直观，缺陷是后来的背景要和玩法完美融合较有难度。

其二：游戏的概念，或者叫背景，或者叫主题，或者叫故事，同样你也可以起一个自己版本的名字。这种设计方式通常来自于一个比较抽象的概念，比如小鳄鱼爱洗澡，其灵感来自于一则新闻——在伦敦下水道发现鳄鱼，于是制作小组迅速制定了游戏核心概念——鳄鱼、地下管道、水，然后开始造句游戏——小鳄鱼在地下管道里想洗澡，需要接水。当然，此时此刻，游戏的具体玩法和规则依然还需要日后的完善。此类流程的优点是比较容易制作出完整度较高的游戏，玩法和背景较易融合，缺陷是相对抽象。

无论你的着眼点是玩法还是概念，首先必须确定的一点是：你的起点要很有趣。因为这个好主意是你初期主要乃至唯一的动力。不要期待靠后来的绝妙的主题背景来挽救最初的一个常见平庸的玩法；也不要奢望靠一个后来的空前绝后的玩法来拯救最初的一个无聊的烂大街剧本。因为灵光一闪得到一个好主意后，完善游戏概念的工作会比想像中复杂而艰难的多，倘若你最初得到的东西只是一个鸡肋，很难想像后来的菜肴能啃出怎样的滋味。

## 如何确定我所得到的是个好主意?

很简单，一日一省吾身并三天一疗程。什么意思？就是在得到主意后的三天里，每天都完整的叙述一遍自己的这个好主意——最好对朋友，实在不行对自己也ok——只要不让人发现你以免误会你有人格分裂倾向。这个过程并非是要求获得其他人的建议（此时此刻处于萌芽阶段的玩法或者概念也很难得到其他人的认同）我们的目的是希望通过这样的自我完整叙述来散热——逐渐把获得这个好主意时的冲动和自信冷却下来，看看我们逐渐冷静之后，这个主意是否还是有趣而生动。只要在整个“疗程”没有结束前你依然可以绘声绘色的叙述这个主意，那么恭喜你，这的确是个好主意，而我个人的经验，大多数idea都不能挨过第二天。

好的开始是成功的一半，虽然此时此刻我们仅仅得到了一个脑海中的玩法或者一句抽象的故事概念，离完整的产品还太远，但是至少我们可以怡然自得地享受制作游戏的乐趣，因为最初的好主意已经让我们自我感觉良好许久。当然，下一步就要面临游戏设计中的硬骨头——完善完整的游戏感念。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

# COS大家秀

# 秘银之星 THE MITHRIL STAR

文：曜、TAKU　编：X先生　美：哈秋

▲ 2012ChinaJoy Cosplay嘉年华北京赛区预选赛暨2012 秘银之星Cosplay大赛由千色境界（北京）国际文化传媒有限公司承办。

一年一度的游戏界盛会China Joy即将在7月26-29日开始，除了尖端的技术、精彩的游戏以及养眼的showgirl外，此等盛会怎能少了cosplay的身影？在CJ展的同时，在馆内将举办China Joy全国Cosplay大赛。届时，来自全国各地的cos社团、顶尖的cos选手，将在这个舞台上决一雌雄。Cosplay舞台赛与普通的Cosplay相比，除了美丽的coser、炫目的服装之外，更需要灯光、音响、编剧、舞美的共同协作，为观众带来多重体验。本次CJ cos大赛分为地区预选赛、地区决赛和总决赛。下面就由请观赏前方记者为您带来2012ChinaJoy秘银之星Cosplay北京赛区现场的美图吧！

随着ACG文化的互相渗透，我们很高兴的看到本次舞台上出现了太鼓达人、神魔大陆、龙之谷、英雄联盟、大蛇无双等多款大家耳熟能详的游戏COS。如果读者您今年到China Joy现场的话，说不定能遇见其中的优胜者哦。



风林火山Cosplay舞台剧团cos《太鼓达人》——演员直接跪在地上，真是非常敬业



极月无双城cos《神魔大陆》——华丽而纷乱的美感



零曜总公会cos《龙之谷》——妹子提这么粗的大管子是怎么会事？



粉红色猴子天堂cos《英雄联盟》——赵信哥你肿么了赵信哥




狮心动漫社cos《别了，无双勒个大蛇2》——道具船是全场亮点

占星屋

# 十二星座2012年恋爱最大障碍

情路上一向不会少坎坷。有的坎坷是别人造成的，外界给予的，而有的人障碍则是自己加上去的。在整个2012年里，十二星座们的恋爱之路是不是顺利呢？如果不顺的话，最大的障碍又会是什么呢？

编：阿宅　美：哈秋

## 白羊座



白羊座2012年的感情态度倾向于低调进行，不过与恋人的关系容易紧张，不管是来自外界因素或是因为自己的急躁与霸道，都容易造成感情方面的不睦。羊儿们还是需要调节一下自我的态度与心态，并提防与伴侣之间因为金钱或性生活不良状况而造成问题，适当的配饰可以提高你的姻缘运气。

**最大障碍：个人情绪**

## 金牛座



其实今年的牛儿们，会很忙，尤其是忙于工作。木星的持续给力，贪恋物质的牛儿也明白，只有赚更多的钱才会让自己的爱情有一个好的归属。不过爱情也不仅仅是有物质才能得到好归宿，如果因为事业、工作的压力让爱情紧绷，恐怕也是挺悲剧的。

**最大障碍：工作**

## 双子座

正所谓细节打败爱情。表面上看，双子对爱情可能没有高要求，对恋人要求也低，只要能心意相通即可。可是2012年冥王星的存在，让人不得不更多考虑现实，重视细节。双子们虽然不是挑刺型星座，却也会因为一些小细节，让爱情结束。



**最大障碍：很多小细节**

## 巨蟹座



恐怕巨蟹是最有家庭责任感的星座，只是在恋爱中，或许轻装上阵，更有成效。在2012年里，巨蟹们恋爱的机会也很多，2012年对巨蟹来说是转型期，蟹子的爱情容易因外在环境变动而中断或起变化，如果对方无责任

**最大障碍：责任感**

## 狮子座



金钱，还真的是让自己的爱情显原形的东西。狮子们其实知道这一点，精神恋爱并不适合自己，但是还是会投进一段精神恋爱中。然而，那仿佛是一个梦，2012年里，梦最终会醒过来，进

**最大障碍：金钱**

## 处女座

2012年里，处女们因为极端与激烈特质的冥王星在自己的恋爱宫，加上其他星象的影响，使得处处的感情态度追求着一种自我满足的极端，如不在乎恋爱对象的年龄、婚否或背景等，事实上这些恋情是容易遭家人反对的。



**最大障碍：家庭反对**

## 天秤座



2012年，五些桃花过旺的秤子，容易在多角恋和暗恋的关系中挣扎，即使有结婚的打算，也可能在2个人选当中游移不定，最后一个也得不到。天秤看起来是理智而富有逻辑的，但是事实上在感情上是摇摆不定，犹豫不决的。

**最大障碍：多角恋**

## 天蝎座

2012年里，天蝎们不管是有伴没有伴，都有可能会卷入一场与旧爱纠缠的挣扎中。偏偏这一年里，天蝎因为海王星在双鱼宫，为自己带来不少桃花，而有可能又认识新欢。于是新欢旧爱，或许意乱情迷的自己是一个也得不到。



**最大障碍：新欢旧爱纠缠**

## 射手座

射手们在2012年上半年，认识异性或遇到心仪对象的机缘还是很多，甚至2012年下半年都可能有突如其来的感情运降临。不过，有的时候射手们会因为冥王星的原因，使自己的价值观与之产生差异，而射手们对价值观的相同还是很在意的。



**最大障碍：价值观不同**

## 摩羯座



2011下半年~2012上半年，则是恋爱运增强的时期，并且很容易接触到彼此有着共同信仰、理念相近和兴趣相投的人，可能会谈一场浪漫的恋爱。不过摩羯在这一年里，要克服一些情欲诱惑，并提防卷入复杂的感情世界。

**最大障碍：情欲诱惑**

## 水瓶座

整个夏天，由于象征着爱情的金星退行以及其他星象影响，单恋的水瓶们会辛苦些，比如表白会遇到不好的时机，喜欢的人有太多桃花等。有对象的水瓶们则容易有感情的波折，留意烂桃花，提防卷入不当的感情际遇，避免与恋人激烈争执。



**最大障碍：烂桃花**

## 双鱼座



其实，单身的双鱼并不缺恋爱对象，但似乎不够困难的爱情不足以吸引你。2012年里，双鱼们会遇到不错的人，但是真的要面对一些现实问题，比如两地分

**最大障碍：异地问题**




# 小身材大智慧
## 最简单的超级益智桌游

# Ubongo mini 乌邦果

《乌邦果》mini版是游卡桌游在2012年为中国家庭送上的亲情桌游大礼，在这里小编更愿意称它为迷你乌邦果，不仅因为它拥有娇小的迷人身材，更重要的是它拥有迷人的游戏魅力，让人无法自拔、一发不可收拾。

《乌邦果》的趣味性声名远播，在国外屡获大奖，拥有年度家庭桌游奖、年度最佳儿童游戏奖双料颇具分量的优秀作品。各种版本的《乌邦果》更是数不胜数，屡创销售佳绩，可见它的魅力不凡。

《乌邦果》mini版在充分锻炼了玩家们动手能力、思考能力的同时，还考验着玩家们的耐心、耐力，是一款适合居家、旅行、亲子互动、朋友聚会的桌游佳品。

《乌邦果》mini版还是启发青少年智力的良好伙伴。能够让青少年对空间结构、色彩识别的想像力构建在实体游戏中。培养青少年的观察力、想像力、空间造型能力及逻辑思维能力。

而《乌邦果》mini版的独特魅力不仅来源于它是一款考验速度和反应的益智型拼图桌面游戏，而且上手简单到，趣味无穷。

形状各异、色彩鲜艳的拼图板块以及不同难度的谜题卡是《乌邦果》mini版中最主要的游戏道具。游戏开始时，首先找出谜题板上提示所使用的拼图板块待用，完成后，进入解迷阶段，成功条件是按规定的拼图板块填满事先选好的谜题卡。解开谜题的玩家还需要大喊一声“乌邦果”才能完成整个解谜环节。

《乌邦果》mini版简单的游戏设计很容易使人误认为要解决它的问题也很容易，实际上不是每一个谜题都很好解开的哟。

到了实际操作中你就会发现你可以用《乌邦果》mini版的拼图板块随意地拼出你自己想要的图样，但如果你想用他们拼出特定的谜题卡，那就会遇到真正的挑战。这是正是《乌邦果》的乐趣所在。

此外，相对于《乌邦果》，《乌邦果》mini版的价格也更亲民，并具备便携、小巧等优势。下面来看看小编准备的《乌邦果》mini版小攻略吧。

《乌邦果》mini版拼图板块详解：



### L型板

**横向2格，竖向3格**

◀ 在经典的俄罗斯方块游戏中传统的拼接拼版，可以很好的解决有直角需要填补，但是却没有太多空间放置其他拼版的中型板块。游戏时可以选择用这种L型板作为边线的优先选择。



▶ L型板的加大版，用于填补大面积的空白，但由于竖向过长，所以拼接的时候最好将它留在最后填补边线的空白。

### 大L型板

**横向2格，竖向4格**



### T型板

**横向3格，竖向2格**

▲ 同样是经典的拼图板块，较小的身材可以填补任何的需要，两边的直角可以让他更好的镶嵌入两个板块之间的空当，是作为中心区域的不错选择。



### 大T型板

**横向3格，竖向3格**

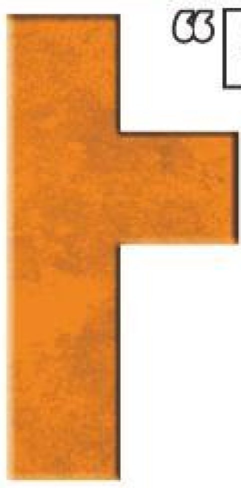
◀ 大T型板与T型板不同的地方在于纵向需要更多的空间，所以在使用的时候一般在中心区域作为大面积空当的填补。



### D型板

**第一排横向1格**
**第二排和第三排各横向2格**

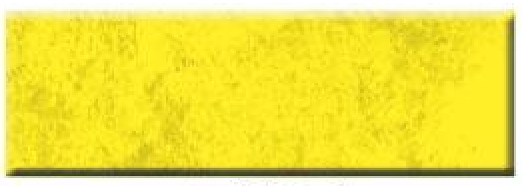
◀ D型板是传统方块型板块的变化板块，在传统的方形板块上方多出了一格，加大了变化灵活性，能更好的和其他版块进行衔接，无论是边线还是中央区域，d型板都能很好地完成空白区域填补的工作。



### “卜”型板

**第一列竖向4格**
**第二列第二行1格**

◀ I型板的升级版，占用空间更多，虽然可以轻易地填补掉边线区域大片的空白，有很强的边线填补能力，但多出来的那一格，却让不少玩家爱恨交加。



### I型板

**竖向（横向）3格**

▲ 没有任何变形的I型板，占用三格的空间，可以横向使用也可以纵向使用，是在拼图将要完成时填补空间的上佳之选。



### Z型板

**第一排横向2格**
**第二排横向2格**
**共占用4格空间**

◀ 同样是拼图的传统经典板块，Z型板能够更好地担当不同板块之间接驳的作用，由于是分为两层而不再是直来直去的立体空间板块，Z型板可以很好的对不规则空间进行有效的填补。



▶ “广”型板是L型板的变化板块，能够更好的填补板块和板块之间的空隙，起到承接不同板块的作用。

### “广”型板

**第一排横向一格（第二排中部之上）**
**第二排横向三格**
**第三排横向一格（第二排首部之下）**



### 大Z型板

**第一排横向2格**
**第二排横向3格**
**共占用5格空间**

◀ Z型板的升级版，第一排没有变化，但是第二排横向多出一格的空间，适用于填补不规则边线的空白，同样也是中间区域大面积空白的很好补充。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

# 7月の新番动画

# 后宫什么的才不喜欢呢！

夏天来了
妹纸们的衣服越穿越少
裙子越来越短
在这样一个美妙的季节，让我们饱餐这后宫盛宴吧！

## 流氓勇者的鬼畜美学

声优：冈本信彦、日笠阳子、植田佳奈、花泽香菜等




主人公凰泽晓月原本是个16岁的高一学生，某天忽然被召唤到名为亚列萨德的异世界，历经千辛万苦终于打到了魔王卡留斯，成为了新的勇者。勇者受魔王临终前所托，答应照顾魔王的女儿缪。他带着缪回到了自己原来的世界，并给她起名为“凰泽美兔”——他死去的妹妹的名字。他和美兔一同进人了为保护从异世界归来的年轻人们而设立的国际教育组织“BABEL”，原来所谓的异世界不止一个，在这里他们也遇到了许多性格各异、擅长魔法种类也各不相同的同学，并与他们一起展开了全新的战斗。至于魔王的女儿美兔，虽然一开始对晓月抱有敌意，却在共同战斗之中，渐渐被晓月那看似无赖鬼畜，但其实不乏温柔的个性所吸引，开始喜欢上他……

## 刀剑神域

声优：松冈祯丞、户松遥、伊藤加奈惠、日高里菜等

无法完全攻略就无法离开游戏，GAME OVER也等于宣告玩家的「死亡」、这款虚拟实景线上游戏。而唯有接受这个矛盾事实的人，才能够存活下去——游戏内的「死亡」等于宣告玩家的「死亡」——主角·桐人连线进人一款名为「Sword Art Online 刀剑神域」的游戏里，大约有一万名玩家被强制卷人这款死亡战斗。自己也被卷人其中的桐人，在游戏的舞台——巨大浮游城堡「艾恩葛朗特」里，以不与人组队的独行剑士身份，逐渐崭露头角。桐人本以完全攻略的条件——到达城堡最上



层为目标，持续进行严酷且漫长的冒险。但自从遇见刺击剑高手——女性剑士亚丝娜，以及血盟骑士团团长「十字盾之希兹克利夫」后，他的命运却产生了巨大的变化。究竟桐人能否从游戏里全身而退……

## 三人行必有我妹

声优：小山力也、川澄绫子、大原沙耶香等

将悟按照父亲的遗嘱，转人了大小姐们多数就读的学园–深流院学园。“务必在学园里找到终生伴侣的女性”也就是找到女朋友.就是是遗嘱里交代给将悟的任务。于此同时，将悟得到自己可能有一个不为人知、分别多年的妹妹的消息。在将悟生日




的那天，他收到了寄出人不明的祝贺生日电话铃声响起——“生日快乐，兄长大人，时刻爱慕您”。看来妹妹也在这所学园里，正在神秘的接近将悟。

## 摇曳百合二季

声优：三上枝织、大坪由佳、津田美波、大久保瑠美等




故事讲述在七森中学的校园里，无所事事四人帮——无存在感的女主角赤座灯里、领衔主演的岁纳京子、吐槽役的船见结衣，以及在人前会伪装成可爱女孩的吉川千夏，擅自把废了部的茶道社部室据为己用，并且自称地建立了娱乐部。什么是娱乐部，当然就如其名字般只供娱乐(玩乐)的一个社部，作为学生会当然不能坐视不理，所以又以学生会副会长杉浦绫乃为首的4名学生会成员誓要与这“邪恶”的娱乐部周旋到底。具体来说就是非法占据旧·茶道部的邪恶女子四人组，和与之对抗的正义学生会热血激昂……

## 穷神

声优：花泽香菜、内山夕实、下野紘、户松遥等等




集美貌、财力、智慧、运动万能于一身的樱市子，是个有着超强好运的高中女孩，在她的人生字典中，从没有「努力」跟「失败」这两个词汇！因为她的超强运道扰乱了世间运气的平衡，穷神界派出了懒惰穷神红叶，要来恢复因樱市子而混乱的运气均衡，然而红叶发现，樱市子并不光只是运气好而已，她竟然还会吸走别人身上的好运……

## 弑神者

声优：松冈祯丞、日笠阳子、花泽香菜等




在弑神者的世界里，人们编织了各式各样的神话，而神话又造就了各式各样的诸神，众神本应也如在各自的神话中维持着本应有的角色，使世界正常运行，但却不是所有神也本分地顺从自身的神话角色，这些被称为“不顺从之神”是会带来灾祸的，因此出现了一些能够击倒“不顺从之神”的魔法师。被称为“Campione”弑神者的他们，除了拥有弑神力，也是被称为至高的王的魔法师。新的神话所交织出的BATTLE FANTASY开幕了。

## 织田信奈的野望

声优：伊藤加奈惠、江口拓也、金田朋子等




在现代的日本生活的男子高中生「相良良晴」在某日突然，穿越到了战国时代。在那个世界，今川义元和松平元康，柴田胜家等战国武将们以可爱的女孩子的身姿存在着，而且，尾张国主人的织田信长是织田信奈这个名字。良晴，代替在这个世界因意外而死的木下

## DOG DAYS第二季

声优：宫野真守、高桥美佳子、堀江由衣等等

「DOG DAYS」的故事舞台设定在异世界的比斯科迪共和国与邻国加雷特狮子团的战争之中。因为加雷特狮子团向比斯高特共和国发起了侵略战争，所以比斯科迪共和国的米希奥蕾公主决定从异世界（地球）召唤出勇者来解救这场关乎国家存亡的危机。而这位勇者就是在地球上的一位普通中学生真红和泉。




## Muv-Luv ATE

声优：小野大辅、中原麻衣、生天目仁美等




2001年10月22日，身为普通高中生的男主角?白银武一觉醒来，发现自己进入了一个平行世界。在这个平行世界里，地球人数十年来都与带有敌意的外星生命体“BETA”苦战着；而他就置身于因此而荒废的柊町（主角家乡，位于日本横滨）。在这个一切都改变了的世界重新出发的武加入了联合国军，并参与了对抗BETA的最后手段，拯救人类的“ALTERNATIVE4”计划。为此他成为联合国军卫士（巨大人型兵器“战术机”的驾驶员）并和伙伴们一起努力。但到了12月24日，人类放弃了最后的奋斗而启动了放弃地球的“ALTERNATIVE5”计划。（到此为止是前作“Muv-Luv”UNLIMITED篇的剧情）而在此三年后，睡醒时发现再次置身于自家卧室的武，以为自己已经回到“原来的世界”，然而户外的景象却和三年前相同。日历上的日期是2001年10月22日。武发现自己经过时间跳跃又一次来到了充满战乱的平行世界，而在此，他决定以唯一知道这个世界未来的人类，为了完成“ALTERNATIVE4”计划而再次敲开联合国军横滨基地的大门。再次被编入207实验部队的武，带着3年之间的军事经验和未来的记忆，以及不输给伙伴们的觉悟，再次迎向挑战。时间只剩下两个月左右。究竟武是否能达到目的，人类又是否能战胜BETA呢？

## 境界线上的地平线第二季

声优：福山润、茅原实里、泽城美雪等

在遥远的未来，前地球时代人们因放弃了环境恶化的地球而飞向宇宙，在很久之后以众神的身份重回地球，并利用技术使地球恢复，可是因为恢复太过而使地球的土地出现了问题，使只有神州日本得以




给人生存。可是本身为了人类的历史能够顺利进行而成了身为前地球时代的历史书的圣谱，在自动更新的机制下却在更新至1648年停止更新，造就了世界的危机，作为代价而被世界各国的教导院分割支配了。因极东之外的地区环境过于严酷而使各国无法返回各自的领土在受到世界各国各种各样的支配下的极东地区各国的王与战国大名于教导院的共同生活开始了……

## 薄樱鬼黎明录

声优：关智一、三木真一郎、森久保祥太郎等




「薄樱鬼 黎明录」是发生在「薄樱鬼新选组奇谭」之前的故事，时空背景设定于新选组与千鹤相遇前，新选组诞生时。母亲因病而亡的龙之介，在失去生活的心灵支柱、漫无目标的四处彷徨时，被要上京的尊王攘夷派浪士打劫而身无分文。没有食物又没有钱的龙之介，就在他快饿死时，遇上了正要前往京都路上的芹泽鸭。被捡到的龙之介就在非自愿的情况下与芹泽鸭一起行动。他们的住处，也就是后来被称为「新选组」的杀人集团根据地。虽然龙之介因为成长历程而非常厌恶武士，但在接触了那些为了成为武士而努力的人们、并了解他们的目标与梦想后，龙之介顽固的心也开始有了变化。他们心中向往的武士是什么？作为自己目标的道路又在哪里？这就是，在幕末动乱之中，一位无名少年的故事……

## 轮回的拉格朗日二季

声优：石原夏织、濑户麻沙美、茅野爱衣等




很不错的百合作品。

主人公 京乃圆 是一名发自内心喜爱故乡千叶县?鸭川的大海的女子高中生。她创立了「如果遇到有困难的人，就会伸出援助之手帮助他人」为中心、并且只有她一个部员的「鸭女Jersey部」，是一个现在依旧充满元气进行社团活动的17岁少女。某日，圆遇见了一位谜之美少女 兰，一见到她时就觉得很志同道合，便热情邀请她加入Jersey部，因为意想不到能成功招进新部员，圆感到十分高兴。不仅如此，圆的班级里有一名不可思议的转校生麦波，有着活泼性格的麦波也加入了Jersey部。原先只有圆一个人的鸭女Jersey部，一口气增变成了三个人，她们将是保护鸭川的希望之星…

## TARI TARI

声优：高垣彩阳、濑户麻沙美、能登麻美子等

故事的舞台设定在神奈川县的江之岛，讲述进人了高中音乐系的坂井和奏却在半途因为母亲突然去世在自责的情况下放弃了音乐的道路，之后便转人了普通系，在她升人高中三年级时，以与宫本来夏、冲田纱羽的相遇为契机组成了合唱部，就这样再次与音乐相联系，青春群像




剧也正式开演了。《花开》的原班制作哦!

## 恋爱与选举与巧克力

声优：中村悠一、中村惠里子等




大岛裕树和住吉千里。青梅竹马的这两人，在以拥有超过五千名学生而自豪的工业学园《私立高藤学园》上学的二年级生。和从以前起就是好友的同班同学 木场美冬 一起所属于，食品研究部。如今社团面临危机。次期自治学生会长的强力候选人东云 月皙言要整顿乱杂无实绩社团活动。其中食品研究部更是首当其冲被指名要将其废部。为了避免悲剧发生，部员绞尽脑汁……



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

## 恋爱随意链接

声优：水岛大宙、丰崎爱生、泽城美雪




《恋爱随意链接》讲述了有着职业摔跤发烧友八重□太一、天然美少女永濑伊织、冷静沉着的稻叶姬子、轻浮的青木义文、喜欢想象的桐山唯的文化研究部，某一天突然开始了相互之间人格转换的故事。成为“某个人”，再变回“自己”，再替换到另外的“某个人”中，五人之间怪异的日常生活开始了！原作者庵田定夏，曾凭借这部小说获得了日本Entame大奖第十一届特别奖。本次漫画将由著名同人画师Cuteg绘制，并将于今年秋天开始在《Fami通 Comic Clear》上连载。

## 超译百人一首歌之恋

声优：梶裕贵、诹访部顺一、早见沙织



原作是在日本最大的视频网站NICONICO动画创作界中极具知名度的作家「cdm」老师描绘的一本以NICO百位创作者为故事基础的漫画单行本。本座收录了Nico上著名的动画制作家紫式部、在原业平、藤原定家等等总共一百个人的故事。不仅会描绘他们创造一百首歌的过程，更会将当时的时代背景和恋爱故事等等做一个详细的介绍。

## 公立海老栖川高校天闷部

声优：伊濑茉莉也、阿澄佳奈、村井理沙子等




公立海老栖川高校，天闷部，正如大家所误解的一样，这个绝对不是天文部。那究竟“天闷”又是些什么呢？这个部，需要惊人的妄想力，需要超越常人的腐，没错，这里是只有腐女子们聚集的，别称“基情研究会”(随便起的一个名字□)的神秘组织。然而，正如大家所误解的一样，某天，某正太以为是天文部而加入了这个部。他，将面临何种挑战呢？

## 美少女死神还我H之魂

声优：远藤绫　、下野紘等




主人公加贺良介在大雨滂沱的街道遇到了一名孤独伫立的少女，良介好心将伞借给少女，并带她回到家里。之后询问起少女有什么困难时，架不住泪汪汪眼神的攻势，良介做出了“什么都可以做”的发言……随后少女做的事是……用刀子刺进了良介的心脏。由「缘之空」主力阵容制作的哦，肉啊肉啊肉啊！下野紘你个后宫男！！！

# 2012假期十大玩物

编：X先生　美：咖啡

有个段子是这样讲的：“穷玩车、富玩表、傻子玩电脑。”

一直以来，X先生都自认为是一个伪GEEK，自认为对时尚IT有相当的了解。但是，有一天游戏高帅富“新世纪好阿宅”加入了编辑部，然后一切都不一样了。他的高帅富级别宅男品味开拓了X先生的视野。原来，在宅的世界，也有许多高端玩物。

## 这是音箱 不是街机

假期里，如果您独自宅在家里。整个房间都是属于自己的世界。这时候怎么能缺少了让人沉浸的音乐？

一般的电脑音箱都是放在电脑桌两旁的小盒子，毫无气势可言。美国著名的音响品牌Wilson Audio最近推出了新一代的霸气音箱Alexandria XLX。它是一部大型音箱，高180cm（高帅富的典型标准），重279公斤。拥有一个15英寸的重低音，一个13英寸的低音，两个7英寸的中音，一个1英寸的高音单元和一个1英寸的超级高音单元。

这大家伙基本上可以秒杀所有游戏音效的展现效果。同时也能把高帅富一贯的“又大又高又伟岸”的特色鲜明地表现出来。读者您也许会担心普通的电脑声卡能不能拖得动这对高耸的巨物——但对于高帅富来说，配再多专业的支持设备都不是问题。这就是高帅富玩家彰显更大更强的玩物。




外观看起来就像是EVA里的某种装备



支持自定义外观，可以选择颜色配合客厅的格调，也能适应不同房间的声学环境



它的做工精致，音色……反正打游戏的时候肯定轰爆了

**参考价格** 约折合1,300,000人民币一对

## 带声卡游戏耳机






耳罩内安装有可伸缩式的麦克风，360度全向麦克风接受你的指令

柔软的人造革耳垫，内置自动弹簧头带，可自动调节至最大的舒适度。包耳设计，绝对舒适的佩戴感觉

**参考价格** 699元

音箱大，自然很霸气，但有时候，有些声音还是不要和别人分享比较好。这种情况玩家就需要一副好的耳机。

飞利浦SHG8200就是这样一件武器。SHG8200定位针对玩FPS（First Person Shooting）的游戏玩家，比如《穿越火线》、《使命召唤》等。这款耳机通过SRS技术营造一个接近真实自然的聆听体验，让人感觉更接近现场表演，同时又有助于减少听音疲劳。

SRS（声音还原系统）是具代表性的3D全景声技术。它是基于心理声学原理的音频处理专利技术，仅仅使用2个耳机扬声器就可以营造一个身临其境的三维（即3D）声场。通过还原那些通常在声音回放过程中丢失的中高频空间信息来加强声场的宽度和深度，营造一种空间感更宽广的氛围。在FPS游戏中，SRS技术的3D音效可以让玩家清晰地听到来自不同方向的声音。耳机配备强大的40毫米驱动单元，提供爆炸性的低音和高清晰度的细节音，让你可以听到每个脚步声。

作为专业游戏耳机，飞利浦SHG8200还搭配了可拆卸的USB声卡。用户可以根据自身的使用情况进行选择。这就是高帅富化腐朽为神奇，在哪里都能高端起来的玩物。

# 英雄附体——蝙蝠侠手机

暑假里，有一部高帅富必看的重量级电影上映，那就是诺兰蝙蝠侠三部曲之《黑骑士的崛起》。蝙蝠侠本人就是高帅富的标杆，一切和他有关的周边都是玩家值得收藏的经典。

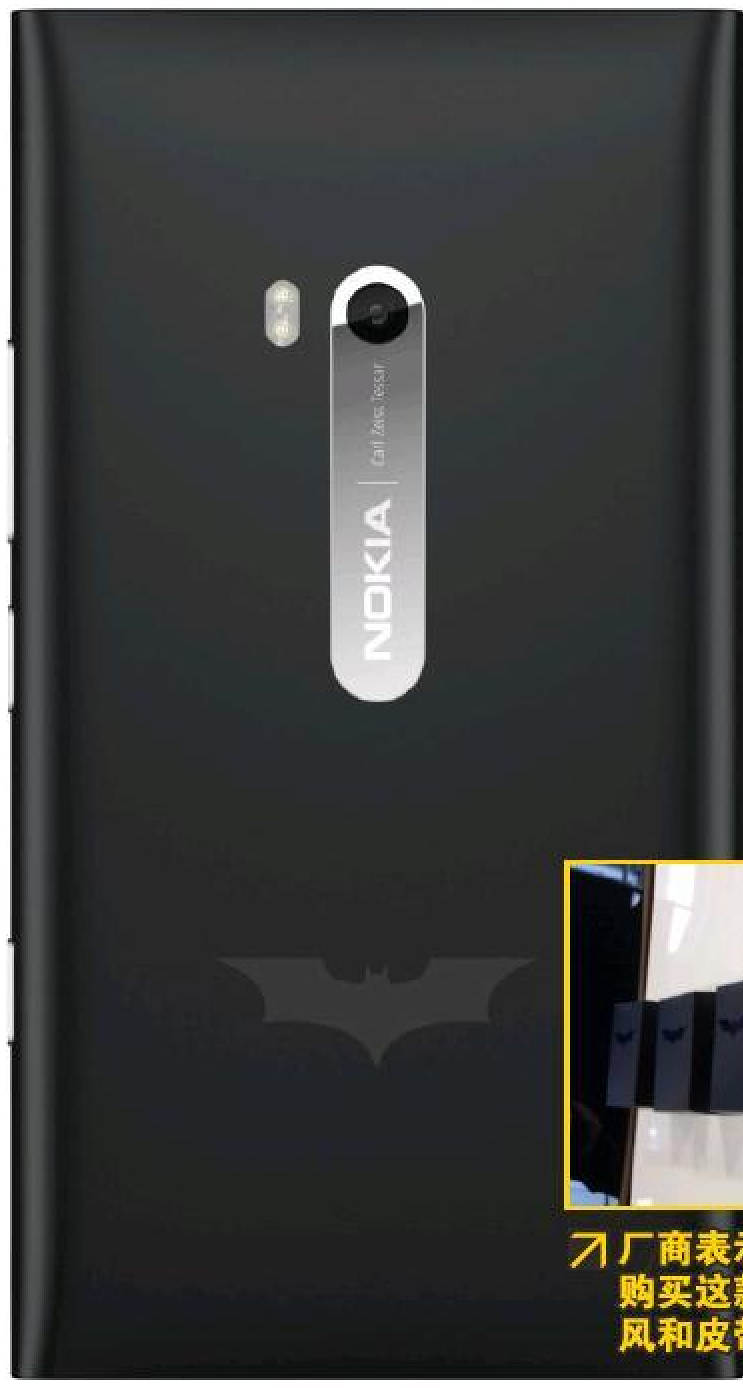
这次诺基亚也来凑热闹，推出了蝙蝠侠主题的特别版手机。这部智能手机背面有一个激光蚀刻成的蝙蝠侠标志。整体采用黑色的主调以符合 Batman 的风格，还会有内置相关的音乐、壁纸和主题。

这款手机的骨子里是诺基亚Lumia 900的配置。采用1600万色AMOLED显示屏。继承了诺基亚手机坚硬的传统。屏幕尺寸4.3英寸，用来敲钉子刚刚好（并非官方推荐用途，请勿实验。）手机的摄像头也是中规中矩的前130后800万像素，能够满足一般日常的应用。其他配置方面，Lumia 900内置“电子罗盘、重力感应器、加速传感器、光纤传感器、距离传感器、3D感应”——这些功能前几年听起来像是蝙蝠侠电影里才有的功能，这几年却成了智能手机的基本配置。

值得一提的是，由于软件采用Windows Phone7.5（mango）系统，Lumia手机在效率优化和应用支持方面都有着自己的特色。即使是1.4G的处理机+512M的配置标准，Lumia 900依然保持着一种非常流畅的运行速度。

Windows Phone的APP应用增长迅速，虽然在数量上和已经推出多年的谷歌市场以及苹果store还有一定距离，但增长的潜力还是相当大的。Windows 8上市后，手机和电脑间的联动一定也会变得更加紧密，更多神奇功能值得期待。

这款手机将配合蝙蝠侠《黑暗骑士崛起（The Dark Night Rises）》 电影上映一起发售。由于采取限量版的发售模式，一定是奇货可居，价格飙升。当然，那些真正的高玩收藏家是不会在乎的。它就是高帅富楷模周边手机，收藏级玩物。




这手机一看就知道使用了某种可以砸核桃的精工技术






厂商表示：包装里面仅有一部手机，购买这款产品不会赠送蝙蝠侠的披风和皮带

**参考价格** 能抢到就不错了，谁还看价格

# 四千万拍照手机




四千万是指拍照像素，不是价格



千万不要以为它是自拍的利器。这么高的像素，把什么缺点细节都拍出来了。自拍还是要朦胧美。



诺基亚808背后的摄像头非常大，看起来像是一个可爱的大眼睛

**参考价格** 4600元

暑假来临，玩家您也许会走出门去，看看外面的山山水水。旅游的时候，大概会想到要拍几张照片。这时候，您就需要用到强力的拍照工具。

诺基亚 808纯景 PureView 刚发布的时候，甚至引起了相机制造企业的关注。这款手机搭载了诺基亚专为智能手机影像技术研发的纯景PureView 技术。手机的拍照单元是四千万超高分辨率大尺寸感光组件。支持全高清1080p视频录像、4倍无损放大播放，以及达到CD品质的录音技术。

4100万像素固然令人震撼，但更具革命性的是诺基亚独有的超采样和无损变焦，这两项技术颠覆了对于像素的传统使用方式，使得手机摄影可以呈现出超数码相机的惊人细节和高画质。

独特的超采样算法将诺基亚808纯景所抓取的4100万像素压缩为800万/500万/300万像素的照片进行输出，这意味着7-8个像素点的丰富影像信息合成为1个超级像素，那么画面的质量自然更胜一筹。

无损变焦则是将浓缩后输出的照片放大，由于本身的信息量高，即使放大3倍后的画面依然清晰，呈现出超乎想象的惊人细节。

这款手机使用另类的诺基亚Belle操作系统，不是主流的智能手机配置。对手机游戏爱好者可能不太适合。另外，对于天朝群众特别注重的“大功率扬声器”和“最摇摆音乐”播放能力。诺基亚手机还是没有突破。但这些都不重要，有四千万像素就够了，它称得上个“又大又多”的玩物。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

# 职业玩家的眼光



琥珀色镜面的设计是为了改进对比度和舒适度，通过过滤荧光灯和减少高刺激蓝光

暑假在家，打游戏时间一定短不了。盯着屏幕几小时不仅影响眼睛，同样影响游戏发挥，所以就有了赛睿（SteelSeries）推出的这款专为游戏玩家设计的护目眼镜。这眼镜不仅有专业玩家参与开发，更是联合了世界著名的护目眼镜品牌GUNNAR Optiks公司共同研制，使它成为一款非常专业的产品。

SteelSeries Scope以GUNNAR的i-AMP镜片专利技术为蓝本，设计出能减少眼睛疲劳、视觉模糊、退化、聚焦缓慢、重影、眼干、头痛等问题的眼镜。其琥珀色镜片，能有效隔离荧光屏发出的低波长蓝光，预防看电脑太久引起的各种症状，保护眼睛，舒缓眼睛疲劳。此外，Scope镜架采用轻巧物料、弹性十足，让不同头型的使用者长时间配载也不觉得疲倦，尤其适合每天十小时训练的职业选手保持眼球湿润、减慢眼睛疲劳而引起眼睛问题。这个职业级的玩物能帮助玩家持续集中精神，迎接每个挑战。



曲线镜片形状限制了眼睛附近的空气，创造了一个更好的潮湿环境，这能够增加湿度来舒缓眼睛的干燥



顺便提醒下，SteelSeries为所有的耳机提供了足够的耳垫，带眼镜不会碰到你的太阳穴

参考价格 900元

# 强迫症患者福音

夏天燥热，容易心烦。在玩游戏的时候，玩家您有没有被鼠标线勒到的经历？这时候，您就需要用鼠标固线器。

Razer Mouse Bungee是供核心重度玩家使用的鼠标固线器。其支架将鼠标线缆牢牢固定，使线缆不会缠结或与桌面产生摩擦，减少拖拽，以确保快速、流畅地挥动鼠标。这个架子看似简单，其实内部经过特别加重，配合防滑垫脚可以减轻您对不必要的鼠标线缆移动的担忧，让您更专心于游戏胜利。时尚简约的设计使Mouse Bungee成为有限桌面空间不可或缺的一部分，它本身并不占用多大空间，却可使线缆悬空，远离杂乱。

如果您是一位追求完美，追求掌控的游戏玩家，那么每一点细微的进步都至关重要。控制您的鼠标，别让它控制您。这是高帅富体现极致生活态度的玩物。

将鼠标线缆穿过竖立的弹性支架，使其悬空，这样可避免缠结和不必要的拖拽，使您挥动鼠标更为流畅，提升在竞技游戏中的表现



Razer Mouse Bungee在底座的内部配上重物，并在底面装上防滑垫脚，无论您如何快速和猛烈地挥动鼠标，Razer Mouse Bungee都可以岿然不动



不过它的弱点是对鼠标线的粗细有要求，粗点的鼠标可能不合适，想买的玩家请留意

参考价格 170元

# 带风扇的鼠标

夏日炎炎似火烧。这个装在鼠标上的电扇看起来是一个很另类的设计，但，它确实有效。

Tt推出的这款BLACK Element Cyclone游戏鼠标主要针对那些长期游戏手心出汗的玩家，能够为玩家的手进行极速散热，轻松吹走因游戏紧张产生的汗水，增加游戏的舒适度。鼠标风扇采用即插即拔设计，玩家不需要风扇时，也可以将它取下。

鼠标配备风扇的体积为 30 x 30 x 10mm，风速达到6000转（±15%），最大气流为2.7CFM，噪音为21.7dB。如果你对这些数据不感冒，那就只需要知道这是一个风量轻微、声音细小的迷你风扇。曾经Tt在他家的一款键盘上也有过类似的设计。液冷鼠标上市前，它就是夏季最清凉的桌面玩物。





桌上拍着一只这样的鼠标。整个寝室都被你镇住了

作为一个竞技鼠标，黑者魔战旋风版具备6500DPI的激光引擎，外表采用皮革烤漆技术，让使用者稳定抓取。按键为MMORPG及RTS设计9个客制化功能键。自助配重什么的功能也全都有。



参考价格 未知

# 世上最轻超级本

今年的暑假的时候，正是各路超级本集中上市的日子。

在众多的超级本中有一款引起了高帅富的注意。台湾电脑厂商技嘉宣布发布世界上第一款全碳纤维材料笔记本 Gigabyte X11，该材料不仅极致轻薄且也十分坚固耐用，11.6寸 X11 的重量只有975g，比相当尺寸的苹果MacBook Air 足足轻了105g，而这也使得 X11 成为全球最轻的11.6寸笔记本。全机最厚的地方也只有16.5mm，手无缚鸡之力的弱者也能单手撩起。至于超级本软肋的电量方面，设计人员表示能够用3到5个小时。

其他的一些参数：该机内部搭载英特尔第三代 Ivy Bridge 系列处理器、128GB SSD固态硬盘、2个USB 3.0接口、MINI DisplayPort接口以及蓝牙4.0。在超级本的行列里也算是不错的配置，是高帅富轻巧的高级玩物。




使用了碳纤维材料后，笔记本显露出特有的黑色纹理外观。碳纤背盖上还加了一层涂层，看起来好像有纹路，摸起来却比较光滑



如此纤细，如此轻薄，用来打水漂，一定要比iPhone打得多。




**参考价格 按配置不同约折合7000-9000元人民币**

# 摇一摇充电器




这个东西绝对应该加入到野外生存应急包里。只要操作者有足够强的耐力（特别是手部的耐力），它也可在其他领域作为应急备用电源

暑假里，相当一部分读者有出行游玩的打算吧？出门在外，各种智能手机最怕没电。针对这种情况，索尼近日推出了一款便携手摇式CP-A2LAKS USB充电器。

这款充电器的最大亮点在于支持手摇。这意味着当旅行在外时，如果手机没电了，可以把它拿出来，进行手摇式充电。设计师表示，经过手摇3分钟后，电池可以支持1分钟的智能手机通话，摇5分钟则可以支持1分钟的网络浏览。这个充电器虽然不能完全解决电池能源危机，却是一个很好的应急工具。

除了手动，这款充电器还可以通过传统的交流电源插座进行充电，它支持的电池容量高达4000mAh，完全够两部智能手机使用。它就是表现高帅富环保生活态度的超酷玩物。但由于是日本的产品，对交流电电压的支持还不明朗。真想要购入的玩家请注意。



虽然块头有点大，带着不方便。但请想像一下，当手机没电时，把它掏出来，摇啊摇。这份从容的优雅是多少钱也换不来的

**参考价格 约折合700人民币**

# 无弦吉他



它是一个吉他形合成器，帮您入门，找到玩音乐的感觉

暑假里，也别光顾着瞎玩。游戏打吐了，不如玩玩音乐，调剂一下。

传统吉他是通过拾音器或者共鸣箱来发声的，但这款数码吉他Kitara则用完全数字化的方法去处理音调。Kitara的核心部分是复调合成器和一个多点触摸屏幕。它是一个纯粹的数码产品。玩家直接在屏上弹奏，在按钮上键入，然后它会将这些动作转化成电信号， 经过处理后输出电吉他音。在吉他的指板上布满了按钮，横向可分为六组，相当于传统吉他的六根琴弦；而纵向则可以分为24组，相当于传统吉他的24个品位。根据官方网站上给出的资料，Kitara上按钮的手感柔和、舒适，特别适合吉他初学者掌握基础的弹奏要领。开学后想要把妹的高帅富最爱的就是这种文艺味玩物。



虽然是2010年就已经上市的“旧货”，但现在看来还是科技感十足

**参考价格 约折合人民币8000元**




# 联想B520 带你领略性能巅峰

随着暗黑破坏神3如期而至，不少游戏玩家都纷纷将电脑更新换代，来应对这一史诗级大作苛刻的硬件要求。性能就是战斗力！速度就是杀伤力！以联想B520为代表的联想家庭云中心B系列凭借强悍计算平台，迸发狂潮巨浪般的澎湃性能，为你带来畅快淋漓的娱乐体验。不论是大型3D动作游戏、多人网游对战、高清3D电影，联想B520都能轻松驾驭，无往不胜。即刻升级你的娱乐战机，体验极速顺畅的游戏狂欢之旅！

## 奔腾之芯，狂潮之势

游戏世界刀光剑影、枪林弹雨，危机四伏。你需要一台引擎强劲的激战机器方能胜券在握。联想B520搭载intel新一代SandyBridge运算平台，前代产品相比，整体运行速度提升近50%。以雷霆万钧、势不可挡的极速动力，化身为一击制胜的游戏悍将，让你彻底告别机器迟缓造成的操作延迟、黑屏死机的败局命运。

## 绚烂之画，臻美之境

也许一场游戏对垒尚未开战，显卡的缺陷就注定你GAME OVER的败局。联想B520高配产品搭载DDR5顶级显存DX11发烧级游戏显卡，完美渲染每一帧3D游戏场景，视效全开依然顺畅无阻，不再让画面卡顿成为扭转战局的幕后黑手。配合随机主动快门式3D眼镜，更可为您将高清电影转换成震撼3D视觉盛宴，完全不必担心显卡过载过热的超负荷故障。精彩视界，由此开启！

## 极致之速，海量之容

也许一场游戏对垒尚未开战，显卡的缺陷就注定你GAME 存储方面，联想B520更以气吞山河之势容纳你对数字娱乐的全部需求。最大支持2TB的海量硬盘，可存储至少4000部高清电影或500个最新游戏大作。最大支持16GB的DDR3高速运算内存，最大限度地加快硬盘数据的预读取，让CPU性能得到最佳发挥。从此告别游戏缓慢载入的进度条，点击程序，一触即发，游戏战机为你随时候命！





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888




## 小编点评

对于暗黑三这样一个等了12年的游戏，想要玩得尽兴，其实并不容易。效果全开哪怕是半开的情况下对机器的要求也很高。游戏服务器已经很卡了，我们不能让硬件配置再卡，联想B520的整体性能能够让广大玩家尽可能的体验到暗黑3的魅力。酷睿i3 2100双核桌面级处理器，2×2GB DDR3 1333MHz内存，标配1TB超大容量硬盘，再加上NVIDIA GeForce GT555M移动级独显，在整体性能方面不输于传统台式机。联想B520可以说是目前集成了最多先进技术的一款一体电脑，从时下流行的3D技术、触控显示屏，到众多的实用功能。再加上不俗的硬件性能和良好的外观设计，B520作为一体电脑的机皇一点也不为过。



看Ni妹 GIRLS 2012

编辑：samtown
美编：哈秋

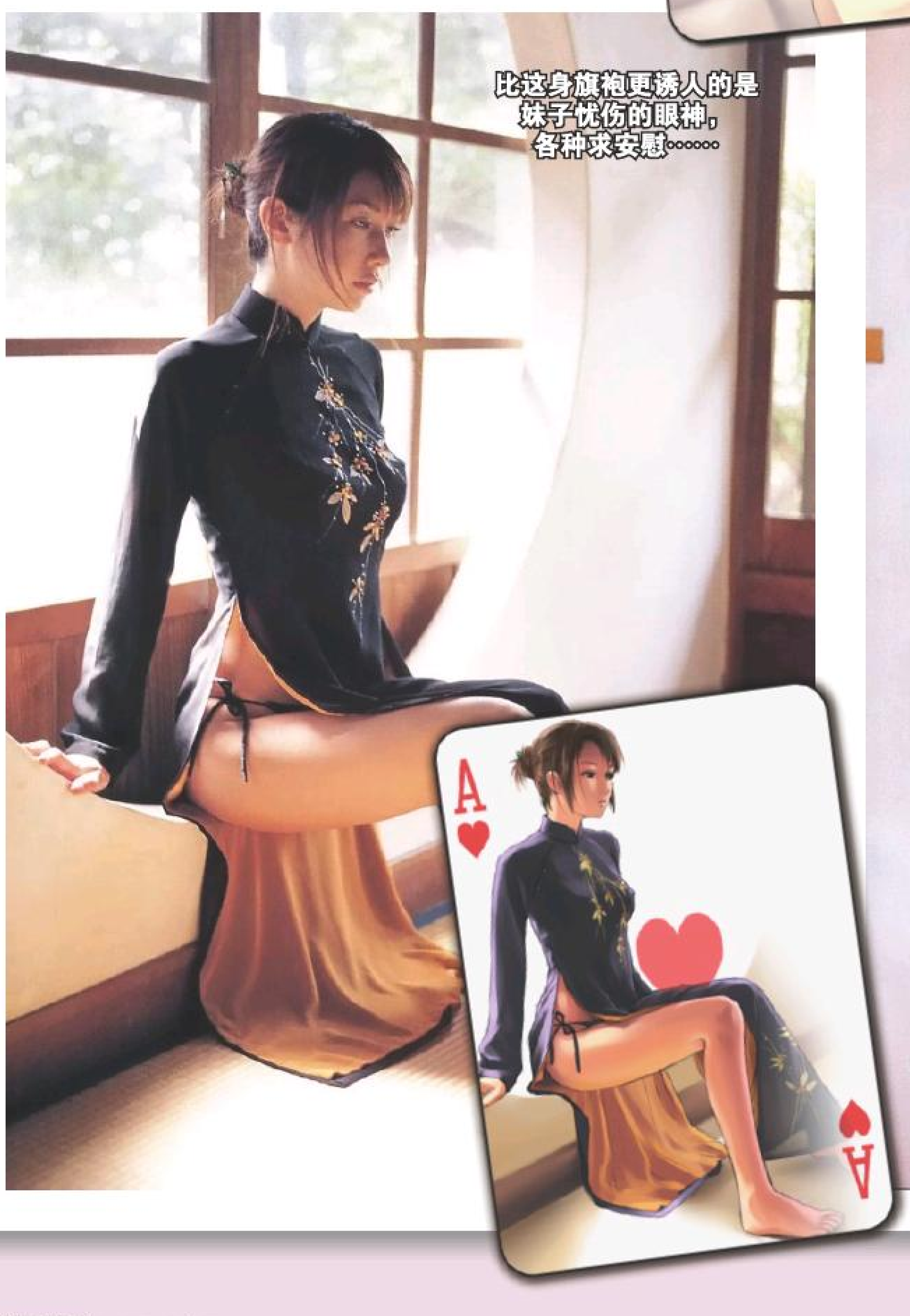
# 暑期特别版

# 妹纸扑克

## 二次元VS三次元

随着夏天的到来，炎热、酷暑、烈日这些单词陪伴一年一度令人期待的暑假再次跨入我们的生活。想必看了整个上半年的萌主、校花、嫩模的读者朋友们肯定已经有些审美疲劳了吧，本期大叔就为你们送上我精心准备的清凉甜点！二次元vs三次元！先别问问题，睁大眼睛欣赏吧！记得来信告诉我喜不喜欢这套扑克牌？




















PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888


猫眼、兔牙、眼镜娘是
现阶段学生妹的
标准配备啊！
小7很纯哦，正宗的扑克牌
Cosplay，大家都应该
向他学习哦~
如果球员妹子们都穿成
这样去比赛，相信人人都会
知道什么是兜网球运动了！
相信我，你身边99%的妹子
上学快迟到的情况下都是
这样刷牙洗脸的！




穿这套夏威夷风味泳装的
美眉很像编辑部之前
的一位美工MM啊！




女王还是得有中国味，很有台湾
画家德珍的风范，妹纸貌似是
COS仙剑5小蛮的西西啊！




就算里面穿了比基尼，
但当着大家面换衣服
总是不太好吧……




这张A究竟是让你热到不行，
还是凉到透心呢？

文：迟卉　编：小P羊　美：grass

# 血色悼歌——法罗尼娅手记

**前情提要：** 在亲人相继离世，又不巧误闯血色修道院的密室后，身为十字军一员的法罗尼娅被调至壁炉谷。然而她并没有因此而获得平静的生活，就在一次突袭诅咒教徒农场的任务中，法罗尼娅遇到了新的难题——如何处置那些被迫为诅咒教徒服务的农夫。

1.

这里面有老人也有年轻人，甚至还有抱着孩子的妇人。他们哭叫着向我们乞求饶命，而我们第一件必须做的事情就是把那些已经感染的农夫带走，带到他们看不到的地方去。

“我们把他们带到隔离区去。”我这样撒谎。

其实是带去杀掉，瘟疫没有救。但是善意的谎言可以起到稍微缓和一些的效果。

到最后大概剩下十几个人的样子，但是同行的安东修士始终皱着眉头。我走过去，低声问他：“有邪恶的气息，但是我不确定……似乎是那个抱小孩的女人。”

他迟疑了一下说“是那个孩子。”

我走过去。

“女士。”我温和地对她说：“请跟我们走。”

她迟疑了片刻，惊恐地颤抖着。“我没有病。”她说。

我伸手碰了碰她怀里婴儿的襁褓，一阵刺痛蔓延在我的指尖。我知道那孩子已经没救了。

2.

“请跟我来。”我对她露出微笑，“我自己也有个女儿，请不要担心，我们去拿一些药。”

她惊恐地看着我，眼睛无辜而又温和，像一只待屠宰的小动物。

我伸出手，她温顺地跟着我走出了人群。我们向房子后面的帐篷绕过去。

用眼角的余光，我看到安东修士带走了其他的难民。

“就是那个帐篷。”我用手指了一下。

抱着婴儿的母亲焦急地跑过去，而我看到她哺乳时候敞开的衣襟，我看到她怀里婴儿青黑色的脸和火红的眼，我看到她乳头上黑色的牙齿痕迹，她和那孩子都没救了，我知道。

于是我挥起双手巨剑，将她和孩子一起砍为两半。

四周一片寂静。

过了一会儿，两个士兵过来拖走了尸体，而安东修士哆哆嗦嗦走到我身边。

“我受不了了，我是说，我想离开这里。”他轻声说。

我伸手在脸上抹了一把，那个母亲的血，那个孩子的血，和我的女儿一样，在瘟疫里变成怪物的孩子。

“修士。”我回答，“你尽可以逃，逃得远远的，逃开十字军和你眼前的一切，但是……你逃得开命运么？”

3.

壁炉谷的勇士泰兰是个好人，我是说，他虔诚，狂热，忠诚而且强大，他是圣光的宠儿……但是有一天，他失踪了。

谣言四起，据说这件事和泰兰的父亲有关，又或者和某个主教有关，又或者和大十字军有关……总之各种谣言都有……就在这前后，我再一次升迁，被调去了斯坦索姆。

我不想……一点也不想提起在斯坦索姆的两年生活。

我们战斗，我们努力，我们埋葬战友，我们彼此勾心斗角，我们算计着升迁和大十字军的宠爱，我们彼此鼓动仇恨，我们狂热地追赶那面血红的旗帜……两年时间很快就这样过去了。

这两年来，我没有碰到过一个亡灵。

我一直埋首于文书工作，很久以前，我曾经为匹瑞诺德领主撰写鼓动他的农奴去战斗的诗歌，如今这一才能再次被大十字军发掘出来，他让我放下双手剑，去写那些诗歌，歌唱十字军，歌唱大十字军，歌唱仇恨，歌唱剑刃和血，歌唱夺回洛丹伦的梦想……

那么多那么多那么多的歌啊……每一个字都飘飞在血染的旗帜之下，苍白的天空里，很快就被群山间的松涛和夜里怪物的低语湮没了。

4.

那时候，我的直属上司是玛尔兰女士，她知道大十字军的秘密，我们都知道大十字军的秘密，但是他有力量，他的力量可以让我们抵御亡灵，所以我们都装作对他的秘密一无所知。

我开始变得沉默。

后来，我开始做梦。

在梦里，我握着我的长剑拼死作战，我拥有圣光的庇护和可怕的强大力量，在我的面前，亡灵像割草一样纷纷倒下，我大笑起来，无比欢快。

“你在为谁而战？”

有低语响起，而我悚然回头，背后空空荡荡，灰色的雾里亮起红色的眼睛来。

然后我就会尖叫着醒来，浑身颤抖仿佛被恶鬼捉住一般。

大约是因为这个原因，最终，玛尔兰让我加入了赤色黎明分遣队，跟着阿比迪斯将军一起出海北上。

临别时候，玛尔兰轻轻吻了我的额头。

“孩子，我羡慕你。”她说。

那时候，我本应该从她的双眼里读出她预见到的结局。

5.

我们出海了。

这艘船上有一个据说是跟着海军上将回来的向导，我真的很惊讶，我是说，当年的第一批远征军，居然还有人活了下来。

好奇地，我跑上甲板去看那个向导。

那是个瘦削的男人，穿着教士的长袍，肩头停着一只血鸦。背影异样地熟悉。

“凯拉？”我试探着叫他。

他猛地转过身来，琥珀色的眼睛看着我，惊讶而又茫然。

凯拉凯拉凯拉凯拉凯拉，我的丈夫，我的爱。

我站在甲板上，觉得自己从脚趾到头顶一寸寸变成石头。四年多的时光在我们中间呼啸而过，掘出一道深不见底的沟壑，而我们女儿小小的尸骨躺在那沟壑的尽头。

他过了好一会儿，才艰难地轻声说：“菲儿？”

我点点头，眼泪已经夺眶而出。

他跑过来，抱住我。紧紧地紧紧地抱住了我。

6.

他没问孩子。或许他意识到如果孩子还在，我不可能丢下孩子来加入血色十字军。或许他只是单纯地早已不抱什么希望。

“你瘦了。”我说。

他的身体单薄了好多，和我记忆里相比，他曾经是一个强壮的佣兵，如今却成了一个弱不禁风的教士。

“发生了一些事情。”我从他的语气里听出一丝言不由衷。

我抬起头，伸手抚摸他的脸庞，手指尖一阵刺痛……我瞪大眼睛，终于意识到，恶魔亵渎的印记已经爬上了他的额头。

“海军上将会带领我们获得胜利的。”他笑着说，笑得有点勉强。





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

“他是恶魔。”我窝在凯拉的怀里，尽量让自己小声一些。

“他驱逐了瘟疫。”凯拉坚持道，“他的力量可以驱逐瘟疫，连圣光都做不到这一点！”

7.

就因为这个，我们就要把亵渎称之为礼赞么？

我没有提问，因为很久以前，在斯坦索姆的时候，我就已经作出了回答。

是的，是的……我们将献祭一切，包括我们所爱的和我们所珍惜的，包括我们并肩作战的和站在我们背后的，包括我们守卫的和我们寻觅的……只要能打倒我们的敌人，我们可以将亵渎称之为礼赞，将恶魔称之为圣光……

值得吗？也许并不值得，但是命运将我们摆放在这个地方，让我们没有别的选择。

真的没有别的选择吗？

我不知道，我真的不知道……当我依偎在我失散多年的丈夫怀里的时候，我抚摸着他瘦骨嶙峋的手臂，感觉着那些魔纹爬过的刺痛触感，泪水潸然落下。这条道路是如此狭窄，除非你转过身，离开它，否则就只有向前走去。

如果离开了它，离开了十字军。我不知道我会成为什么，或者，凯拉会成为什么。

8.

当我们驻扎到那个岛屿上之后，凯拉开始迅速变得虚弱。

他的精神非常好，甚至可以几夜不睡觉，但是身体很快便更加虚弱了，就算是他肩头蹲着的鸟儿看上去都比他更有力。他一次一次去那里接受“圣光”——事实上是恶魔的魔能灌注，他的魔法变得越来越强大，但是虚弱得近乎透明。

值得安慰的是，他并没有疏远我，事实上他抓紧祈祷和战斗之外的每一秒钟陪着我。那时候，阿比迪斯将军在龙骨荒原失利的消息传来，那天晚上格外寒冷，我们依偎在一起，熹微而又悲伤的温暖。

那天，出事了。

一个新兵发现了海军上将是恶魔的事情，于是抱着刀子混进山洞打算收拾掉他，结果被上将的卫兵当场抓住。他们决定杀掉那个男孩。

男孩挣扎着，大声喊叫着。

“他是个恶魔，你们不知道吗？啊？他是个恶魔！”

我们沉默地看着他。

他突然就安静了下来，用一种了然而又绝望的神情看着我们，“你们都知道，你们知道还侍奉他。”他哑声说。

我们没有否认。

“耻辱。”他直截了当地说：“你们都是耻辱，我们是为了我们身后的人而战的，当你身后站着一个恶魔的时候，打倒任何敌人都是……”

他的话没有说完，就已经被一刀砍倒在地。

9.

都是什么？

我焚烧了男孩的尸体，在火焰吞噬那张年轻的脸的时候，我一直在想着他没有说完的那句话。

当你的背后站着一个恶魔的时候，打倒任何敌人都是徒劳的。

我伸出手来，我的手上还沾着墨迹，我刚刚抄写完一首赞歌，赞美血色和大十字军的赞歌，它正飘扬在营房上空，也飘扬在这个男孩的尸体之上。那些墨迹像极了凯拉手上的魔纹，而火焰像极了那只血鸦猩红的双眼。

我们变成了什么？圣光啊，我们变成了什么？我们还会变成什么？

我们其实一直都没有变。一个声音在我的心底回答我。一直都没有变啊，菲儿，我们一直都是被命运抛来抛去的东西，曾经是某个领主手里的棋子，曾经是某个王子试图用来制造天灾的材料，曾经是某些军官用来升迁的踏脚石……我们从来都是某种东西，而不是我们自己。

被诱惑，被蒙骗，被恶魔的低语绑上亵渎的战车……我也好，凯拉也好，我们都成了某件武器，使用或者被丢弃。

他们还有多久才会放弃凯拉？他的身体承受不了那么多魔能，他们总有一天会放弃他。

10.

我站起身，慢慢向凯拉居住的营房走去。

我告诉他，我要离开，和他一起离开。

他看着我，迷惑地摇着头。

“我不能走，还要训练士兵，还要鼓动士气，还要……”他皱起眉头说：“菲儿，就算是为了我，留在这里吧。”

我摇摇头。他看着我，仿佛看到了最不可思议的事情，是的，这是对他的背叛，对十字军的背叛，我背叛了我爱的，我背叛了我的誓言。

有什么东西在我的心底爬行，拖着一条淋漓的血痕。

“如果你不走，我自己走。”我说。

他终究拒绝了和我一起离开，于是我在夜幕里偷了一条小船，冲进冰海翻滚的黑色浪头里。

那时候我什么也没想，我可能死在海里，我可能翻船，我可能迷航……但是我不在乎，我并不想去哪里，我只是不想留在那儿。

那时候我终于明白了安东修士的感觉。

当你对命运绝望的时候，一切为时尚早。

但是当你对自己所爱的一切、所付出的一切、所追寻和坚信的一切绝望的时候，你只能转过身去，向着另一个方向迈开脚步，拖着残缺的自己活着——将你的一半生命留在身后，只是为了不和它一同死去。

## 尾声

我埋葬了凯拉，在我故乡的山峦之下。

血色远征军覆灭的时候，一些俘虏被移交给银色黎明的军队，当时我正在冰冠的竞技场那里做一名骑术教师，恰巧在俘虏中看到了凯拉憔悴的容颜。



在一番折腾之后，他最终回到了我身边。

那时候他已经非常憔悴，而且恶魔的力量持续侵蚀他的身体，不祥的预感告诉我他恐怕时日无多。

于是我带他回到了奥特兰克，故乡早已成焦土，于是我们暂时住在寒风营地，从这里可以看到我们认识时候的那座小山，还有那条我们常常去约会和洗浴的河流。

我静静数着和他度过的每一天，因为每一天都有可能是永诀的前夜。

如今他终于离去，苍白的脸上宁静而又悲伤。他的故乡依旧沉沦在亡者的手中，而他的梦想已经随着血色十字军的覆灭随风而去。我埋葬了他。

### 凯拉·法埃尔·斯洛博丹

**他忠于力量，爱和信仰。法罗尼娅·斯洛博丹的丈夫，米莉·斯洛博丹的父亲。**

**愿血色洛丹伦旗帜指引他的灵魂。**

我又读了一遍我亲手刻在石碑上的文字，站起身来，脚边是我的行囊，很小，用那把长剑就可以挑起来走路。

“女士。”彬彬有礼的声音响起，“你准备好出发了吗？”

我回头，向那名同伴微笑着点点头。他是一个来自黑锋要塞的死亡骑士，我听说银色黎明并不很喜欢让他参与抵抗亡灵的战斗。不过我们组织了一支小小的队伍，每一个人，无论是生者还是亡者，都和这片叫洛丹伦的土地有着千丝万缕的联系。名义上，这支队伍打着暴风城和联盟的旗号。但是我知道每一个人都有一枚洛丹伦徽章放在行囊里，或者带在身上。

有些是红色的，有些是蓝色的。我很好奇我的长官——也就是我面前的这个叫萨沙里安的男人是否也有一枚洛丹伦徽章藏在行囊里？但是这并不重要，真的。

“是的，我准备好了，很抱歉耽误了一些时间，长官。”

说着，我提起行囊，走进队伍里。

我们将向北去。

End

7月

眼睛一闭一睁，2012大半年过去了……
接下来！就是见证奇迹的时刻！

2012！秒杀所有高富帅
留下白富美！
diao丝一统天下

满塞~ 满塞~
玩交的碎碎念又来了！
哥一般先看标题旁边的小字哟
顶楼上的！沙发！
你们弱暴了，哥连正文都不看！
正文不看+1
正文不看+2
不看你说个J8！
楼上不和谐！
偶觉得跑题了，亲
楼上的是来砸场子的吗？
忽略这里一段吧……
世界真美好呀么巴扎嘿！
亚克西！思密达！

放暑假啦！
骚年，
又要抱着
电脑撸
两个月吗？

# 玩家交流

本月座右铭：暑假呆在家里撸电脑的都是diao丝！靠~边撸边中枪啊！

编：X先生、moon 美：咖啡

## 新人报道 MOON加盟电攻

和大家一样，
我也是一名电攻读者。
和大家一样，
我也会一次次跑去临街的书店，寻那个期待了一整月的封页。
和大家一样，
我也有很多的故事，都是关于一摞摞厚重的杂志。
和大家不一样的是，
今天，我有幸暂时成为了编辑部这个大家庭中的一员。
当我把这个消息@了小学、初中、高中的那群曾经和我一起抱着电攻上自习的基佬们时，这群失踪人口们竟也纷纷浮出了水面。
面对他们的热切询问，我只说一切都好，一切都很好。
激情洋溢的Sam大叔，稳重内敛的sky前辈，一攻一受总会不经意间流露出些旧时期的温馨。（sky：现在好了，编辑部可以拉出去打魔兽了）
还没怎么接触的阿宅，温柔的X先生，一左一右总会合奏出几曲儿新时期的带感。
是这样啊，即使我不说他们也会明白的吧：
小时候做杂志给我们看的那些人，大多已经不在了。
电攻，没有随我们一同老去。
但这并不就是能伤感的理由。
因为小时候看杂志的那些人，已经长大了，他们也会像我们今天所念念不忘的某某，成为孩子们明天所念念不忘的某某。
电攻，依旧年轻。
这是我，作为一个实习编辑，在努力想写一份自我介绍却不知该如何动笔时，心中所想的这一点事。

## 读编往来

有信就回！没信也回！
我反正是信了……

**河南·穆冠宇**

……我的好朋友认为应该把关于移动平台都删掉。不过啦，我只是笑笑，我承认我们玩不起智能手机，毕竟小地方呵呵，但是我并不赞成删掉，因为删掉或许就要损失一些读者。我不想看到这种事，我知道你们有难处，这些我不懂，但我会理解并支持你们。这是我写这封信的初衷。对于我来说，陪伴我一路走来的你们就像长辈一样，我已经送走一位了（电软），我不想再经历一次，所以我寄了这封信。也正是因为一些事情，所以我挤出高三学习的时间，向我经常买的杂志寄信，我想为你们做点什么！曾被同学耻笑寄出去又没有奖品，但我不在乎，我有时在想，也许我的一封信会拯救一本杂志也说不定，我只是尽力去做我想做的，即便苍白无力，即便只是很小很小，但那便是我所希望的。我所求的回报就是你们的存在。就像编辑在换一样，我希望读者也不是一成不变。我希望你们可以越来越好。

**MOON：**曾几何时，玩不到游戏的少年们在路过的书报亭发现了一本名为《电攻》的杂志，是那样一个物资匮乏的年代，有多少人经历了在各界大腕们的脑袋中偶然发现一位游戏人物时的惊喜；又有谁亲身体会了在遍地的时事要闻中，被方方正正地印刷在杂志封面的“游戏”二字所爆发出来的无尽能量？对，没有错。所谓“第一眼便爱上了”的理由，便是那份永远无法被任何事物所代替的感动。无法忘记，就在那样一个电脑游戏被称作电子海洛因、如洪水猛兽一般被拒之门外的大环境中，那时年少的他们在承受着周身异样的眼光时，却从未感到过孤单，因为还有手中的那一本杂志，会为他们呐喊：理解万岁！
而今天，家用电脑早已走进千家万户，整个社会对于电脑游戏的态度也不再是从前一昧的口诛笔伐，连陶教授都代言了网游，玩游戏也已经不再是一种奢侈的享受，网络信息技术的高速发展，这是个没有战争迷雾的时代，一个关注，尽收眼底，就是这样一个晴朗的季节，游戏平面媒体的天空却飘起了雨，离去，是对现实的无奈，而留下来的，同样是对这现实的妥协，杂志变薄，价格变高，广告变多，内容变少，即使这样电攻也会一直留下来，我们就是要告诉全世界，一切都在变，然而电攻对游戏对读者的态度永远不变，因为还有你们在为我们呐喊：理解万岁！

**广东·SK**

肥龙你好，我是游戏攻略的忠实读者，一直以来都在看这方面的杂志，里面有网游所需要的内容，使我爱不释手，连晚上睡觉的时候，都抱着这书睡，梦中的游戏太让我着迷，一月份的攻略到了，看到了书上介绍一款正在内测的九阴真经，想请你在书上介绍下里面的内容是否丰富等。

**MOON：**SK你好，我会向肥龙转达你的问候。如果愿望实现，我希望电攻不再是一本杂志，而是能让每一位读者安然入睡的朋友，不过有以下两点请大家注意：1、观看电攻时请保证室内光线明亮；2、请不要躺着看书。
九阴真经是一个梦，他承载了无数人对江湖生活的向往，然而我们究竟能从中得到什么，下期杂志小编会将自己的游戏心得以攻略的形式呈现给大家，彼时相信读者们自然会从中找到自己的答案。

**匿名**

我是世界上最倒霉的人，上个月最疼我的外婆去世了，我很难过，还因为这个凶了一个关系不错的女孩，昨天听说她被邻班的男的追到手了，当时我只觉得活着什么意思都没，那女生和我六年同学，我一直悄悄喜欢她，本来想高考完就表白的，现在却连拒绝都没有就结束了。还有半个月高考，我真的不知道该怎么去面对这些，好在我还有电攻，现在也只有电攻能让我在做模拟试卷做到想吐的时候享受片刻的安详。只想哭，不道写了些什么。

**MOON：**没有什么是无法代替，包括我，包括你。就像你手中的这本电攻，终有一天会被什么东西所取缔，就算它曾经是你心灵的依靠，就算它曾有幸做你感情的寄托，但是人啊，总会在新的幸福来临之时，把过去的一切都看得很清，电攻终究只是你成长路上的一本杂志，就像你最喜欢的那个女孩，终究也仅仅是你生命中的一个过客，而生老病死，就要看得开些，万物归一，逝者长已矣，生存的人，必须承受着一切现实继续走下去，你的人生才刚刚开始，请全力以赴吧。

这些都是X先生偷偷记录的……

他有X光眼，不管你伪装的多好，都被他看光光了！

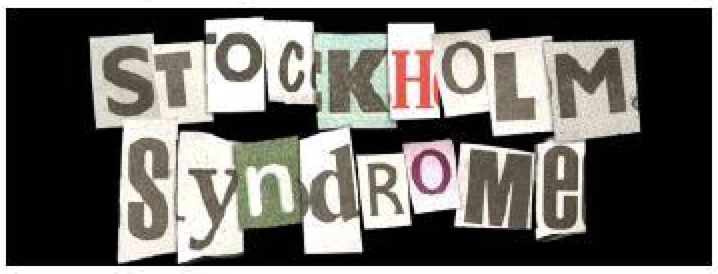
圣光啊！
你有看到这群编辑吗？
欢迎加入编辑部
在这里混个两三年
再去测一下智商……

# 编辑部故事

电玩传统强势栏目！
广告位招租……
联系人：咖啡哥！
腾讯微博：@graycofe
关注送妹子哦~

把你的做过的丑事也拿来分享吧！这样你就可以上杂志了哟！正所谓：好事不出门坏事传千里！

最近这个月，一种叫“斯德哥尔摩综合症”的病在编辑部流行
这种病的特征是被迫害者由于精神上的长期痛苦，对迫害他的力量产生了正面情绪
它源自犯罪的被害者对于犯罪者产生情感，甚至反过来帮助犯罪者的一种情绪
这个情感造成被害人对加害人产生好感、依赖心、甚至协助加害于他人




最典型的例子是章老湿
由于饱受暗黑三Error 37的困扰，章老湿的野蛮人练级缓慢
连X先生都已经60了（没错，就是历来以慢一拍闻名的X先生）
章老湿练了一个月还只有40级
不知怎么搞的，每次他登陆都注定会看到Error 37
久而久之，Error 37在老湿眼里成了一幅美景
每隔五小时就忍不住要注视它一次
体验那种混合了愤怒和狂喜的高浓度情感
后来章老湿专门去购买了Error 37主题T恤衫
这样他无论何时只要低头就能欣赏了



销售这件衣服的卖家善意提醒：请勿穿去网吧等危险场所


运动前的热身一定要做开，我们的热身运动是把停在篮球场上的车推走

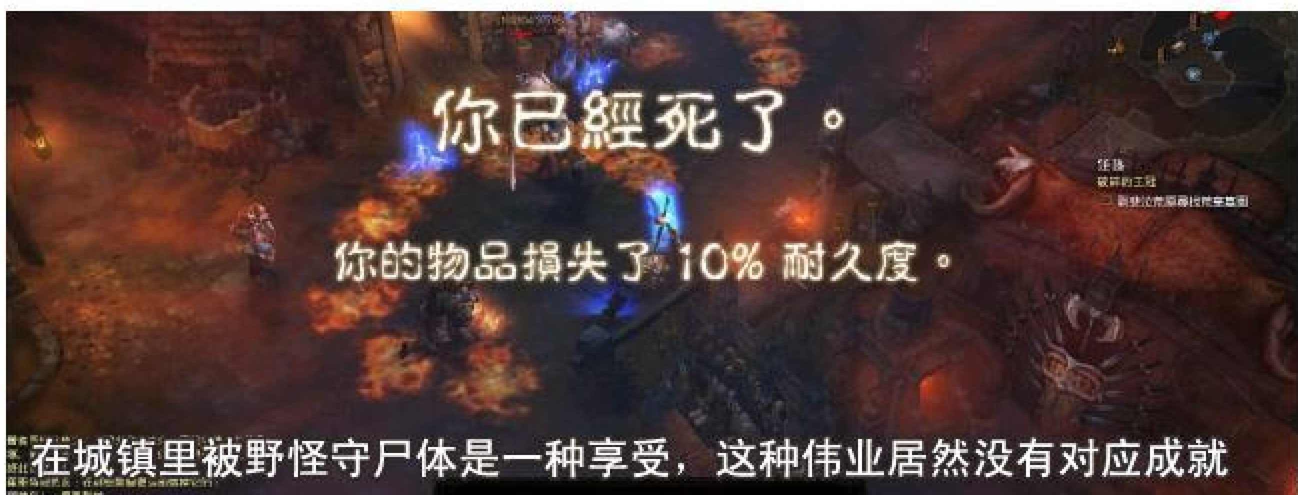
自从暗黑3上市，众编辑就进入了熬夜的节奏
自从欧洲杯开始，众编辑就进入了通宵的节奏
然后NBA总决赛又开打了
公司对面小卖部红牛开始脱销
为了解决编辑上班精神萎靡不振的问题
章老湿建议大家通宵结束后，马上打一场篮球
真提神

在编辑部蛰伏了1年多的X先生终于暴露了
原来他也会“打篮球”
X在篮球场上的英姿就不细说了
他给球场带来了（你不妨想象）各种古板的礼节
搜下“社区退休职工篮球赛”的视频就能看到了


慢一拍也是种风格

后来有一天，X又突然不打球了
当天球场上的节奏明显加快
然后咖啡扭到了脚、汤叔磕破了头
X表示团队需要他这样“稳定”的球员
拖慢节奏，保证安全

当然有类似症状的不仅仅是章老湿一个人
所有在炼狱挣扎的小编最近都有点“沉迷于痛苦”
X先生选择巫医，在ACT2的血染黄沙躲小蜜蜂
阿宅选择猎魔人，在ACT3和舔爷交换口水
一向勤劳勇敢的小P羊选择二饼武僧和小怪硬拼
她死得比较少，平均一天30万修理费
汤叔选择法爷——亲儿子的日子好过一点，他能带我们
X获得了一个盟友……小蜜蜂完成了一次双杀
阿宅获得了一个盟友……舔爷已经超越神的杀戮了



在城镇里被野怪守尸体是一种享受，这种伟业居然没有对应成就



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888




# War3 life

作者：啪嗒吧啦_赵

## 引

一个基地，五个农民。三去采木头，两个去挖矿。

我看着屏幕，分工很明确，很好。

过了好一会，金子和木头达到了要求的数量，我建造了一个冒着闪电的屋子。

然后第一个兵就出来了，我用它去砍周围的狼。

兵死了。

“磊子”我回头对旁边的同学说“这游戏只能造一个兵吗？但是看起来很牛的嘛”

“好像是”磊子点点头“就是脆了一点”

这就是我第一次接触WAR3，魔兽争霸3。

## 一

上学的时候，感觉男生和男生之间的话题除了心仪的女孩子外就是游戏。

（什么？你说学习？你确定你是和男生聊学习吗？）

不知道其他人是怎样，反正我每次转学和男生聊天的时候，第一句话是介绍自己，然后就使问你玩什么游戏。

记得高中时候文理分班，大家都是从不同的班级聚在一起，课间相互交流的时候，也不知道是谁说起一句 “你们都玩什么游戏啊”

“平时打打魔兽”（那时候还没出魔兽世界）

“咦？你也打的啊？”“最近我也有玩唉……”“有时间切磋下吧……”“放学就去，OK？”

刚刚才成立的班级，刚刚才认识的同学，却突然好像熟识多年的老友，说说笑笑，开心地聊个不停。

只记得那年秋天，落叶缤纷，学校附近的网吧里，同学们一起玩着魔兽，虽然都是菜鸟，但却感受到了那份纯真的快乐。

## 二

话说，在我高中时期，魔兽争霸3还是非常火的。

那个时候家里管的都很严，上网机会几乎没有，电视上也不会放魔兽方面的比赛录像（曾经CCTV5播出过类似比赛的录像，但是后来就没有了），同学之间都是看看杂志，看看报纸来了解关于魔兽的新闻和消息，记得当时每月都会省下饭钱去买电攻，然后和同学一起传阅那些魔兽战报和操作技巧。通过这些平面媒体，我们知道了MOON，知道了SKY，知道了INSO，知道了GRUBBY，知道了WE，知道了韩国四大鬼王，知道了WEG，知道了WCG，每天大家都会交流交流自己的操作心得，炫耀炫耀自己总结的游戏技巧，你说熊鹿流多么多么棒，他说SKY流多么多么好，你说xiaoT的剑圣用的出神入化，我说GURBBY的狼骑能把大法套到爆，辩的是飞沫四溅，气的是暴跳如雷，恨的是咬牙切齿，笑的是手舞足蹈。刚刚还为彼此观点争论不休的人，而一会又一起安静的坐下来看比赛录像，为选手精彩的操作叫好，比选手比赛的失利惋惜，开心同乐，伤心安慰。

虽然这只是一个游戏，你可以说我们幼稚，说我们沉迷，但是我们通过这个游戏了解了对方，熟悉了彼此，因为我们知道，这是属于我们的WAR3，属于我们的WAR3 AGE。

## 三

那时候大家都会关注国际上的WAR3比赛，或是看战报，或是看录像，平时大家也会下放学后去打一打，美其名曰“线下赛”。

现在看来应该叫“菜鸟赛”。

因为大家都很菜。

高二的时候我们还组织过一场班级内的WCG，然后大家每人一元参赛费，最后的冠军就可以拿着这些参赛费去买零食吃，还不错，组织了8个人，然后大家当时还抽纸条分组，然后约定周一打几场，周二打几场，一切都弄的很正规的样子，还记得当时我用暗夜精灵，败给了同学不死族的天地双鬼，一元参赛费就这么付之东流了，当时还惋惜了好一阵，不是为钱，而是为比赛。

后来上大学，同学们很少打对战，开始玩澄海，真三和后来的忍村，我总是为如何给那些英雄配装头疼不已，因为根本记不住（其实主要是自己操作烂），后来的DOTA之类的也没怎么玩，因为不感兴趣，转投了魔兽世界的怀抱，WAR3就慢慢的淡出了我生活了。

## 尾

现在国内的WAR3感觉大不如以前了，之前INSO，老杨等人的退役，韩国鬼王参军的参军，退役的退役，外加星际2的出现，许多以前的魔兽选手都去打了星际2，MOON GRUBBY也不例外，也没有听到SUHO，xiaoT等人的消息，虽然有时也会回头去看看以前的比赛录像，或是和同学再切磋切磋，却是没有之前的那股激情了。

WAR3老了，我们也长大了。

即便如此，我们却不会忘记它，因为它不仅仅只是一款即时战略的游戏，更是记录了我们那时的青葱岁月，陪着我们一起走过了高中时代，深深的刻在了我们的脑海。

或许，在梦里，我们又回到了高中时代，玩着属于我们的WAR3，为我们支持的选手叫好。

回头看去，窗外落叶缤纷，我们面带微笑。

X：年轻的时候，我可以很清楚地看到自己60岁时候的画面：一个老头子坐在电脑前，操着剑圣砍农民；不知怎么呢，一年年长大，那个画面变得模糊了。

# 孤独的奔跑者

作者：小纳加

暗黑3就是一个喳喳游戏。它删掉了暗黑2里的精力设定。

谁都知道，跑步消耗精力是暗黑破坏神的精髓，而现在，暗黑3居然丧失了这点关键的部分。这就好像飞翔没有翅膀，扬帆没有方向，蛋糕没有奶油，铅笔没有笔芯一样。

照着暗黑3的精神头儿，英雄居然可以从头跑到尾。暴雪，你有考虑过英雄的感受吗？从5月15日开始，没日没夜的就要撒开脚丫子在——随便什么地面上开跑。周末也不能休息一下，看场电影。这样的日子还不如寻宝哥布林有意思，至少哥布林没事的时候还能站在那里思考人生，就算是开打被追到了角落里，还能开传送门逃走。隔壁魔兽世界里的那些朋友呢？能跑，能走，能骑马，能游泳……那群幸运的混蛋还能飞。

要说暗黑英雄只会跑，那也是冤枉了他们。野蛮人还会冲锋，猎魔人还会翻滚，法爷还会闪烁——反正都是更快更急，更急更快的招数。

想想看，只能快速前进，这是什么待遇。那些跑跑停停的人都到哪去了？进化论把他们都淘汰了吗？现在，暗黑英雄一半的时间都用来跑向地上的金币，另一半时间为了打金币找地方。连血汗工厂里的奴隶工和暗黑英雄比都自叹不如了。这都是删除精力的错。

遇到圣骑士的时候，英雄在奔跑，遇到盗贼的时候也在奔跑，遇到了美丽的巫女（虽然年龄大了一点，但还是个美女不是吗？）我们的二愣子英雄居然还是自顾自跑个不停。你瞧瞧巫女妹子，在身后艰难地跟跑，蹦得娇喘连连……如果我们的英雄能停下来走一走，就算是在爬陡坡的时候，稍微减缓一点速度，那指不定他就能牵起她的小手了。这都是删除精力的错。

只不过因为跑得快，金币也会

自动弹进口袋里，所以英雄根本不用担心少了一块钱。但这样真的好吗？英雄在不在思想？有没有感觉？脱下一身的装备后，我们只能看到一样的强健有力的大腿肌肉吗？

看看莉亚吧：一个孤儿，被老头子带大。从来也没享受过青春的爱恋和唇齿间的幸福。有一天可怜的姑娘终于见到了自己的亲娘，却被驱使来驱使去当作工具用。莉亚她心里压抑着自己，想要获得母亲的认可。所以竭尽全力满足老娘的要求，但最后她却失去了自我，变成一个丑八怪。这就是只知道闷头向前，不知道停下思考的下场。

奔跑的你，一定对刷骷髅王很熟悉吧，他和宰相间的故事，他干掉了自己的妻子，他对孩子的期望和失望，你都很了解吧。但你看到过他的样子吗？他的画像就挂在他家的壁炉上面。你连他家宅邸的气味也不知道吧？那个宅子有一种朽木混着蜘蛛网的味道。你有没试过站在那儿昂首眺望壁炉上的肖像画？你看，这就是游戏设计公司的阴谋。如果跑得快，那么英雄就没机会看到路边的风景了。只需要把BOSS周围的环境做得好一点就行，因为人们只有在那里才会有机会停下来欣赏。其他地方，路边的场景只不过是串连续的色块而已，一晃而过。唯有特别重复和特别冗长的环境才能给人留下印象。

让英雄忘了有安宁这种事情存在。即使怪物重复、流程扭曲、网络延迟高得让人发疯，但是宁可这样也别让人们停下来。刷，让人们跑着去各种战斗，只要戳这个、戳这个、再戳这个他们就能够获胜。把他们的背包塞满各种亮晶晶的装备，用各种“极品”把他们装得又高又帅。他们绝对会认为自己骁勇无敌、胆略过人。于是，他们就会有一种朝前发展的感觉；于是，我们就会一路孤独的奔跑下去。

X：即使生活中存在着太多一望便知的蠢事，但我们匆匆跑过，没有停下来留意。




## 不再倒塔

作者：普罗图斯

寝室老同学聚会回来，灌了不少酒，稍微有点迷糊。半年不见，以前寝室的娃娃们都混得有模有样的。老大营长考上了人民公仆，现在混在基层当一个公务员：钱多，事少，离家近。老二猥琐男下周飞去澳洲读研，现在正抓紧最后的机会和他女人缠绵。老三野玫瑰本来担心自己找不到工作，后来他爸给在银行安排了一个位子，钱大把。

约在校门口碰头。先去吃喝腐败。

吃完饭，再去到那个网吧，已经是七点半。大学附近的网吧，晚上五点以后基本是没有空位的。四个人开好卡，傻傻站了半天，才找到分散的几个位子坐下来。刚过几个月，这里的机器已经是折旧得不行了。游戏版本、游戏地图也不对。补丁补丁，更新更新，叫了七八次网管，折腾半个小时，四个人才统统挤进到一个房间。

然后就是无尽的掉线。

到最后，这把DOTA还是没有能打起来。散的时候大家说好，以后常常上线连。用QQ开语音聊天。其实我们都知道，“以后上线连”只是口头说说而已，就像“恭喜发财、身体健康”一样。

回来的时候，我和猥琐男同路。车上猥琐男问我还记不记得，大四的前半年，平时没什么课，大家经常是花一个个下午黑暴一个个房间。那时候和兄弟们一起河道抓人非常爽快。不过自从大家投简历，跑面试开始，人就稀稀拉拉的，再没有凑齐过人。他说的话里都是寂寞。

其实毕业后我也还打DOTA。我就特别喜欢玩这个。 开始一局新的DOTA。开局究竟会怎么样， 谁都不知道：也许是吃叔，树枝出门，也许是瓶子出门，也许是乌鸦头环。在花掉六百多块钱之前，所有可能性都存在。以后的每一次升级配点，每一次道具选择，甚至每一步走位，都是在做出选择，每次选择之后又是一场不同的游戏。在这些想像中的游戏里，说不定我打出精妙的配合，抓住一个个转瞬即逝的机会大杀特杀，在各种情况下主宰比赛。但是，只有在游戏刚刚开始的那一小段时间里，我可以体会到这种激情。手里的英雄选了一条路走出去。只有在这开始的一段时间里，人们满怀憧憬地忙忙碌碌，铺开各种宏伟的计划、想象即将得到的无尽收获。

而这之后，也许我是能沉浸于线上的操作控线，补刀，GANK。但那时候的我太过专注于经营这些细节了。如果仔细回想，这段时间所做的很大一部分是机械和重复。之前做出得选择留给我再选择的余地渐渐变少。无法穷尽的变化和结局伴着我的选择单边递减。未能实现的变化不断湮灭，呈现在我面前的只有现实。最后，用得着选择的东西就变得很少。而这现实半是出于自身选择，半是出于命运的偶然。河道对面的陌生对手就是命运，那造就现实的另一半。我也许打得好，也许打得差，可无论何时，我除已成之局外一无所有，其他可能一去不返。

我还记得，在大学里，生活充满了各种可能性。今天，一个保险公司来开宣讲会了，我就开始做当王牌销售员的梦；明天，上网去填PWC的网申，我又确信我能成为注册会计师，下个礼拜……也许我会是政治家，是教授。我可以成为任何人，我的梦充满活力。我梦想财富，梦想女人，梦想尚未完成的丰功伟业，梦想即将踏上的所有旅途。而现在，我就想着能吃口干净饭，睡个安稳觉，就像是DOTA进了50分钟后的残局，两路高地被破，唯一留下的就是守住老家这点事情。时间啊，谁都战不过你。

X：看了怎么觉得这么窝囊呢？DOTA打完了，还有DOTA2啊，兄弟。

## 游文艺征稿启事

编辑部每个月都会收到好多的读者来信。其中有些读起来非常让人感动：爱意那么热烈，文字那么隽永——完全就是一篇“经典美文”。这样的文学艺术作品光给小编享受太浪费了。所以我们决定，将会从读者的来信中挑选一些优美的文字，拿出来变成一个板块。

这个栏目将是读者展示自己，卖弄风骚的舞台。你将会在这里看到游戏的体会、宅界的生活、感情的八卦、江湖的传闻。如果您平时喜欢码点小字，或者有特别的游戏心情想要和大家分享，欢迎您来投稿。我们特别欢迎零分作文，平时随手写的豆腐干都可以发给我们，说不定就能赚到稿费哦。

1、题材：散文、随笔、微小说。1000–1500字。
2、来稿请注明真实姓名、笔名、QQ等习惯的联系方式。
3、激情原创，请勿一稿多投。谢谢配合。

**投稿信箱：**
**mrx@wanmmo.com**
**交流Q群：**
**160118514（暗号：文艺青年）**
**信件地址：**
**上海市桂平路470号14栋A座1楼编辑部**
**来稿不退，30天之内若无答复，请作者另行处理。**

只有你不知道的
没有X先生不知道的
如果X先生也不知道
请用百度google一下

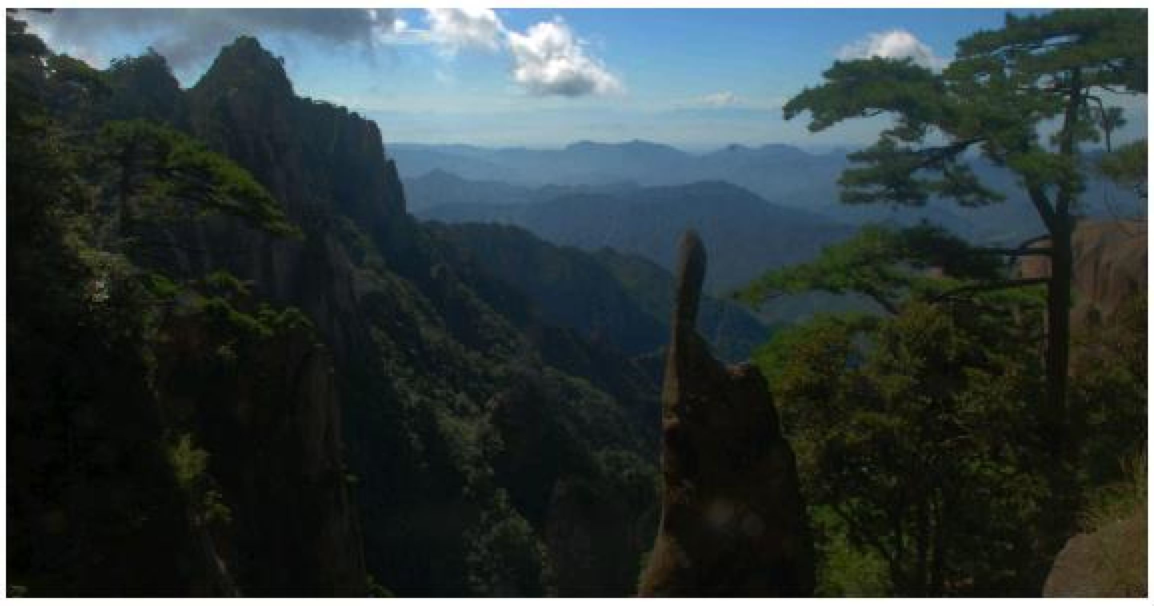
游戏相关，拒绝一切套近乎。 妹纸情感问题，交给咖啡吧。

# 达人回帖

百度也google不到？
那恭喜你！
这是人类还没涉足的领域！
自己去研究吧！骚年~
说不定80年后的诺贝尔奖就是你的！

**暑假去哪里玩好呢？求仙人指路。**

X：“仙人指路”是安徽黄山的一个经典景点。作为一个自小到大暑假全部宅光，从来没有出去假期旅游的土鳖表示帮不上忙。



**暗黑女武僧800全抗6000护甲38000血，花了不少银两。ACT 2遇到蓝精灵见面就挂。我看很多大大都能碾压ACT3 4，难道是我Build问题？我用……**

X：诊断下来一切正常。

**3000左右的笔记本买什么好？就玩玩魔兽争霸。**

X：《魔兽争霸》这个要求不高，3000预算的笔记本都可以玩。如果你熟悉网上购物的话，可以看看各大电商有没有搞什么活动，趁着特价买很划算。

**我要是先练CS，之后玩CF是不是能提高点能力？**

X：都是FPS类的游戏，操作上是有点相通的地方。如果你从来没玩过第一人称射击类的游戏，可以先CS加几个机器人BOT玩一下，试试手感，提高反应能力。当然，后面还是要和人对战提升意识。

**《上古卷轴5：天际》上次我魔法闪电不小心打到随从，她和我反目成仇，盯着我砍，只能把她做掉了。但总觉得很过意不去，后来读档重来又找回来了。然后这种情况又出现了多次……有什么办法控制随从走位？**

X：惹到随从是常有的事。不要理他，跑远点，找个地方睡上一天，一般超过24小时再回去，他的气就消了。

**我在寝室和朋友一台电脑上玩KOF 97 怎么把两人按键不冲突？**

X：热坐97可真是魅力无穷。一般的解决办法可以败入一款高级点的键盘，大多数机械键盘和竞技游戏键盘都有标注多少个按键不冲突。折中点的办法可以两台电脑局域网连，不会冲突，但主机可能会有点点优势。还有个办法可以试试插两个USB键盘，那说不定也有用。

**今年刚高考完，想玩那种不会很上瘾然后画面剧情都很好的游戏，不需要很高配置的，比较有名的。网游/单机均可……求推荐！**

X：《使命召唤》系列对配置的要求不是很高，画面剧情都很好，如果是只玩单机的话，走完流程时间也不长，不会上瘾。网游的话，说到底是玩友谊，等你进了大学，看看寝室里有什么氛围吧。

**有没有关于星际争霸和魔兽争霸的电影，不是宣传片。**




X：没有直接授权的官方电影哦。不过呢，有一部电影叫《星河战队》那是根据美国科幻小说大师罗伯特・海因莱因的著作《星船伞兵》改编的。《星际争霸》的世界观借鉴了其中的一些元素。电影里也有人类机枪兵打虫族的场面，在当年那个水平来说制作的不错。如果你喜欢这类题材可以留意一下。

**笔记本电脑能不能用电脑游戏方向盘？**

X：可以。绝大多数的方向盘是用USB接口的，只要装上合适的驱动，笔记本电脑可以玩。有些高档货，要配外接电源，旁边要有额外电源，笔记本也没问题，和台式机一样。用方向盘玩赛车游戏感觉会比键盘爽很多。

**《生化危机：浣熊市》是不是就是《生化危机6》？为什么我看到游戏已经出来了，但又说在开发呢？**

X：这俩不是同一个游戏。《浣熊市行动》主要由加拿大开发商Slant Six制作，属于是“外传”类的衍生作品，主打射击。世界的格局和人物关系等元素使用和《生化危机2》相似的设定。《生化危机6》是正统续作，目前正在开发完成中，可能要再等等才能上市。

**《暗黑3》有什么快速赚钱致富的方法？听说蹲拍卖行很暴发？**

X：这种类型的游戏里，时间就是金钱，我的朋友。高等级下MF运气好可能会一下暴富，要不然就都是时间换金币。这和你在现实生活中打工赚钱是一样的。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

## 编辑部镜像电影

# 大菠萝的故事

5月15日，是一个全球玩家翘首期待的日子，也是编辑部里重大的节日，这天，史诗级游戏《暗黑破坏神3》终于正式发布了！编辑部通过内部关系，直接从台北订购了50套繁体中文实体版游戏，到货的这天，你们羡慕嫉妒恨吧！！！




真是笨啊！
有需求找淘宝啊，
网上什么没有卖？
莺皇
Kao！那肿么办？
我也要玩啊！
算你聪明！
我找找……咦？
怎么连个“暗黑3”
的影子都看不到啊！
有关部门禁止淘宝销售《暗黑破坏神3》
在内未经备案的游戏……
阿汤叔：大熊你out了！现在不能搜“暗黑3”要搜“大菠萝”，最好是“台湾正宗盒装大菠萝，你懂得”……
大笨熊：果然有……这也行啊……
宝网
服饰 女装 男装 运动 女鞋 箱包
生活 家居 母婴 食品 汽车 婚庆
数码 手机 相机 家电 配件 笔记本
护肤 手表 饰品 眼镜 花鸟 百货
Kao！涨价了？要458元一套？黑店啊……
不管了，为了正义和爱，买进！！！
台湾进口 大菠萝 大树菠萝 3个 标准盒装 6月中旬到货
价 格：450.00 元 25.44元/500g
净含量：9000g
参加促销：店铺VIP 456.17 - 458.00
物流运费：广东深圳 | 至 上海 快递:22.00元 EMS:25
30天售出：0件
评 价：暂无评价
宝贝类型：全新 | 1012次浏览
购买数量：1 件（库存25件）
立刻购买
加入购物车
好评率:99.97%
创店时间:2009-05-26
第二天上午……
哈哈，效率真高啊！
我终于也能玩暗黑3啦！？
大熊，你的大菠萝快递到了！
打开一看……
哇！！！Kao！！！……
果然是台湾盒装大菠萝啊！
这个……这个……是……什么……我要退货啊！
围观群众
中午……
菠萝真好吃啊！来来来！
多吃点……大熊请客……
哈哈哈哈……
5555……
我的“暗黑3”
我的“大菠萝”啊……
菠萝吃完了……

# 雷攻不倒問 过关斩奖

读者朋友们想要参加哪一项活动，就可将此项活动单元剪下，装入信封内邮寄到电攻编辑部。注：如不想撕剪杂志的，复制复印皆有效

来信地址 上海市闵行区桂平路470号14幢1F 电攻编辑部 收　邮编 200233

**只要答对问题，就有很大机会中奖哦！**




炎炎夏日已经来临，压抑的高考刚刚过去，让《天龙八部OL》的暑期特别欢乐汇为你带来最畅爽的激情假日吧！全新“真元系统”正式上线，开启手工套装属性飞升的革命；跨场景自动寻路，让“路痴”也可以随心畅游大江南北；工资系统颠覆性改造，为非RMB玩家带来给力福音；珍兽银行全新开启，心爱的宝宝有了温暖新“家”……更有端午、芒种、小满等节气特色活动，实用RMB道具、拉风坐骑时装免费狂送，火热好礼带给你激爽好心情！







## 内测有奖问答

《战殇》是一款融入百人心血，采用最新引擎技术，倾力打造的2.5D真热血国战PK网游。游戏以九州割据动乱为背景，梁、扬、雍三州势力借势崛起，各霸一方。五大门派英雄并出，共同肩负统一九州、拯救苍生的使命。当中百人浴血的家族厮杀，千人激战的地图抢夺，万人杀戮的国家鏖战，将带给你上兵伐谋，攻城略地，征战八方的热血体验。

《战殇》不删档内测将在7月10日震撼开启！八大激爽内测活动同步上线，百万奖励等你来夺，马上注册即可领取价值888元新手大礼包！




爱国者半岛铁盒4.3英寸触屏高清MP5播放器

¥200

【请沿虚线剪下】

---

# 电脑乐园游戏攻略 2012.07 电攻俱乐部

上海市闵行区桂平路470号14幢厂房1F 编辑部 邮编200233

## * 会员资料 *

- 姓名：　　年龄：　　电话：
- 地址：
- 最近在玩的游戏：
- E-MAIL：　　性别：☐男 ☐女
- QQ：　　邮编：　　星座：
- 是否愿意成为电攻俱乐部会员：☐是 ☐否
- 是否愿意公开你的个人信息：☐是 ☐否
- 是否愿意成为电攻微博的粉丝：☐是 ☐否

【请沿虚线剪下】

## 2012年杂志改版大调查

- 两本刊物你更喜欢哪一本？
  ☐游戏情报刊 ☐游戏攻略刊
- 你对改版后杂志最大的感觉是什么？
- 改版后你最喜欢的栏目是
- 改版后你最不喜欢的栏目是
- 你是否用手机下载杂志里的游戏？☐是 ☐否
- 你觉得下期杂志送什么游戏周边最好
- 你这本杂志的传阅人数：☐自己看 ☐2-5人 ☐更多

## ‘电攻’联络处

1）电攻官方微博：
t.qq.com/skylaker（腾讯）
weibo.com/pcgg2012（新浪）

2）玩家交流、我题你说群：　36013921
管理员：SKY

3）电攻淘宝网站：　Shop33860899.taobao.com

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

# 電攻不倒問 过关斩奖



读者朋友们想要参加哪一项活动，就可将此项活动单元剪下，装入信封内寄到电攻编辑部。 注：如不想撕剪杂志的，复制复印皆有效

来信地址 上海市闵行区桂平路470号14幢1F 电攻编辑部 收 邮编 200233

**只要答对问题，就有很大机会中奖哦！**

## 有奖选择题

1《战殇》内测共开启几大门派？

A.4 B.5 C.6 D.7

2《战殇》以三大势力对抗为背景，这三大势力除梁州、扬州外，还包括哪个？

A.雍州 B.广州
C.杭州 D.徐州

3《战殇》以PVP玩法为核心，以下哪个不是《战殇》的大型PK玩法？

A.国战 B.地图争夺战
C.尤魂塔

4《战殇》的收费方式是？

A.无商城微付费 B.点卡计费
C.商城道具收费 D.包月收费

5《战殇》内测将在7月10日开启，这次测试是不删档的吗？

A.是 B.不是

姓名： 服务器：
电话： 角色名：
邮编： 等级：
邮箱：

注：奖品将寄送到你的地址

## 有奖选择题

1《天龙八部OL》新版的高级工资任务奖励多少通宝？

A.430 B.540
C.680 D.720

2新推出的真元系统不能淬炼以下哪种道具？

A.门派套装 B.手工装备
C.门派坐骑 D.战场套装

3珍兽银行不能存放以下哪种物品？

A.北极熊宝宝 B.飞龙坐骑
C.幻化后的珍兽 D.人形珍兽

4以下哪个场景无法实现“跨场景自动寻路”？

A.珍珑棋局 B.苏州太湖
C.洛阳嵩山 D.楼兰古城

5多少级以上玩家能参与万众瞩目的“天龙第二届全球争霸赛”？

A.80 B.90
C.95 D.100

姓名： 服务器：
电话： 角色名：
邮编： 等级：
邮箱：

注：奖品将寄送到你的地址

【请沿虚线剪下】

## 电攻游戏大排行

本期杂志中给你印象最深刻的五款单机游戏

本期杂志中给你印象最深刻的五款网络游戏

本期杂志中给你印象最深刻的五款移动平台（手机）游戏

## 涂鸦区

【请沿虚线剪下】

微信特别版

# 北欧英灵传

## 封测祝福送大礼！

庆《北欧英灵传》7月5日封测，电攻玩家送祝福。现在玩家可以通过填写邮寄回函祝福帖或发送微信（腾讯微博）的方式来写一句祝福对3D策略类即时战斗精品页游—《北欧英灵传》7月5日封测的祝福语（30个字内），这些祝福除了有机会在杂志和游戏官方网站上刊登之外，玩家本身还可以获得《北欧英灵传》7月5日封测限量版激活码：6月25日起到官网bo.playcool.com激活，7月5日封测可上线使用；还可参与大抽奖活动，丰富的奖品等你来拿哦！



抢iPad
游戏周边
激活码



一等奖

**iPad2 平板电脑**

＋ 游戏封测激活码　1名

价值：**3000元**

二等奖

**ECAKE 3G无线路由器，iPAD上网伴侣**

（由复旦天臣威讯提供）

＋ 游戏封测激活码

2名　价值：**1000 元**



3G无线路由器主要功能：

1、3G 无线路由器，随时上网，多设备同时接入
2、带有充电宝功能，应急充电
3、移动U盘功能，方便存储
4、靓丽的造型，多色彩的配搭



三等奖

**ICE 时尚U盘**

＋

ICE经典款T恤衫

＋

游戏封测激活码

10名　价值：**200 元**

## 发送微信参与抽奖

扫描二维码
按号码查找

好友的微信号/QQ号/手机号
pcgg2012

北欧英灵传+祝福语

1）安装并登陆腾讯微信（QQ号码可直接登录）

2）添加电攻官方微信号码（pcgg2012）

3）通过微信发送游戏名称+祝福语到电攻官方微信参与活动。（例：北欧英灵传+国产火炬之光风范！）

确认中奖后，我们会微信回复并联系你进行奖品的发送

【请沿虚线剪下】

剪角回信参与抽奖（请放入信封内邮寄）

《北欧英灵传》
封测玩家送祝福活动

姓名：

电话：

邮编：

地址：

祝福语：




PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

游戏娱乐第一刊

单机 · 网游 · 手游 · 平板 · 页游 · 桌游

Personal Computer Game Guide

# 电脑乐园 游戏情报




专题企划

## 2012的终结？传说中的最后一届E3

单机平台

## 王牌对王牌

火炬之光2 VS 暗黑3

## 马克思佩恩3

再见，老男人

网页平台

## 北欧英灵传

移动平台

## APP中的十二生肖

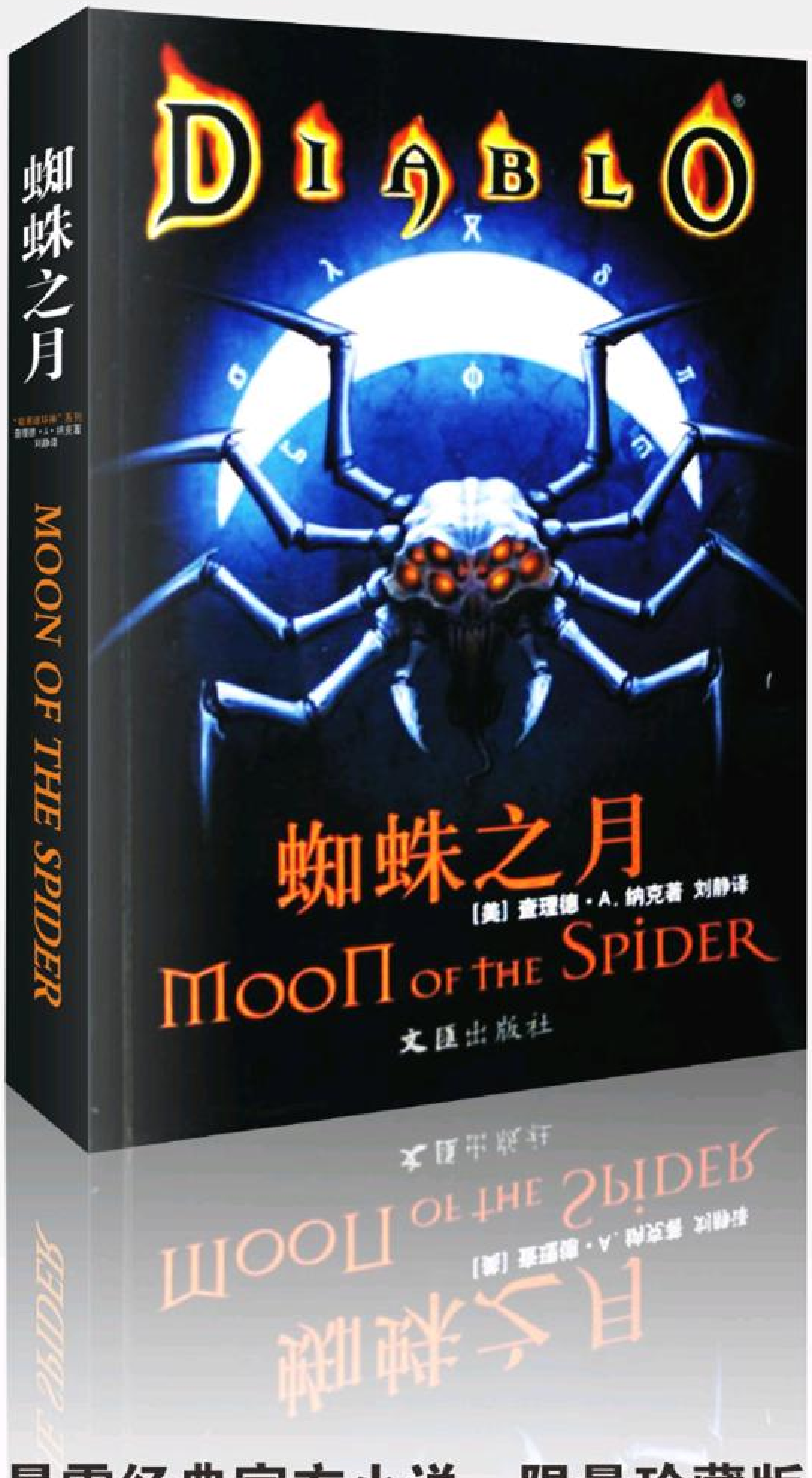
# 暑期必玩十大公测网游 百万玩家挤破头！

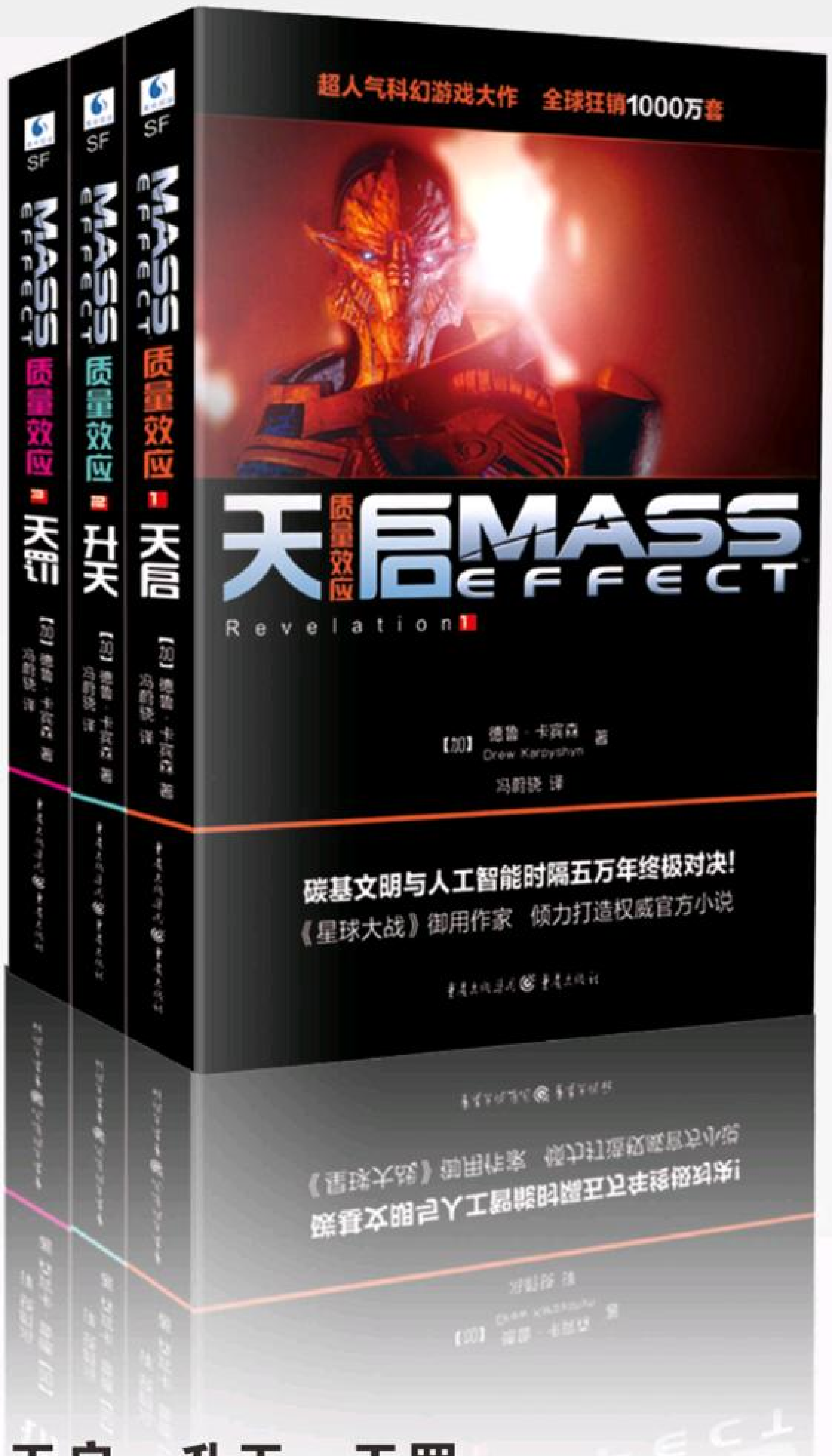
7月

雪狼游戏 巨人网络

电脑乐园游戏情报 2012 手游专题 我们复古的记忆：经典游戏换新颜 7月号 总第1期 ISSUE

# 电攻7月 倾力推出




暴雪经典官方小说　限量珍藏版

**暗黑破坏神 蜘蛛之月**

探寻邪恶蛛后巢穴
讲述暗黑3前传的故事
揭开死灵法师的身世之谜

~~定价21元~~ **优惠价** 18 元

天启、升天、天罚

**质量效应 三部曲小说**

超人气科幻游戏大作 《星球大战》御用作家

~~定价72元~~ **优惠价** 60 元

**网店购买 shop33860899.taobao.com**

**邮局汇款** 去邮局办理汇款至编辑部，写明邮购书本名称。
注：为了保证送达，邮购将采用快递送货，请附加快递费10元。

**汇款地址** 上海市闵行区桂平路470号14幢1楼 电攻编辑部　邮政编码：200233
注：请在汇款单上填写你的联系方式（手机、电话），以方便我们进行售后服务。

**邮购、网购征询电话：021-64850690**




PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

游戏情报

# Contents 目录

## 网游平台


3 **电攻推荐**
暑期必玩十大网游

18 **网游最前沿**
300英雄
斗破苍穹
毁灭
将魂三国
行星边际2

28 **电攻网游风云榜**


## 单机平台


30 **王牌对王牌**
——火炬之光 VS 暗黑3:谁的暗黑味更纯?

36 **极速体验**
再见，老男人：马克思佩恩3
狙击精英V2：敢不敢再坑爹一点

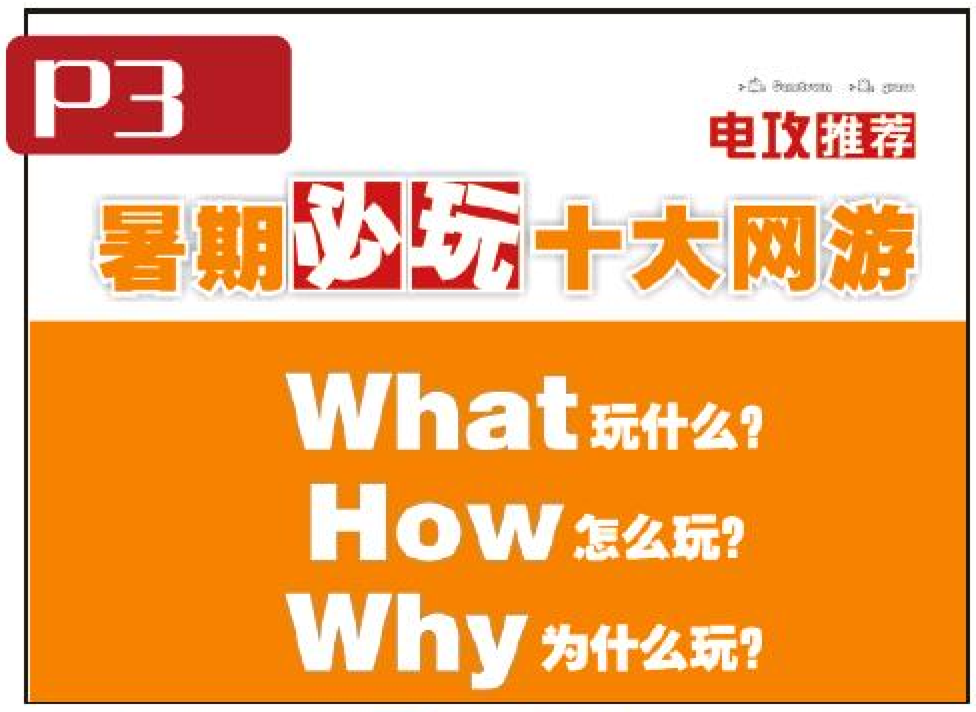
44 **新作预告**
终结2012：传说中最后一届E3
神奇蜘蛛侠
光荣使命


## 移动平台


54 **三国征途：全方位上手指南**
56 **异形：地球战区**
58 **dragon fantasy**
60 **puzzle quest2**
62 **我们复古的记忆：经典游戏换新颜专题**
64 **APP中的十二生肖**

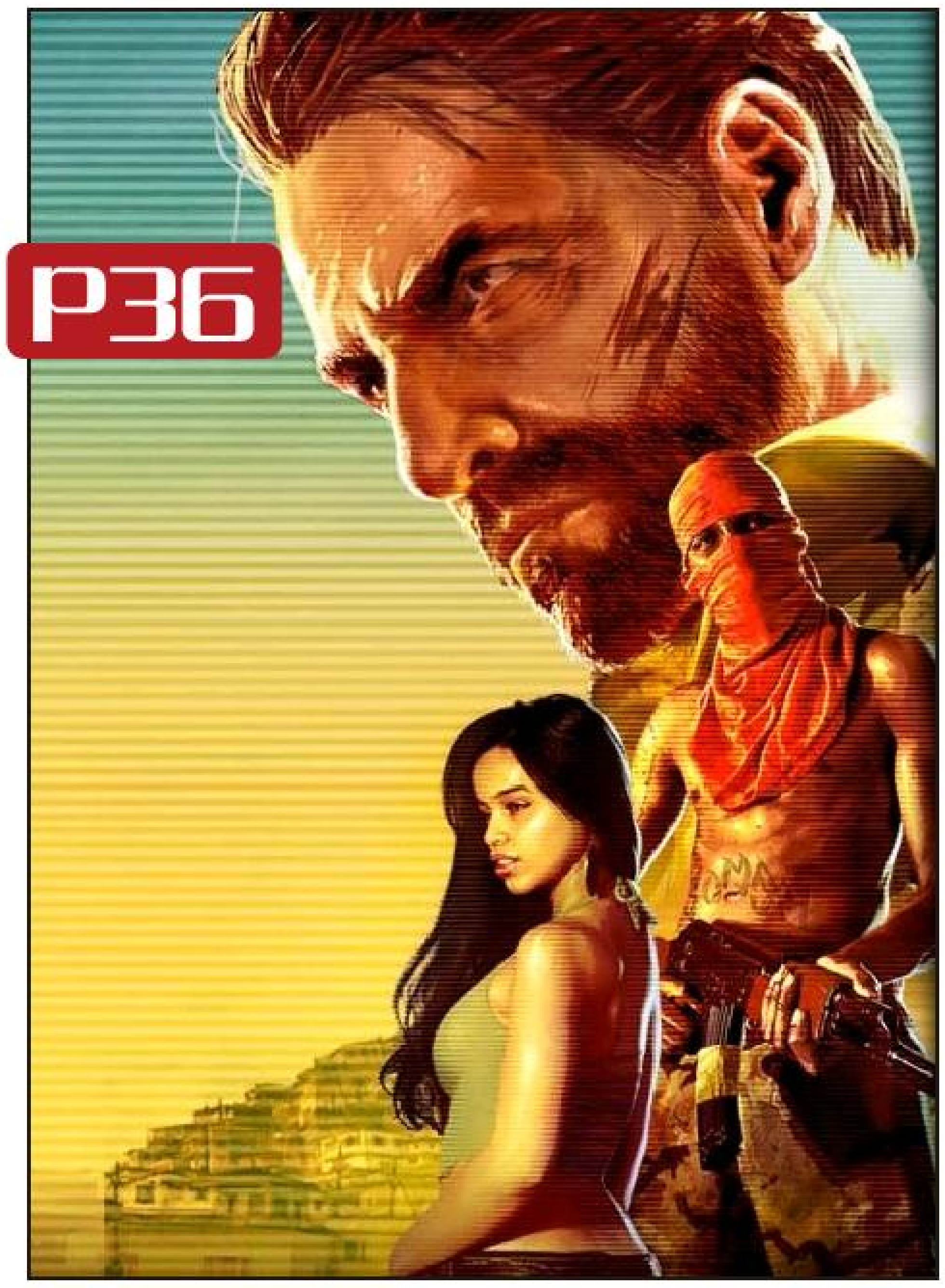

## 网页平台


72 **工人物语online：不失原味的改编之作**
76 **北欧英灵传：电影式剧情展现北欧神话**
78 **轻游戏**









**健康游戏忠告**

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活



主管单位：广西出版传媒集团
主办单位：广西金海湾电子音像出版社有限公司
出　　版：广西金海湾电子音像出版社有限公司
编　　辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社　　长：施伟文
总 编 辑：滕耀胜
主 编 辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静　杨勇
文字主编：陶晓明
责任文编：章俊
文字编辑：杨晓勤 倪荣页 张开明 张贞颖 高加索（实习）
责任美编：马朔骅
美术编辑：张琪 欧阳瑛 傅云霞
杂志发行：施凯莲
广告发行：刘莺　方瑛
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
广告经营许可证：450102007
地　　址：广西南宁市民族大道68号
电　　话：(0771)5879176
邮　　编：530022
上海工作室：(021)54500282
邮购查询：(021)64856122转288
广告专线：(021)64856122转180
印刷制作：上海铁路印刷有限公司
发行范围：国内外公开发行
定　　价：每本12元
邮购地址：上海市闵行区桂平路470号14幢1楼
邮　　编：200233



**声　明**

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：
1. 本刊作者图文责任自负。对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室部不承担任何连带责任。
2. 稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）即归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。
3. 本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有。未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。

编：Samtown 美：grass



# 暑期必玩十大网游

What 玩什么？

How 怎么玩？

Why 为什么玩？

## 火爆盛夏 玩就是啦！




注：文中推荐网游排名与专业媒体排名顺序不分先后

# 九阴真经

- 游戏类型 3D武侠角色扮演
- 官方网站 9yin.woniu.com
- 开发运营 盛大蜗牛双核联运
- 暑期计划 6月6日不删档内测

**专业媒体评分：**

| 媒体 | 评分 |
| --- | --- |
| 17173 | 8.50 |
| 腾讯游戏 | 8.35 |
| yesky 天极网 | 8.70 |
| MMO游戏网 | 9.05 |
| 电脑乐园 游戏攻略 | 8.65 |

X先生推荐




在6月6日黄道吉日，2012年E3游戏展会上传来了网游《九阴真经》参展的好消息，国际级华人动作巨星李连杰正式宣布成为《九阴真经》的全球代言人，使得这款原本就锋芒毕露的国产武侠网游更是成为了E3展会上的焦点和宠儿。而在国内《九阴真经》终于在暑假之前迎来了全民不删档内测，这款号称2012年度最受玩家期待、最佳3D效果的网游也终于要迎接属于自己的“高考”了。双核联运的盛大和蜗牛公司究竟准备好了吗？游戏能否为火爆的暑期档开一个好头呢？下文中我们将为大家逐一揭晓。




李连杰7位数代言游戏

## Why 为什么玩？

### 四大变革，突破传统束缚

**变革一：无等级打破网游条框束缚**

网游被冠以第九艺术之名，但却一直有名不符实之嫌，根源其实就在等级制度上。自从等级制度被推广普及后，等级成了玩家们的最大追求，没有等级就无法使用高级装备，没有等级就只能被人欺负。等级，成了制约网游娱乐性的一道枷锁，也给玩家增添了无形的束缚。而《九阴真经》则以武侠经典的内功玩法入手，让玩家在修炼内功中成长，彻底摒弃了等级制度，真正还原江湖生涯。玩家通过内功的修行，不仅可提高自身的实力，还能自由搭配学习各种武功绝学，这一设置，在武侠小说中虽然屡见不鲜，但在网游世界，却堪称创举。

**变革二：全新身份玩法悟彻人生**

所有的艺术形式，都不是流于表面的美感，而是拥有发人深省或引人思考的内涵，这也是如今诸多网游作品，难以被称为艺术的一大问题所在。《九阴真经》的全新身份玩法，让玩家可以化身农夫、渔夫、厨师、铁匠、书生、卦师、乞丐等市井身份，真实体验普通生活的点点滴滴，如乞丐职业甚至可真正跪街乞讨，卦师可游走江湖摆摊算命，各种人生百态，让玩家在游戏中体验不一样的人生路，领悟人生真谛。

**变革三：浩瀚武学引发PK革命**

与传统网游技能树的发展模式不同，《九阴真经》将诸多武侠经典武学搬入了游戏世界，每个门派都有属于自己的专属武学，如少林的太祖长拳、达摩棍法，武当的太极拳、两仪剑法等，每一套武学，都由诸多招式组合而成，而这些招式，又可分为实招、虚招、架招三类，以相生相克方式循环。海量的武学招式，搭配虚实相间的招式变化，在PK中，玩家必须要做到随机应变，见招拆招，与传统PK模式相比，操作和招式搭配成为关键所在，更具可玩性。



野外行走乡村美景




人物脸部可自定义，眉毛鼻子都能自己捏小人



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

### 变革四：现实古迹穿越网游彰显真实性

多数网游在设置场景时，往往以虚拟出各种大场面为主，但却偏偏过于注重于完美，反而失去了真实性。《九阴真经》则反其道而行之，不仅将成都、燕京、洛阳、姑苏等历史名城融入游戏世界，还将各地名胜古迹一一照搬，如白马寺、寒山寺、武侯祠、龙门石窟等，均参照现实设计，在彰显游戏真实性的同时，又能让人感觉到历史的厚重，本身即是一种文化的浸染。



领奖的人好多，把npc都堵住了

# What玩什么？

## 电攻尊享特权礼包揭秘

上期杂志中赠送了《九阴真经》笔记本和电攻尊享游戏特权礼包后，就有不少读者发微信提问：这个游戏礼包究竟送哪些游戏道具，6月份正值期末考、中考、高考复习阶段，不能使用电脑，这个特权礼包会不会过期呢？为此我们特别咨询了游戏官方，得知本次虚拟礼包的活动时间从6月6日开始一直到7月30日才结束，就算是暑假里才能玩电脑的同学也不用担心礼包会过期了哦！下面将礼包对换方法公布给大家。



**礼包兑换方式：**前往各大主城“领奖大使”处，选择“兑换领奖码”

燕京（328.95）　苏州（486.376）

金陵（1205.1012）　洛阳（1090.678）

成都（746.670）




右键打开礼包获得奖励



领奖的人好多，按F9不显示其他玩家

# How怎么玩？

## 高玩支招赚钱全攻略

有句古语叫：一文钱，难倒英雄汉。可见即便是英雄豪杰、绝世大侠，也是需要有经济来源的，行侠仗义收获的只能是荣誉，是解决不了温饱问题的。伴随着游戏公测的开启，初入江湖，无数江湖儿女也被这一问题深深困扰。其实，江湖也有发财之道，参与《九阴真经》多次测试的资深高玩，将为你揭示游戏中的赚钱攻略！



轻功和空战好似有很大比重。跳上屋顶的感觉良好



战斗人物动作还算协调



自动寻路帮助路痴

### 武力等于财力！踢馆、禁地财源滚滚

虽然行侠仗义未必能换取温饱，但在游戏世界，财力却是与武力有着直接关系的。《九阴真经》的踢馆玩法，让玩家可以凭借实力，每天到江湖诸多势力处进行挑战，如南宫世家、古墓派等，这些势力不仅让玩家有提升自己战斗力的机会，还能给玩家带来直接的金钱收益。此外，《九阴真经》还有危险与机遇并存的禁地玩法，如暮色之村禁地，玩家一旦通关，不仅可获得大量银两奖励，还能在其中收获不菲的装备、秘籍等珍稀物品，这些都是具有极高经济价值的收益哦！

### 不走寻常路！抢劫绑架生财有道

《九阴真经》最与众不同的就是在游戏里力求还原一个真实的武侠世界，让玩家自由发展，哪怕是成为恶名昭著的大恶人，也是江湖的一部分。因此，在这一游戏里，要想发财致富，玩家完全可以不走寻常路，抢劫绑架无所不用其极。在游戏中，帮会玩家可以选择运镖来获得收入，相应的自然会有不法之徒劫镖，一旦劫镖成功，即可将货物卖出去换取金钱，当然，劫镖可是很受欢迎的，就连某些NPC也会抢生意，一定要先下手为强。另外，诸如少林、武当、峨眉等名门正派弟子，就不要参与这一不法行动了，违反门规是要受罚的。绑架也是《九阴真经》的一大特色，邪派玩家可将离线打工的玩家用蒙汗药迷倒，然后装入麻袋，卖到酒楼、布庄、妓院等场所，这些店面的黑心商人，也会给你不菲的金钱的。

# 桃花源记

| | | | |
|---|---|---|---|
| 游戏类型 | 2D回合制 | 官方网站 | www.leyoo.com |
| 开发运营 | 淘乐网络 | 暑期计划 | 新版本即将公测 |

**专业媒体评分：**

| | |
|---|---|
| 17173 | 8.25 |
| 腾讯游戏 | 7.85 |
| yesky 天极网 | 8.50 |
| MMO游戏网 | 8.30 |
| 电脑乐园 游戏攻略 | 8.65 |

小P羊推荐




首款无商城回合制网游《桃花源记》作为今年新游，以一种锐不可当的姿势迅速蹿红；其清新古朴的游戏风格、高清唯美的画面、浪漫感人的主线故事、创新逗趣的众多玩法，让众回合制迷眼前一亮。而在此次的暑期档，又隆重为广大玩家推出了跨服战，势必要打造一波刺激的PVP狂潮。《桃花源记》自对外公开测试以来，人气逐渐飙升，并且每一次新服的开启都人数爆满。在上个月的封测中，游戏最高在线人数已突破10万。而在此次的暑期测试中，又将加上双线新服的开启以及超多全新版本内容的上线，尤其是还将上线最精彩的跨服战，预计届时又会有新的人数突破。





## Why 为什么要玩？

### 玩法多样让你不欲罢不能

在这个酷热的暑期，作为一款休闲的回合制游戏，《桃花源记》将带来最刺激的新内容。除了全新翅膀，还有橙色装备，更有全新改版的新手村之外。还可以进行各种放松的休闲娱乐，如种菜、下棋、或是跳舞、采药。总之，只要你愿意，就有超多乐趣等着你。目前《桃花源记》正处于产品高度创新期，所以不断会有新的内容带给玩家全新的游戏体验。你一定要来尝试一番哦！



#### 跳舞、下棋欢乐多

在桃花源记中，玩家不仅能体验到刺激的竞技PK，还能参与到休闲的玩法娱乐。其中最有趣并且玩家大爱的就数桃花大赛和桃花棋了。桃花大赛的玩法是以舞蹈类游戏作为主要元素，然后再融合桃花的剧情加以创新，玩家在战斗之余参与其中，活动下手指，体验一把指尖飞舞的快感，绝对是一举N得。桃花棋的出现，一直都让桃花的玩家们乐不知疲，它以游戏中各种可爱酷帅的召唤兽作为棋子，然后以王—将—督—尉—探—卒—王的游戏规则，让玩家凭借智慧与运气展开一场趣味对战。

#### 战斗PK全程记录

话说，在桃花源记中，每个玩家都有对自己特别重要的战斗、PK，并且想将其记录下来，而桃花源中的游戏录像功能就实现了玩家将自己的各种经历都保存下来的愿望。有与恋人共同作战的互帮互助、幸福浪漫；还有战斗pk中的英姿飒爽和团结友爱；更有各种战术配合的技巧和

经验。闲暇时，这些视频不仅可以作为战术来研究，还可以当作是美好的时光来回忆，绝对大赞哦！

### 全新翅膀 酷炫挡不住

游戏探险中，玩家除了想要拥有一个高战力、强力宝宝以及极品装备。同样也想拥有各种拉风的装饰。话说，在此次的新版本内容中，《桃花源记》就为玩家带来了超炫的装饰——全新翅膀系统。不管你是正太还是萝莉亦或是怪蜀黍和御女，都可以装扮上翅膀假装一回天使。装扮翅膀不仅拉风酷炫并且还有一定的属性加成。所以绝对是美观与实用兼得哦。



## What 玩什么？

## 前所未有的回合PVP系统

然而在此次的暑期测试中，最重中之重的还是激烈的PVP活动——跨服战，让玩家尽情体验一把更加火爆的PVP玩法。让众多玩家在所在服务器的悠闲娱乐以及PK之余，还能去其他服务器一决高下。一直以来，玩家就算实力再强大也只在一个服务器中夺冠称霸，而跨服战则能让最强悍的队伍称霸全服。相信届时一定精彩刺激，一起期待吧！

### 夺宝奇兵



在桃花源中，除了刷怪打BOSS的PVE的玩法外，还有好玩刺激的2v2活动——夺宝奇兵，玩家两人组队，可以选择运宝，也可以选择夺宝。在通常的pvp活动中，一般都是与同等级阶段的玩家战斗pk，职业配合好，战术配合恰当，便能取得胜利。而夺宝奇兵活动则是全民都可以参加，即任何等级的玩家都可以进行对战，所以高等级的玩家胜算较大。但是夺宝奇兵有规定同一帮派的人不得进行抢夺，这就大大的增强了游戏的娱乐性，以及活动本身的趣味性。



### 帮派联赛

说到PVP玩法，当然少不了帮派联赛了。桃花源记中，每周可以进行三次。这个活动不仅要考验玩家的战术，还要考验玩家的实力以及团结性。帮派联赛中玩家可以任意组队，也可以单打独斗，但是想要赢得比赛，就需要有一个好的战斗计划。比如说，玩家人数众多却实力稍差的帮派，就可以实行人海战术，打不过但却可以利用人数的优势而将对面帮派的行动力消耗至尽。同样，实力强大但却人数少的帮派，在清除对方主力队之后就可以选择分散战术，即逐个清理。总之，不同的帮派状况都会有不同的战斗方式，帮主可以带领大家选择一个好的战术。而帮派中的每一个队长，也可以组一个最合适的队伍，好发挥每一个人的作用。

### 天下第一武道会

天下第一武道会，这是一个同等级玩家之间的PVP活动，也是不同阵营玩家间的PK。活动前，大家不知道自己会被分到哪个阵营，也不知道敌人是谁，所以活动拥有很大的随机性。该活动需要提前进入准备场地，同一阵营的玩家要在这里半个小时内组好合适的队伍。在武道会中，玩家只有胜利了才能留下，只要失败了一次就会退出赛场。因此整个比赛也是异常激烈。每个人都想留到最后，但是如果不是主力队伍，则可以选择打打单人或是队伍没组满的，不仅可以拖延时间保证安全，还可以增加武道会积分，可以说是一举两得。

### 首席竞技

与以上的帮派联赛、武道会都不同，这是一个单打独斗的PVP活动，并且还是同一职业的战斗PK，所以很具有公平性。话说，在职业相同的时候，玩家需要靠什么而让自己脱颖而出呢？显然装备、特技、宝宝就非常重要了。好好利用自身的特技以及宝宝的技能，知己知彼，才有可能一举夺冠。玩家要是取得首席，不仅有超级兽决的奖励，还能在天熙城门口设立自己游戏角色的雕像，很是拉风酷炫。所以，只要有一定实力的玩家就一定不要错过。

## How 怎么玩？

## 玩就送金券，升级就拿Q币

玩家在进行刺激PK的同时，当然少不了各种福利与活动了。只要在测试期间进入游戏，不管是新老玩家都能拥有免费得金券的待遇。其中作为新手玩家还能参与冲战力榜得Q币的活动，即在活动期间，玩家的战力达到相应等级中的前四十名就有最高200Q币以及最低10Q币的奖励。话说，只要你来玩《桃花源记》就有丰厚的奖励，何乐而不为呢？同时，新版本测试期间，《桃花源记》还为玩家带来了新的回馈活动——百宝乾坤袋。一直以来桃花都因为无商城不烧钱，以及它的公平公正而备受众多平民玩家喜爱。当然，也让部分rmb玩家在此世外桃源乐不知疲。所以，为了感谢玩家对《桃花源记》的厚爱，特别发起了这一回馈活动，即在新服期间只要充值10元以上，就能得到百宝乾坤袋的奖励。好礼多多，你不容错过！





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

# 仙途



| | | | |
|---|---|---|---|
| 游戏类型 | 奇幻角色扮演 | 官方网站 | xt.ztgame.com |
| 开发运营 | 巨人网络 | 暑期计划 | 火爆公测中 |

## 专业媒体评分：

| | |
|---|---|
| 17173 | 8.25 |
| 腾讯游戏 | 8.30 |
| yesky天极网 | 7.85 |
| MMO游戏网 | 8.90 |
| 电脑乐园 游戏攻略 | 8.65 |

阿宅推荐



又是一年盛夏时！每当这个时候，《仙途》里的仙神真人们总能感到阵阵凉意，在这骄阳似火的日子里，为啥仙途的神仙们可以享受到难得清爽呢？因为暑期大型资料片正在《仙途》华丽上演！从7月开始，结合暑假新版本出现的各种活动将依次登录游戏中，去年暑假颇受欢迎的活动，今年继续上演；全新镜像副本闪亮登场，据说其中藏着珍宝无数；那有那穿着黑丝、无比诱惑的美女……这个夏天，热浪注定消退，清凉才是王道。

## Why 为什么要玩?

### 微端无敌 web版隆重上线

从网游出现的那一刻起，网页游戏和大型客户端游戏（也就是我们通常说的网络游戏）就是井水不犯河水的和平共处着。但是最近《仙途》爱上了web版……前些日子，《仙途》研发中心正聚集大量开发人员进行技术攻坚，成功突破行业内客户端与WEB版不能平行架构的技术壁垒。这个夏季，随着大型资料片的推出《仙途》web版本同时上线，无需进行客户端的下载和安装，也可以登录游戏，参加各种活动、泡妞、聊天一样都不少。网络游戏最大的一个特点就是其故事具有连贯性，玩家都有相应的角色扮演，这样更容易使得玩家全情投入其中。当守在电脑前的人物养成变成随时随处的沟通，当网页版与客户端版的数据实现共通时，《仙途》同时在线人数规模将扩大一倍，这个暑假，你将踏入《仙途》新世界！







## What 玩什么?

### 线上线下吹响夏日集结号

**新场景：未知的海底世界**

海底地图的开放是许多游戏的新卖点，可能是陆地上早已人满为患，游戏开发商们为了解决“游戏居民生存活动空间过于狭小”等诸多社会问题而开始鼓励玩家向海底“移民”，于是乎《仙途》的飞龙壑、潜龙渊等海底场景相继开放，亦幻亦真的仙途吹响了探索海底世界的“集结号”。玩家们只需要准备好装备、坐骑和一颗好奇的心“杀入”海底，去享受海底世界的无限魅力。潜龙渊、飞龙壑两处宝地是玉帝分封给龙族的领地，地处西海，淡蓝色的深海下，有一座恢弘大气的龙宫，龙一族身居此地修行万载。海底世界无尽的能量不仅带来的繁荣也带来了恶魔的觊觎，龙族的灾难随之到来。

## 新时装：宅男们的福音 短裙美腿俏香肩

潜完海底，游回海边，怎可错过海边的帅哥靓妹呢？游戏就是这样一个能为玩家提供多样虚拟体验的平台，在家里也可以与远隔千里的美女型男漫步海滩，尽情欣赏夏日“清凉时装”。被曝光的资料中最吸引眼球的，莫过于特制的夏日时装。极少的布料让这款新时装，与流行已久的一样，有“内衣外穿”之嫌，充分衬托出修真仙子们的好身材，而腿部的黑丝诱惑，更是让不少男生过足了眼瘾。女主角的衣着亦是清凉剔透，薄纱掩映之中，中国风浓郁的小小肚兜，蜂腰玉臂若隐若现，一缕长发齐胸显清雅高贵，恬静的气质令人心旷神怡。相较比基尼之类的夏日沙滩装，中国风时装毫不逊色。

## 新副本：阴阳神殿寻找黑暗中的你

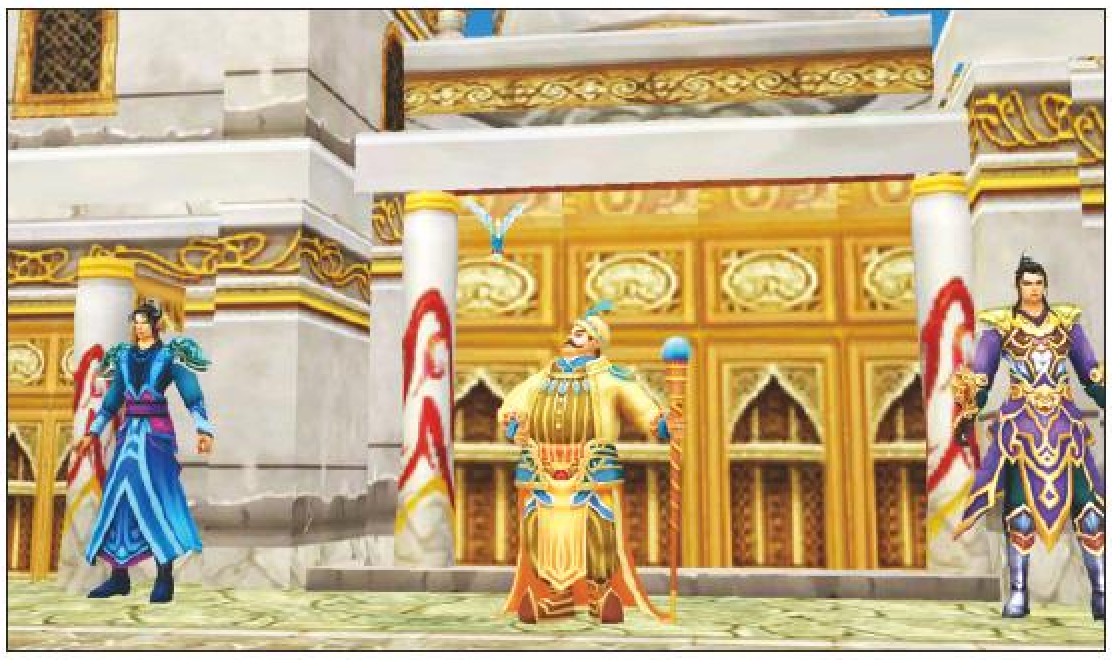
这个夏天，《仙途》中的各位神仙可没有闲着，他们发现了“阴阳神殿”的秘密，解开了阴与阳，黑与白的秘密。自古以来，天与地、阴与阳，阳光下的本人和背后阴影从来就没有分开过，而这两者之间的关系往往是剪不断理还乱，《仙途》最新副本“阴阳神殿”讲述的就是BOSS们的故事，并不是每一个山大王只有一面，在“阴阳幻境”中有更多的面。周2、周4全天，封神榜位列仙班的玩家带队可以进入阴阳神殿，玩家会发现两个一模一样的BOSS在静候着你，它们似乎是双生兄弟，似乎又有点不一样，据说当BOSS血量下降到80%、60%、40%、20%、10%时，一个BOSS会召唤5个大弟子和5个普通弟子前来助阵，那么另一个呢？她会做出怎样的行动？神殿中的诸多奥秘等待冒险者勘探。

## 新活动：独步《仙途》百事皆赢

这个夏天，凡是购买百事可乐淘宝促销装的将获得《仙途》为您奉上的“清凉一夏百事可乐”大礼包，礼包中含有双人坐骑、珍稀时装、大量赠点券以及商城道具。每个账号可多次使用兑换码，多喝多得，机会不容错过！更有限量绝版的百事可乐新时装让你成为街拍最佳主角。

## 新休闲：夏季驴友 我们去旅游

提到旅游相信很多人耳边就回响起那首歌《我想去桂林》“我想去桂林，我想去桂林，可是有时间的时候我却没有钱，我想去桂林，我想去桂林，有了钱的时候我却没时间……”学生时代囊中羞涩，就算是旅游也是是班集体去农家乐看看田园和野草，而今虽不说腰缠万贯但是出行旅游绝对不是什么难事，可是难题就在于哪有时间出去玩啊！好在我们有游戏，可以寄情于游戏中或诗情画意的自然山水，或一碧千里的坝上草原，或亦幻亦真的外域风光，或浪漫热情的海滨沙滩……











# How怎么玩？

## 新人必看十条攻略

1）关于职业：喜欢PK打架的朋友建议玩蜀山、华山，保命能力强做任务爽就要选崆峒、昆仑，喜欢偷袭选青城错不了，爱受队伍欢迎那就选峨嵋。游戏中每个职业都有自己的特色，平衡体系也设置的很不错。

2）三卡在手80级不愁，想玩《仙途》的朋友一定要集齐至尊卡、新手、公会卡这三种新手卡。三种卡可被同时激活，卡里的物品可以保送玩家轻松上80，千万别损失在起跑线上。

3）1—10级很简单，跟着主线任务跑，打打怪就好。10—20级也没有任何悬念，细细品味这阶段的副本吧，千变万化妙趣无穷。

4）想找师傅的话一定要赶早，25级之前最佳，最好在开区前到官网的招募活动处（例如公会招募，呼朋唤友论坛帖等等）找一帮兄弟一起玩，玩游戏没朋友是很可悲的。

5）至于25级之后，升级也非常简单。比如说八十一难两天就可以将等级刷到70，75级开刷十面埋伏，每天副本一条龙，晚上睡觉的时候在修行宫安全挂机早上醒来看见经验飞涨也是一种乐趣。玩游戏和生活一样技巧方法永远比蛮干更重要。

6）不花钱的朋友记住跑商任务必做。那是你搞装备的主要经济来源。有时间有精力可以建两三个小号，每天的宝石与金币的收人保证日常不会缺钱，再加上各种活动各种礼包送的物品道具，完全够用了。

7）挂宝宝蛋，做宝宝是赚钱的良方，不过真的花时间，还要有很强的市场洞察力，但是，最终的回报也是巨大的，帮派里就有朋友靠这个赚了实实在在的RMB。

8）帮派是把双刃剑，它可以给你农场种植金币，提供帮贡制作药水和装备，被欺负的时候有人出头，寂寞的时候有人陪。但是，在帮派有难的时候一定要放下手中一切冲出去，这一点是动力也是压力。

9）天劫比你想像的要重要。九大天劫跟着等级走，没有翅膀之前也许只是头顶的称号，有了翅膀之后它就是实实在在的人物属性加成，这一点不能忽视。有帮派有朋友，相信在游戏之余打个BOSS渡个劫不成问题。

10）神位争夺妙趣横生。神位有属性加成，争霸战无论输赢都有礼包相赠，价值不菲。前十五位“封面人物”还有独一无二的上古大神称号，其中乐趣只有得到的人才能体会到。

# 龙之谷

| | | | |
|---|---|---|---|
| 游戏类型 | 清新竞技动作 | 官方网站 | dn.sdo.com |
| 开发运营 | 盛大网络 | 暑期计划 | 新版本即将公测 |

**专业媒体评分：**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 17173 | 8.85 | 腾讯游戏 | 8.70 |
| yesky 天极网 | 9.00 | MMO游戏网 | 8.75 |
| 电脑乐园 游戏攻略 | 9.50 | 阿汤叔推荐 | |




炎热夏季消暑好去处，宅在家里让炎热远离！《龙之谷》60级新版将在暑假开启公测，带来一个不一样的《龙之谷》！满级玩家将突破50级的等级限制，公测时可体验60级带来的超凡游戏乐趣！除了游戏等级上的全新突破之外，公测还将为众玩家带来新副本、新巢穴、新装备、新剧情等超多豪华内容，让公测玩家一个暑假玩不够！更有各种精彩纷呈的线上线下活动，让公测玩家虚拟、实物奖励双丰收！







## Why 为什么要玩?

### 争抢60级新版公测名额




作为一款以可爱画风吸引人眼球的3D动作网游，《龙之谷》一直都是玩家的首选游戏之一。画风可爱的Q版造型，不仅吸引了女性玩家的注意，也成功地攻陷了男性玩家的心。当然，光靠画风是无法牢牢抓住玩家的心的，流畅的动作体验，华丽的动作特效，都让《龙之谷》无愧于动作网游的典范。其独特的“无锁定”特点，让玩家无法“偷懒”，享受更多追逐的乐趣。还记得在新加坡举办的亚洲四强赛吗？还记得在韩国首尔举办的中韩对抗赛吗？这些比赛中都少不了中国谷迷玩家的身影。《龙之谷》作为一款强调竞技的网游，为广大玩家提供了一个能够与国际友人竞技的盛大舞台，各种PVP国际赛事让谷迷们过足了瘾。今年暑假《龙之谷》亚洲杯赛决赛将在上海举行，也让玩家对这场家门口的比赛充满了期待！



## What 玩什么?

### 六大内容坐镇暑期档

《龙之谷》60级新版公测即将在暑假开启，超丰富的公测内容也让众谷迷们翘首企盼！60级等级上限提升、新副本、新巢穴、新装备、新剧情、T4技能平衡性调整这六大内容坐镇《龙之谷》暑期公测，不怕没得玩，就怕没时间玩！



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

**一** 等级上限大提升，满级玩家新乐趣！在此次暑假公测之前，《龙之谷》的满级等级是50级，很多玩家在达到50级后突然会觉得丧失了继续游戏的动力。此次公测满级等级将提高到60级，相信能让满级的玩家重新找回游戏的升级的乐趣，也让未满级的玩家更有动力继续前进！

**二** 五处全新副本，蓝色风暴全谷警戒！传说在莲花沼泽深处的陨石掉落地图，出现了5个神奇的领域，一个个龙之谷勇士消失在世界的尽头，最后满载而归！《龙之谷》暑期公测将增加5处新副本，在那里有被陨石改变了形态的生物体和外星生命在等着龙之谷的勇士去征服！

**三** 台风狂暴肆虐今夏，神秘K博士愁煞众谷迷！《龙之谷》暑期公测推出两大全新巢穴——台风巢穴和K博士巢穴。台风BOSS带领被人类驱赶的奴隶的兽人奋起抵抗，他发誓再也不会让自己的族人为人奴役，谁能在台风巢穴打败台风，为龙之谷带来“晴天”？经历丧妻之痛的K博士开始热衷于研究不死的生命体，谁又能在K博士巢穴打败已经性格大变的K博士？一切就等参与公测的勇者们奋力厮杀！













**四** 高等级新装备现身，装备潜力转移受期待！玩家等级上限将在《龙之谷》暑期公测中提高到60级，对应的60级套装也将同步推出。与以往不同，玩家能共用2个巢穴中掉落的材料制作的4种不同的A级套装装备，分别是危险盼望系列、极端固执系列、荣耀部族系列和伟大先祖系列，四个套装分别突出物理攻击力、致命一击属性、魔法攻击力和最终伤害属性。玩家可以根据自己的意愿，选择装备进行制作。此外，公测还将增加装备潜力转移，每个潜力有1次转移的机会，大大降低装备更换的成本，让玩家在锻造极品装备的过程中更轻松！

**五** 杰兰特的大复活？公测新剧情错综复杂！有一种故事主线，叫剪不断理还乱。《龙之谷》暑期公测将带来全新剧情，“死亡骑士”巴尔纳、“黑龙”贝思柯德和“神之侍从”特拉玛依神秘聚首，会是又一场拯救与背叛的血雨腥风吗？失踪已久的“古代人先知”箩丝又将带来什么样的伸展开？人气NPC杰兰特能否来一场惊天动地的复活大逆转？所有的谜题都将在暑期公测中揭晓！




**六** 职业技能再调整，平衡性更加优化！《龙之谷》60级版本暑期公测将正式上线T4技能平衡性调整，重新规划了技能数据计算的方法，让玩家“投入的SP与收益成正比”，技能效果比以前更强了，而平衡性也更高！想要体验T4技能平衡性调整的玩家决不能错过了今夏《龙之谷》60级版本的暑期公测！

# How 怎么玩？

## 线上活动精彩纷呈，线下活动给力助阵！

《龙之谷》60级新版今夏火热公测，当然也少不了线上、线下的活动助阵！游戏客户端虽大，不要紧，用移动硬盘来释放其他空间。公测开启时，将推出预定60级客户端送移动硬盘的活动，让玩家不用为硬盘大小而担心！同时将召开盛大的游戏发布会，届时10万人狂欢将引爆公测热情！《龙之谷》从来不做潮流的掉队者，“精彩，从60级开始”系列真人微电影征集活动也将正式开启，让龙之谷融入生活的方方面面！同时新服开启还有50级直升52级的活动，让50级玩家在向60级满级前进的路上能够赢在起跑线上！

线上活动热闹非凡，线下活动也完全不输阵！《龙之谷》将在ChinaJoy上举办亚洲杯赛，让中国龙之谷勇士能在家门口迎战他国勇士，过足PVP的游戏瘾，为迎接《龙之谷》60级新版练练手！还有更多线下活动给力支持，让今夏成为所有谷迷们最难忘的激情一夏！

# NBA2K OL

| | |
|---|---|
| 游戏类型 | 体育类休闲游戏 |
| 开发运营 | 腾讯游戏 |
| 官方网站 | nba2k.qq.com |
| 暑期计划 | 6月6日不删档内测 |

**专业媒体评分**

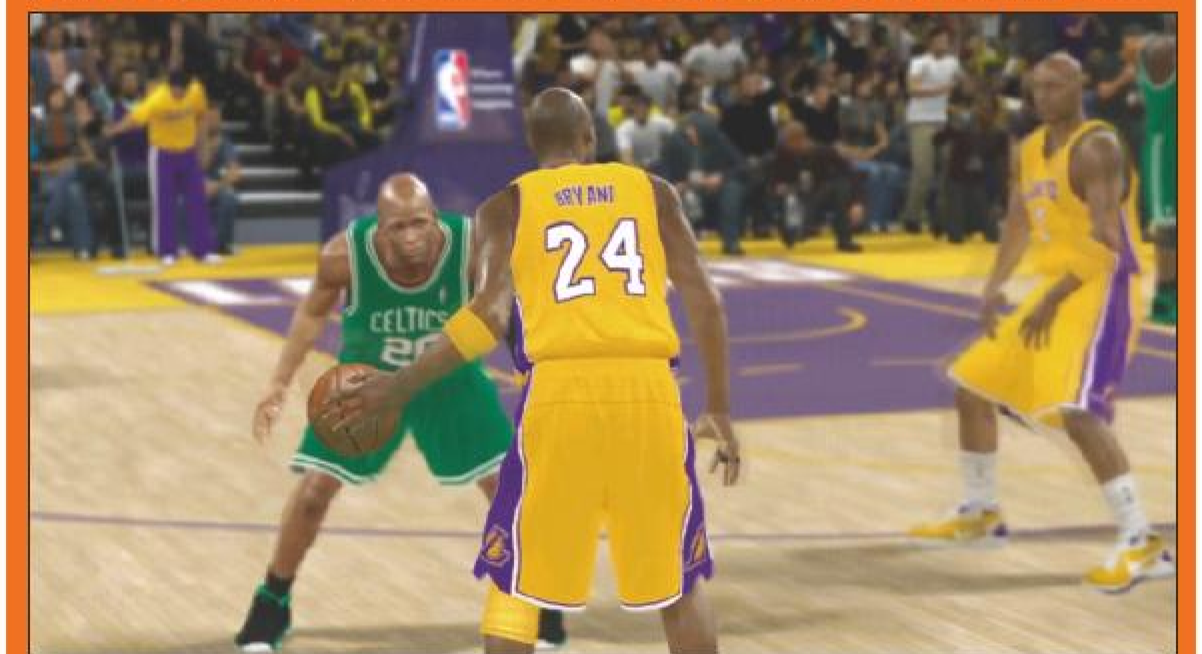
| | |
|---|---|
| 17173 | 8.25 |
| yesky 天极网 | 8.50 |
| 腾讯游戏 | 8.35 |
| MMO游戏网 | 7.85 |
| [illegible] | 8.85 |




## Why 为什么要玩?

### 篮球充满活力的运动

对于已经熟悉《NBA2K》系列游戏的玩家们而言，这次网游版的推出将带来最真实的线上NBA体验，玩家们将可以和好友一起，一起在《NBA2K Online》中开启自己的NBA职业生涯，挑战其他玩家，在网络上缔造自己的球场传奇。而在挑选NBA巨星罗斯作为代言人之后，游戏的运营团队还会带来不同于单机版本的特色内容和最权威的游戏信息。此外，所有喜爱篮球运动的人也可以在这款游戏中找到属于自己的乐趣。篮球在国内普及程度非常高，而传播的最大媒介载体便是NBA，对绝大多数篮球爱好者而言，NBA毫无疑问是他们心中第一篮球联赛，而《NBA2K Online》则是目前市场上唯一一款经由NBA官方授权制作的篮球游戏网游，无论是从信息的权威性，还是从游戏体验的真实性来说，《NBA2K Online》绝对是篮球爱好者游戏的首选。


开场动画中的黑曼巴



NBA自由对抗赛

## What 玩什么?

### 三大版块 个性选择

在一开始创建好自己的个性球员后，玩家便可以在线上开启属于自己的NBA生涯，而通过NBA对抗赛模式，玩家将操控自己的球员，书写新的赛场传奇。在该模式下，玩家只能操控自己创造的球员，其他四名队友将由电脑操控，而且对手也是来自全世界各地的玩家们。在NBA对抗模式下，玩家们需要在团队配合中发挥自创球员的能力，通过自己的优秀表现来为队友创造机会，为球队赢得胜利。而在自由对抗赛模式中，玩家们可以选择自己喜爱的NBA球队作战，操控场上的5名球员，通过娴熟的操作和精彩的配合赢得最终比赛的胜利。

除了两大NBA游戏模式外，街头赛的别样风格体验也是玩家释放激情的最好舞台。在街头赛模式中，6名玩家将进行3V3的比赛。可以操控自建球员，也可以通过球星卡使用NBA球星出战。在这里，玩家将感受最真实的街球氛围，无论是街头嘻哈的涂鸦，还是球场四周围绕的铁丝网，都和真实街头赛场如出一辙。

## How 怎么玩?

### 加入新手训练营，礼包道具享不尽

在玩家们游戏的同时，运营商腾讯还开展了最为丰富的线上线下活动，以帮助玩家们更好地进行游戏。从6月6日不删档测试开启后，《NBA2K Online》就将陆续开展“新手大礼包”、“升级奖励多”、“周末大礼包”等精彩活动。而在线下，官方也在全国200多家阿迪达斯店面开启了实物“罗斯新手卡”派送活动，玩家不仅可以通过该新手卡在游戏中领取相应的道具奖励，而且该卡本身也是限量派送，极具收藏价值。





游戏商城

美女助手安小西

# 神鬼世界




- 游戏类型 3D奇幻角色扮演
- 开发运营 完美世界
- 官方网站 sgsj.wanmei.com
- 暑期计划 6月28日凯旋公测

专业媒体评分

| | |
|---|---|
| 17173 | 8.50 |
| yesky 天极网 | 8.85 |
| 腾讯游戏 | 8.65 |
| MMO游戏网 | 8.90 |
| [illegible] | 8.65 |

## Why 为什么要玩？

### 年度资料片“英雄传说”

后现代北欧神话网游《神鬼世界》于6月28日推出2012年度资料片“英雄传说”！在资料片“英雄传说”中，一个关于战神的传说彻底改变了神鬼世界，玩家将以全新的身份探索这个全新的世界，并在成长的道路上迎接各种新的挑战，书写属于每一个人的英雄传说。史诗级的神话剧情、九大职业的华丽蜕变、奥林匹斯之巅的使命召唤、新版图的酣畅对决……谁将在这片新大路上创造奇迹？点燃你的嗜战之魂，开始新的征战吧！

## What 玩什么？

### 重磅更新内容

#### 十二大星座新副本

《神鬼世界》“英雄传说”引入北欧神话之中“星座守护”概念，所有玩家都将面临“十二星座守护灵”的全新挑战。在北欧神话之中，每个星座都有着自己的守护灵，每个守护灵都有着各自不同的性格特点，他们聚集在一起组成位于奥林匹斯之巅的十二个华丽的星座神话殿堂。全新的《神鬼世界》“英雄传说”震撼开启十二个星座主题新副本，为魔幻勇士们呈现出一个充满神秘星座特色又极具内涵的魔幻新世界，让我们一同决战奥林匹斯之巅！




“英雄传说”新领域奥林匹斯之巅

#### 九大神职华丽蜕变

《神鬼世界》“英雄传说”之中，九大神职重新涅槃重生，每个勇士都将获得晋升为英雄职业的机会。晋升为英雄职业后将拥有独一无二的两个全新超炫英雄技能，并且能够驾驭上古之神全新恩赐——顶级职业灵魂装，以获得更强大的神之力量保卫圣城。新套装在设计上延续了华丽动态特效以及炫酷拉风的外观，并且拥有更强大的战斗属性，必将让你瞬间成为魔幻大陆之上的新焦点。

#### 两大新版图

《神鬼世界》“英雄传说”之中，还将全新开辟两大英雄新版图，以供勇士们开启全新的魔幻探险之旅。幽冥恶魔作恶多端、泰坦一族蠢蠢欲动，他们的领地即将对圣城的安全造成威胁。因此勇士们将在资料片“英雄传说”中，对这两大军团发起大规模的进攻，击败邪恶军团，夺取创世英雄神兵！此外，还有十一件动态新装备耀世降临，三大阵营全面爆发争霸战役等等精彩玩法！




“英雄传说”新地图恶魔之心




诗舞者英雄新套装

## How 怎么玩？

### 十万重金悬赏

每个人心中都有一个英雄梦，《神鬼世界》“英雄传说”以海量游戏新内容将成就你在魔幻大陆之中的英雄梦，而在生活中，我们也拥有着成为英雄的梦想，平凡人也能成为真英雄。《神鬼世界》将举办“我身边的平民英雄”大型公益活动，十万基金征募你身边的真实的“英雄事”。发现你身边平凡人中的真英雄，并且将这些英雄的事迹与《神鬼世界》“英雄传说”一起分享。让我们一起努力把这份十万重金的关怀送给最需要帮助的人，让爱传递，让英雄不再只是个传说！



英雄新挑战——不死亡灵



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

# 桃园

## Why 为什么要玩?

### 中国风桃园 次世代回合



转眼间，7月已至。每年的这个时候都是各大游戏上市的旺季，再加上一年一度的游戏盛会ChinaJoy的助力，暑期可谓是大家选择游戏的最佳时期。作为一款国内品质较高的回合网游，《桃园》是今年搜狐畅游次世代计划GAME+下推出的首款次世代回合网游，采用虚幻3引擎打造，拥有影院级画面、不读秒战斗、全屏召唤技、云职业体系、骑乘战斗和拟真宠物6大革新特色。近日，《桃园》宣布全新资料片计划于第三季度强档公测。在随后的8-9月，《桃园》将强档推出暑期资料片，从目前官方透露的消息来看，这部资料片更新的内容还是相当给力的。首先在等级方面，上限将调整至50级，开放10余张新地图，全新的称号和PVP系统将登场，随之登场的还将有幻域秘境、定向越野挑战赛、秘境种族传说等独具特色的回合革新玩法，这些游戏玩法都将会让喜爱回合游戏的玩家痛痛快快地爽一把！

- 游戏类型 3D回合制
- 开发运营 搜狐畅游
- 官方网站 Ty.playcool.com
- 暑期计划 资料片暑期公测

**专业媒体评分**

| 媒体 | 评分 |
|---|---|
| 17173 | 8.50 |
| yesky 天极网 | 8.10 |
| 腾讯游戏 | 8.65 |
| MMO游戏网 | 9.25 |
| [illegible] | 8.75 |



桃园可爱的人设



带感的ATB不读秒战斗

## What 玩什么?

### 7月推出新职业先登死士

据悉，《桃园》将在7月推出新职业“先登死士”，在游戏云职业体系中，“先登死士”是强力的弩手，轻骑兵的克星。他们惯用轻弩和单持匕首，攻城争先登，野战争先赴，应对能力极强，不论面对的是步兵还是骑兵，他们总能杀出血路。“先登死士”必须经过四大职业中的“侠客”和“控弦”两大职业的千锤百炼才能转职成功。侠客的单手匕首和控弦的轻弩都是先登死士最上手的武器，而由于武器类型跨界的多样化，他的职业特性也随之更接近“德鲁伊”的概念，也就是“全能”型。他精通包括剧毒攒射、恶毒攻心、身轻如燕、猛虎之握等等在内的数十种独门绝技，或克敌与千里之外，或杀人于无形之中。

“先登死士”在《桃园》中的地位十分特殊，由于他处于职业演化分支的中段，因此他起到了承上启下的作用，可又介于两大职业之间，因此对单手武器和弓箭类融会贯通。这体现出《桃园》独创的“云职业”系统的核心：让玩家自由在不同职业之间转换，定制只属于你自己的职业进阶路线。“云职业”的最大独特之处在于，职业的横向分支和纵向发展都将趋于无限。



可自由转换的视角

## How 怎么玩?

### ChinaJoy提供新版试玩

小编在《桃园》运营总监Scott处了解到，在本月底召开的第十届ChinaJoy盛会上，搜狐畅游将携《桃园》召开主题日活动，届时将会设置互动体验区供现场玩家试玩新版本，同时玩家还可以和CosPlay美女进行合影，官方还会送出限量抱枕、纸模、卡牌等周边。届时一场次世代回合制Party将在CJ现场开展。总之，小编目前也在玩《桃园》，虽然说他是一款回合网游，不过确实是一款诚意之作，无论是画面和玩法上都十分吸引人，在近年来同质化严重的国内市场，《桃园》可谓独树一帜。我们祝愿《桃园》未来能够越来越好，同时希望能够带领中国网游掀开新的篇章。



超帅的宠物系统

# 神仙传




## Why 为什么要玩?

### 大型资料片公测

《神仙传》首部大型资料片“神临天下”已于6月15日正式公测，20组新服火爆开放。同时，“全网游商城三光行动”全面启动，送百款热门网游道具点卡，搬光！选光！送光！涵盖全部类型的网游，针对七千万网游玩家，玩家可以自由任意选择所需物品，不用花钱也能获得任意一款网游极品道具和点卡，免费玩自己喜欢的游戏，《神临天下》帮你买单。本次活动《神临天下》将会联合中国最大的虚拟物品交易门户5173共同举行，活动期间，在5173成功完成交易，也可以获得《神临天下》送出的多于交易价格的现金和点卡奖励，不花钱畅玩《神临天下》精彩内容，免费玩家的春天真正到来！


神临天下主题形象

| | |
|---|---|
| 游戏类型 | 3D奇幻角色扮演 |
| 开发运营 | 第九城市 |
| 官方网站 | sxz.the9.com |
| 暑期计划 | 火爆公测中 |

**专业媒体评分**

| | |
|---|---|
| 17173 | 8.05 |
| yesky 天极网 | 8.35 |
| 腾讯游戏 | 8.50 |
| MMO游戏网 | 7.90 |
| [illegible] | 8.25 |


神界无极天关


GM新功能-控制幻形


GM新功能-神兽瞬化

## What 玩什么?

### 开放三大“神级”内容

“神界”无极天关：首个高级动态立体副本，引入上古九重天传说，加入单机游戏经典进度存储设定，带给玩家最非凡的PVE体验。同时82级技能残页也将在这里获得。

“神命”星象系统：融入中国古代星象文化，观星象而知天命，开创观星、占卜等趣味玩法，同时通过对于人物星脉的掌控，完美自定义人物属性，打造最强战神传说。

“神技“GM模式：GM模式升级，增加三大全新功能：控制幻形、灵商召唤、神兽瞬化。玩家将可掌控其他玩家角色、NPC和灵兽，主宰神仙世界中的一切，再创颠覆新体验。

## How 怎么玩?

### 暑期游戏打工 直接赚取RMB

为迎接暑假的来临，《神临天下》特推出暑期两大计划：“高温补助计划”、“最高报酬兼职计划”。活动期间，玩家可通过注册时，填写固定的注册号，申请成为《神临天下》兼职游戏员，兼职工作内容就是在《神临天下》中玩游戏，官方将每月对所有申请者中符合条件的发放工资。根据一些指标来决定发放工资的数量，最高可达300多元。即使没有达到基本要求的申请者，也可获得最低100元/月等值游戏货币作为鼓励。

#### 高温补助计划

活动期间，玩家每天登陆游戏会获得防暑降温BUFF，该BUFF具有持续回血回蓝的功能。同时当该BUFF时间达到1小时，还将获得绑定元宝、极品道具等奖励；时间达到2小时，获得的奖励将是1小时的三倍，时间达到3小时，还将获得额外的惊喜。值得一提的是即使处于下线状态，该BUFF也会计时，防暑降温的奖励每天只能领取1次，每天凌晨6点更新。

#### 最高报酬兼职计划

暑期是需要充分娱乐的，但娱乐又是要消费的，长期以来面临鱼与熊掌的问题。现在《神临天下》帮你解决，边娱乐还能边把钱给攒了。对比其他同类兼职的报酬，肯德基10元/小时，但付出的是满脸油烟，手机促销有相貌身高要求还要顶着太阳也就80元/天。《神临天下》舒舒服服打游戏，最高能攒10000元/月！


观星占卜

# 风暴战区




## Why 为什么要玩？

### 战区传奇 今夏上演

《风暴战区》由韩国Dragonfly开发团队研发，已在2012年4月底正式开启公测！它以虚幻3引擎为研发基础，全局光源技术模拟出最真实光效与天气效果，并亲赴拉斯维加斯沙漠现场录制真枪音效， 堪比好莱坞IMAX大片的视听震撼将玩家彻底拉入了这场现代战争的恢弘史诗！公测之前，《风暴战区》的非凡人气已经初露头角，连登6大新游期待榜榜首！公测以来，玩家的追捧热情更没有让人失望，5月1日黄金假期一度出现满服盛况。 而如今，暑假的狂欢风潮已经叩响7月的大门，《风暴战区》乘胜追击，独家首创外星人模式！异星战争的终极幻想、血汗尽涌的热战畅爽，凝聚为前所未有的射击游戏体验，让玩家乐此不疲的同时，更是对游戏同在人数十万大关的挑战宣言！

地狱站台
极地研究所





| | |
|---|---|
| 游戏类型 | 第一人称射击 |
| 开发运营 | 世纪天成 |
| 官方网站 | tf.tiancity.com |
| 暑期计划 | 新版本7月公测 |

**专业媒体评分**

| | |
|---|---|
| 17173 | 8.00 |
| yesky 天极网 | 8.20 |
| 腾讯游戏 | 8.85 |
| MMO游戏网 | 8.75 |
| [illegible] | 8.55 |

## What 玩什么？

### 科幻新纪元：外星人模式

从《星球大战》的长盛不衰，到影迷对阔别12年的《黑衣人3》不离不弃，是对外太空的好奇、还是那一份来自美国好莱坞大片的末日情结，让人类对外星人的话题始终乐此不疲？！2012年7月，《风暴战区》将这份外太空大战情结引入游戏体验，研发了一个人类大战外星人的全新模式—外星人模式！外星人模式的出现，给原本纯粹的现代战场打上了浓郁的科幻氛围，开辟了《风暴战区》游戏发展的新纪元，也掀开了FPS游戏创新玩法的新篇章！



星球大战3 西斯的复仇剧照



黑衣人2剧照



远古神庙

## How 怎么玩？

### 战区精英使命升级

大规模的外太空异形涌入，是报复，是掠夺，还是入侵，来意完全不明！但是显然的是，他们不会像《黑衣人3》中的移民外星人那样淳朴好相处，更不会想ET那样爱与人类交朋友！与来势汹汹，属性不明的异形敌人作战，即使是战区老兵，也将面临着全新的考验！

在外星人模式中，玩家不再是与人类，而是与外星人展开激战！四位玩家将组成一个队组，迎战一波波外星人的进犯！在《风暴战区》如幻似真的异星对抗战场上，所遭遇的外星敌人也形态各异、难度不同，其最终的外星BOSS不仅血量极高，并有多种进攻技能！纷乱的场面足以刺激着你每一条神经。你将感受到一股令人无法承受的终极压迫感，这会使你爆发出前所未有的战斗力，只有和你的队友一起全力拼搏，才能赢得最终的胜利。当然，战胜终极BOSS的丰厚奖励也着实让人惊喜！

而相较于其他模式，外星人模式的操作相对简单，玩家只需端着手中的枪，向外星人扫射即可！当然，由于轮番袭来的外星人属性与血量不同，合理的队员协作，尽可能的减少血量损失和死亡几率，在短时间内击杀更多的敌人，也是确保战局胜利的重要因素！如临其境的画面质感、异形蜂拥而至的紧迫感以及战胜终极boss的完胜成就感，《风暴战区》以新颖的玩法体验营造出全新的射击刺激！



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

# 御龙在天




- 游戏类型 QTE泛国战
- 开发运营 腾讯
- 官方网站 Yl.qq.com
- 暑期计划 6月16日不限号测试

**专业媒体评分**

| 媒体 | 评分 |
|---|---|
| 17173 | 8.60 |
| yesky 天极网 | 9.25 |
| 腾讯游戏 | 8.20 |
| MMO游戏网 | 8.50 |
| [illegible] | 8.70 |

## Why 为什么要玩？

### 64位服务器 万人国战不卡机

经过业内专家和项目组的攻坚努力，《御龙在天》服务器再度升级，全行业率先使用64位服务器！包括硬件服务器、操作系统、游戏制作程序等。一方面，让喜爱国战类网游的玩家在体验万人同服国战的同时，彻底告别卡屏、掉线等一系列令人头疼问题，尽情沉浸在国战中享游戏所带来的快感。另一方面，新服务器的投入使用，将提升原有单组服务器玩家人数承载量，且游戏画面的流畅度也将大幅提升！如果说，《御龙在天》万人国战网游3大标准指明了未来国战的发展趋势。那么，《御龙在天》推出64位操作系统为万人国战进化提供了坚实保证，标志着网游市场正式进入全民国战时代。






## What 玩什么？

### 最丰富玩法 开创最新颖国战模式

首先，作为以国战为主打的《御龙在天》，较之以往玩家攻城单一的场景已感到乏味。因此《御龙在天》开辟多元化战场，国与国之间的战争从边境延续到王城，其中包括了边境、阳平关、内城、密道等多个场景元素。每个地图都可容纳万人以上，让3D万人国战更激情。多条线路的国战路线使得国战打法更灵活。

其次，独创的QTE系统，让玩家在打怪时按照屏幕提示的按键做出华丽的动作秒杀怪物，同时玩家进行剧情任务时也会接触QTE系统，按QTE系统做出的动作霸气十足，气势非凡。不过QTE系统最具创意的，就是玩家之间进行PK时，会随机出现QTE按键提示，试想，低等级玩家在面对高等级玩家犀利的攻击时，游戏画面出现QTE提示，低等级玩家此时只要正确做出按键就能秒杀高等级玩家，这是何等的荣誉与自豪感。








## How 怎么玩？

### 南蛮入侵跨服玩法攻略

1）入侵开始，国王发布召集令或通过王城的“南蛮入侵使者”NPC传送到入侵的目标服务器的铜誉台。

2）为了入侵能更顺利，入侵到目标服务器后可以先去抢夺洛阳和洛阳城郊的复活点，抢夺成功后，就可以在此处免费安全复活。

3）之后入侵者有三个夺争目标：A、击破洛阳城郊的雕像群，包括国王雕像、皇帝雕像、第一勇士雕像、第一等级雕像。击破后可以获得跨服功勋和入侵积分；B、抢夺华容道的乐坊的乐师;抢夺后交给洛阳城郊或铜雀台的南蛮女官，可以获得跨服功勋和入侵积分，并且本国可以获得乐师计数，抢夺到的乐师计数可以在本国王城组成十二乐坊，国民每天可以找她们领取经验。C、抢夺王城的国库宝藏，击破国王雕像，可以抢夺国库宝藏，交给洛阳城郊或铜雀台的南蛮接应者，可以获得跨服功勋和入侵积分，并且本国的国库宝藏计数增加。

4）完成三个主要目标的时候，本国会获得入侵积分，用于判定本次入侵的结果是完美、良好还是失败。这三个目标没有先后顺序，国王可根据自己的战略来安排战术，先攻击哪个目标，逐个击破。

5）入侵结束后，防守双方在对战过程中根据个人贡献都可获得跨服功勋，跨服功勋可以在跨服功勋商城里兑换游戏道具，包括高级淬炼宝石。

6）每场“南蛮入侵”战况和个人排行榜均可以界面上的“南蛮”信息面板上查询，这将作为永久的记忆留在每个国家的荣誉榜上。






| | |
|---|---|
| 游戏类型 | MOBARPG |
| 运营公司 | 中青宝 |
| 目前状态 | 封测 |
| 官方网站 | 300.zqgame.com |

编：小P羊　美：grass

对于喜欢DOTA游戏的玩家而言，这个暑假的选择真是多的数不胜数，就在最近，中青宝也杀人了对战游戏领域，并推出了一款全新的多英雄对战网游——《300英雄》。与传统的风格严肃、血腥暴力的对战游戏不同，《300英雄》突出的是一个“萌”字！游戏中的怪物和英雄都有可爱卖萌的造型，还偏好挥舞着远超自己体形的巨大武器，这个卖点相信会博得不少美眉们的青睐哦！

## 5V5经典对抗模式

玩过《魔兽争霸3》中最出名的3C地图（也即DOTA前身）的朋友，应该对经典的5V5对战模式相当熟悉，《300英雄》的一大玩法就是经典的5V5对战模式。在5V5对战中，玩家将化身召唤师为争夺神秘的永恒之地而战！你可以选择不同类型的英雄投身激烈的战斗。通过自动匹配系统的安排，你所遇到的对手也会跟本方阵营旗鼓相当。而除了经典的5V5对战模式以外，《300英雄》还将在以后的版本中加入10V10模式。



5V5经典对抗模式场景





这两张奇怪的地图莫非就是10V10战场？

## 各路英雄跨界而来

在这一连串被召唤者们召来的英雄中，既有我们耳熟能详的神话人物，也有造型古怪的异界生物，还有冒着蒸汽的机械引擎……这些英雄们不但拥有独一无二的能力，更因为跨入《300英雄》的时空而成了造型可爱搞怪的卡通人物。目前，官方公布的英雄中不仅有来自希腊神话的神灵，北欧克里特神话中的发明家，还有各种被法师们创造的各种搞怪物种，这里也特别列举一二。

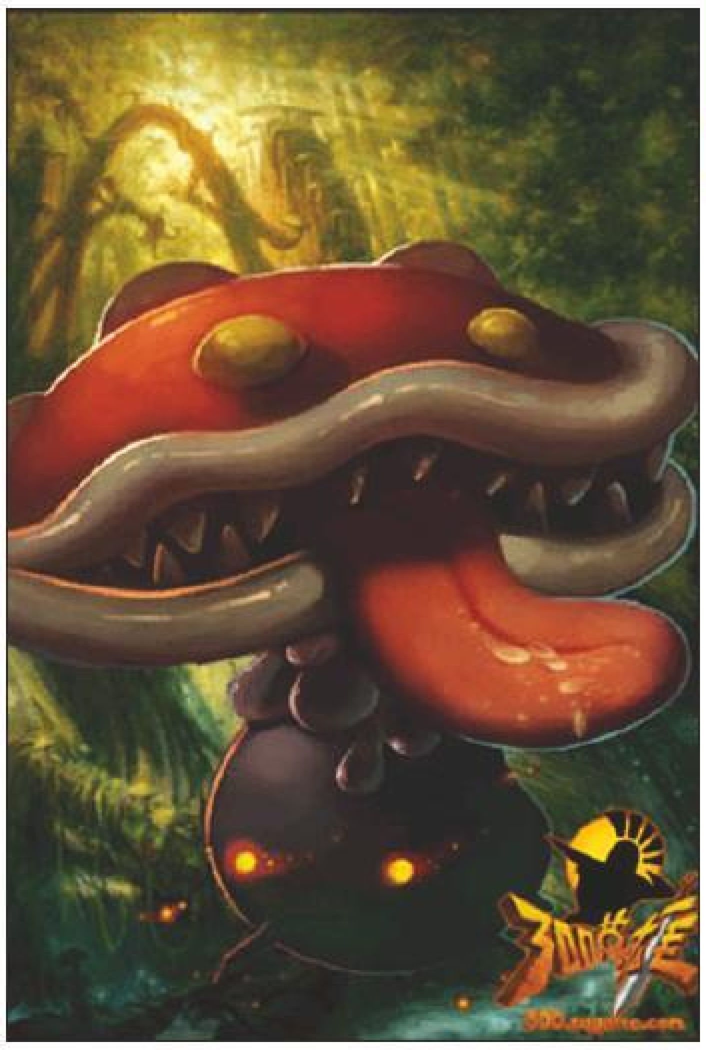


### 蛮锤勇士·克鲁格

维京人克鲁格深信，当自己勇敢地战死沙场后，他将在女武神的接引下进入天堂。克鲁格认为凭自己的勇猛战绩足以得到奥丁的接见。然而这位勇猛的维京战士最终在临死时被召唤师们带入了永恒之地——一个战争的天堂。没有什么能比“再打个三百回合”让维京人更高兴的了！

## 变异魔菇·舔舔

某位大法师试图唤醒丛林中的古木为自己而战时，一只躲藏在阴影中的蕈菇吸收了咒语的魔力而不断膨胀，它就是舔舔。舔舔很快成为南方的灾难。它吞噬着一切阻挡在自己面前的东西，为了束缚这头可怕的蘑菇，召唤师们将力量集中起来，把舔舔带到了永恒之地的竞技场。





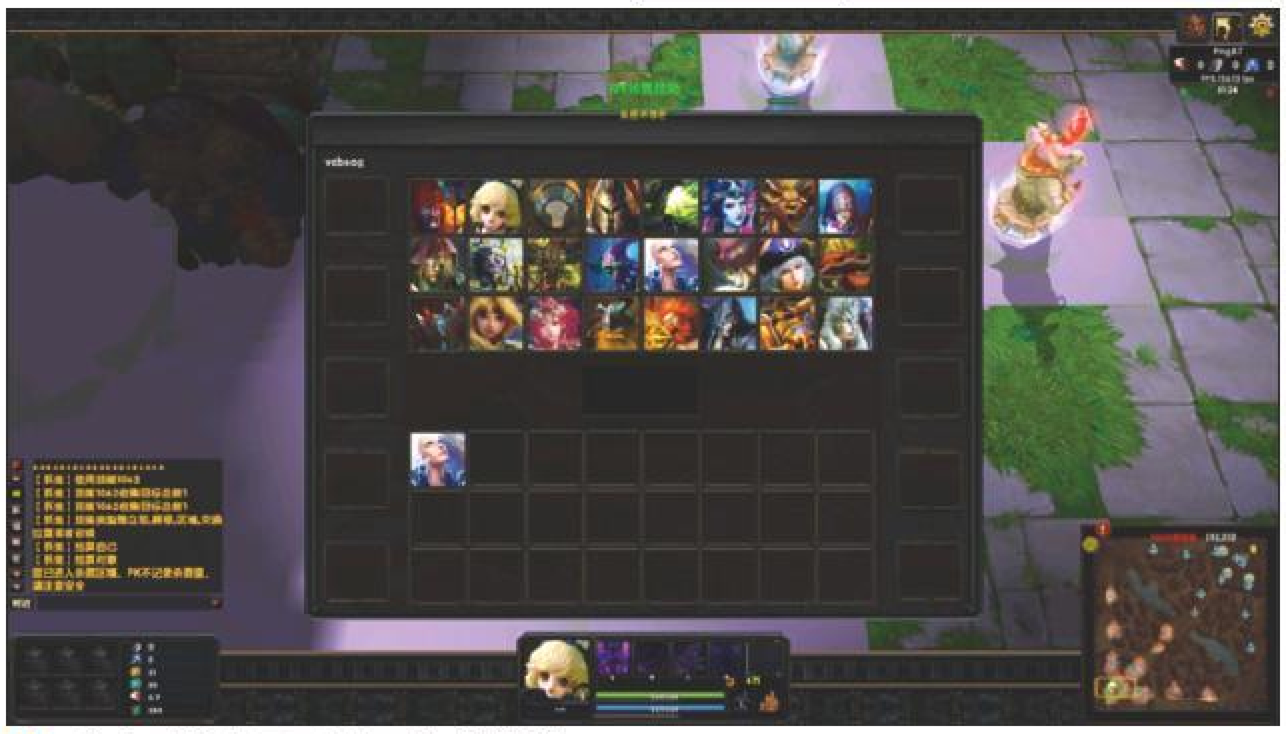
萝莉和大叔一起出场一定很萌吧!

## 简单易懂的玩法

英雄对战类网游通常给玩家一种需要繁复操作的印象，《300英雄》则强调简化的操作，让玩家更容易上手。

| 基本操作 | |
|---|---|
| 鼠标右键 | 移动 |
| 鼠标左键 | 点选/攻击 |
| Q/W/E/R | 释放技能 |
| ESC键 | 退出/游戏设置选单 |
| O | 打开角色背包 |
| M | 打开“英雄集卡书” |
| F | 打开“好友菜单” |

从游戏的基本操作上不难看出，《300英雄》的操作方式和主流的DOTA游戏非常相近，只要你玩过类似《英雄联盟》的DOTA网游，就不会对该作的玩法感到陌生。而除了简便易学的操作方式以外，身为召唤师的玩家在每局游戏里控制的英雄也能在游戏过程中得到提升，其升级途径、方式和升级后的技能提升方法也酷似《英雄联盟》。



进入对战地图后才开始选英雄

### 技能升级

每个英雄等级上限为18级，并都拥有1个被动技能和4个主动技能，而英雄每提升一个等级，就会得到一个可用来升级主动技能的点数。其中，前3个主动技能的等级上限为5级，而第4个技能的等级上限为3级（特殊英雄技能除外）。




技能快捷栏

### 胜利目标

当玩家选完英雄正式开始游戏后，在双方阵营间的3条路线上会出现各类小兵，向对方阵营进行进攻，玩家的英雄角色也要对每条进攻的线路进行推进，并按路线上敌方建筑的顺序摧毁敌对阵营的建筑物。当摧毁对方阵营的主基地后，本场游戏胜利，反之当己方阵营的基地被摧毁时，为游戏失败。

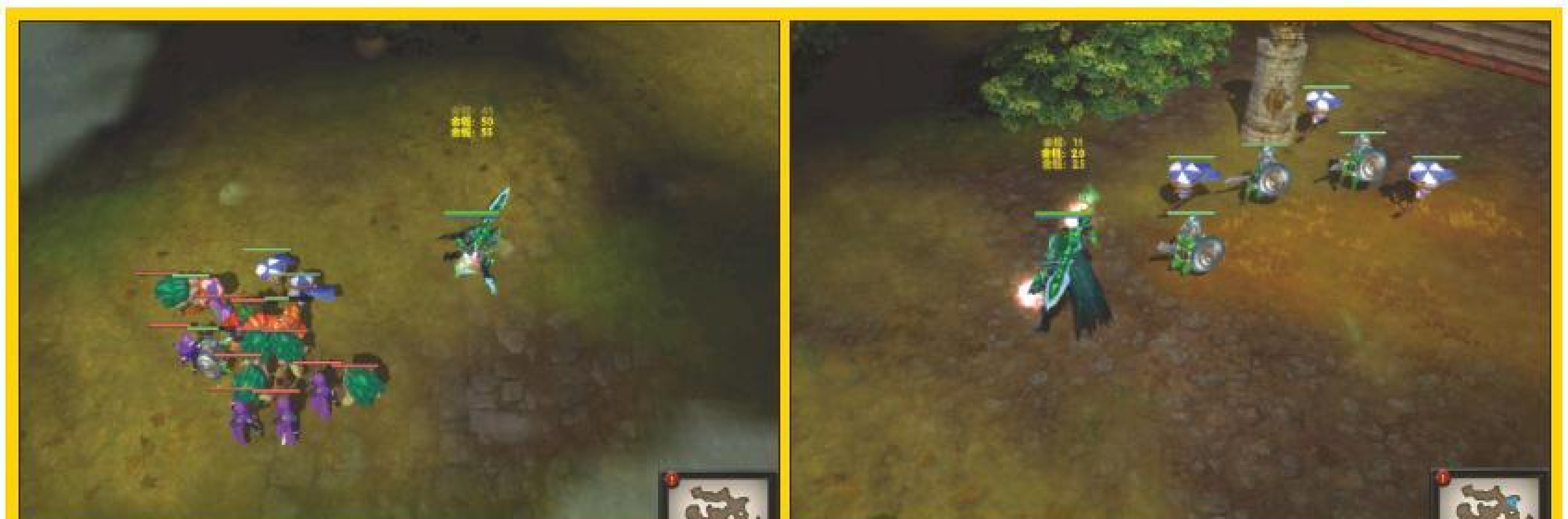



商店同样给出了当前英雄的装备建议

## 装备获得不限于商店

玩过DOTA游戏的朋友都知道，如果你想要战胜敌对阵营的玩家或NPC，就必须累积资源提升英雄的装备。在装备获得方式上，玩家可以控制英雄通过杀死敌方小兵或野怪来获得一定的金钱，使用这些金钱便能在自己的基地商店处为角色购买装备和道具。玩家角色的装备栏位共有6个，所以每个角色所能携带的装备、道具上限也为6。

值得一提的是，《300英雄》中的装备获得途径将不仅限于商店购买这一单一方式，游戏地图中的野怪也会有一定几率掉落特殊装备，并且在野怪区设有超级怪出没。击杀野怪不仅能得到BUFF加成，还将会得到神装，可以预测的是，游戏里的野区必将会成为团战的主要地方了！



消灭小兵是积累资源的基本功



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888




| | |
|---|---|
| 游戏类型 | 3D玄幻 |
| 运营公司 | 搜狐畅游 |
| 目前状态 | 封测 |
| 官方网站 | dpcq.changyou.com |

编：小P羊　美：grass

喜欢网络文学的朋友一定拜读或听说过天蚕土豆的《斗破苍穹》，这本以“斗气大陆”为舞台的小说一度席卷各大榜单。如今，搜狐畅游已经开启大型玄幻网游《斗破苍穹》的核心体验，并誓言游戏将还原一个没有魔法的纯正斗气世界。

## 天蚕土豆担纲世界架构师

改编自起点中文网超人气同名小说的《斗破苍穹》，由畅游旗下王牌研发团队制作，并力邀原著作者天蚕土豆担任游戏的首席世界架构师，主导游戏世界观、剧情任务、宗派故事等设定。作为小说的原作者，天蚕土豆在研发日志中坦言自己对于原著中的人物、场景有着很深的感情，而其担纲首席世界架构师的任务，便是把控游戏背景、剧情、任务系统，力求还原书中的场景。

据了解，采用全新3D引擎的《斗破苍穹》，将把小说世界中所描述的进阶、炼药、异火、宗派等特殊设定植入游戏中，以此为玩家们呈现只存在于“斗气大陆”的独特玩法，确保游戏100%的还原原著的经典设定。



游戏再现的炼药公会




在微博中曝光的场景设计



玩家和原著主角一样斗气尽失

## 独一无二的斗气进阶体系

在原著小说中，以实力说话的斗气大陆拥有森严的等级制度。游戏同样遵循了小说的设定，划分出了包括斗者、斗师、大斗师等不同阶别，借此来判定玩家的等级高低。

与大部分MMORPG主要依靠刷怪、刷任务的单线成长不同的是，玩家要想提升接别，需要先调整好修习的功法与斗技的平衡，然后去完成各种颇具难度的挑战任务，才能成功进阶。进阶后，玩家将获得实力上脱胎换骨般的全面提升！

**据了解，第一个升阶任务，就是斩杀一头体型超过玩家5倍的魔兽，并获得其魔核。**



再次测试斗阶

# 宗派取代传统职业设定

地域辽阔的斗气大陆可以说是一个由宗派说的算的世界，从加玛帝国的云岚宗、三大家族，到中州的一塔一殿两宗三谷四方阁，再到各据一方空间的各族，他们或结盟、或兼并，势力与势力之间的纷争从未停止过。在游戏中，宗派也取代了传统的职业设定，玩家可以选择加入心仪的宗派，修习该宗派的独门功法与斗技。

**功法**代表玩家的内在修为，是运用斗气的法门。功法具有可变性，会随玩家的战斗特点而变化，并诞生出包括近程、远程、毒攻、疗伤、刺杀、火攻、控制等不同的分支。即使同宗同派的玩家，也可能拥有完全不同的战斗特点。

**斗技**是玩家战斗技能的统称，《斗破苍穹》目前已将原著所展现的数百种斗技还原到了游戏中，包括小说读者耳熟能详的八极崩、焰分噬浪尺、雷动三千等。



出现在游戏中的各类载具

和衡量玩家等级的进阶体系相似，功法和斗技也有阶别之分，共包括天、玄、地、黄四个阶别，以天阶为最高，黄阶为最低。值得一提的是，极特殊的某些功法可随玩家斗气阶别的提升而成长！

# 可被玩家吞噬的异火

小说里，“异火”是斗气大陆上最为独特的存在，其蕴含的巨大能量令所有强者为之侧目。拥有异火者，甚至可以越阶战斗，打败比自己强大数倍的敌人！而在游戏中，研发团队围绕着“异火”的设定，同样为玩家们奉上了一套丰富、完善的特色系统。

玩家可以像小说主角萧炎一样，通过收服并吞噬掉散落在天地间的各种兽火、实火、异火！在战斗中，各类异火将带给玩家多种强大的全屏必杀技。这些必杀技将随着火种的强大而强大，帮助玩家推倒不可战胜的BOSS，或者在实力悬殊的战局中力挽狂澜！



异火有点类似于鹿鼎记的“尾”



在战斗中激发惊人的力量

# 玩法众多平民玩家也有赚

除了上面介绍到的几类主要特色玩法之外，该作也不乏有趣而另类的“职业”。这里所谓的职业并非传统的职业体系，而是可以让玩家们着迷其道的另类玩法，就譬如平民玩家赚钱的不二法门——炼药师，以及在大规模群战前刺探军情的侦察员。

在斗气大陆上，炼药师是最为尊贵的职业，有着强大的号召力，因为每个人都想让炼药师为自己炼制一枚极品丹药， 帮助自己快速进阶。游戏中，炼药师同样也有晋级体系，玩家可以通过先天的天赋加后天的努力成长为优秀的炼药师，去搜集散落在大陆上的药鼎、药方、药材，炼制形形色色的丹药，借此获取大量的经验和金钱。而所谓的侦察员则对应着游戏独特的可视化系统——灵魂远程探知，这一玩法是以原著中灵魂感知力为原型的设定，玩家可通过该系统探查远处景象，观察外界的行为。试想在一场势力之间的大规模群战前，派出侦察员以灵魂出窍的视角去观测敌方阵营的布置，这不就能提前获取整场战斗的先机吗？



可以用这样的方式放松

在6月1日，《斗破苍穹》团队在致玩家书中表示，测试期间仅开放了游戏60%的内容，游戏团队将针对测试期间玩家最关心的进阶、异火、炼药等核心玩法进行深入的修改和调整。相信随着该作的日益完善，一定会给玩家们带来更多乐趣。




编：小P羊　美：grass

| | |
|---|---|
| 游戏类型 | DOTA |
| 开发公司 | Hi-Rez Studios |
| 目前状态 | 待测 |
| 官方网站 | smitegame.com |

一般而言，DOTA类游戏的操纵方式主要是鼠标搭配技能快捷键，不过偶尔也有出人意料的作品，比方说这期要介绍的DOTA新作——《毁灭》便采用了ASWD的移动方式，这使该作操作起来更像MMORPG，这样颠覆DOTA的设定到底会带来新革命还是只能新鲜一时呢？这里姑且让我们放下一切猜测，来看看《毁灭》的面貌！

## LOL与WOW相结合的玩法

《毁灭（SMITE）》是开发了《部落：上升》和《全球计划》的Hi-Rez Studios在今年PAX East展会上公布的作品。和热门的DOTA网游《英雄联盟》相似，这款游戏的主要战场同样是5v5的对抗地图，也有连通双方基地的三条兵线和矗立的防御塔，只是《毁灭》的三条路线是左中右三条。另外，在地图的中央区域潜伏有小型但较为危险的生物。杀死Cyclops或是类似的野怪能够帮助你的队伍，但需要玩家评估自己的实力来决定何时去击杀它们。

在制作上，《毁灭》采用的是目前比较流行的虚幻3引擎，从官方公布的游戏演示视频来看，该作的动作打击感十足，不过最令人惊讶的还要属游戏的视角。不同于传统DOTA游戏的45度倾斜角画面，《毁灭》采用的是类似《魔兽世界》的第三人称追背视角，玩家操作英雄一路推进的过程酷似《魔兽世界》的大型战场！这种将《英雄联盟》与《魔兽世界》相结合的游戏方式，使游戏显得非常的与众不同。




PAX EAST展上的游戏试玩画面







看到这组画面会让人误以为游戏是MMORPG










不同文化体系下的神祇汇聚一堂



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

# 众神混战的大舞台

《毁灭》的背景故事是以北欧神话为题材，玩家可以自由选择一位神祇，并且使用自定的技能与队友一起对抗敌队玩家、NPC与防御塔。

事实上，除了北欧神话中的那些知名神祇以外，玩家还可以选择其他神话体系中的神祇，譬如希腊神话中的宙斯、印度教的娑婆，甚至还有西游记里的孙悟空等等，从某种角度而言，整个游戏就是不折不扣的诸神斗法！



英雄选择界面

## 神祇也可以租赁

玩家一开始可以操作的神祇是有限的，你需要通过游戏过程中获取的金币以购买解锁神祇。支付金币解锁神祇的方式和《英雄联盟》的购买英雄非常相似，不过在《毁灭》中，玩家还能够以租赁的方式试用神祇，相比购买，这种方式需要耗费的游戏金币更少！

## 独特的获胜方式

游戏的获胜方式也很有神话色彩，玩家一路前进攻入对方阵地后要推倒的并不是“水晶枢纽”之类的东西，而是对方迷宫中的牛头怪——米陶诺斯。



最终要推倒的牛头怪比角色高大数倍

# 紧凑的游戏节奏

作为一款以推进、攻陷敌方阵地为主旨的DOTA游戏，《毁灭》非常强调团队的协调合作，和我们所熟悉的《英雄联盟》一样，你必须和队友通力合作才能击败对面的“五人组”，个人英雄主义在游戏中是行不通的。



和队友配合远胜于单打独斗！

和许多MMORPG一样，该作中的各类神祇也有治疗职业，远程职业和坦克职业等分别，每位英雄都有5个技能，但是在初始时只能使用一种，其他需要花费点数来获得或是提升。例如Bastet（埃及神话中的猫神）的特色就是迅捷的行动，强力爆发和遭遇危险时的迅速躲开，Bastet让人喜欢的能力在于她能够跳入敌人中间进行AOE攻击，也能在被他人包围后迅速跳离，她还能够召唤三头凶猛的黑豹作为助手，或是挥舞鞭子对前方30尺的直线距离造成伤害。在战斗中，如果有一名治疗或是坦克职业与之相配合，就能让她在战斗中有更出色的表现！

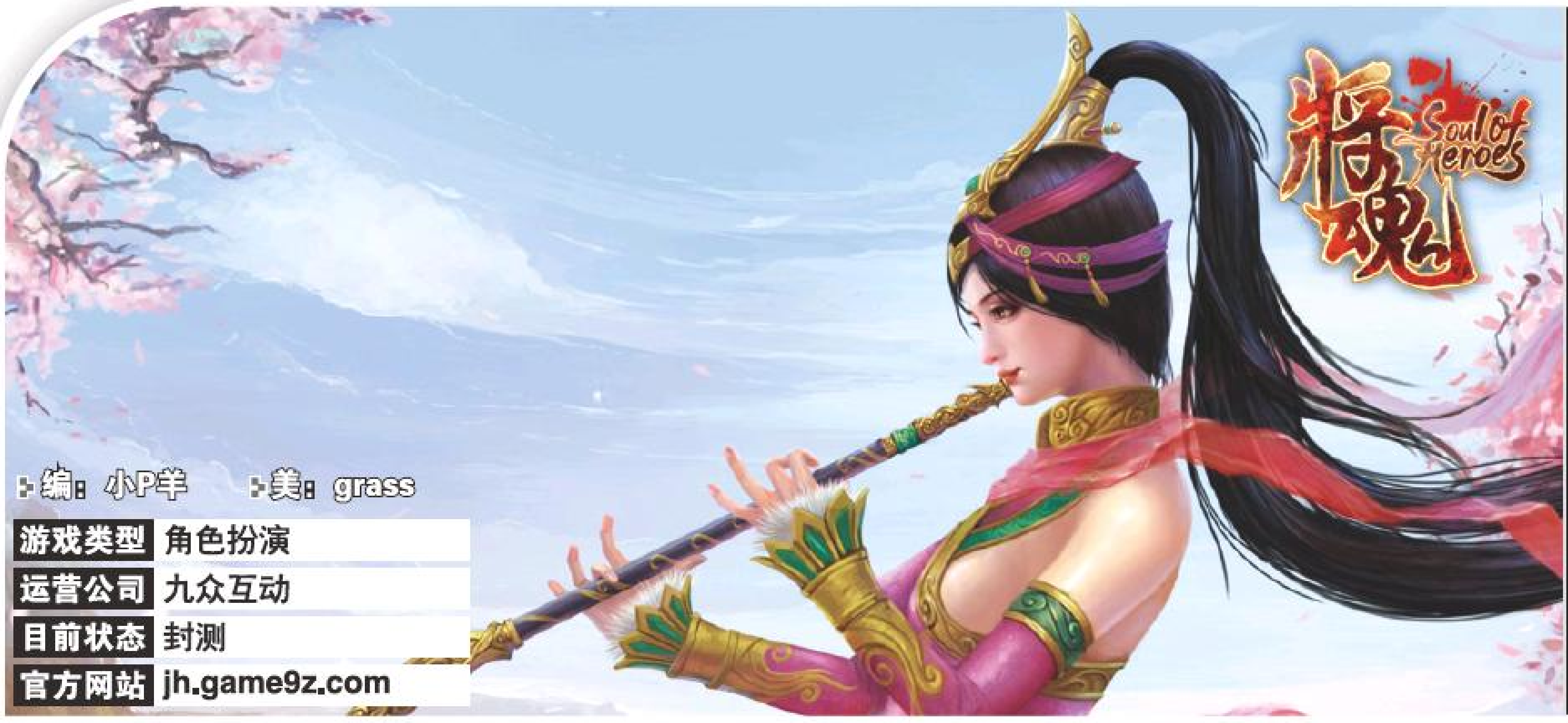
这里要注意的是，玩家所操纵的神祇会通过一系列游戏行为获得成长，但最高等级为20级。虽然《毁灭》中神祇的最高等级要比《英雄联盟》中的最高英雄等级高出2级，但是游戏节奏依然很快，比赛每局大概在20-30分钟内结束！





各类华丽的技能展现

对于这么一款玩法独特的DOTA新作，游戏开发公司Hi-Rez表示《毁灭》很快就会开始beta测试，并预计今年底前正式发售。如果你是一个对DOTA游戏情有独钟的玩家，而且追求酷似《魔兽世界》这类MMORPG游戏的操作手感的话，就一定要继续关注此作动向啊！




编：小P羊　美：grass

| 游戏类型 | 角色扮演 |
| --- | --- |
| 运营公司 | 九众互动 |
| 目前状态 | 封测 |
| 官方网站 | jh.game9z.com |

三国题材一直是深得玩家喜欢的游戏题材，就在最近，九众互动公布了名为《将魂三国》的三国题材新作，该作不仅拥有精美的画面，还拥有无双副本、玩家扮演名将等一系列有趣的设定。那么本期，就让我们来看看这款游戏的精彩之处。

## 高清电影级别的画质

《将魂三国》选用的Unity 3D游戏引擎，通过高度优化的3D渲染效率、材质表现、粒子特效等功能，构造出了HD高清兼立体化的质感光影效果。

## 忠于历史的原味三国

《将魂三国》以动乱纷争的三国时代为背景，贯通了东汉末年群雄割据到魏蜀吴三国鼎立，再到三分归晋的百年历史。

在游戏剧情方面，《将魂三国》以四大名著《三国演义》为创作蓝本，并结合了三国历史，为玩家带来了真实的历史人物、历史事件和历史场景。据了解，该作的副本都由真实历史事件改编而来，通过游戏，玩家可以见证桃园三结义、诸侯讨董卓、温酒斩华雄，草船借箭、挟天子以令诸侯等数千个三国历史事件。同时，游戏中还将有吕布、貂蝉、刘备、曹操、孙权等887位三国历史人物登场！




可以看到角色能拥有很多技能

## 可扮演名将的将魂系统

《将魂三国》最具特色的内容之一，便是游戏独具匠心的将魂系统。玩家可以通过收集不同副本、任务或活动奖励的将魂材料，合成名将套装。使用这样的套装，玩家就能变身为三国时期的名人武将，而前文提到的吕布、貂蝉、刘备、曹操、孙权等887位历史人物都是玩家可以扮演的对象！

此外，将魂系统中的三国人物，附带有专属的名将技能，这些技能包括各种伤害类、控制类、恢复类、buff类等百余种，而玩家一旦装备了名将套装后，不仅会变身三国人物的形象，还将拥有该人物对应的专属技能！

如果你想成为三国时代的风流人物，主宰或创造属于你的三国历史，就可以通过将魂系统达成心愿。



变身三国人物一起合影



精英怪出现在野外啦！

## 三国无双副本

提到光荣公司的《三国无双》，相信熟悉这一系列的玩家一定会在脑海里浮现出一幅“虽千万人吾往矣”的超酷场面。

而《将魂三国》也吸纳了这种打击感十足的爽快玩法，推出了网游无双副本！

游戏中，处于不同等级阶段的玩家可以选择不同副本进行游戏。无论是单人还是多人模式，只要选择了正、反阵营进入了副本，就可以亲历黄巾之乱、四长书院、宛城之战等历史事件或著名战役。

另外，在无双副本的限定时间内击杀了副本的终极BOSS，玩家就会依据副本完成过程中累计的积分获得对应的副本通关评级。评分等级包括上上品、上品、中品、下品和下下品五个等级，之后将开启评分奖励界面。玩家只要在计时时间内点选牌面，就会收到包括各种极品装备在内的惊喜，通过交接副本任务，还将获得特定的任务奖励。



投石车正在猛攻城池



宛城之战单人场景

## 重塑历史的多条任务线

除了再现历史原貌以外，重塑历史，想必才是玩家们的心愿。在这一点，《将魂三国》带给玩家千余种路线的发展和推进。玩家可以凭借一己之力击杀敌对的势力，带领千军万马攻城略地来塑造出别具特色的三国历史。





各种令人充满好奇的东西

顺便一提，这款游戏还有很多休闲的玩法和多样的升级途径。如果你想升级，除了主线任务和支线任务以外，可以通过参与游戏中的答题、运粮等活动来获得成长；如果你想挣钱，则能通过跑商、废品回收、乞丐任务来赚取金银，当然，通过各大主城的摆摊、寄卖、商行等交易途径也可以让有商业头脑的玩家发家致富。至于喜欢对战的玩家，游戏为你准备的有过关斩将、通缉令等任务。



黄巾之乱副本

技能效果出众

## 人性化的交友平台

在交友平台上，《将魂三国》构造出了完善的聊天系统、好友系统、情侣系统和夫妻系统。如果你邂逅到了心仪的对象，可以通过交友平台逐步让两人从陌生人转变成好友、情侣乃至夫妻。不同的两人关系，还有不同的趣味任务。而一旦和其他玩家成为情侣，就可以拥有专属的技能。



最后顺便一提，《将魂三国》已经在6月28日迎来了英雄首测。为了给玩家搭建更好的游戏交流平台，游戏正面向全国招募的“名星玩家”顾问团。如果你对这款游戏有兴趣，又愿意和他人分享三国的乐趣，就不要错过了。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

# 行星边际2 PLANETSIDE



| | |
|---|---|
| 游戏类型 | FPS |
| 运营公司 | 第九城市 |
| 目前状态 | 待测 |
| 官方网站 | ps2.the9.com |

编：小P羊　美：grass

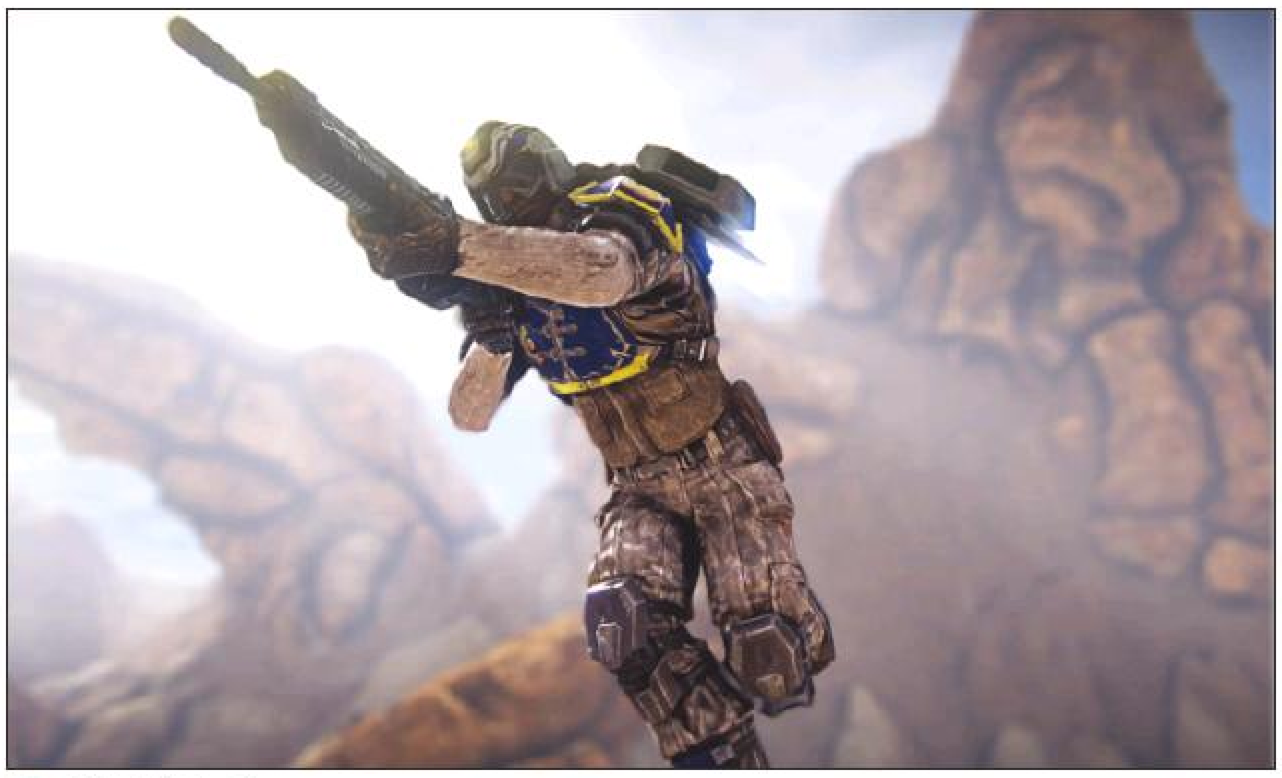
一般来说，多人联线FPS游戏往往被限制在一小片区域内，对战双方在服务器中建立一张8 vs 8或32 vs 32的地图，然后进行对抗直到一方满足获胜条件。恐怕大多数玩家并没有想像过，FPS游戏也能拥有2000人的对战规模。今天要介绍的一款全新概念的FPS游戏——《行星边际2》，便将提供史无前例的大规模战场体验，足以容纳2000名玩家在同一张地图内进行对抗，这独一无二的特色或许能为我们开启一个MMOFPS网络游戏新时代！



游戏画面截图

## MMOFPS游戏的里程碑式设定

《行星边际2》是由索尼在线娱乐开发的新一代大型多人在线射击游戏，某种角度而言，该作已经脱离了传统FPS游戏的概念，玩家角色可以随着游戏内的经历而成长，可以通过战斗获得的经验来提升人物技能属性，也可以通过战斗胜利后获得的资源去改造装备或解锁新武器。但这并不等于人物等级高了就可以轻松虐待低级别对手，一个技术优秀的1级步兵仍然可以干掉一个满级敌人，只要他的准星够准。所以游戏仍是不择不扣的FPS游戏，只是有了更多的玩法，而这便是MMOFPS所推崇的“横向”成长概念。



轻型突击兵

### 六大职业

**潜行者** 在战场中主要执行侦查和暗杀任务，他们身着能够光学隐形的战斗服，专长使用狙击步枪，是战场上的散兵杀手。

**轻型突击步兵** 是战场上最为灵活的单位，标配轻型突击武器和一个短距离火箭飞行背包，极大的提升了轻型突击步兵的战场生存能力。

**医疗兵** 可以作为战场中的全职辅助职业出现，是团队中不可缺少的单位，拥有强大的战场医疗和复活能力，保障了前线步兵的战斗力。

**工程兵** 是战争的幕后英雄，他们在战争中构筑各类防御工事，放置炮台和地雷，并可对场上的载具进行快速修复作业，是团队中强大的辅助单位。

**重型突击兵** 装备有强大的步兵护甲，可装备单兵重型武器，具备一定的反载具能力，是各自阵营战场上的主力步兵力量。

**MAX** 是一种全身式动力装甲，拥有步兵单位最强大的护甲，是基地攻坚战中最重要的单位。



渗透者

# 不同以往的大规模战争

## 为阵营而战

在《行星边际2》中，玩家将拥有一个让你持续为之而战的目标——阵营的荣誉和利益！游戏拥有三个阵营，角色一旦选定阵营便无法更换。《行星边际2》战场内的任何一寸领土都是必争之地，它们可以为玩家提供相应的资源，资源可用于武器和载具的改造升级，使战争进入更为高级的阶段，而胜利者总能获得更多的资源优势。

### 地球共和国Terran Republic

共和国非常强调法律与秩序，有些人将其视为独断专行的压迫者，但更多的人认为，共和国才是维护奥拉西斯星安全的最后保证。



### 新联邦New Conglomerate

是由一群持不同政见者组成的松散联盟，在贫民阶级代表、工业巨头、海盗和曾经的军队高官的领导下，新集团坚定不移地反抗着共和国的统治。



### 瓦努主权国Vanu Sovereignty

瓦努自治领的科技高度发达，自治区有一个至高无上的目的，就是在Auraxis星的古代遗迹中发掘隐藏的秘密。任何敢阻挡他们的人都会遭到无情的毁灭。



## 陆空载具混战

本作延续了上一代多兵种、载具混战的特点，战机、坦克、步兵将出现于同一战场。游戏提供了23种不同的陆空载具，多数载具都需要至少2名的驾驶员才能发挥载具的全部威力，而驾驶员和副炮手的配合便是游戏的乐趣之一。此外，所有载具都可以进行个性化以及功能性的改造。





↑电磁骑士和决裂者

←镰刀战机

# 高自由度的战场

玩家可以通过多种方式加入战场，默认情况下，玩家可以通过各自阵营的轨道空投舱直接加入战场，但这种方式会有一些限制，并非随时随地可以使用。除了在正面冲锋的玩家外，整个战场的后勤体系也由玩家自主决定，包括兵员运输，基地能量补给等工作。如果玩家需要进攻敌方领土，这些后勤准备就成为游戏进程不可或缺的部分。

另外，游戏中玩家可自由部署野外临时的重生点，驾驶Galaxy运输机的玩家可在落地后将运输机部署成为地面的重生点，附近区域内的玩家将从这里重生，并迅速加入前线的战斗。可以说，Galaxy运输机的驾驶员决定了己方阵营的前线在何处。



# 即将成型的任务系统

《行星边际2》的任务系统在目前的测试阶段并未成型，但制作者表示日后游戏中将具备一个便于各类玩家使用的任务和指挥系统。任务体系将促使玩家主动推进战争的进程，并能供熟悉游戏的核心玩家发布任务，玩家可以直接在个人HUD界面中看到任务目标 ，完成这些任务同样可以获得奖励。

**据悉，SOE已经确认《行星边际2》将采用免费游戏的运营方式，并表示游戏内所有功能性道具均可由游戏内货币进行购买，游戏商城收费模式将类似《英雄联盟》和《坦克世界》。**

## 小编玩什么?
















# 2012年7月 电攻网游风云榜







10
星期二

17
星期二

22
星期日







31
星期二



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

编：samtown　　美：grass

# 热门网游测试时间表

**2012年6月中旬——7月初**

4 期三

5 星期四




11 期三




14 星期六

18 期三

19 星期四



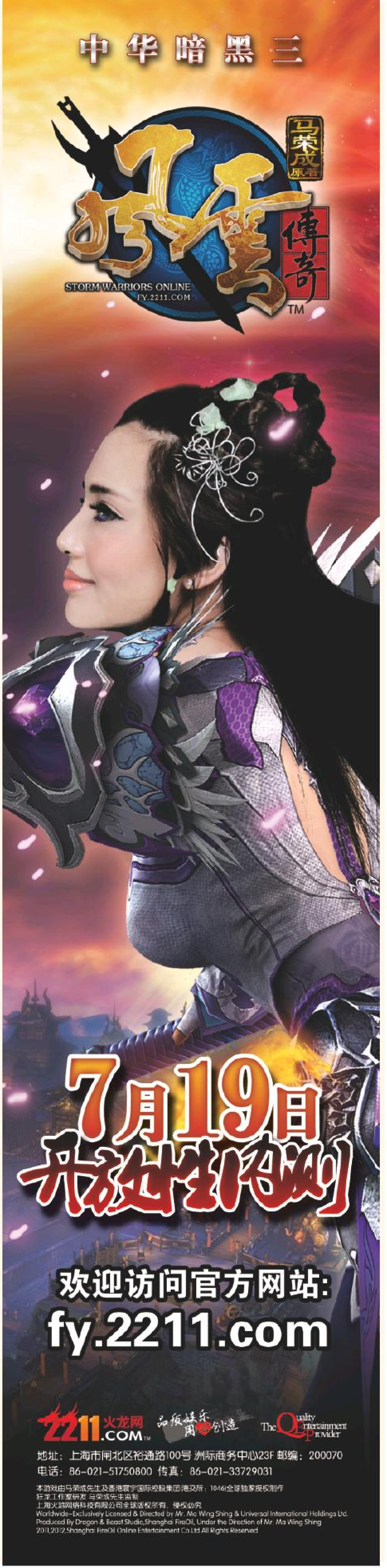

25 期三




28 星期六

1 期三

4 星期六





# 王牌火炬之光2对王牌暗黑3

暗黑3上市至今已有一段时间了，说的偏激一点，这代游戏除了打击感强于历代作品之外，浑身上下弥漫着浓浓的“棒子”味，君不见暗黑系列的经典玩法不见了，君不见蓝装遍地走传奇不如狗，以至于玩家纷纷戏谑“圣光啊！看那个设定（Bug、Error）值得一吐”。虽然骂声四起，但不可否认的是，暴雪始终能掀起一股“人来疯”。不过，要是你向往的是原味暗黑，那么朋友，把眼光转过来看看这款游戏——《火炬之光2》，从目前开放的体验内容来看，倒是该作才更接近于我们所熟知的暗黑系列，不信，这里就来比一比！

## 谁的暗黑味更纯？十大分歧定胜负！

编：小P羊　美：grass

## 分歧一 画面视角

暗黑2是标准的2D游戏，所以在画面上并没有任何操作余地，玩家自始至终看到的都是45度倾斜角的游戏画面。而同样采用3D画面引擎的《暗黑破坏神3》和《火炬之光2》走的却是两条不同的路子。

### 暗黑破坏神3

承袭了暗黑2的风格，整个游戏除了ActII的野外场景是黄灿灿的沙地以外，几乎都是污秽、阴暗的场景，充斥其中的各种恶心怪物以及“变态”道具让人猜不出这款游戏要是在国内运营的话，得把多少东西变成面粉袋、灰烬堆。

### 火炬之光2

和暗黑3相比，《火炬之光2》的画面是和暗黑系列不对路子的卡通风格，无论是阴暗的地下城还是明亮的地面场景都充满梦幻风格，甚至连游戏场景中的各类骷髅、僵尸也长得戆头戆脑的。

**分析：** 到这里，忠实的暴雪粉丝或许会在画面上直接把《火炬之光2》判输，不过要是再往下看的话，你可能就要举棋不定了。《火炬之光2》在画面上是显得过于卡通，缺乏暗黑系列浓重的哥特风格，但是这款游戏的场景变化却远胜于暗黑3，就拿两款游戏的ActI来说事吧，相信玩过暗黑3的朋友对“第一幕”的最深印象也就是大教堂和骷髅王的变态宅邸，而在《火炬之光2》里，你的冒险足迹将不仅限于荒野和地下墓穴，还有海盗亡灵们藏匿船只的洞穴、飘着皑皑白雪的雪山等等场景。而且在视角操作方面，《火炬之光2》支持的鼠标滚轮推拉镜头的设定也比暗黑3的两个镜头（45度倾斜角、Z键近景）设定友好多了，当人物被场景挡住时还有虚影。




《火炬之光2》的地图大小大大拓展了，包括一半的开阔户外地图，一半深入地底的地牢形式地图。还有很大一部分地图将会随机生成，产生包括沙漠或山峰之类的地形。



古代陵墓



冰天雪地

## 分歧二 地图

暗黑2里，按tab键呼出的半透明地图是一个非常有用的系统，不过现在的RPG游戏都把网游的地图雷达搬了过来，《暗黑破坏神3》和《火炬之光2》也未能免俗。那么前作的地图设定怎么办？在这点，两个游戏也有很明显的分歧。



暗黑3打开大地图后，所有技能都无法使用

**分析：** 因为两款游戏都有随机地图的设定，要弄清楚哪些地方已经被探过，就必须依赖地图系统。毫无疑问，《火炬之光2》这种可以让你一边跑路一边研究路线的便利设定远胜于《暗黑破坏神3》里动辄要切换地图窗口的做法。真是不理解，暗黑3为啥要把暗黑2里这么好的设定摒弃不用呢？

### 暗黑破坏神3

暗黑3除了地图雷达之外，也可以呼出游戏地图窗口，但是，这个地图和暗黑2里的半透明地图完全是两码事，它会挡在画面正中影响角色操作。

### 火炬之光2

除了有默认出现在画面右上角的地图雷达之外，还可以呼出和暗黑2一样的半透明地图。值得一提的是，半透明地图可以根据玩家的喜好放在画面左侧，正中或右侧，如果你觉得自己强势到不用地图也能活的很潇洒，则可以把透明地图、地图雷达全部隐藏。




切换出的半透明地图



半透明地图可摆放的三个不同位置




## 分歧三 升级配点

在暗黑2里，角色升级后可以获得可分配的属性点及一个技能点（通过一些任务也可以获得额外的技能点），属性点技能点的不同分配，造就了各种不同类型的职业，比如冰霜系法师、电系法师等等。当然，要是不慎配错了点，就会养出一个尴尬人物。

### 火炬之光2

在升级配点方面可以说是完全采纳了暗黑2的设定，每一次点数分配都值得你仔细斟酌。可以预见，这款游戏也会诞生出专精各种不同技能的职业。另外，游戏的装备大都有等级或属性点方面的限制，所以不会出现近战职业和远程法系职业抢装备的尴尬情形。而在技能方面，《火炬之光2》则有10格快捷栏（不包括左右键快捷）供你自由安排。

可分配的属性点包括力量、敏捷、专注和生命四项，其中力量影响角色的武器伤害，敏捷影响角色的闪避和暴击率、专注影响法术伤害和致命一击率，而生命则影响角色的生命值上限。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



和暗黑3相似，火炬之光2的法师技能树包括烈焰、冰霜、风暴三系

### 暗黑破坏神3

上一作中的技能、属性点设定在这代游戏里被改得面目全非。之前需要玩家手动进行分配的属性点，被改为人物升级后由系统自动分配，并自动学会对应等级的技能。虽然只要满级，角色就能掌握职业的全部技能，但是只能携带包括鼠标左右键技能在内的6个主动技能和3个被动技能，在战斗场景下重新修改携带的技能则有很长的技能延时。



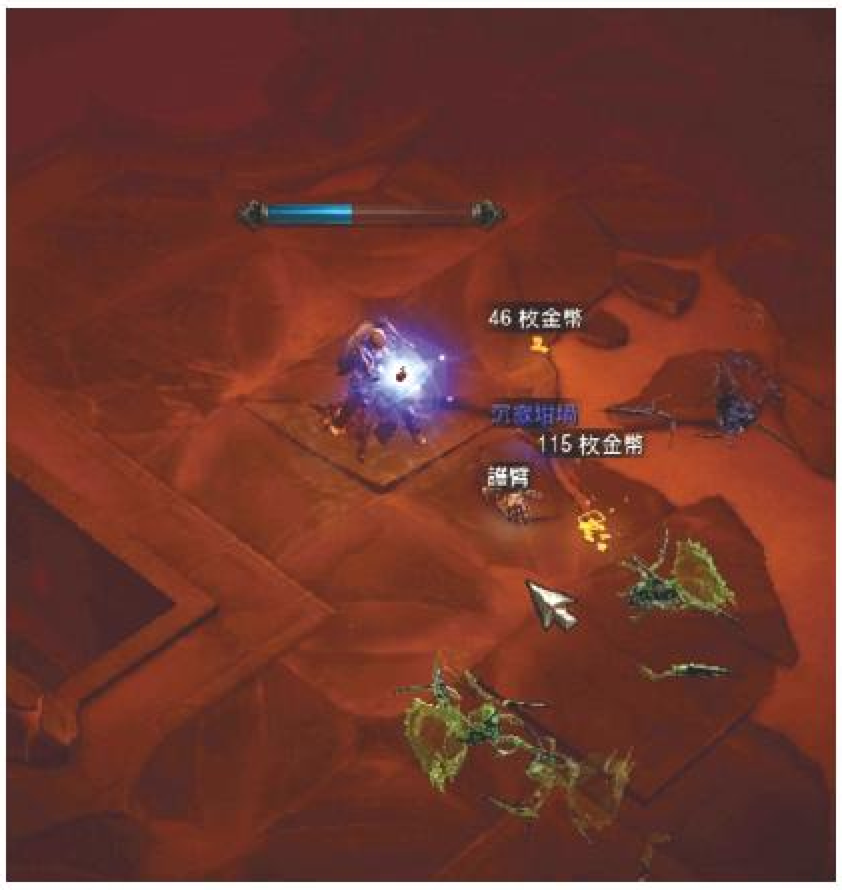
暗黑3的技能面板

**分析：** 在升级配点上，《火炬之光2》似乎没有什么创意，完全就是拾暗黑2的牙慧。但是暗黑3的变动难道更好么？乍一看，游戏似乎变得更便捷了，没有麻烦的技能点安排，不过从某种角度而言，未尝不是扼杀了多元化的专精职业。另外由于配点的取消，暗黑3的装备不像《火炬之光2》那样会受角色属性的影响而无法穿戴，这就导致了多个职业抢装备的情形，甚至出现法师拿弓，弓手拿盾的怪事，这像话么？

## 分歧四 传送门



两个游戏的传送门都长得差不多




### 火炬之光2

和暗黑2一样，开启传送门需要消耗城镇传送卷轴。优点是传送门瞬间即开，利用这个设定，在危险的时候就能救自己一命。

### 暗黑破坏神3

当角色完成普通难度下的某个任务后，就会学会传送技能，施展此技能有比较长的吟唱时间，而且会被怪物的攻击所打断。所以，别指望在危机的时候使用这一招逃命。

**分析：** 这个设定算是各有各的优点吧，《暗黑破坏神3》此举无疑增加了游戏的挑战难度，而《火炬之光2》则让你有更多“风筝”的手段。

暗黑3的传送门需要约5秒吟唱时间

## 分歧五 制造VS附魔

### 暗黑破坏神3

在这代游戏里，前作中出名的赫拉迪克方块不见了，为一件普通装备附魔的任务也没有了，取而代之的是铁匠铺，在这里，你可以用拆卸装备得到的材料和金币打造成品装备。不过，铁匠铺是要花钱升级的，想要制作顶级装备还得打到稀有的配方。值得一提的是，目前打造的高级装备大多只有四个随机属性，而“野生”装备却多达六个，为此，游戏里的玩家工匠个个亏的血本无归。



就算你拥有传说中的六属性制造配方，亏本几百万的事情还是家常便饭，从某种角度而言，暗黑3的这个制造系统不比暗黑2的博弈系统好多少。

### 火炬之光2

在目前公布的ActⅠ里并没有出现制造商店，但是你可以通过游戏里的附魔师，给装备附加上额外的属性！附魔也是需要支付一笔费用的，值得一提的是，附魔有一定的失败率，而如果你觉得附加的属性不佳的话，也可以花钱去掉附魔属性然后重新附魔。此外，品质越高的装备可以附魔的次数越少，而低级别如白色、绿色的装备则可以多次附魔。



可附魔的物品包括武器、装备和各类首饰



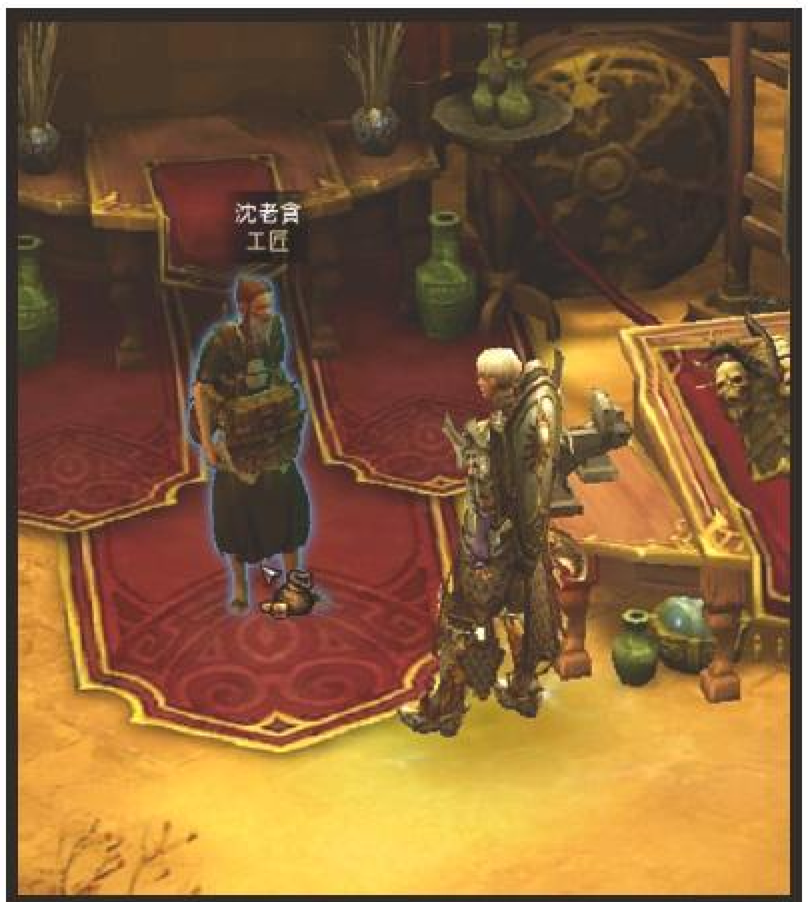




↗城镇里的附魔师要通过ActⅠ里的一个解救任务来结识

↖蓝色装备一般就只有1次附魔次数

**分析：** 显然，《火炬之光2》里的附魔远比《暗黑破坏神3》里的装备制造更有意义，至少不会让你花了钱赔了材料，却砸出一堆只能卖店的垃圾。






注意剧情的朋友会发现暗黑3负责宝石合成与拆卸的沈老贪，很有可能就是盗贼之神的化身，并统御一干盗宝哥布林，而他的穿着打扮和猥琐的形象也和游戏中的哥布林很类似。无独有偶，火炬之光2里负责宝石拆卸的NPC也是哥布林那一类绿皮小怪物（两者真是不谋而合）！

## 分歧六 镶嵌和拆卸

两款游戏同样都有装备镶嵌和卸除镶嵌物的概念，不同的是，在暗黑3里可以作为镶嵌物的道具只有各色宝石，而《火炬之光2》则继承了暗黑2的特色，拥有五花八门的各种镶嵌物，诸如头骨、眼珠等等。

在镶嵌物的拆卸问题上，暗黑3是只要花钱就能毫发无损地把宝石和装备分开，《火炬之光2》则必须二选一，你可以留下镶嵌物拆烂装备，也可以留下装备把镶嵌其上的东西敲毁。



↗暗黑3的珠宝匠



↗虽然有各种镶嵌物，但这里却统称它们为宝石

**分析：** 能够无损拆卸装备上的镶嵌物，相信是玩过暗黑2的玩家们的集体心声，在这一点上，算暗黑3略胜一筹吧。

## 分歧七 宠物VS跟随者

### 暗黑破坏神3

在这代游戏里，玩家会先后遇到圣堂武士、盗贼以及巫女三类跟随者，虽然这代佣兵有了不少闲言碎语，但是攻击力低下，无法指挥加之AI诡异仍然让人非常无奈。譬如不管你准备好与否，弓箭一张就招惹来精英怪的盗贼，你永远也算不准他会在什么时候给你加血的圣堂武士等等。由于佣兵可以携带的装备较之上作更少了，把他们当仓库用都不行。唯一的好处是，这代佣兵不再需要你花钱买活，而且装备在他们身上的物品也是终生不掉的。



大部分情况下，跟随者只是个打酱油的角色↗



暗黑3的三位跟随者

## 火炬之光2

不同于暗黑系列中的佣兵都得通过任务结交，在《火炬之光2》里，你的跟随者就是自己的宠物。作为火炬之光系列的特色设定，玩家在建立游戏角色的时候就要选择自己的宠物外观。而这代游戏里，宠物的外形更有鼬、蜥蜴、猫、狗、鹰等近十种。游戏中的宠物装备和角色装备并不通用，不过宠物背包栏的格子却不亚于角色的背包栏！你不仅可以拿宠物当自己的临时仓库，还能指挥它们回城卖掉自己不需要的垃圾装备，并购回药水、卷轴等消耗品，真是谁用谁知道好。




第二页还有可选的宠物造型哦！



宠物仓库不仅格子多，也分物品、药剂、卷轴三格



可以随时把宠物支回家买消耗品

而相对于暗黑3中AI诡异的跟随者，你还可以指定宠物的行为模式——不参与战斗、主动攻击敌人、被动防守。另外，前作的钓鱼系统也延续了下来，你可以钓鱼给宠物吃，让它们在短时间内变形为其他怪物。



位于画面左上角的宠物控制按钮



钓鱼给你的宠物吃，让它们变身吧！

**分析：** 刚遇见《暗黑破坏神3》的跟随者时，你会觉得他们真不错，技能有趣、对白风趣，但是时间久了，谁还会关心他们的碎碎念呢？这帮废材只能勉强当当辅助，而且还不时坏你的好事（比如吓跑盗宝哥布林），显然，还是《火炬之光2》的宠物更好一些。

# 分歧八 第二武器切换

第二武器切换是暗黑2里非常方便的一个设定，简单说，你的角色可以装备两套武器，并根据战斗形式随时切换。让人难以理解的是，这么好的设定却没有在暗黑3中得以延续下来，倒是《火炬之光2》中包含了这么个设定。

**分析：** 和《火炬之光2》相比，暗黑3不仅少了一个武器切换的便捷操作，更少了一个存放武器和副手的格子，孰优孰劣就不用多说了。




这代游戏里法师也可以双持单手杖



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

## 分歧九 自由度VS剧情流

在暗黑2里，你只需要完成一遍任务，就可以通过传送点在各个Act场景中穿梭，所以，我们可以打完安达利尔去推墨菲斯托，揍完巴尔再去找大菠萝的晦气，全过程一气呵成无比流畅。

### 暗黑破坏神3

现在，如果你想从头到尾打一圈BOSS，就得按照流程完成一幕幕的任务，反复听那些已经让你烂熟于心的对白，因为各个Act场景是不能穿梭的，要不就只能退出房间重新开启关卡。简而言之，你再也别想在行云流水间，把一圈BOSS殴打个遍了。

### 火炬之光2

从目前公布的游戏内容来看，这款游戏也和暗黑2一样并没有用任务线来限制玩家的脚步，只要完成一遍任务你就可以在曾经到过的场景中随意穿梭了，唯一让人不爽的是，这款游戏的传送点是比较少的。




ActI里可传送的地点却少多了




除了剧情任务外，火炬之光2也和暗黑3一样有各类支线任务



只有那个有任务标志的传送点有必要一去，因为不按顺序来，你是打不了boss的




传送点的造型和暗黑3的相差不大

**分析：** 欧美游戏的自由度，一度击败了各种剧情流游戏。真不知道，制作暗黑3的团队都在想什么，一遍遍的看剧情很有趣么？难道他们对这代游戏的剧情就这么有自信？如此多的传送点却又不支持各个Act中穿梭，莫非是让玩家solo地图上的小怪？好吧，虽然传送点够多，但是都用不到几个，远远不如《火炬之光2》那寥寥几个传送点有意义。

## 分歧十 魔法学习

无论暗黑2还是暗黑3都没有魔法学习的设定，而在《火炬之光2》里，你却可以通过打怪获得各式各样的魔法卷轴，并让自己的角色或宠物习得上面记载的能力。要注意的是，一个人物可以习得的魔法数量是有限的，如果你学满了魔法，又找到了更棒的卷轴，则可以遗忘学会的魔法。最后用一个表格来总结刚才提到的十点内容吧！




在角色物品栏的魔法栏内可以存放各式魔法卷轴，同样也在这里学习和遗忘魔法。



宠物也可以学习魔法，并且和角色一样能掌握四个

| | 暗黑3 | 火炬之光2 |
|---|---|---|
| 画面视角 | ○ | ○ |
| 地图操作 | × | ○ |
| 升级配点 | × | ○ |
| 传送门 | ○ | ○ |
| 制造附魔 | × | ○ |
| 镶嵌拆卸 | ○ | × |
| 跟随者 | × | ○ |
| 第二武器切换 | × | ○ |
| 自由度 | × | ○ |
| 魔法学习 | × | ○ |

**分析：** 相比暗黑3满60级以后翻不出花样的技能搭配，在《火炬之光2》里，寻找、学习更多的魔法无疑让你的人生变得更有希望了！

编：X先生　美：grass

# MAX PAYNE 3 再见，老男人



| 综合评分 | 8 |
|---|---|
| 画面 | 8 |
| 音乐 | 9 |
| 系统 | 7 |
| 剧情 | 8 |
| 游戏 | 8 |

**推荐人群**

觉得生活平淡，沉迷颓废的大龄玩家

**综合评价**

老牌经典射击游戏，子弹时间特色鲜明。电影特效和漫画叙事的表现依然有张力。虽然和前作比改变不大，但也优化了一些缺陷。最难能可贵是坚持自己的风格，不跟随。

游戏开场是马克思佩恩一个人在“充满生活气息”的公寓里喝酒抽烟；然后第一幕是闪回到在巴西的派对，紧接着是夜店里的糜烂生活。这一段，我们见到了和曾经不同的马克思佩恩。这个马克思佩恩没有了硬朗的黑夹克，也没有了侧身飞跃一条枪毙命八个人的帅气动作。他只是一个中年人，穿着正经的西装，和一群“富人”在一起，仔细听他的内心独白，居然还有明亮的小幽默，看起来他似乎已经走出了黑色的绝望。

直到他把枪拔出来，瞬间变回了原来的那个枪手。火暴的战斗、连串的脏话、飞身射击、电影一般的场景切换，还有御用配音James McCaffery一贯低沉的嗓音——这些都再次提醒我们，马克思佩恩究竟是谁。



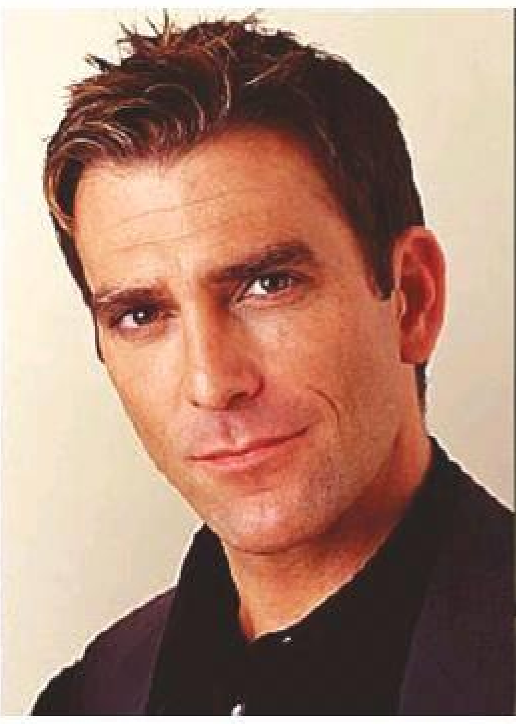

## 虽然发福，依然能打

拿着双枪把门踹开，射死房间里所有的坏蛋——这是《马克思佩恩》系列最吸引玩家，也是最让玩家回味无穷的一点。游戏保留了这光荣的传统，人到中年的马大叔虽然体型稍有发福，但还是能拼能打，一点都不含糊。无论是飞扑射击，还是近身格斗，全都帅气有力，非常热血。

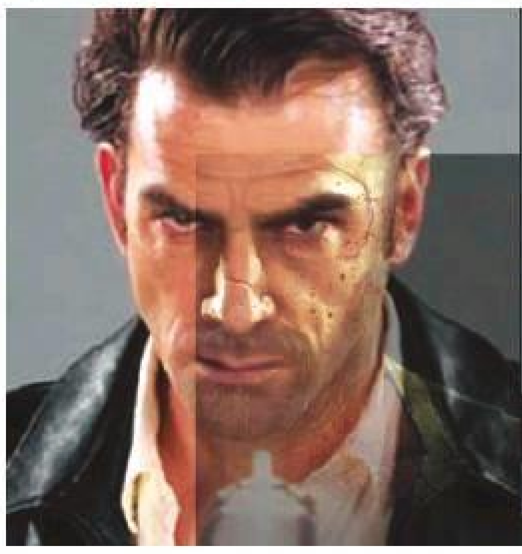


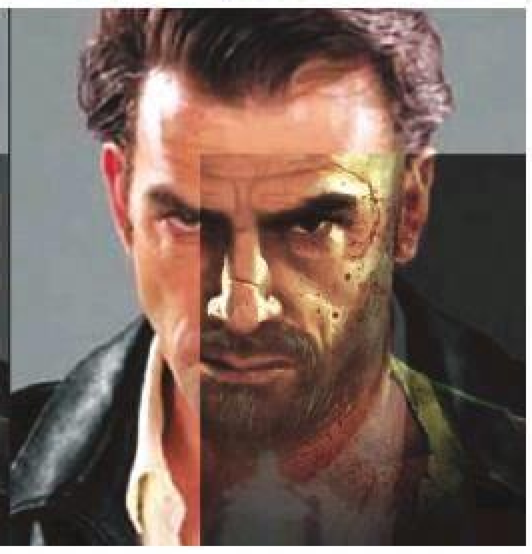
和子弹时间有关的动作在大量电影和其他游戏中都有出现，几乎成了一种流行标签。







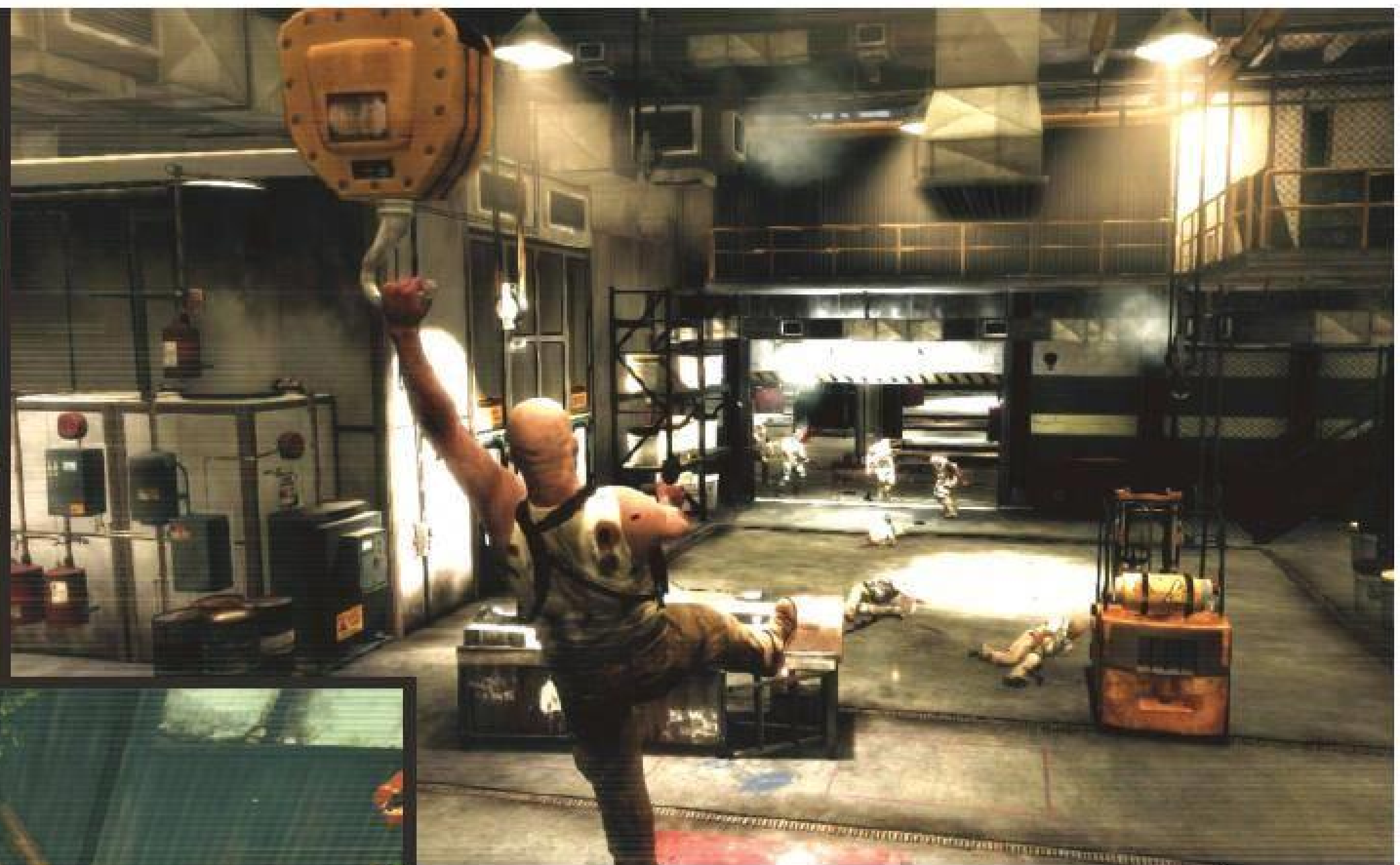







本次出演马克思佩恩的演员是Timothy Gibbs。个人觉得他的长相有一种古典而坚毅的味道，符合马克思佩恩的特点。但另有一位演员，更能符合“打不死的中老年人形象”，他就是布鲁斯威利。





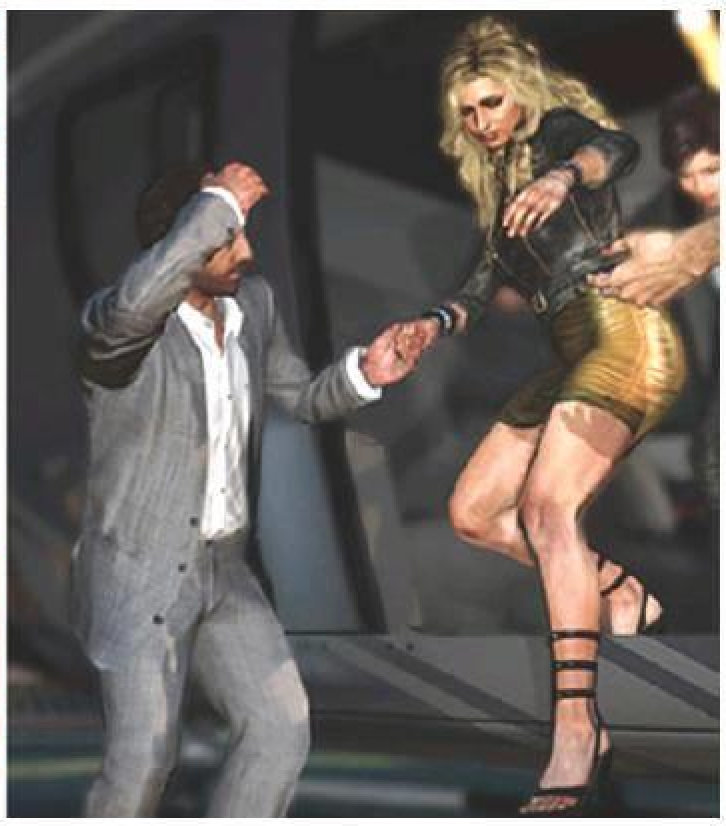


进入子弹时间，画面环境和音乐音效一起营造出电影慢镜头的感觉。敌人的速度会减缓，就看着马克思佩恩耍帅吧。



为了更好地展现游戏的内容，制作公司这次也是投入了大量的资源。甚至有真人演员进行动作捕捉表演。所以游戏中人物的动作更加多样，更加流畅。被击中的单位会变形，敌人死的时候再也不是全都“飞身扑球”的统一姿势。这样的改变无疑让游戏更加真实。另外需要提醒，高处飞扑可能会跌出楼外，酿成悲剧。







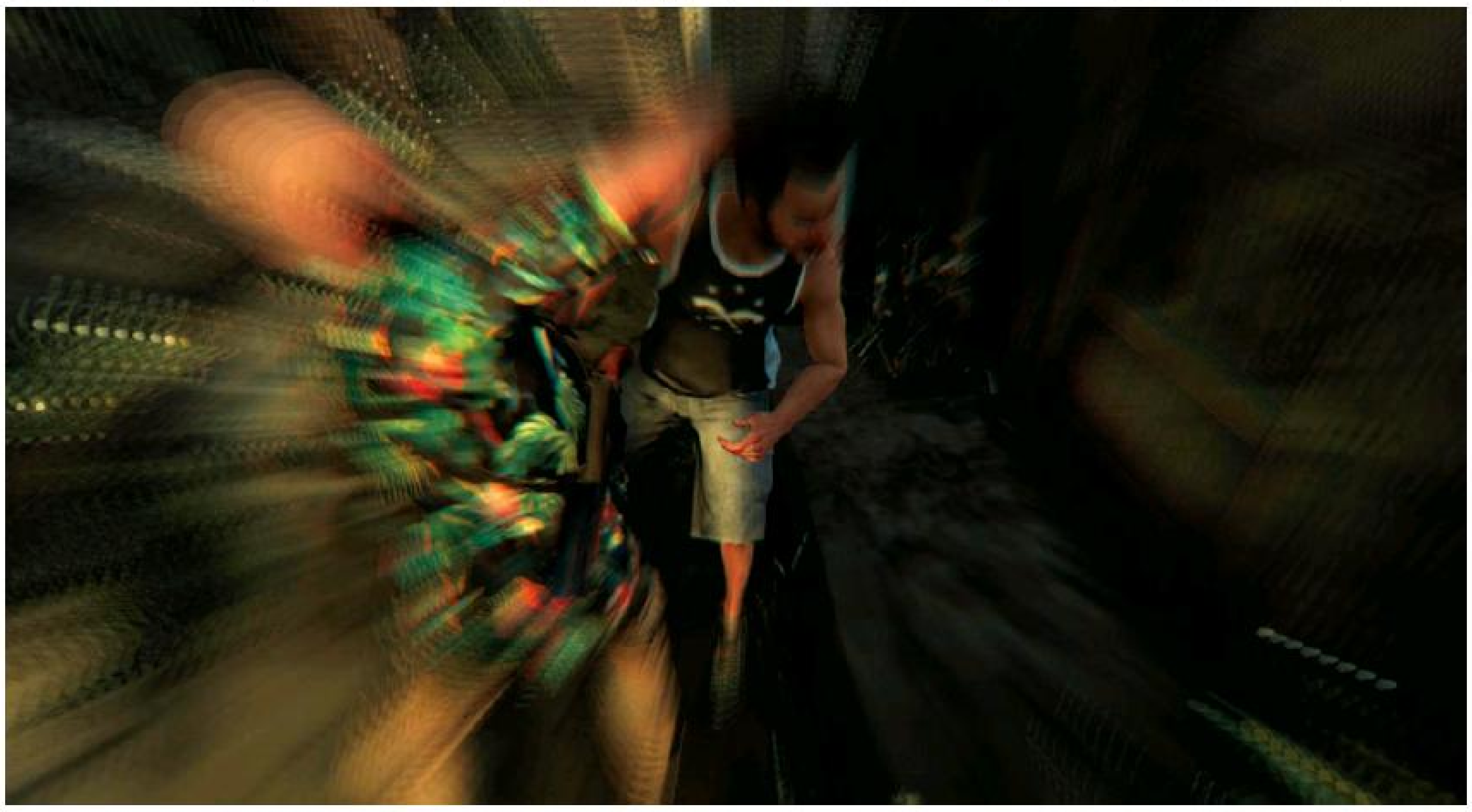
PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888











小马哥学会了贴墙潜行、攀爬、掩护射击等等动作，近身格斗也很有一手。但这次小马哥腾空射击后会有一段延迟，可能是年纪大了，需要时间反应。








既然是一部“打枪”游戏，破坏必然是其中主题。游戏中的大量场景都是可以破坏的。可以很清楚地看见霰弹枪击中水泥柱子后飞溅出来的碎片。小马哥的衣服也会随着战斗越来越破烂。当然，唯一不坏的是小马哥的本尊，无论中弹多少发，英雄都能继续无敌平推。











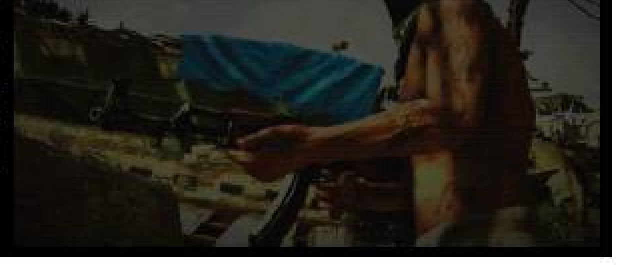

一个永恒不破的定理：每个拿枪指着马克佩恩的人不久就会倒霉

# 虽然重口，但有内涵



虽然画面给力，但《马克思佩恩3》可不是简单的射杀游戏。如果你玩过前两部，就会对主人公的性格和人生遭遇有更深入的了解。主角的故事是充满苦难的波折历程——在外表现出的玩世不恭其实是伪装起来的善良和慈悲。枪也好、酒也好、烟也好都是为了掩饰自己的绝望。在玩这款游戏的时候，随着游戏的进程，你可能会不断推翻自己对马克思佩恩的看法：他是否真的是在乎他保护的那些人？或者是在寻求慢性自杀？对他过去的经历而言，这一切莫非不可能完成的自我救赎？





游戏的安装完全版有30G，其中一大部分就是这些过场动画。大多数的过场动画不是事先录制好的视频，而是通过游戏即时演算展示的。游戏过程以动画-即时演算-游戏-动画-即时演算的循环方式进行了无缝连接。这些动画场景的转换采用了大量的电影转场效果，看起来很难分辨那些是电影那些是游戏，所以也有人认为马克思佩恩是一部高容量长时间的互动电影。





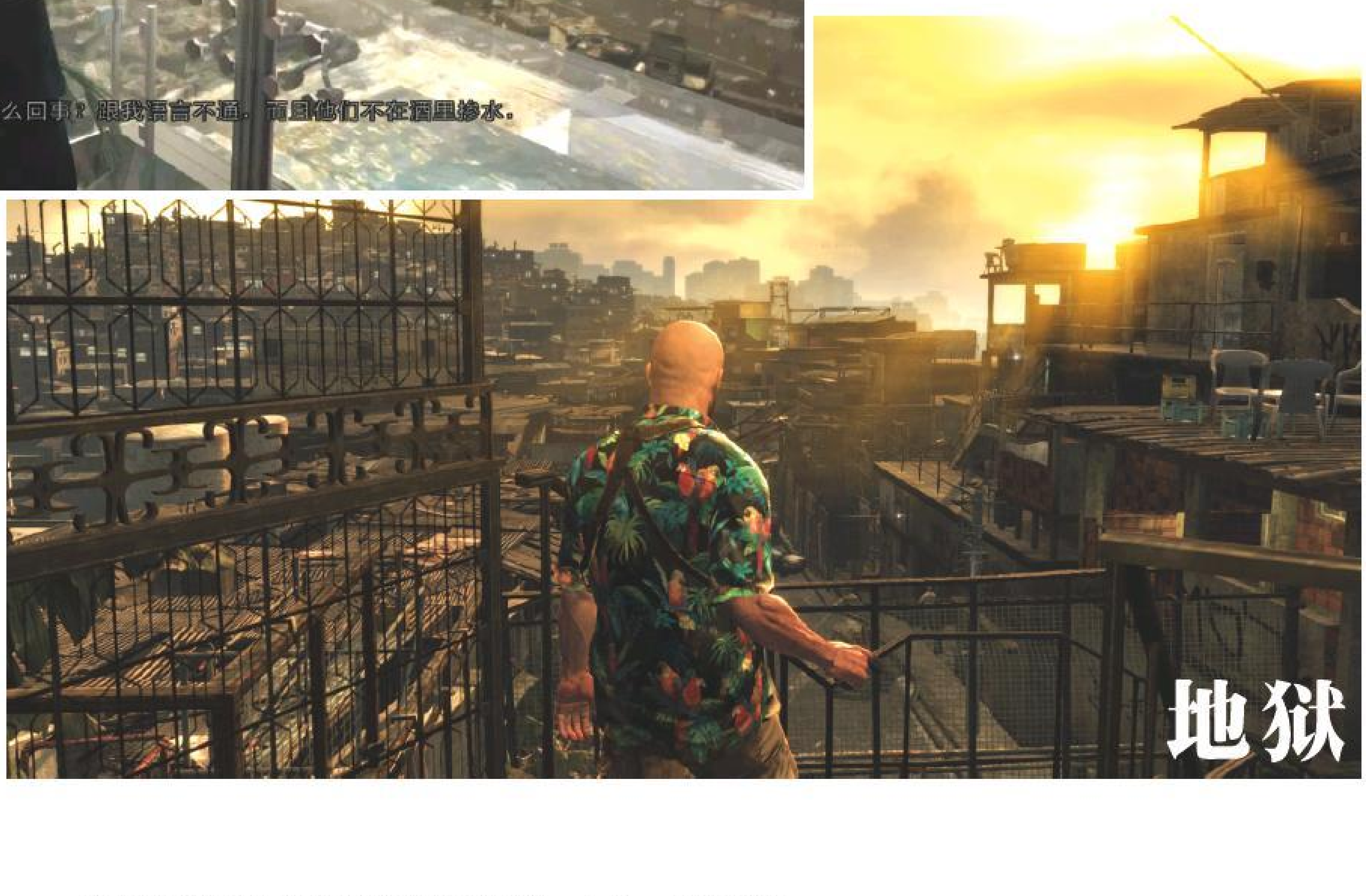


看到游戏里这些电影特效晕吗？这就是要晕的。“犯晕”比较高级的叫法是“互动心理暗示”。如果实在受不了，这里有一条简便的应对方法：不要企图去看清楚游戏画面，当画面变换的时候，让自己的眼睛放松，就想象是你“主动”看不清，那样就不会晕了。






《马克思佩》就是以火暴的动作立名。它的火暴不仅仅是追求画面刺激（虽然它也有很多血浆）。这款游戏表面的暴力之下，隐藏着更多东西。在那个城市，贫民窟和豪华酒店都有着重要地位。贫富差距悬殊，从而滋生了欲望。公平和公正被践踏；从而滋生了怨恨。这些要素不仅是通过故事剧情来展现的，更加直观的是游戏中随处可见的景物和环境。即使是次要的路人NPC都在默默表现着：某些人的天堂同时也是另一些人的地狱，而这两类人的角色转眼间就会互换。




《马克思佩恩》系列游戏在平衡上做得非常出色。畅快的游戏性和有深度的角色交织在一起。让人血压升高的画面和让人心底透凉的叙事完美融合。对于那些追求肾上腺素玩家，喜爱爆炸和死亡场景的重口味玩家来说，《马克思佩恩3》可以满足他们。对于那些注重故事内涵的玩家，《马克思佩恩3》也能让游戏的场景发挥最大的意义。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

## 马克思佩恩经典独白

富人坐这些直升机只不过是为了炫耀，明里暗里歧视穷人。

幸亏那爆炸不是很致命，但如果我待的时间久了，说不定会被烟呛死。

我死也要死得明白，看清楚是谁向我开枪。

在这个世上，我看见两种不同的人。一种竭尽全力，想要改变自己的未来；一种竭尽全力，想要挽回自己的过去。我徘徊在这两者之间，踌躇得太久了。

贫民窟已经变成了一个野生动物园一样的游乐场。白领可以坐在防弹巴士里，把外面的穷人看个够——如果遇到枪战，那可要比花钱在电影院里看到的还刺激。

我去做私人保镖，结果老板一家全死了；我去保护穷人，又死了一大波穷人。我可真是一个美国式英雄。

这地方可真是一个五星级的屎洞。谁能想到，复仇天使看起来像是一个光头的肥佬。

某些人只不过是受雇佣的会往坏人身上打枪眼儿的小丑而已。

也许我只是没有找到一个能一枪崩了我的家伙，我不确定。



世界上有太多的人，有几十亿个我们，太多太多了。谁也不认识谁。游戏中有各种扭曲的人格出现。陌生人会来伤害你。陌生人会用子弹打穿你的肝脏。陌生人会来抢走你的钱。你也许这辈子都没见过他们，但他们就住在你的隔壁。




在《马克思佩恩3》的剧情中也有过去情节的闪回。玩家你要知道，既然他早就死了全家，那么眼前这些挫折也没啥问题。

## 虽然老派，还有特色

围绕着马克思佩恩的游戏系统设置，一直有着很多争议。但即使是最核心的粉丝，心里也一定会感觉到它系统的与现代PC游戏的脱节。也许R星在主机上的良好表现，让他有自信在PC平台上继续坚持自己的特色。



游戏的操作简单明了，界面一看就知道道啥是啥，很容易上手。



流行的成就系统也加入了游戏。在打坏蛋的同时会跳出各种奇特好玩的成就。比如说打中人家的手臂多少次，打中人家的大腿多少次等等。




首先它射击手感独特。有人觉得这射击的感觉等于完全没有。它采用圆点准星，易于爆头。杀死敌人后准星变成小X，让你好确认对方真的挂了（在一个对手肢体中弹后会有各种夸张物理反映的游戏中，确认对方真的倒下了很重要）。

作为一款TPS，游戏中采用了最常见的掩体系统，不过不同于其他TPS，你不能当万年蹲坑回血党。马克思佩恩必须吃血才能恢复，当你原地龟缩玩猥琐的时候，你会发现敌人已经偷偷包围过来将你“围剿”。同时游戏里子弹的数量也是时常捉襟见肘，它时刻强调那种穿梭于枪林弹雨之间的刺激感和紧张程度。所以，战斗时还要多利用子弹时间，瞄准了打。

说起来《马克思佩恩3》整个流程不难，长度大概在10小时左右。玩家不用担心在杂乱的小巷中迷失方向。游戏总是能够为玩家提供一个明确的路径。完全不用考虑接下来该去哪里、该对哪个目标进行射击，就好像有一双无形的手将你推向下一个触发点和过场动画。在第一遍剧情的时候。过场动画这些东西确实是不可跳过的。但是如果你通关之后，还想再玩，则可以选择“街机模式”，尝试刷评分和创造时间记录。在街机模式下，过场的成份大大减少了。



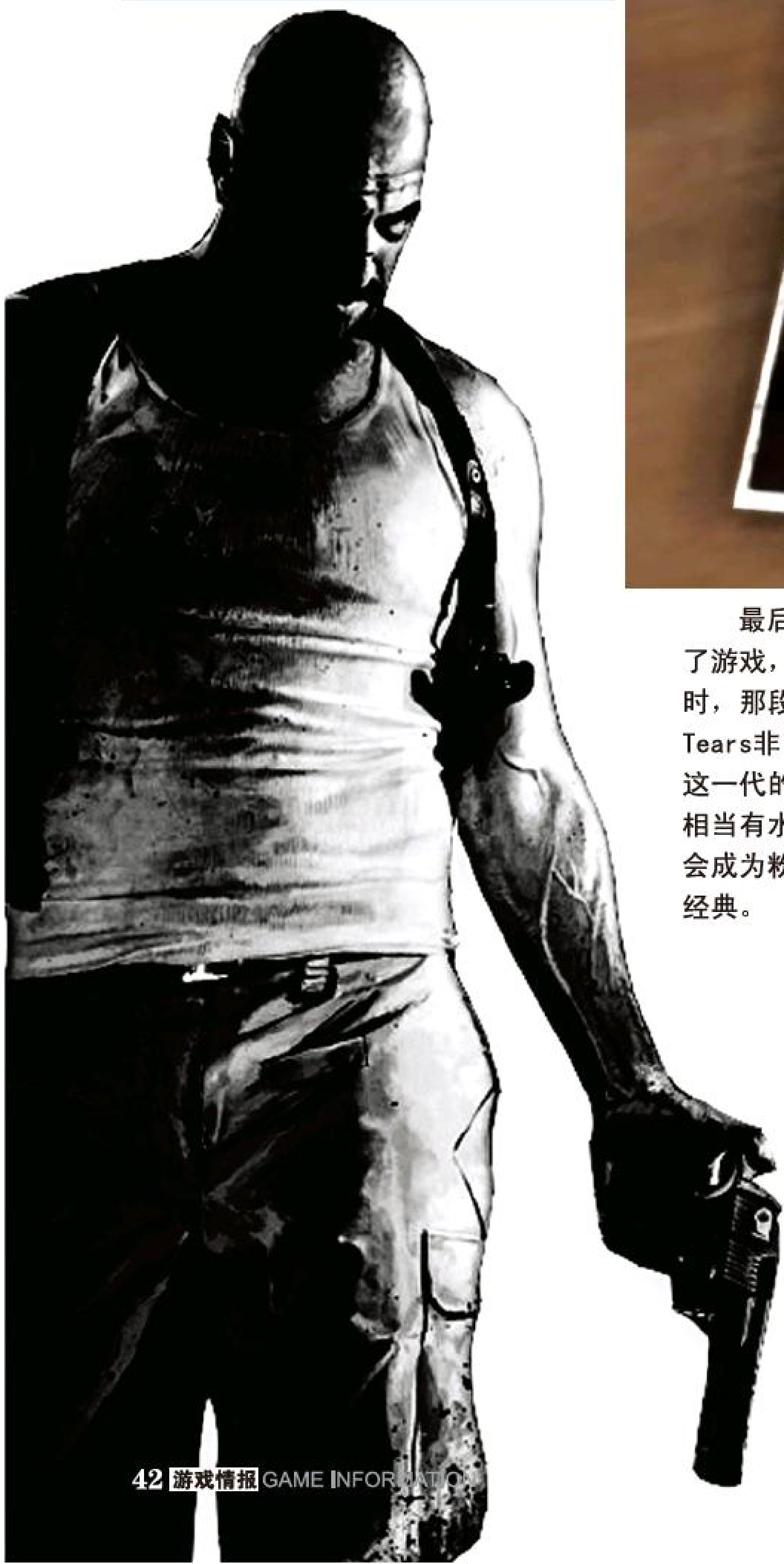




马克思佩恩这次采用的收集元素是“黄金枪”。每一关的旮旯里会藏着黄金枪的碎片，收集齐了可以获得金光闪闪威力强劲的新枪。全部集齐更是能有子弹无限的能力。

在环境的细节中，还隐藏着各种“线索”等待玩家发现。虽然这些线索对最终的结局没有直接影响，但他们能帮你更好的了解游戏背景和人物关系。享受推理的快感也是很不错的体验。





最后，当完成了游戏，字母弹出时，那段背景音乐Tears非常感人。这一代的音乐制作相当有水准，猜测会成为粉丝心中的经典。




当我在玩《马克思佩恩3》的时候，我知道我是在玩马克思佩恩。虽然这个游戏没有什么突破和令人惊艳的新东西，但我确实玩得很开心。这是一种复古的快乐，我能在游戏中重返辉煌的过去，就像马克思佩恩这个“老男人”一样。在平常的日子里，我可没有机会拔枪打爆坏蛋的脑袋。游戏最终会被删除，但这些感触永远都在。再见，佩恩。

文：贪睡猫　编：阿宅　美：grass



# 狙击精英V2
## 敢不敢再坑爹一点

SNIPER ELITE V2

| 综合评分 | 5.8 |
| --- | --- |
| 画面 | 6 |
| 音效 | 6 |
| 操作 | 6 |
| 剧情 | 5 |

## 开始各方面还行

阿宅满心期待的打开游戏，嗯，蛮复古怀旧的选单。

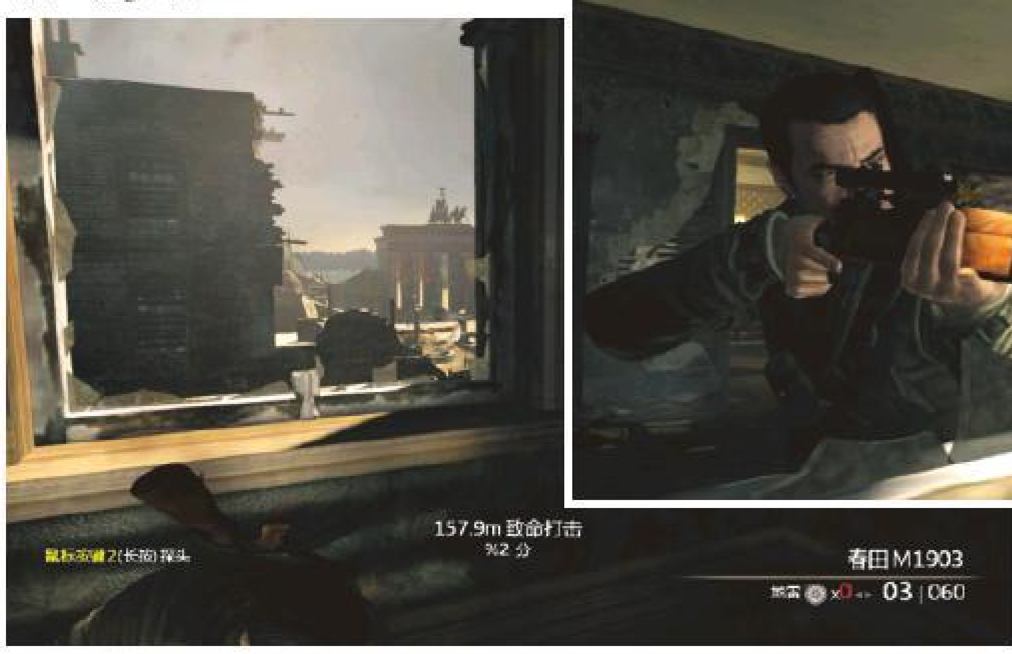



进入任务后，也是蛮清晰简明的简报。毕竟是小成本制作嘛。




## 坑爹的来了……

但是玩着玩着，就发觉这跟前作几乎没有区别，根本没有一点心意啊。这冷饭炒的，坑爹啊！








好吧，终于被阿宅找到了游戏的唯一乐趣——爆蛋蛋。利用游戏的子弹时间+人体透视，可以清晰的看到子弹穿过大腿，一枪双簧。于是阿宅一次一次不厌其烦的爆蛋蛋，以至于众小编们都误以为阿宅变态……



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

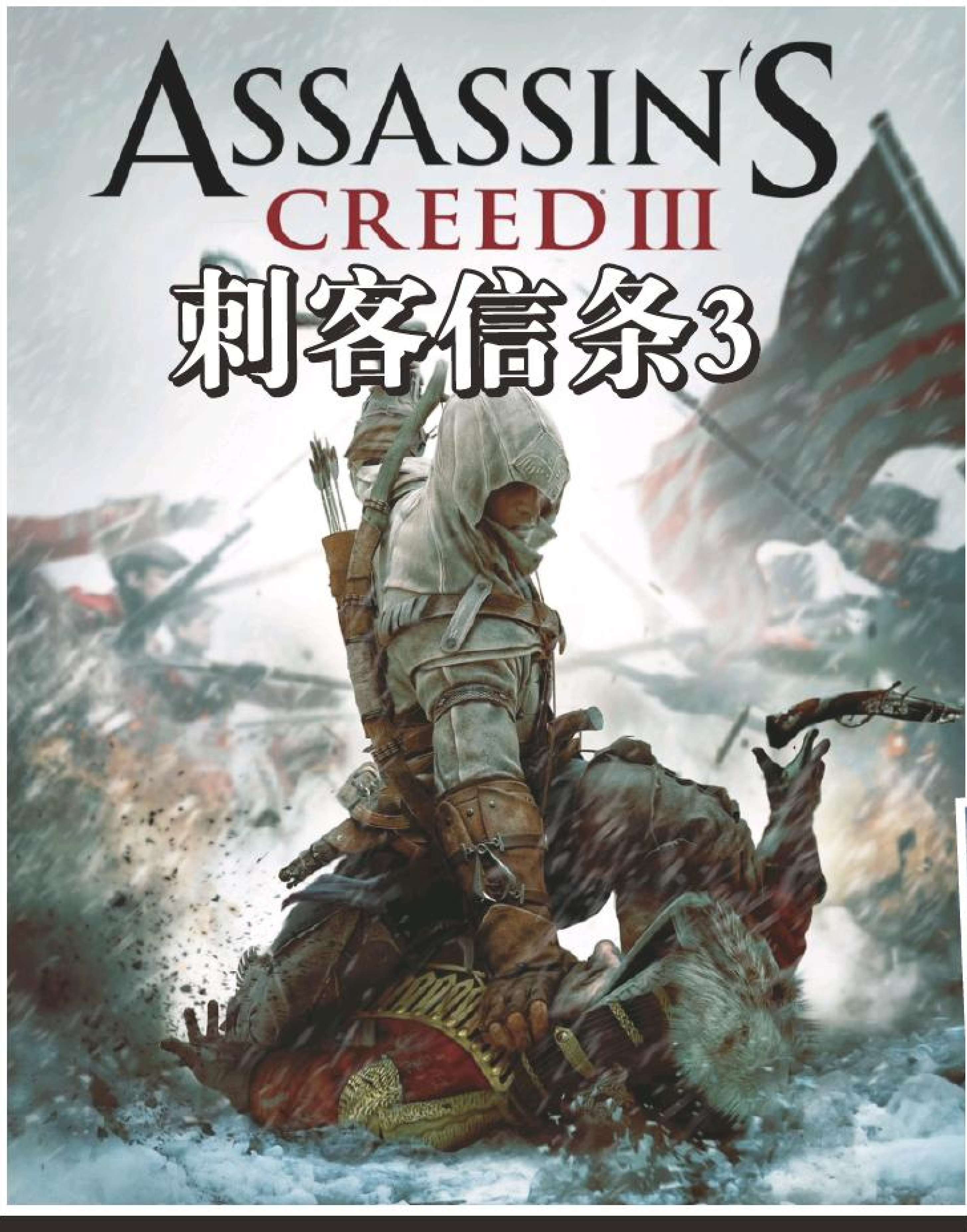



编：阿宅　　美：哈秋

# 2012终结？传说中的最后一届E3

来自美洲古老的玛雅人曾有过非常灿烂的文明。玛雅人的历法非常神奇，预言也极为准确。玛雅人认为我们人类正在经历着一个历时五千多年的星系更新，时间是从公元前3113年起到公元2012年止。其中每二十年又是一个小周期，从1992年到2012年这二十年是本次太阳纪的最后一个周期，又被叫做"地球更新期"，其间一切都将面临净化和更新，然后人类就将进入新纪元。

根据各种传说，今年的E3是最后一届了。那么让我们来看看，作为终结它有为大家展现了哪些将发行的游戏。主机游戏阿宅一向不感冒的，不但主机价格昂贵，而且有用起来不顺手、不能切出去聊天等等缺点。想必童鞋们也是这么认为的，所以在此只介绍PC游戏了。

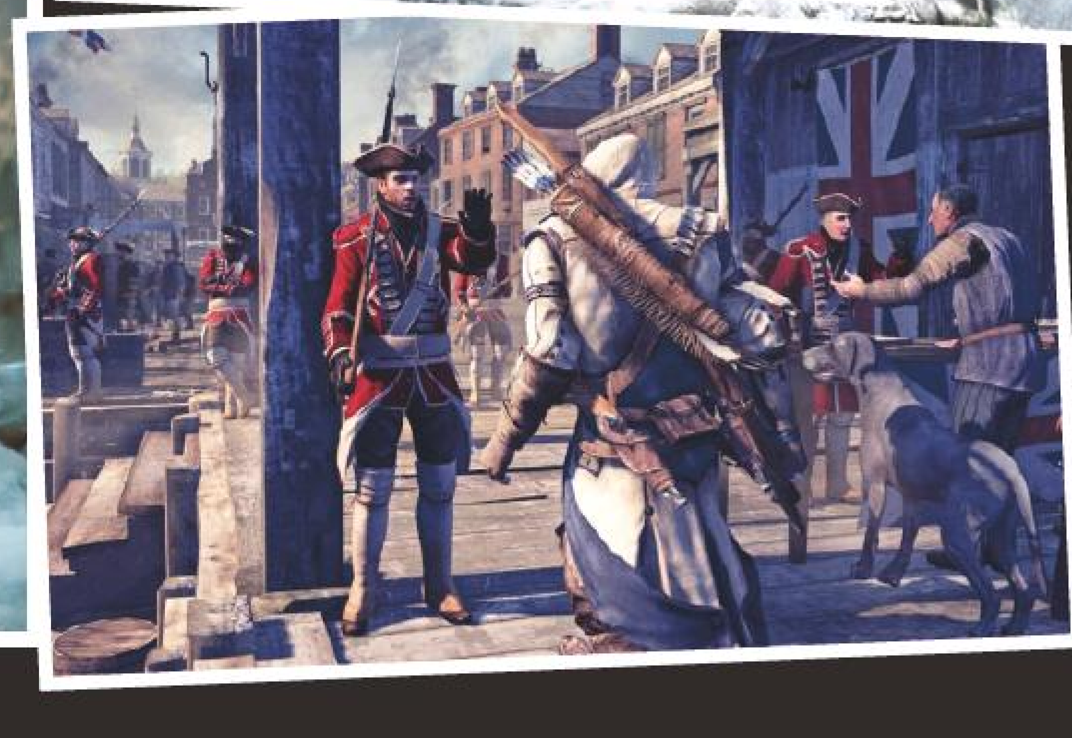



## 刺客信条3

| 游戏类型 | 动作游戏 | 发售日期 | 2012年10月30日 |
| --- | --- | --- | --- |
| | | 游戏公司 | Ubisoft |
| 游戏特点 | 暴力血腥、深入历史 | 推荐人群 | 冷兵器杀人控 |
| 对应平台 | PC, PlayStation 3, Xbox 360, Wii U | | |

游戏厂商育碧在2月份的财报会议上宣布了《刺客信条3》将在2012年10月30日发售的消息。2012年3月2日育碧再次曝光了PC、PS3、Xbox 360三大平台的《刺客信条3》游戏包装封面，从封面可确认游戏背景发生在美国独立战争期间。







著名游戏杂志Game Informer已透露了许多《刺客信条3》的重要消息。在这款历时3年打造的全新作品中，制作小组为游戏加入了许多新要素，故事将发生在18世纪中后期的北美大陆，玩家将在《刺客信条3》中看到圣殿骑士与刺客间战争的进一步进化，而刺客组织中出现了一位新人物。





育碧在2月曝光的主角名为Julian Auditore（朱利安·奥迪托雷），但3月又透露主角名为Connor（康纳），目前的说法是“本作的新英雄主角自称“康纳”，父亲是英国人，母亲是北美原著民，即印第安人。”擅长运使用袖剑、弓箭、战斧、火枪等各类武器，他将在18世纪后半叶的美国与殖民军展开殊死较量。

育碧总裁Yves Guillemot表示《刺客信条3》已经“秘密开发了”三年之久，是“育碧历史上发行游戏规模之最”。他说：“我们会继续扩展这个题材游戏，因为它是一款非常优秀的产品，开发团队已经进行开发了三年时间。我们看到的内容是无以伦比的。”育碧透露《刺客信条3》中并非所有英国殖民者都是邪恶的敌人。

本作的重点将从前几作的历史建筑转移到历史事件上。比如：玩家会经历“纽约大火”事件；拜访福吉谷（Valley Forge，美国宾夕法尼亚州切斯特郡国家公园，是美国的革命圣地。1777-1778年为华盛顿军队冬季驻军总部）。游戏中玩家拜访这些地点的时间，正是在它们发挥重要作用的时期。此外，法国人与美国原住民亦将在游戏中登场。




| | | | |
|---|---|---|---|
| 游戏类型 | 动作游戏 | 发售日期 | 2012年 |
| | | 游戏公司 | Ubisoft |
| 游戏特点 | 近未来高科技 | 推荐人群 | 喜欢偷偷干坏事的人 |
| 对应平台 | PC, PlayStation 3, Xbox 360 | | |

育碧在E3展前发布会上正式公布了将于2013年在PS3/360/PC平台发售的开放世界设定的野心大作《看门狗》，并且已经公布就毫无悬念的成为本次展会最受瞩目，最受期待的超级大作，下面我们就来看一看这款游戏究竟为何受到媒体的如此热捧。

游戏的E3DEMO并不可以亲自试玩，但是我们还是可以听到来自游戏首席剧情设计师Kevin Short的亲自点评，游戏的主角Aidan Pierce是一名对于监控他人和实施暴力的技术黑客。他可以随时入侵任何人的数据，来入侵或者查看别人的资料。游戏中的主要城市为“风之城”，而玩家游戏的内容就是入侵和反入侵，例如：当一群人同时关闭手机时，你们这个团体就是暂时安全的，而作为侵入方，你可以入侵任何一个交通灯来使30辆车发生交通意外，攻击你要狙击的目标。












PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888




# 古墓丽影9

| 游戏类型 | 动作游戏 | 发售日期 | 未定 |
|---|---|---|---|
| | | 游戏公司 | Crystal Dynamics |
| 游戏特点 | 近女神变吊丝 | 推荐人群 | 女神崇拜者 |
| 对应平台 | PC, PlayStation 3, Xbox 360 | | |

Square Enix 于美国时间12月6日证实了旗下经典作品《古墓丽影》系列将推出全新作品，也是系列重启第一作，官方表示，这次他们将带领玩家回到劳拉最初的探险中，完整体验她成为一名伟大冒险家的精采过程。21岁的劳拉搭乘的船历经了暴风雨的洗礼，漂流到一个未知的沙滩上，在这里，她并不孤单，在这里，她必须设法生存下去！



## 劳拉新形象

《古墓丽影9》中性感女神劳拉在外形上有着巨大的变化，也因此而引发了无数的争议，现游戏制作人对此做了解释。近日新的《古墓丽影》续作已经公布，Crystal Dynamics工作室声称，他们要重新塑造一个全新的劳拉。其全球品牌总监KarlStewart指出，新的古墓丽影是“地下世界”的续作，但是最终开发团队决定创作一个起源的故事，给劳拉重新定位，颠覆玩家心目中的形象。艺术总监Brian Horton也补充道，对如今的用户来说想要“相信他们的主角”，但是对工作室来说“关心劳拉的时代结束了”。团队要创造的新劳拉“融合了人性坚强与脆弱的双重特征”，同时Horton表示，重新设计的重点是“让玩家从内在了解劳拉。”






她出生高贵，有车有房，品味卓著，能打能抗，是一个完美的女神。每当她出现在吊丝眼前，吊丝们总是很有耐心地对她细细打量。嗯嗯，女神的罩杯一次次升级，大赞；女神的装备越来越先进，大赞；女神的大腿越发浑圆结实，大赞；女神的动作更加灵动敏捷，大赞。吊丝们彻夜不眠，随着女神一起在世界各地探险。女神陪着吊丝出入各种墓穴，陪着吊丝杀猴子打老虎，陪着吊丝潜水钓鱼，陪着吊丝飞驰游艇兜风爽。

然而有一天……

纳尼？女神乘坐的船失事了，这怎么可能，女神出差都是私人飞机，何须长途劳力苦熬船期？

纳尼？女神受伤了，还绑了那么吊丝的绷带，这怎么可能，女神一向干净优雅，即便受伤都是能完美愈合的，怎么会使用毫无美感的绷带？

纳尼？女神你这一脸倦容，满脸血污，你是要闹那样啊？纳尼？女神饿了要去四处寻找食物！纳尼？女神出门居然没车子！纳尼？女神你的爱疯手机怎么换成了对讲机！纳尼？女神不再打手枪改用弓箭，你是要闹那样啊？

# 生化危机6




《生化危机6》是在CAPCOM于1月20日召开的生化危机15年纪念上正式发表，游戏以浣熊市事件十多年后的时间作为舞台。 Capcom日前表示《生化危机6》游戏灵感并非来自单独一部系列前作。在游戏公布的首段宣传影像中展示了类似四代、五代的游戏风格，而更直的一提的是《生化危机6》中玩家可以操作四代、五代的游戏主角里昂和克里斯。

游戏主要有四位主要人物，其中就有分头Leon S. Kennedy和Chris Redfield。除此之外还有一位从未露过面的新主角。而当这三位主角的故事完结后，Ada Wong的篇章就开始了- 四位主角会在游戏中有交集，同时每名主角会有一名同伴随行，就像《生化危机：启示录》那样- 游戏的舞台横跨整个地球，其中中国也为一主要舞台，预告片中繁华的沦陷大都市其背景就是中国香港。




| | | | |
|---|---|---|---|
| 游戏类型 | 动作游戏 | 发售日期 | 2012年10月2日 |
| | | 游戏公司 | Capcom |
| 游戏特点 | 恐怖、血腥 | 推荐人群 | 僵尸控 |
| 对应平台 | PC, PlayStation 3, Xbox 360 | | |

《生化危机5》自从上市后一直受到不少争议，好的地方在于它传承了前作《生化危机4》的优秀系统并加以进化，让本作成为系列的精品，不过由于大幅改进也使得它完全脱离了系列的传统特色。 那么下一部《生化危机6》要做些什么才能兼顾传统与创新呢？海外网站GamesRadar就为续作提出了几点改善的建议：

1、请再恐怖一点！
2、请让游戏像以前一样血腥！
3、请不要总是把老角色搬出来！
4、我们要一边移动一边射击！
5、原本就已经装在光盘里的对战模式请不要再让我们再付钱！



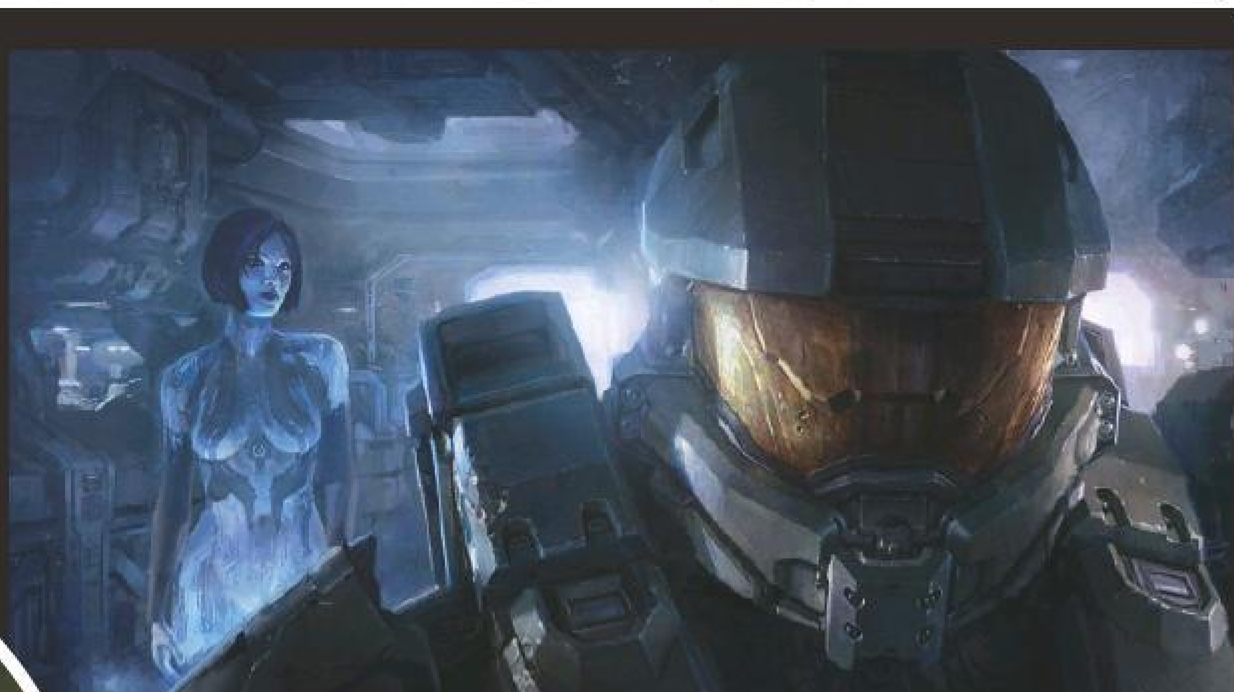


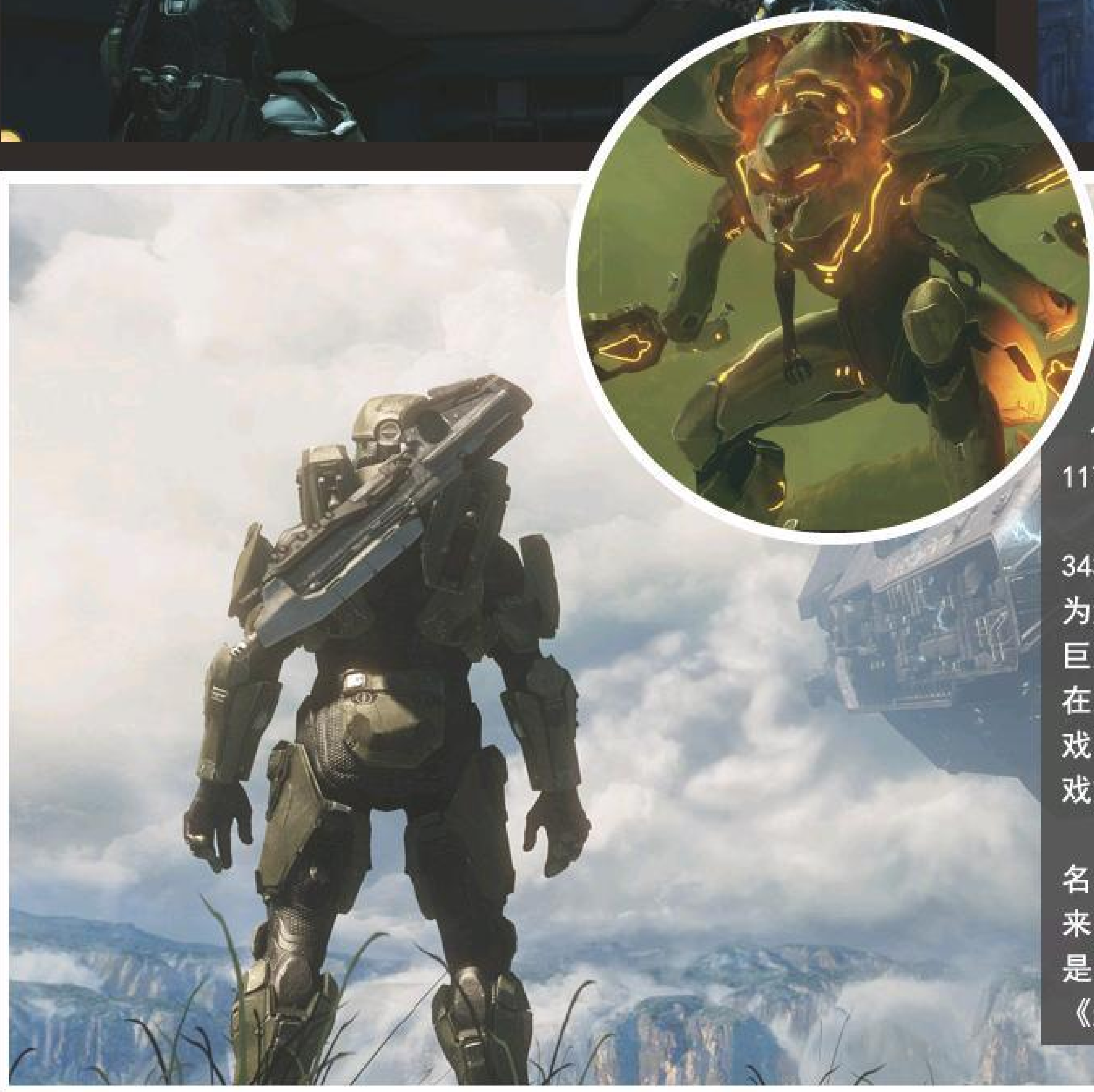


# HALO 4 光晕4

| | | | |
|---|---|---|---|
| 游戏类型 | FPS | 发售日期 | 2012-11-6 |
| | | 游戏公司 | 343 Industries |
| 游戏特点 | 科幻 | 推荐人群 | 士官长大人舔菊同好会 |
| 对应平台 | Xbox 360（PC肯定会稍后发行的） | | |







我们已经有四年没有看到士官长的身影了，四年时间究竟发生了什么？是什么事情促使科塔娜将沉眠的士官长唤醒？又是什么使得他在首段宣传片中形貌的改变？所有的问题都需要答案！

由343工作室所接手开发的《光晕4》，是系列首部非Bungie制作的《光晕》游戏，在新作中游戏将更深入的探讨游戏主角约翰117的内心世界，而这是系列此前所很少碰触的地方。

《光晕4》是系列进入全新阶段的《回收者三部曲》的首个篇章，343工作室计划花费10年时间来打造整个三部曲，《光晕》系列首次为游戏的多人模式和单人战役之间构建了直接的联系，或者说是一所巨大地宇宙飞船：无限号（Infinity），这是一艘隶属于UNSC的飞船，在这艘船上，银河系的精英汇聚一堂采用红蓝模拟对抗的方式演绎游戏多人模式竞技。多人模式引入全新的升级系统和装甲技能解锁在游戏方式上借鉴了这些年大红大紫的《使命》系列的Perk技能系统。

此作延续了光晕3的结尾，士官长所在的半截黎明号护卫舰被不知名的星球吸去，士官长在冷冻仓沉睡中被科塔娜唤醒，从冷冻仓出来，带着科塔娜逃到飞船的尾部，看到飞船被星球吸进等待他的将会是什么，星盟，洪魔，先行者，先驱者，还是未知的生物。玩家将在《光环4》中体验到全新的故事设定、敌人和武器。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888




在一次最新的媒体采访中，EA品牌总裁Frank Gibeau表示，虽然他对于这部Black Box的作品非常自豪，EA并不满足于60分及格，他们寻求的是80分以上优秀的作品。

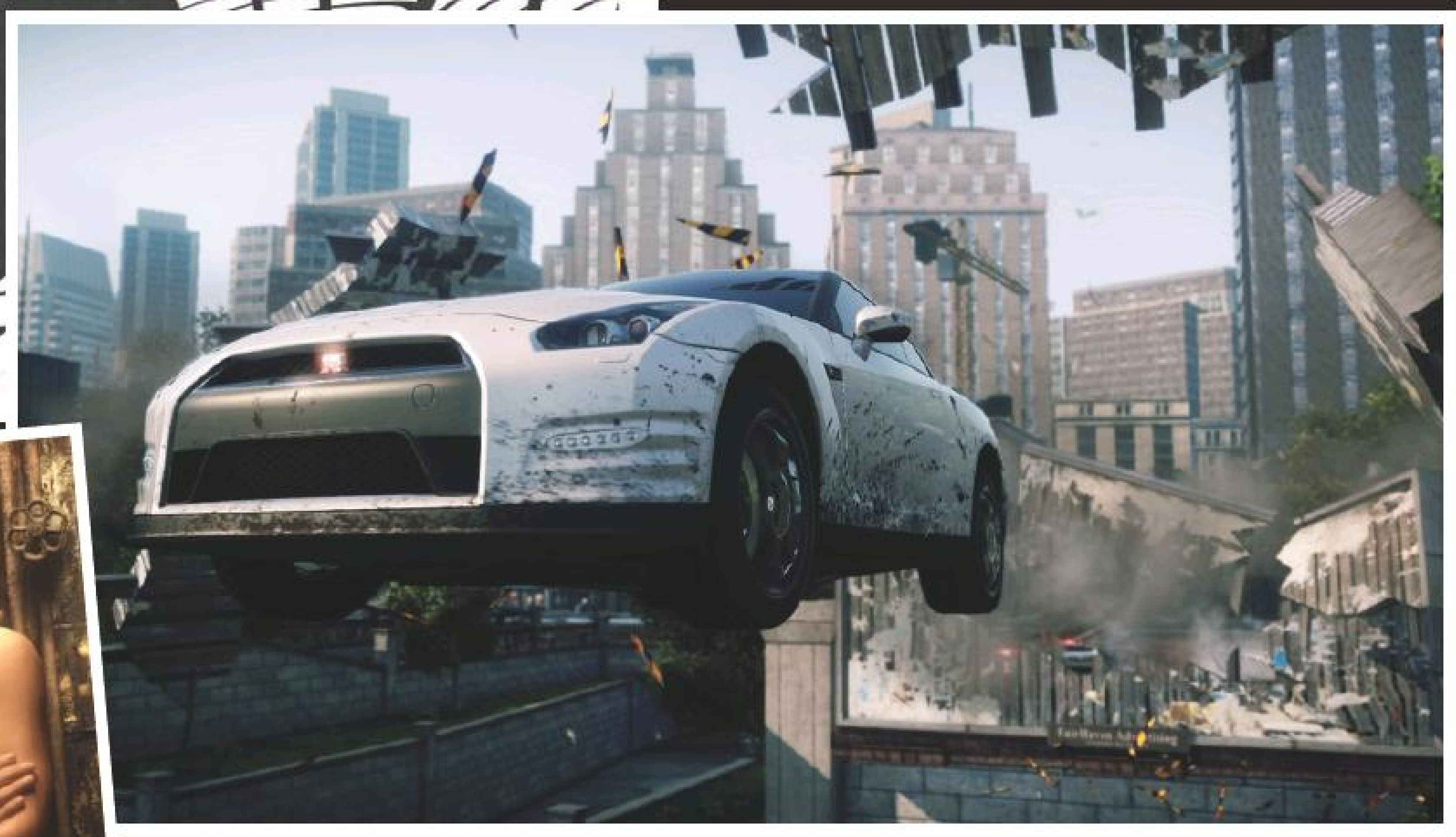
今年的《极品飞车17：最高通缉》正在由《极品飞车14：热力追踪》的开发小组Criterion负责。

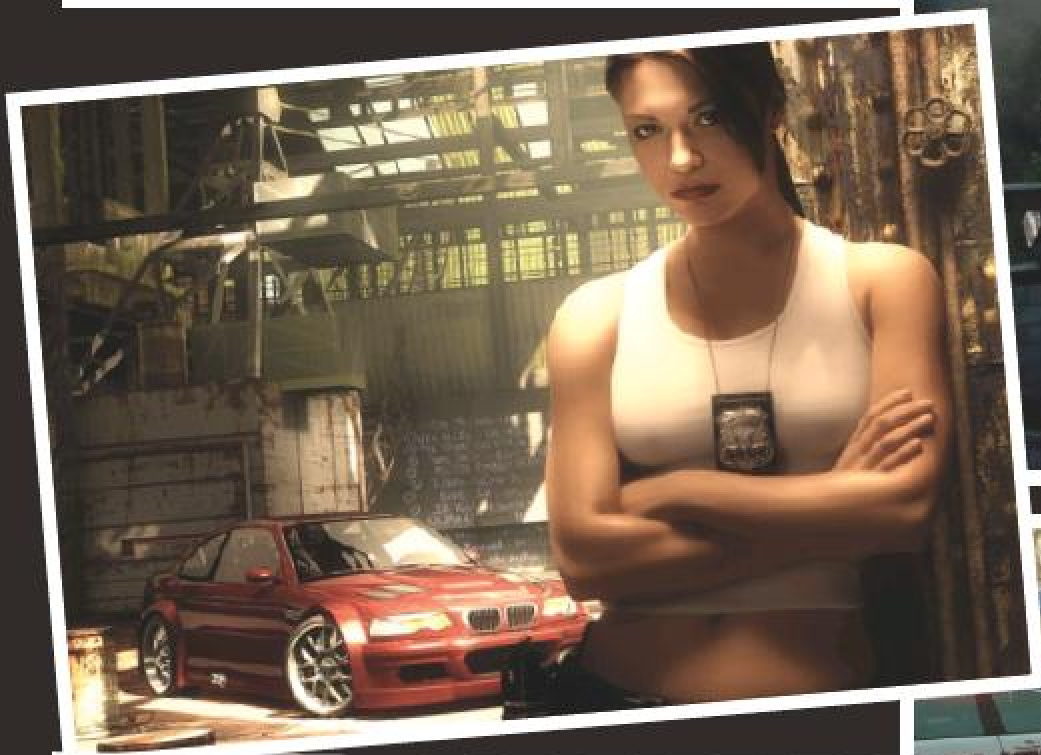
EA貌似对《极品飞车16：亡命天涯》获得的反馈有些不满意。官方尝试了很多新元素：“添加了线性移动，在每个关卡之间添加了动作镜头，本来是想给游戏加点刺激，但是老实讲，它们跟整个游戏不搭调，没有达到我预期的效果，也没有达到《极品飞车》项目团队的预期效果。”

“所以我们想再尝试一些不同的东西，Criterion将努力在这一游戏类型中进行大胆创新”，他继续讲到：“《极品飞车16：亡命天涯》做得不错，有许多地方我们都非常喜欢，但我们希望它能达到80-90分的优秀水品，而糟糕的网站评测和玩家反对让我们十分汗颜。”

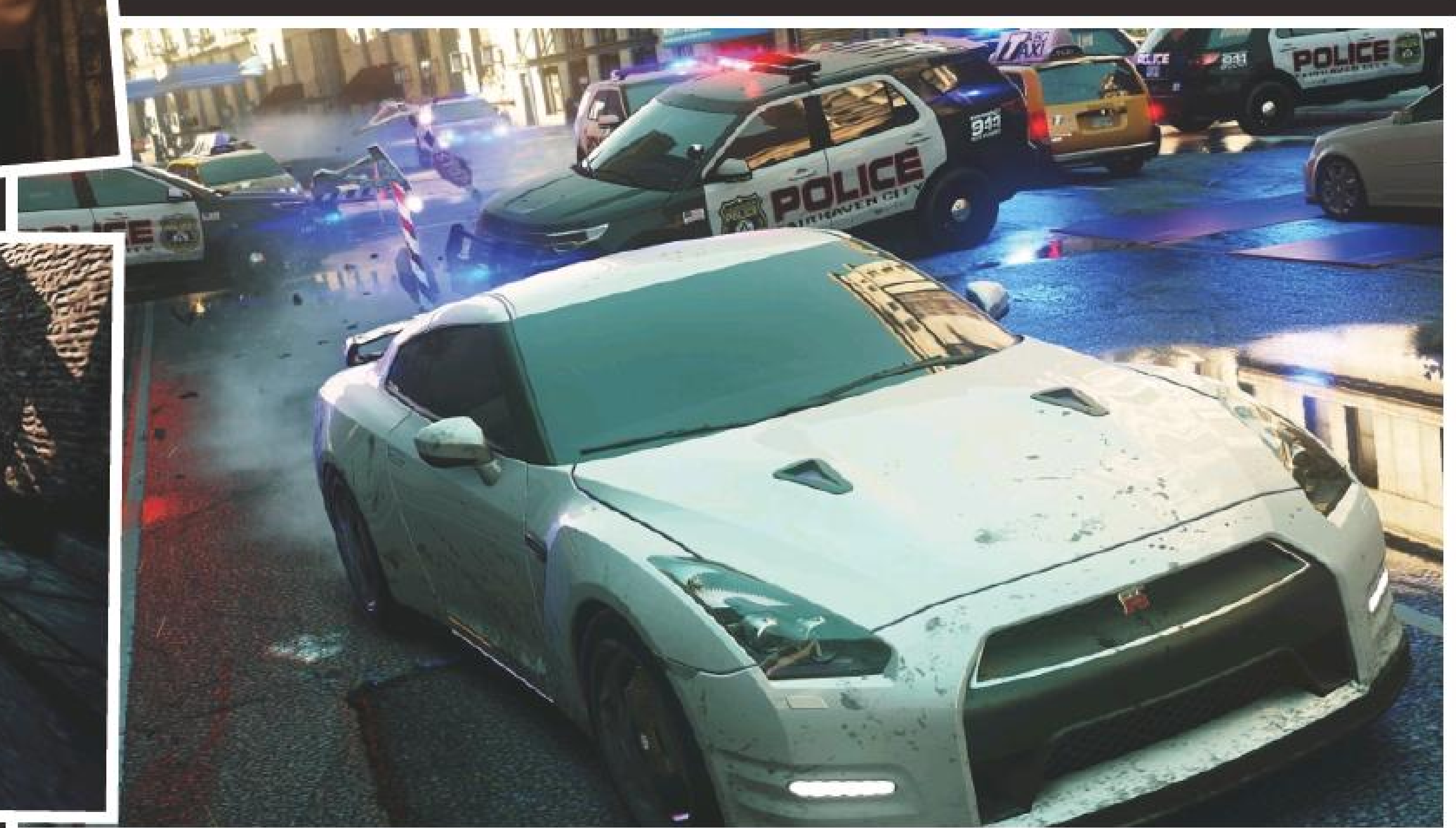
“我们不会无视这些反馈，但我们也不会缩成一个球独子黯然神伤。我们会努力改变。Criterion一直都计划参与下一代作品。现在我们要完善它，做到更好。”

谈到《极品飞车16：亡命天涯》的开发组，EA的Black Box的时候，总裁说，EA不会改变双工作室策略。“我们会继续遵循双工作室策略，但我们会对公司进行优化，把质量最大化，把责任最大化。”









# 失落的星球3



| 游戏类型 | TPS | 发售日期 | 2013年1季度 |
| --- | --- | --- | --- |
| | | 游戏公司 | Capcom |
| 游戏特点 | 科幻 | 推荐人群 | 僵尸控 |
| 对应平台 | PC, PlayStation 3, Xbox 360 | | |

《失落的星球3》是由Capcom联合Spark工作室开发，Spark这家美国工作室此前开发的游戏并不受玩家所喜爱，而CAPCOM联合原《失落的星球》开发商以及Spark的力量，希望能够再给Spark一个展示自己才能的机会。

主角叫吉姆，一名离开地球前去执行与E.D.N.III组织合作的虽危险却很赚的任务。与当地的建筑拓荒公司NEVEC合作，共同勘探这个星球，找到星球的能源样本“热能”。

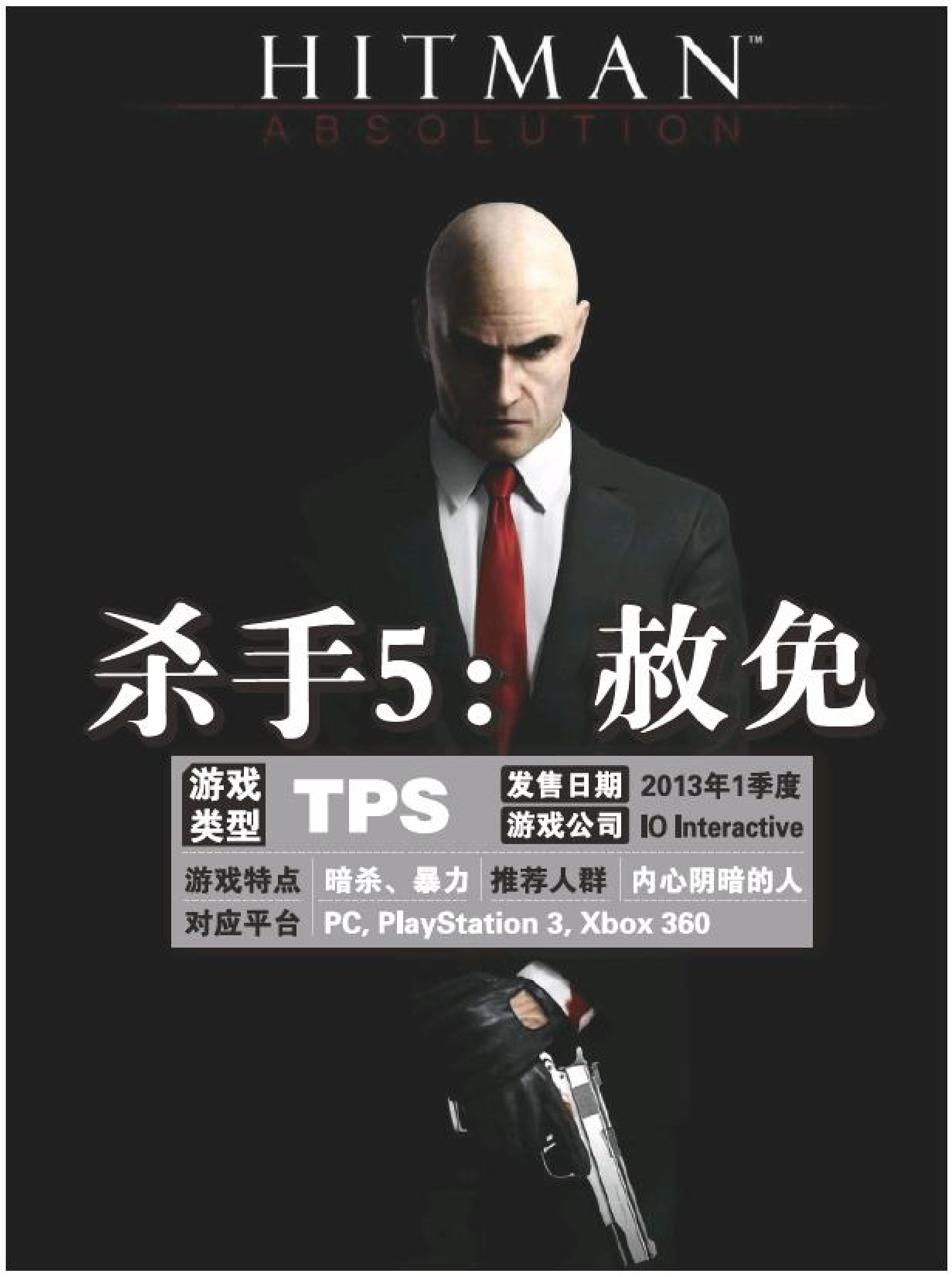
随着NEVEC的热能储备渐渐减少，“日冕任务”也越来越需要找到天然的热能能源。发现这会有很多薪水，还能提早回家团圆，吉姆冒险在寒冷的环境进行作战，面对本土星球的生物威胁。当然，吉姆拥有一系列装备，不仅能用来战斗，还能抵抗星球的气候。

本作采用IO Interactive自主研发的冰川2(Glacier 2)引擎制作，游戏内的所有内容都是在引擎下实时进行反馈的，所有动作都是即时生成的。

本作是系列中第一部发生在美国的游戏，而似乎芝加哥是光头佬这次的目标。 主人公依旧是光头。在被最信任的人背叛后，他发现自己已经深陷一场巨大的阴谋之中。 ”这是第一次，47必须为自己而战，”IO的游戏指导Tore Blystad说到。“对老玩家来说，这次的经历既熟悉又陌生。”








# 杀手5：赦免

| 游戏类型 | TPS | 发售日期 | 2013年1季度 |
| --- | --- | --- | --- |
| | | 游戏公司 | IO Interactive |
| 游戏特点 | 暗杀、暴力 | 推荐人群 | 内心阴暗的人 |
| 对应平台 | PC, PlayStation 3, Xbox 360 | | |

# 神奇蜘蛛侠

| 游戏类型 | ACT | 发售日期 | 2012-8-1 |
| --- | --- | --- | --- |
| | | 游戏公司 | Marvel |
| 游戏特点 | 高难度危险动作 | 推荐人群 | 蜘蛛侠迷 |
| 对应平台 | PC, PlayStation 3, Xbox 360 | | |



《神奇蜘蛛侠》将不会延续之前《蜘蛛侠》三部曲的故事线索，而是回到“蜘蛛侠”的年轻时代。与过去《蜘蛛侠》电影动辄两三亿美元的大手笔投入不同，全新的青春版《超凡/神奇蜘蛛侠》成本将控制在8000万美元左右。《神奇蜘蛛侠》预定于今年年底正式开机拍摄，这一集的《蜘蛛侠》电影还将制作成3D版，并于2012年7月3日上映。

为了配合同名电影《神奇蜘蛛侠》的上映，游戏版蜘蛛侠也将问世。类型为第三人称动作游戏, 和同类游戏类似，玩家仍是扮演着超级英雄蜘蛛侠，利用超能力在城市中穿梭并打到邪恶力量的故事。游戏的画面充分利用到了次世代的机能，在空中飞起来动感十足，同时还有巨大的BOSS等待着你去挑战，蜘蛛侠迷们值得期待啊！











PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

中国首款军事游戏《光荣使命》已配发全军部队，并被列入我军训练课目。作为军事文化创新的最新成果，《光荣使命》正走进军营成为部队官兵训练生活的一部分，官兵们在娱乐中学习基础知识、掌握操作技能、提高训练水平。

与此同时，富有浓郁我军特色的军事游戏正引起广泛的社会关注，面向普通玩家的《光荣使命》民用版也正在紧锣密鼓的研发中。随着画面的大幅提升等游戏优化工作的不断完善，《光荣使命》将为大家呈现一个惊心动魄的现代战争大作。



# 光荣使命

| 游戏类型 | FPS | 发售日期 | 2012-8-1 |
|---|---|---|---|
| | | 游戏公司 | 巨人网络 |
| 游戏特点 | 国产 | 推荐人群 | 狂热爱国者 |







编：老湿　美：咖啡




# 三国征途 全方位上手指南

《三国志Conquest》中文版命名为《三国征途》，作为SEGA的手游大作，其结合"策略"、"动作"、"卡片"等经典游戏内容，可玩度极高的同时，上手也比较困难。因此笔者通过整理和简化后制作了这份上手指南，希望能够帮助第一次接触这款游戏的玩家跨过这个高门槛，尽快体验到游戏的乐趣。

## 扫盲篇 三国征途玩什么？

### 一 玩建设

《三国征途》和《三国志》一样有着强大的内政系统，策略经营的全局理念，让你能够成为一个掌控全局的君主。游戏需要经营自己的国家，通过生产建设、招兵买马，然后组织军队夺得领土，扩大势力版图。

### 二 玩卡牌

《三国征途》镶嵌了《三国志大战》卡牌模式，庞大的卡牌世界里，每一张武将牌都拥有自己精美的人物插画、详细数据、专属技能、属性加点和兵力数量，通过牌和牌之间的搭配合成，玩法更是千变万化。

### 三 玩动作

游戏初始选定的自建角色可以进行无双模式，类似《真三国无双》的概念，在游戏过程中，体验一骑当千的爽快感觉，还可以和朋友进行合作过关，武器的升级系统、绚丽的超必杀、技巧性极强的BOSS战，足以让你爱不释手。

## 卡牌篇 最强之师是如何炼成的

获得武将牌：除了初始武将和系统不定时的通过邮件通知你"发现新武将"外，购买卡牌是最主要的武将来源。而购买的性质相当于抽奖，是不是好牌全靠人品。

## 建设篇 基本建筑图解




①空地：是建筑的基础，每一块空地的性质并不相同，主要取决于空地相邻的地理环境，因此所选择的空地不同，能够建造的建筑也不同。

②农田：能够提升粮食生产量，等级越高数量越多，生产量提升越大，必须建造在和麦田相邻的土地上。

③伐木场：能够提升木材生产量，等级越高数量越多，生产量提升越大，必须建造在和森林相邻的土地上。

④采石场：能够提升石料生产量，等级越高数量越多，生产量提升越大，必须建造在和岩山相邻的土地上。

⑤炼铁场：能够提升生铁生产量，等级越高数量越多，生产量提升越大，必须建造在和铁矿山相邻的土地上。

⑥资源库：每一种材料的存储量都有上限，资源库的建设就是增加存储量的上限。资源库建造的地点，最好选在和森林、岩山、铁矿山等自然资源不相邻的地方，为其他有地域限制的建筑腾出空间。

⑦校场：建成后就可以编成部队了，等级越高，可以编成的部队数就越多，有了作战部队，就可以派兵攻击土地或其他玩家，以此扩大国土。

⑧地标建筑：蜀国有大汉殿、魏国有大魏殿、吴国有大吴殿、群雄有群雄殿，这样的地标性建筑是武将编入部队的必要建筑，要想使用其他国家的武将，就要有适合该国的建筑，否则就会出现"未研究"字样。

⑨统治点：是你用来攻城略地的根本，每攻下一块土地的时候，统治点就会减少1；同样放弃一块领地的时候，统治点增加1。但是统治力是有上限的，比如统治力上限是6，你最多就6块地，即使你打赢了第7块地，但是也不会占领。统治力上限每天会增加1点，造"始皇帝庙"后会缩短增加时间

⑩资源信息：记录了四种资源的相关信息，分别是：持有量/上限量和每小时的产量。

### 购买方式：

1、通过400SC购买黄金礼包，"LINEUP"是显示目前黄金礼包的所有武将牌，无法选择，只能随机购得。

2、"关卡模式"下，根据关卡通关的情况，会出现新的关卡，购买新的关卡礼包。




### 提高武将牌等级：



在选定自己想要将其成为军队核心的武将牌后，就要对其进行培养，首先要提升的就是武将牌的经验值，经验值到一定程度后，武将牌的等级会上升。进行武将合成需要士气，士气每2小时恢复1点。可以通过向土地出兵等战斗的胜利来获取士气。

操作流程：

1、点击"部队"按钮

2、点击"武将合成"按钮

3、将想要升级的武将设置为合成对象

4、设置作为合成素材的武将，点击合成开始

### 增加兵力：



追加兵力需要资源和时间，所需资源根据不同的武将会有所不同。另外，各个据点留有的最大士兵数的固定的，通过扩建城镇或据点，兵营可以提高最大兵数。

操作流程：

1、点击"部队"按钮

2、店家武将牌

3、点击"增加兵力"按钮

4、根据目前情况调节需要增加的兵力。

**强化技能：**

每一张武将牌都有属于自己的一类技能，每一个武将牌最多可以学习三种技能，每一种技能都有自己的等级设置。经验值到一定程度后，技能的等级就会上升。

操作流程：

1、点击“部队”按钮
2、点击“技能合成”按钮
3、将想要升级的武将设置为合成对象
4、设置作为合成素材的武将，点击技能强化，开始升级已有技能
5、设置作为合成素材的武将，点击技能学习，开始学习新技能



**提升武将数量：**

游戏初期一支部队可以编入两名武将，分别是大营和先锋。现在我们就来讲讲如何最快解锁当中的“预备军”，让一支队伍同时拥有三名武将。另外武将的编入是需要“消耗”的，这就涉及到“现在消耗/消耗上限”和武将卡牌里的“消耗数值”，简单点说一支队伍里的三名武将的“消耗数值之和”不得超过“消耗上限”，否则无法编入。一般情况下越稀有的武将卡牌“消耗数值”越高。

操作流程：

1、建立“守护神之碑Lv4（增加所有部队的防御力）”
2、建立“兵法阁（每个部队最多可以设置3名武将）”
3、点击“部队”按钮
4、点击“替换”按钮





# 无双篇 一骑当千七步走

## 第一步 人物选择

游戏一开始按照个人喜好进行人物选择，分剑、枪、弓3种，自建人物没有升级概念，强化的是自己的武器熟练度，游戏中武器可以进行更换，但未使用过的武器，只能装备1级的。







## 第二步 关卡选择

关卡和关卡之间是解锁关系，完成一个关卡才能解锁下一个关卡，每个关卡的内容也不相同。你能进行关卡的次数取决于“行动力”，“行动力”每6小时恢复一次，最多能积累到4次，无论过关成功与否都会消耗。

## 第三步 开房间

进入关卡是通过开房间的方式进行，自己开房间组队或是搜索其他房间组队都可以，但组队人数不能超过4人。







## 第四步 键位操作

・画面左侧为虚拟方向键，手指滑动即可左右行走。
・画面右侧的园内是攻击区域，手指纵向滑动，攻击力强但攻击范围仅限于正面；手指横向滑动，攻击力虽然有所削弱，但是攻击范围广。
・豪杰技：一关只能使用一次，全屏攻击，威力强大，有些类似真三国的无双技能。
・画面中央的下部有个按钮，点击一下任务按钮会显示完成任务所需的条件。

## 第五步 过关奖励

无双战斗结束后，武器的经验值、GP数和战功都会有所提升，同时还会出现过关礼包，礼包内含武将牌和装备，花费SC或GP随机抽取。因为后期关卡礼包的好东西比例较高，因此个人建议留点货币到后期再抽。






## 第六步 炼制武器

各种武器的本质区别在于其特殊攻击的不同，即便是武器的稀有度、种类和等级相同，其攻击力等特殊的追加效果、克制效果也不同。武器Lv2后便可以学习特殊攻击，装备后进入无双模式，在右边的操作圆盘“长按、放开”就会释放，只需要按着不放即可，不需要划动。

## 第七步 学会铜锣

铜锣是武器等级到Lv4以上才能使用，效果根据武器的不同也会有所区别，一旦习得铜锣即使装备的是其他武器也可以使用，而且铜锣发动时，对效果范围内的同伴也会产生效果。使用方法是操作圆盘里“画两圈的圆”的按钮，作用是范围内回血。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888




编：Samtown　美：咖啡

# 异形：地球战区
## 经典反塔防



容量 143 MB　价格 ¥18.00
类别 塔防即时战略
9分

**平台** PC/iPhone iPad（iOS 3.0以上）

大家还记得之前杂志百兆俱乐部里介绍过这款游戏的PC版本吗？其实它最早还是出现在手机和平板电脑的ISO平台上，这是一款 Chillingo 出品的创意策略新游，曾经获得过WWDC苹果设计大奖。游戏用了极少见的“反塔防”概念，所谓反塔防就是玩家担任的是攻击方，来突破由各种炮塔控制的道路，反过来“攻塔”。每场战役开始之前，玩家可以选择各种资源和装备并制定进攻路线。战斗开始之后，指挥作战队伍通过巴格达街头击破已经布好天罗地网的侵略者阵地。

游戏中玩家将操控一部装甲车，渗透并破坏占领地球的邪恶外星人势力。游戏背景设定在不久的将来，充满敌意的外星人来到了地球，并且占领了巴格达与东京。邪恶的生物在城市间建立各种威胁人类生命的炮塔和武器，玩家必须指挥一个小队进行消灭外星人的任务。

首先你要购买你的参战部队，最多可以购买六个，但未必要买满，还是要看搭配的。常用的搭配方式是，1-2辆坦克作为最前面的肉盾，中间放个护盾，后面跟着导弹机器人。尽量消灭更多的敌人获取金钱来购买或升级你的部队，这样过关会容易很多。





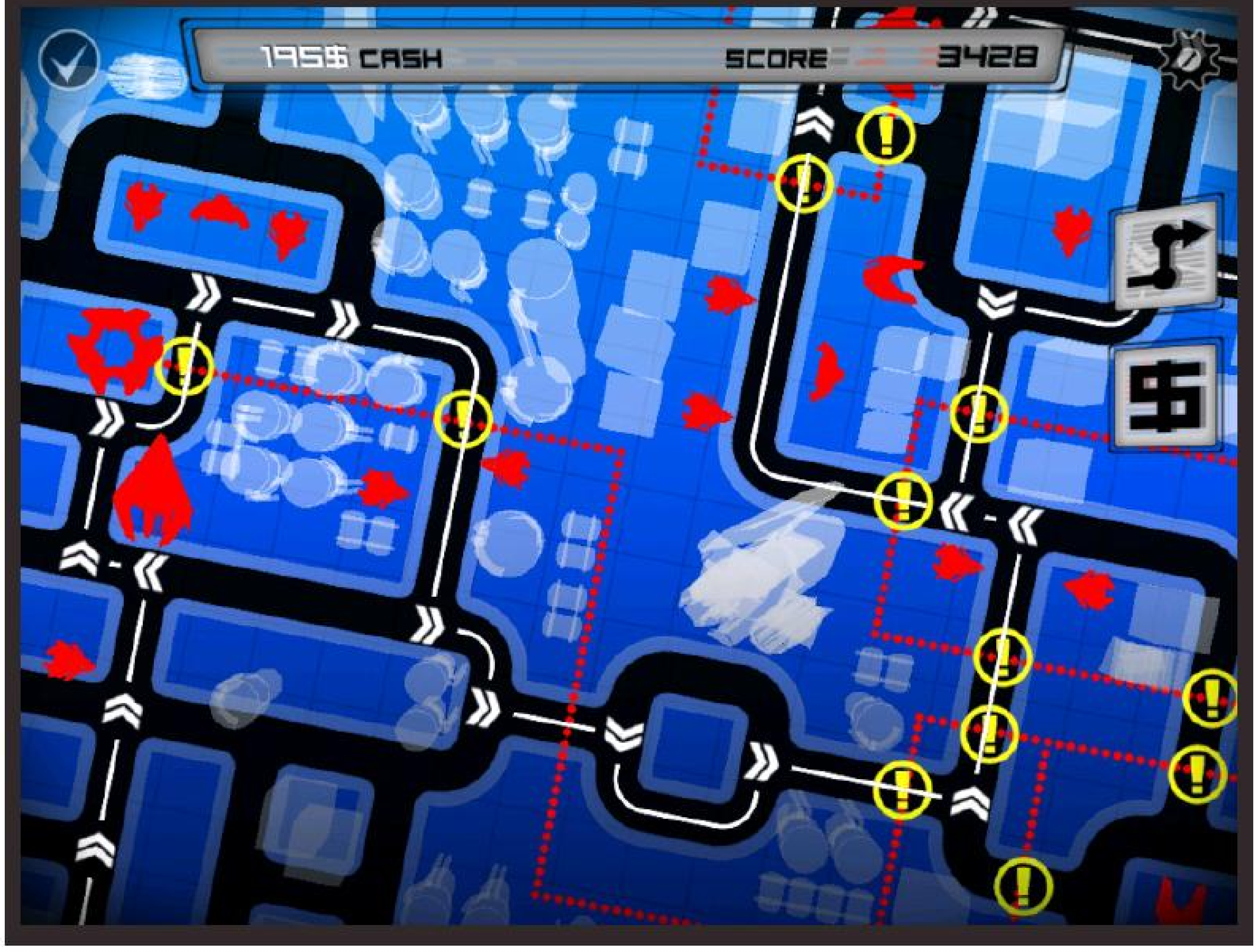


你还可以浏览部队的详细属性




穿越被摧毁城市的效果很真

接下来，就要设定你的前进路线了，路线随时可改动，需要你根据战场的实际情况来做决定，比如躲开敌军火力密集区，绕道和完成任务等等，在设定画面时间是禁止的，所以，你可以多考虑一下怎么走比较合适，特别到后期，到处都是火炮集群，还有电网和空袭哦。




游戏融合了回合制与即时战略两大特色。当玩家启动地图模式，玩家可以策划小队前进各城市的路线。一旦玩家选择了路线，游戏将进入即时模式，玩家将可以操控指挥官协助AI的坦克与载具，进行空中轰炸、维修、引诱或是投入烟雾等动作。游戏内还加入了买卖功能，在战斗中获取金钱后，可以对自己的小队提升装备。另外每种装甲车都有不同的特性，例如重装甲车可以抵挡大量的攻击，但是其火力并不佳；火箭发射车火力强大但防护脆弱而敌人的单位也有不同的特色，玩家必须了解其中的差异来进行有效的攻击。




有些任务是有时间限制的，所以你设定的路线一定要在最短时间到达哦！

游戏中的除了刚开始的几个关卡之外，其他的关卡都会在一开始让玩家使用一定的金钱，来购买配置战斗单位。所有的战斗单位，都可以花费金钱进行升级。金钱的 获得方式是消灭敌人以及在地图上获得一些额外的金钱。战斗单位的排列顺序玩家可以自行决定，并且还可以随时改变（点击屏幕中的$符号即可进入升级购买战斗单位及调整界面）。而每种战斗单位都会有着自己的专长，例如适合做前锋肉盾的装甲车，攻击力强大的导弹发射器，可以为友军提供一定额外防护的防护车等等。 合理的将这些战斗单位进行组合，可以发挥出更大的战斗力。相对于传统的防守型塔防游戏，以攻击为重点的《异形：地球战区》，将会来带更有趣的游戏体验。并且充满严谨的行军规划的行动设计，更使得游戏充满了各种意想不到的变数，变得更有挑战性。



诱饵是非常好用的技能，它能吸引敌军炮塔火力



使用修理技能时候，经过这个绿圈的单位都会被修复哦！



摧毁了敌军的最终基地

关闭路线设定任务就开始了，在行军过程中，你还可以使用技能来帮助你消灭敌人，千万别小看这些技能哦，他们的实用性是很强的，有些关卡没技能的话根本过不去。






# 龙之幻想
# dragon fantasy
## 看BOSS扭秧歌

编：小i 美：咖啡



容量 20.5 MB 价格 ￥18.00
类别 RPG、探险
6分
平台 iPhone iPad（iOS 3.0以上）

本来，小i好不容易在IOS上看到一款大型的红白机游戏，心情还是很激动的。可是，对于注重视觉感受和战斗体验的小i来说……好吧，各位看官且听小i一一道来。

## 果然很“红白机”







首先是这画面，典型的早期低像素类游戏，尤其是存档的那个画面，瞬间就教人的回忆泉涌啊！只是这像素未免也太低了吧？尤其是捧着个PAD在跟前看，这简直就是体检中心的色盲测验啊！整个屏幕里尽是几大块色块，根本没看出画的是什么。要不是人物在那里摆动着胳膊，我完全看不出草丛里哪里有人。其实就这人物的比例来说，胳膊摆动的幅度也算不小了，只是在一整块大色块下，远远看去还真是微不足道。 就算是人物停在你面前，正对着你的时候，小i也只是艰难地确认了“TA是长着眼睛的”。结果就是，一直到第一章结束，小i还没看清楚主人公到底穿了件啥样的迷彩服。小时候觉得有点意思的方块类字母，此时看着也觉得特别的别扭。

游戏里的BGM更助长了“红白机”的感觉，好在不太刺耳，还没到需要拔耳机的地步。

可能制作者希望简便游戏的操作，在游戏内并没有专门的方向操控点。当你点着一个方向的时候，地上会出现箭头。不过这正是问题所在。游戏里的角色是沿着格子走“正步”的，你若指了个西南方，他就会不知道绕到哪儿去了。要命的是，你必须走到NPC正面前的那个格子上，人家才会搭理你。这不变成了在玩手指灵敏度的游戏么？

1 这里特有红白机的感觉
2 找到BOSS了么？提示1：蓝色；提示2：黄色……的角
3 我的箭头是斜着的，您到底要去哪儿呀？
4 这招叫“草上飞”？啊！下面好像是林子……









PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

# 硬要说剧情的话……

完整的故事背景设定是这样的：“在遥远的过去，人类与龙族两族爆发了长达10年之久的战争。残酷的战争旷日持久，终于人族彻底击败了龙族取得了最后的胜利，又经过了不知多少岁月，人类世界开始出现了名为‘龙骑士’的职业。每五年筛选最强的龙骑士，任何人都可以参与挑战，但是胜出并不是很容易的事情……”

以上这段文字是故事的背景……也只是背景。其实在小i看来，真实的游戏过程完全可以一语以概之：一个长着胡子的家伙在各种地方和BOSS打架。至于他为什么打架？为谁而战？不重要，真的都不重要。当然，途中还有许多一长串的英文台词。你若是看着头疼的话……那就揉揉眼睛再继续吧……

不过好歹也算是个像样的故事了，小i一直佩服那些可以一睁眼就满纸胡诌一大篇扯淡剧情的人。所以，这个剧情可以算是个亮点…………谁叫小i天生就是这么善良呢？

**5 又一个喊救命的公主**

**6 其实我的英文能力……相信我，你也一定可以坚持看完的！**







# 看BOSS扭秧歌

有些BOSS是在明处的，而有些BOSS却是不期而遇的。其它游戏中也有埋伏在草丛里的怪，不过好歹人家的怪物出现时，多少总有些等级、能力、生命值等基本的信息提供，好让你有个心理准备。不过在此《dragon fantasy》中，小i竟然奇迹般地没找到任何关于这些怪物的战斗资料。要不是他们赤果果地端着把玩具枪站在小i面前，小i还真要怀疑自己到底是不是在战斗？对面那家伙确定不是来和自己相亲的么？

战斗开始，又一次的英文能力考随即拉开帷幕！战斗情况在屏幕下方的对话框里飞快地滚动着，一个不留神战斗就结束了，也许你还没反应过来，画面的怪物就不见了。好了，问题来了。所有的战斗都在文字里，那画面用来干嘛？没错，就是用来看BOSS跳舞的！不管TA们长啥样，都在有规律地做着同一个有氧运动。好吧，请自觉地跟着小i一起自我催眠：这货不是在战斗，这货只是在做臀部运动而已……

作为一款有战斗内容的RPG游戏，《dragon fantasy》对于战斗的设计实在是太过粗糙。战斗中除了“fight（攻击）”选项外就是“run（逃跑）”了。在不提供任何对手战斗情报或资料的前提下，我哪儿知道该打还是该跑？若要打的话，对面到底是物防还是法防呀？这不是坑爹么？

于是，在被多个大怪无情地刷了N次后，小i总算体会到了设计者的苦心：人生就是这样，打不过就跑！但是没打之前——没被打死之前，还是得硬着头皮上去试试的。

**7 老大，您老今年贵庚哪？**

**8 手里的武器是用来看的**

**9 没有“防御”选项么？**

**10 这就完事儿了？**












# Puzzle Quest2
# 能砍BOSS的对对碰




▶编：小i　▶美：咖啡

容量 599 MB　价格 ¥30.00
类别 对对碰游戏
8.5分
平台 iPhone iPad（iOS 3.1.3以上）

作为一个在游戏界摸打滚爬了数年的资深玩家，小i一直想问你个有深度的问题……

你知道什么是RPG游戏么？

先别急着扶墙！且看下一个问题…………

你玩过“对对碰”么？

好吧，让小i擦干一脸的唾沫再来考你个终极问题：

你玩过“伪装成大型RPG游戏的对对碰”么？

什么？！没听说过？！那还不赶紧端个板凳，坐到角落里面壁思过去！

## 这货不是RPG

从你下载游戏的那一刻起，看着那庞大的数百兆容量，再到打开游戏，选择英雄创立角色，一直到进入游戏看完一长串无聊的NPC介绍对话后，相信天真善良的你一定会和小i一样，认为这是又一款RPG游戏。没错！恢弘的场景，雄壮的音乐，4个职业男女共8种英雄，还有一整个完整的故事背景……虽然人设难看点，移动操作弱智了点……你能说这不是RPG吗？

然而一旦开打，小i只能自插双眼……这货真心不是RPG啊！

哪怕你给我看的是只会重复同一个砍人动作的2B铅笔BOSS也好呀！拜托不要只给我一个BOSS的证件照嘛！

1 英雄、NPC、任务……多完美的“伪装”！
2 对话设计地也很像回事
3 只得见BOSS之头像









# 让你掉血的对对碰

娃特？！玩玩对对碰就能干掉BOSS？在开始这个游戏之前，小i是万万没想到过的，只能自叹孤陋寡闻啊……BUT，如果你认为这里的“对对碰”也没啥难度的话，那你还真是小瞧了制作者。再怎么说，好歹这也是与BOSS的对战啊！不见点血怎么行呢？

本游戏的战斗采取的是回合制，而除了个别极弱的怪之外，通常你都是后手。而那些很BT的BOSS往往会连续进攻很多轮，这绝对会让你有招架无力之感。

对对碰方阵里又分为三个部分：五彩宝石、拳头以及骷髅头，它们都有着各自不同的作用。你只有消除了“骷髅头”才能令对方掉血，而“拳头”能够增加你的“能量”，一旦能量足够了，你就能使用你的武器开个大招。而其余的各色宝石，对你的道具使用有帮助。

现在来说说武器攻击。当战斗开始前，小i也一直很怀疑，话说玩个小游戏还能用到刀剑么？而该游戏制作者却告诉我们：还真能！当你的“拳头”消除到一定量，就能发动武器进攻，直接对敌人造成血量伤害，至于伤害值的多少就取决于你的武器了。

宝石对于道具的作用类似于“拳头”，但通常需要大量同色宝石。如此说来，在短时间内发现能交换位置的宝石，并作出使用什么道具攻击还是直接武器攻击的判断，也不是那么容易的事呢！

4 我怎么有种同归于尽的沧桑感
5 让对手直接掉血最爽了！
6 窃以为还是加“Strength”最实惠了










# 直接和BOSS对开吧

小i说这是款“大型对对碰”游戏的又一直接证据，就是玩家可以在剧情模式外直接与游戏内所有的BOSS单挑。只是你角色的等级以及武器、属性、能力等都会对战斗产生直接的影响。

当然，如果你认为自己的眼够尖，反应够快，对自己玩对对碰的实力绝对有信心，那么也不妨赤手空拳地和BOSS来一把！

7 绕开剧情，直接和BOSS对开
8 在后期的强大BOSS面前完全被压制啊！









PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



# 我们复古的记忆 经典游戏换新颜

## 天朝教育委员会



经典 民国教育委员会

面目全非度 ★★★★★

容量 26.8 MB 价格 ¥18.00

平台 iPhone iPad（iOS 5.0以上）

在街机房非常少见的益智问答机台，这种形式的问答游戏也是将日本知名游戏中文化后，加入适合本土的题目，便成了最早的《民国教育委员会》。 这款街机在当时是非常普遍的，整体风格非常可爱，各种人物的表情也多样化。游戏采用问答的方式，玩家从题目中来选择正确答案。玩家在玩的时候不但能从中获得知识，更能享受到玩电玩的乐趣。而如今出现的《天朝教育委员会》借助着iOS平台算是继承了民国的衣钵，虽然有山寨的嫌疑，但技术上改进了不少。除了本版新增的双人模式外，其余的模式有：“求学之路”以恶搞的形式再现了莘莘学子从幼儿园到大学乃至更高学位的求学历程，玩家在每个阶段都需要回答涵盖不同科目的50道问题，达到60分及格线方可毕业，解锁下一个学位。“非常问答”5点生命值上限，答错1题扣2点，答对1题加1点，无尽的题海等你来挑战。







## 火花2：进化



经典 贪食蛇

面目全非度 ★★★★★

容量 65.3MB 价格 ¥12.00

平台 iPhone iPad（iOS 3.2以上）







多年前，它在你的文曲星与单色调手机的屏幕上穿梭，陪你度过一个又一个等待的时光。今天，它来到了你的iPad上，穿梭于变幻莫测的光影时空。变了模样，换了衣装，却依然难改贪吃的嗜好。它就是《Sparkle 2: EVO》，一款画面独特绚丽的现代版“贪吃蛇”游戏。

## 推箱子骑士



经典 推箱子

面目全非度 ★★★★★

容量 42.6MB 价格 ¥6.00

平台 iPhone iPad（iOS 4.1以上）







经典的推箱子是一个来自日本的古老游戏，目的是在训练你的逻辑思考能力。记得几年前，《推箱子》在PC机上刮起了一股不小的益智类游戏的旋风，现在许多资深玩家也都对《推箱子》赞不绝口，可见有深度的益智类游戏是非常受大家欢迎的。推箱子游戏1981年由日本人今林宏行首创，是在1982年12月由Thinking Rabbit 公司首次发行，名“仓库番”。现在我们的推箱子加入了升级打怪的元素，《Block Word》里的骑士需要把屏幕上这些可以推动的墓碑，宝箱，推过去撞死怪物即可，并且墓碑可以打碎！每一章你需要杀死一个BOSS得到一个封印之球。

## 弹珠球



**经典** 打砖块

**面目全非度** ★★★★☆

容量 26.2MB 价格 免费

平台 iPhone iPad（iOS 4.0以上）







Breakout 世界上第一款打砖块游戏，1976年由英宝格公司发行。游戏设计是后来创立苹果电脑的史蒂夫·乔布斯与斯蒂夫·沃兹尼亚克两人，程序设计是Brad Stewart。1978年公司发行第二代的Super Breakout。玩家操作一根屏幕上水平的“棒子”，让一颗不断弹来弹去的“球”在撞击作为过关目标消去的“砖块”的途中不会落到屏幕底下。球碰到砖块、棒子与底下以外的三边会反弹，落到底下会失去一颗球，把砖块全部消去就可以破关。

《Jet Ball》在保留了传统打砖块的游戏模式上，以各种不同形式组合的砖块，以及砖块的动态化，加上各种新的弹球要素及道具效果，令游戏的炫目度和可玩性都大大的得到了提升。各种道具的效果，例如弹球分裂、增加火箭发射消除方块、带有爆炸效果的火球、有穿透效果的硫酸球等等，使得游戏的可变性也得到了增强。

## 德比赛马



**经典** 跑马机

**面目全非度** ★★★★★

容量 163MB 价格 免费

平台 iPhone iPad（iOS 4.0以上）







说起赛马类的游戏作品可能大多数人会想起早年街机厅里的跑马赌币机，小时候喜欢到街角游戏室，看着大人们不断的往跑马机里塞游戏币，声音清脆悦耳，然后是动听的赛马曲，马匹向终点跑，如果猜中了，哗哗哗的吐出一大堆游戏币。《bothDerby Quest Horse Racing》养成与赛马结合的游戏，快点来选择你的爱马吧。每天喂养它们，培育训练它们，提高它们的各项指标，最终赢得赛马资格，然后你骑着你的马去参加世界级的比赛吧！

## 像素宠物

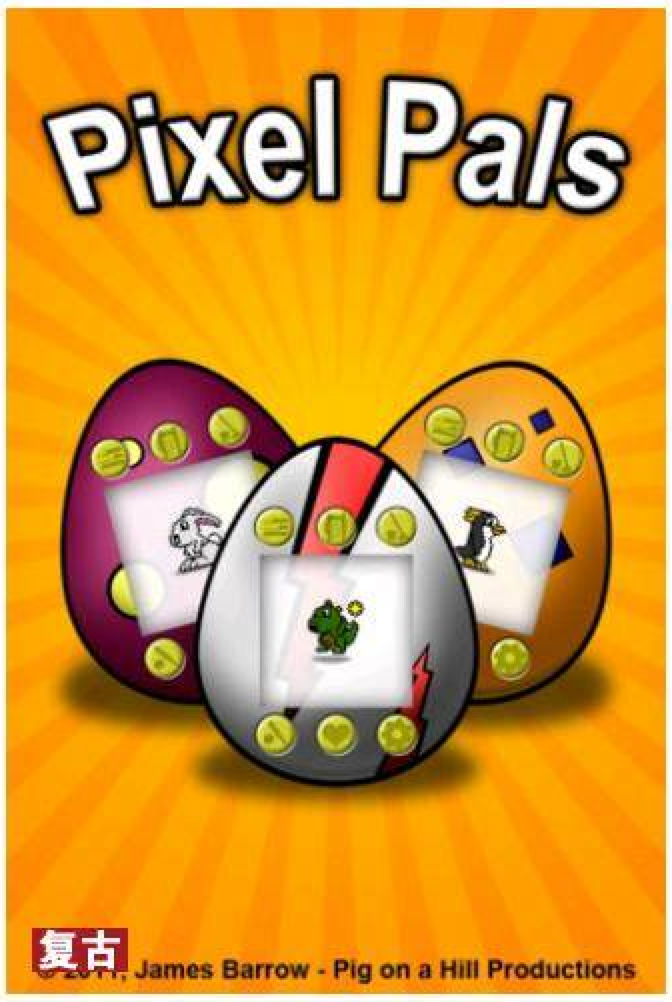


**经典** 电子宠物

**面目全非度** ★★☆☆☆

容量 19.5MB 价格 ￥12.00

平台 iPhone iPad（iOS 4.3以上）







电子宠物蛋电子宠物蛋是日本人发明的一种电子玩具，你可以养一只电子宠物，每天看着它成长，给他喂食陪她玩耍，现在我们在网上也可以养一只，不过这次养的是个“人”。要让他吃好喝好玩好，还要锻炼身体，不听话了还可以打他。操作方法：按play键开始，鼠标左键点击上方的按纽来照顾他。下面的大按钮显示他的心情、疲劳程度和饥饿程度。《Pixel Pals》你可以饲养自己的宠物在你的口袋中，让你有一种回到童年的感觉，将你的爱心全都给它在每个时间，记得要经常给他吃东西或者喝水，不高兴的时候还要陪他玩游戏，生病了也要给他打针。

## 俄罗斯方块

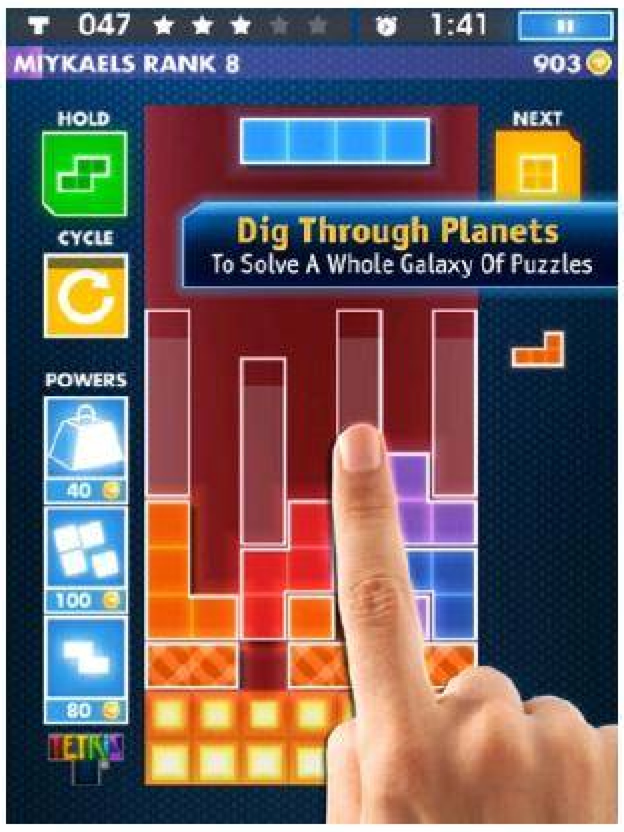


**经典** 俄罗斯方块

**面目全非度** ★☆☆☆☆

容量 22.5MB 价格 ￥56.00

平台 iPhone iPad（iOS 3.2以上）







俄罗斯方块是一款风靡全球的电视游戏机和掌上游戏机游戏，它曾经造成的轰动与造成的经济价值可以说是游戏史上的一件大事。这款游戏最初是由苏联的游戏制作人Alex Pajitnov 制作的，它看似简单但却变化无穷，令人上瘾。相信大多数用户都还记得为它痴迷得茶不思饭不想的那个俄罗斯方块时代。EA重新制作设计的《TETRIS for iPad》，游戏的方块样式是一种色彩鲜明的科幻流光风格，同时略带复古样式俄罗斯方块。同时配合重新改编的经典俄罗斯方块曲子Korobeiniki（8位机时代俄罗斯方块经典的用曲），绝对是让老玩家对游戏感觉到无比的亲切。游戏的操作是典型的触屏形式，针对性的操作设计，使得任何玩家都可以十分轻松的使用一只手指就能完成全部的游戏控制——切换方向、调整落点、替换方块（上滑动作，不能连续使用）和下降加速。

# APP中的十二生肖



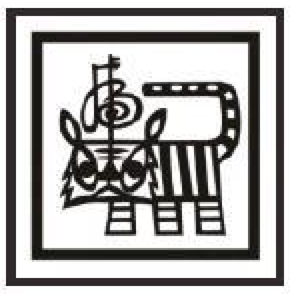
**鼠牛虎兔龙蛇马羊猴鸡狗猪这十二生肖，在我们看来是再平常不过，每个炎黄子孙都会有一种生肖尾随一生，在我们这个充满幻想的世界，它们每一个都成为我们身边不可缺少的部分，在众多APP作品中，关于这12个动物的“故事”不在少数，下面我们就来看看在这个全新的游戏领域，这些家伙又做了哪些惊天动地的壮举。**



## 鼠

在我们看来可谓是样貌不佳，行迹恶劣。自古以来描述它们的文字也大多以贬义为主，什么鼠目寸光、胆小如鼠，更有“过街老鼠，人人喊打”的名号。既然名声卑劣至此又为何会名列其中，更为十二生肖之首呢？让Squeak特工来告诉我们，作为一只间谍鼠在超过70个纠结的挑战性关卡中潜入、奔跑、偷吃。利用各种古怪的发明、道具和超级能力躲开你的猫科敌人。



## 虎

被人提起都会不寒而栗，“谈虎色变”也完全反映了人们对这动物的惧怕之情。勇猛、凶暴也一直是它们的代名词。但这款Xbox 360移植过来的宠物养成游戏，里面的老虎却一直散发着萌气，就算是打虎英雄武松都舍不得动手。虽然没了体感的先进操作，但触摸形式倒是别有一番风味。





## 牛

有时给人勤勤恳恳，任劳任怨的劳模形象，如终日耕田的老黄牛；有时又给人一种冲头冲脑，蛮不讲理的莽夫造型，如西游记里的牛魔王是也。这两种牛脾气虽是南辕北辙，但它们却有一个共同的特点，那便是一根经直上直下，不懂得变通，就好比bull-mouse里的这一头公牛，用手指拉住公牛的尾巴，就会弹射向那些不知死活跳进场的观众，撞到人时，你就可以得分，同时斗牛场还有随机道具增加公牛能力，通过金钱还能提升公牛的各种属性。





## 兔

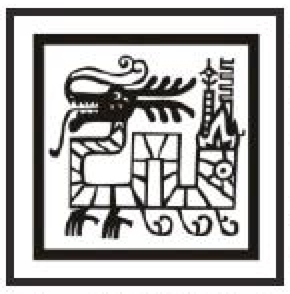
是十二生肖中最乖的，平时不哭不闹，不吵不叫（主要是想叫也叫不出来）。但在游戏中却成了强盗，Robber Rabbits是一款益智游戏，设置了基于物理学的巧妙的关卡，摇摆的美味胡萝卜冰淇淋高高悬挂在平台上面，您必须用软木枪射击它，在奖品下落的过程中抢到它。破碎的灯泡、转动的风扇和其他互动对象可不会让您轻而易举完成这些任务。



间谍鼠　愤怒的公牛　强盗兔子



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



龙是最富神化色彩的生肖，能飞上云霄，能潜入海底，无所不能，无所不惧，当然也无人真正看到。既然是种幻想，就被人们弄的万千宠爱于一身，具备了一切超能力后，就被世人所供奉，试想一下如果有一天你能驯养一条龙的话，是何等的不可思议。Dragooo是一款养成类3D冒险游戏，体验一次养育一只宠物龙的感觉。像尼斯湖水怪一样你也得到了一只宠物蛋，将其孵化出一只超级可爱的小龙。你要培养和训练这只龙，让它逐渐变得强大，冒险有趣，相信你一定会喜欢。





马是对人贡献最大的生肖之一，自古以来都是屈居人下，任人呼来喝去，鞭抽脚踢的。被人骑着还不算，还要充当各种交通工具，还真是“人善被人欺，马善被人骑”，在马儿快跑中马翻身做了主人，喂马、训练和比赛，每一个阶段都能给你带来一份喜悦。马场商店里还有各式各样的商品，帮助你打造属于自己的梦想马场。特殊道具还可以帮助马儿更好地成长。




龙之历险记

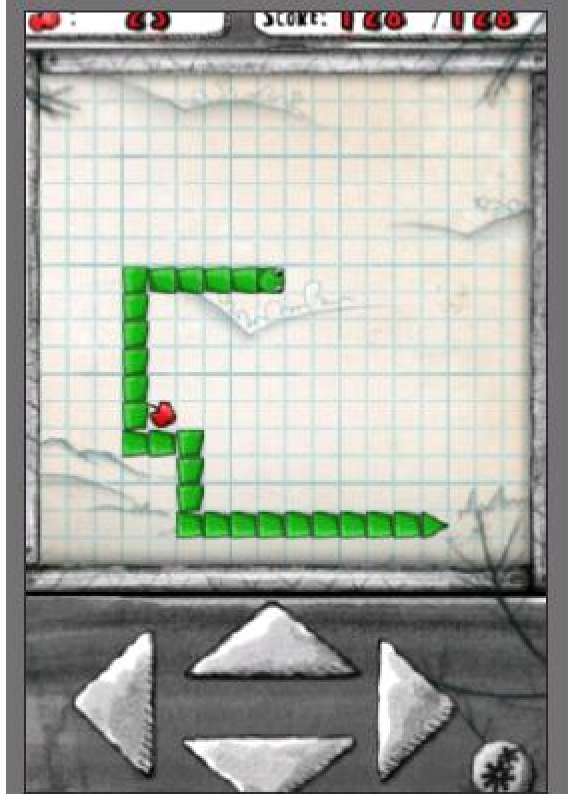
马儿快跑

涂鸦贪吃蛇

会说话的狗狗本



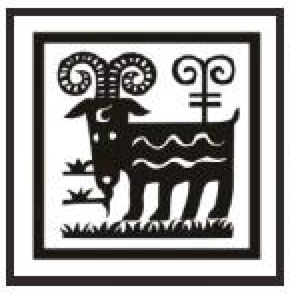
蛇的第一印象便是阴毒。游窜于草丛之间，躲藏在地洞之内。丑陋的外表让人讨厌之极，扭动的身躯叫人胆战心惊。总之只要一提到蛇就有一种莫名的恐惧感。因此Doodle Snake用了一种涂鸦的风格来缓解这种恐惧，典型的贪食蛇游戏，控制蛇在屏幕上移动，所经之处砌起围栏。角色只能向左、右方向90度转弯，每吃一个东西蛇就会越长，难度就越大。一旦蛇撞到围栏或是自己的身体游戏就会结束。





狗是人类最亲近的一种生肖，大街小巷，屋里户外，时不时都会看到有人带着心爱的狗朋友闲庭信步，对于年轻人狗是最好的朋友，对于长者狗又是其生活的寄托。因此会说话的狗狗本就被设计成了一个可以互动对话的角色，本很享受品尝美食、美酒和阅读报纸的宁静舒适生活。要使他做出反应，你需要烦扰他足够长的时间，这样他就会合上手中的报纸。这样你就可以和他交谈，用手指戳他或给他挠痒痒，甚至跟他电话交流。





羊平时不是草地吃草就是羊圈里睡觉，如此的二点一线，实在是平凡之极。Sticky Sheep就是以这种平凡的生活作为蓝本成就了这款益智类游戏。通过牧羊犬不停地驱赶羊群。游戏方式很台球，小狗就是母球去碰撞羊群使他们回到羊圈中。游戏中机关很多，反弹球、泥地、炸弹各类陷阱都会帮助你或者阻碍你，我们需要合理的利用这些机关来完成任务。每个关卡共有三次滑动机会，如果三次之内没有让所有羊都进入靶心那任务就算失败了。









猴是最像人类的一种生肖。自然界的猴子机智灵敏，顽皮滑稽，模仿能力极强，有着与人类极为相近的习性。猴子若经过训练，可帮人类从事许多简单的工作，可一旦成精其危害也是不容小觑，Air Monkeys就有这么一群可怕的猴子，游戏集收集、躲避、弹跳于一体，多种地貌场景，色彩鲜艳亮丽。游戏操作较为简单，就是单指触摸下方竹板来回移动接住猴子使其不断往上，并收集一路上的水果、鲜花、金币等物品。








鸡的最显著的象征意义就是守信、准时。公鸡报晓，意味着天将明，再进一步引伸一下，就象征着由黑暗到光明的解放，比如说“鸡叫了，天亮了，解放了”就是这样一种递进的象征意义。可不知鸡犯了什么罪，杀鸡给猴看，猴闯的祸，却要鸡来背。所以忍者胖鸡中鸡开始反抗，同时控制两只胖鸡一起跳跃，，你需要在关卡中控制胖鸡奔跑、跳跃、二段跳，用神奇的忍术道具，以及通过提升他们的等级最终抵达关卡的终点。在游戏中可以获得大量金币，抵达终点还会奖励神器。



猪作为肥胖、懒惰的象征，终日无所事事，就困睡在猪圈内。明知道自己难逃血光之灾，却依然能整日暴饮暴食，这种乐观让人费解。除进食的过程中活动活动外，猪难得有做什么大运动量的运动，更不用操心劳累。而我们的砰砰——猪猪王国的战士就是个特例，为了抵抗小鸟王国的入侵奋起战斗。通过触屏来控制砰砰投掷武器，指哪打哪。游戏包含4个大任务、20个小任务、20个不同的场景，完成任务来提升武器的能力并获取丰厚的奖励。石斧、回旋镖和炸弹3种能力各异的武器，恢复药水和凤凰之尾两种道具。合理使用它们来帮助你战斗。



容量 23.4 MB　价格 免费

类别 捕鱼类游戏

8分

平台 iPhone iPad（iOS 4.0以上）




## 前言

说到猎鱼类游戏，相信大家都不会陌生。几年前，我们在游戏机厅的时候，经常会看到中间摆着一台大机器，旁边站满了人围观。

手机上的猎鱼游戏在2011年的时候开始风靡，并且横扫iOS平台上各地区的榜单。随后，众多同类型的产品涌现，但最终能够坚持下来的寥寥无几。一款名为《猎鱼高手》的猎鱼类游戏却成功的活了下来，并以自身的优势，不断进行内容的更新，最终获得了大家的好评。

当《猎鱼高手》获得了良好的口碑后，这群人就在思考，怎样做才能提高猎鱼类游戏的可玩性？重复单一的抓鱼，只会减少游戏的寿命。《猎鱼高手》中的联机PK模式，虽然增加了一定的可玩性，但这群人任觉得还不够。于是，在本次3.0版本的更新中，新系统“玩偶搜集”、“猎鱼日记”的加入，使这款游戏在站稳脚跟的同时，继续上升了一个高度。

# IOS系统上，完美的街机移植

# 猎鱼高手




## 玩偶搜集



在游戏中直接打开玩偶界面，就可以看到各种道具。每种道具需要一定的玩偶，当满足开启条件后，即可兑换，并增加一定的捕鱼几率，每个道具有20个等级，越高级的道具获得的几率越大，并可获得特殊属性价值。

当对游戏中美人鱼的“怨念”上升到一个高度的时候，你可能就会拼命的搜集玩偶去兑换增加美人鱼捕捉几率的道具吧。不管你会不会这么做，反正我是做了！：）



## 猎鱼日记

每一个进入游戏的玩家，都将会获得一本“猎鱼日记”，这本日记里，记录着你每天的收货。同时，每日达到5星级，是对你能力的证明，抓到的鱼越多，获得的星级越高。想成为一名五星级的猎鱼高手吗？





容量 30.0 MB 价格 免费

类别 捕鱼类游戏

8分

平台 iPhone iPad（iOS 4.0以上）

# 征服美人鱼

## 海底宝藏 惊艳美人鱼——网打尽

文：11
编：小i
美：洛洛猫

生活在海底的性感人鱼，一直是一个传说中的神秘存在。关于他们的故事数不胜数。17vee全新推出的IOS游戏《征服美人鱼》即是一款一捕鱼为主的休闲小游戏，轻松的游戏风格和精美的海底画面吸引了很多玩家，而且游戏难度并不高，上手也比较容易，很适合作为一款消磨时间的游戏。

伴随着华丽打击音效，捕鱼激情随意喷放，尽情享受捕鱼带来的欢乐时光，与美人鱼一起在海底尽情嬉戏玩乐，欢乐捕鱼吧！




伸“手”捕鱼吧！

## 容易上手的玩法

今天介绍的这款由17vee推出的IOS手机游戏《征服美人鱼》非常容易上手，一开始游戏之后，只要点击大侠或者美女手上拿的渔网即可开始游戏。栩栩如生的海洋背景，原汁原味的捕鱼游戏，各类特色的神秘武器，更富挑战性和刺激感。当你成功捕获时，这些鱼同时也会化为数不尽的金币滚滚而来，堆满你的船舱。




选择你的角色

通过点击屏幕来控制射网的方向，剩下的就是看你撒网的时机了。游戏分为单机模式和联网对战模式。对战模式比拼在一定时间内谁捕获的鱼更多，而单机模式就是玩家自己来锤炼技术和消磨时间的了。游戏的技巧在于如何选择合适的网来捕鱼，如何可以让你在捕鱼的过程中金币数量是处于增长而不是减少的地位。

## 多样的玩法

怎么才能证明自己是资深捕鱼达人，除了比捕鱼技巧，更可以比比你们的江湖排名！《征服美人鱼》新增网络对战系统，只要你在各大赛事获得前三甲，即可登上名人堂，享受万民瞩目的荣耀！《征服美人鱼》中加入了各式特色剧情，美人鱼惊现海底，八爪鱼来势汹汹，奇妙的海底故事等你解读。还有任务模式和故事模式，每天完成任务还会有额外的经验奖励喔，让你的捕鱼生活更加有滋有味。




独特的联网竞技模式




各式特色剧情




滚滚金币任你“捕”

大型鱼儿与妖娆的美人鱼是游戏过关的关键部分，每条大鱼和美人鱼的卖价都非常惊人，如果你在商店中购买了增加力气的药剂以后，那么抓捕美人鱼来会非常顺手，速度也会非常地快。




漂亮的得分！

最好玩的捕鱼游戏17vee《征服美人鱼》终于登陆Iphone啦！快快加入游戏吧……



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

▶编：小i　▶美：洛洛猫

# Aby 大逃亡



容量 41.0 MB ▶类别 跑酷类游戏
价格：免费 8.5分
平台 iPad（iOS 4.0以上）

## 玩什么

有只叫做Aby的浣熊，无论是在树林中，还是在大街上，前有无尽的障碍物，后有穷追不舍的偷猎者。玩家要做的就是帮助Aby顺利地大逃亡。

## 怎么玩

1、左右晃动屏幕（Move）来控制Aby的行进方向。Aby对重力感应很敏感，不需要很用力很大幅度地晃动。

2、向上滑动屏幕（Slide）跳跃，向下滑动蹲下。Aby的动作很迅速，跳跃及蹲下的时间很短，记得到达障碍物跟前时再行动。



小心障碍物



有鞋子，有速度

3、关卡的解锁是根据金币数来的，所以尽量多的获得金币是尽快通关的唯一方法。

## 好玩吗

绝对是一款考验反应能力的游戏，一不小心就会被撞个满头星星乱飞。即使是同一关，每次进入游戏后障碍物都是随机重设的。其实后面的人长什么样子根本就记不得，重要的是眼前这些奇怪的木桩。

# Dudu Fall



容量 16.1 MB ▶类别 掉落类游戏
价格：免费 8.0分
平台 iPhone iPad（iOS 4.0以上）

## 玩什么

可爱的小精灵被困在高处了，无论是在郁郁葱葱的树林里，还是在神秘未知的宇宙空间里，都请努力除掉碍事的障碍物，帮助小萌物降落到安全区域吧！

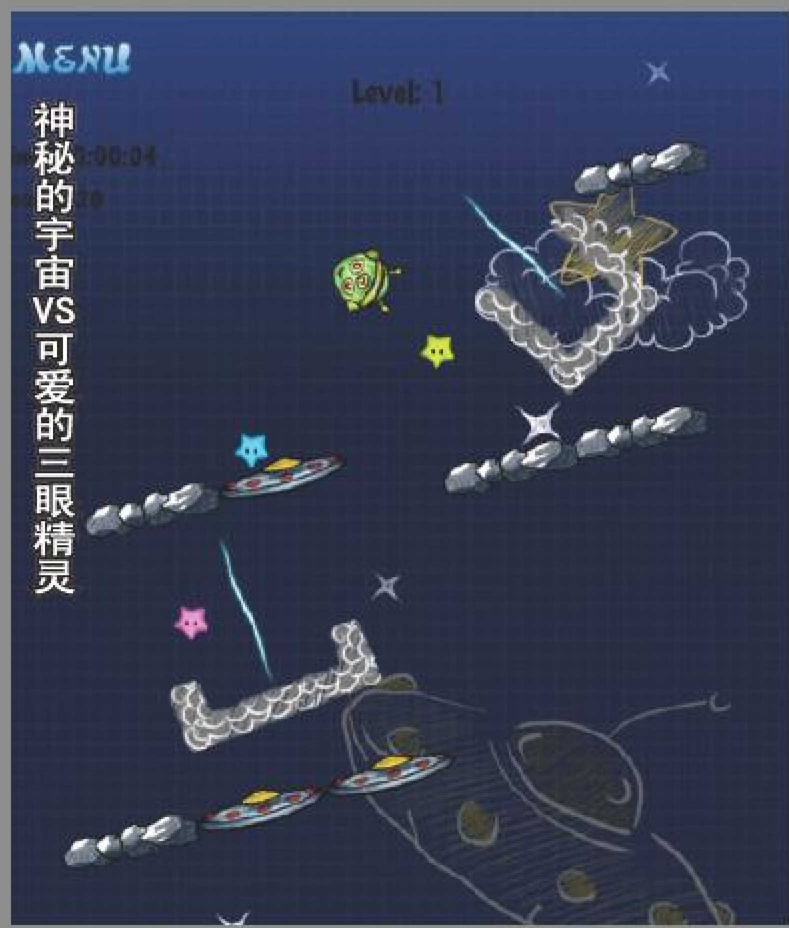
## 怎么玩

小精灵位于画面的最高处，下面有许多不同类型的障碍物，最底下是个左右不停来回移动的小篮子。掐准时机去掉影响小精灵坠落的障碍物，让它能够顺利地掉落在底部的小篮子里。

不是所有障碍物都是能被消除的，也不是所有能被消除的障碍物都是有必要消除的。重要的是，小精灵如何才能准确地掉入篮子里，而不是中途顺着木棍的方向滚出了画面。

时间也是影响分数的重要因素，如果在原地思考太多而停滞不前的话，也是有可能会得到负分的噢！

途中的小星星可以提升你的分数，不过那也不是必须的，千万不要“拣了芝麻丢了西瓜”！



神秘的宇宙VS可爱的三眼精灵

## 好玩吗

涂鸦风格的游戏确实不罕见，不过该游戏的玩法却着实有创意：原来躲避障碍物并不是过关的唯一方法，你还可以把它们通通clear！

# 空战雄鹰2：太平洋1942



容量 209 M ▶类别 射击类游戏
价格：免费 7.5分
平台 iPhone iPad（iOS 4.1以上）

## 玩什么

驾驶各种战机，穿越到1942年的二战战场，击落敌人派来围剿的飞机，迎战日军各种战机和航空母舰的枪林弹雨，在太平洋海域上再度感受那个硝烟弥漫的战争年代。

## 怎么玩

首先，选择你的战机及护驾机。不同型号的战机的性能不同，护驾机也一样。（可惜商店里免费的机型只有一种，其余都要收费……）

每轮游戏共有3条命，在这3次机会用完之前，你不会从这个战场上撤离。当然，在游戏中吃到能量包也是可以延长生命的。

基本上，除了子弹外，战场上所有的“小玩意儿”都是可以“吃”的，比如五角星、勋章等。写有字母的小包吃了后可以发射花式导弹。有个类似军徽的小东西一定要吃，不然你就得不到护驾机的掩护而只能孤军奋战了。

游戏内分为简单、普通与难三种难度模式，可供选择。不过就小i看来，在简单模式内，那些漫天飞舞的子弹就很难躲避，更别说余下两种更难的模式了。



花式子弹，很漂亮！

## 好玩吗

经典的街机游戏，子弹疯狂地向你涌来，要完全避开基本不可能。不过拖移的操作不知比以前那拼命操控键盘直到手抽经的感觉好多少。这是让小i第一次感受到，PAD上的游戏操作也有可取之处的。

# Monster Flip 怪物翻转



容量 18.1 MB　类别 消除类游戏

价格：￥6.00　7.8分

平台 iPhone iPad（iOS 4.1以上）

## 玩什么

五颜六色的小怪物排成了一个方阵，翻转它们，将它们三个一队地消除掉。这些长得像海绵宝宝的怪物平时看着可爱无害，但偶尔也会爆发下。在此之前消除掉它们，不然将会给你带来毁灭性的后果。

## 怎么玩

选中一整排或一整列的小怪物，松手后，它们就会整排/整列地交换位置。若交换位置后，同色小怪物连着3个以上，这些小怪物就会被消除。

只有3个以上的小怪物，才能组成一个“梯队”被翻转，两个一组的话是不能翻转的，因而此游戏与一般的对对碰有着很不同的思维方式。好在翻转的怪物个数不仅限于3个，这就带来了很大的思考空间。但也不用怕，多翻转几次，你的逻辑空间自然会被拓展。



小怪物很容易发怒噢！

小怪物们大多爱做鬼脸，但也有个别脾气暴躁的。当他们生气时，脸上的表情会变黑，头上会长出骷髅头。一定要在他们彻底爆发之前消除了他们，否则就会很遗憾地看到“GAME OVER”字样了。

游戏共有四种模式，达到LV 3后可以解锁“Puzzle（解惑）”模式。

## 好玩吗

对于像小i这样，将角色形象列为考虑因素的第一顺位的玩家来说，这绝对是款可以考虑的游戏。不过现在消除类小游戏并不少见，收费的却不多，鉴于没有无穷的收费道具，小i觉得还是可以推荐的。

# Overkill




容量 80.4 MB　类别 射击类游戏

价格：￥12.0　7.5分

平台 Iphone,iPad（iOS 4.0以上）

## 玩什么

选择你的武器，在各种硝烟弥漫的战场中射击敌人。武器共有12款，玩家可以利用多达100种不同的零件对这些武器进行各种各样的改造升级，然后利用这些武器去进行战斗，再获得更多的资金去购买零件来对武器进行升级。在战斗的时候会有多种不同效果的道具可以取得，来让自己的战斗变得更为有利。

## 怎么玩

由于每一关的场景都是固定的，所以游戏并没有跑位设计。对于没什么方向感的人来说，是个福音。同时，游戏简化到只剩移动枪杆与开枪两个操作了。左手控制的是枪（虽然玩家看到的只是个枪头……），移动它，在全屏幕范围内锁定并攻击敌人。屏幕右下方的圆圈区域是攻击点，点此便能开枪。点击速度越快，打出连发的子弹就越快。


头上那圈为什么不是红的？

敌人也会对你攻击，但游戏并没有为你设计任何防御措施。你唯一能做的，就是在他头上那一圈光圈消失前尽快将其kill掉。有句古话说得好：最好的防御便是进攻。当然，击中游戏中偶尔出现的回血包也可以帮助回复少量的生命值。每种武器都有子弹数限制，且重装弹药的耗时不同，在武器选择页面可以见到具体的数据说明。

## 好玩吗

看着画面中满副武装的特种兵战士，差点以为这是款类似CS的游戏。然游戏开始后，小i彻底傻眼。这年头竟然还有站着不动任你打的敌人？这感觉就像是在游乐场里玩的射击类游艺机，差别的只是对面那些纸人木牌活到手机画面中罢了。

# Pastry Panic 甜点恐慌



容量 6.3 MB　类别 像素类游戏

价格：￥6.00　7.5分

平台 iPhone iPad（iOS 4.3以上）

## 玩什么

玩家扮演的是一只可爱的恐龙，它受雇于甜点工厂清除传送带上的杂物，以防机器的停滞。游戏的玩法虽然非常简单，随着游戏难度的增强，传送带的速度越快，恐慌可是在所难免的。

## 怎么玩

屏幕上有三条传送带，甜点会以一定的频率被传送至画面内。你需要做的，就是控制小恐龙吃掉这些甜点。

点住小恐龙的左边，它会向左移动，反之向右移动。注意，是按住小恐龙的身边区域，而不是把它往两边拖，那样是无效的操作。向上或向下滑移屏幕，小恐龙会跳到其它的传送带上。操控你的小恐龙快速地跑，尽量吃掉所有的甜点。一旦错漏三个以上，游戏将会结束。



舌头果然很V5啊

游戏里还有一种“TONGUE TIED”模式。该模式下，小恐龙只能呆在原地，静等甜点靠近，而后伸出其又红又长的舌头，捕捉甜点。两种模式各有乐趣。

## 好玩吗

在越来越注重画质的今天，像这样的像素类游戏是越来越少了，偶尔见之，反倒令人怀念起曾经的街机时代了。

# Vr网球



容量 289 MB ▶类别 模拟网球类游戏

价格：￥30.0 8.0分

平台 iPhone iPad（iOS 4.3以上）

## 玩什么

变身世界顶级球手，游走世界18个比赛场所参加巡回赛，击打出各种漂亮的侧旋球、吊高球、上旋球等，击败对手，赚取奖金。单打、双打、表演赛，游戏中能够挑战50名强劲对手。

## 怎么玩

发球：点击屏幕选择发球点，再次点击后发球。控制好力道（蓄力槽满时力道最大，最能压边线），判断好球落点的方向。

接球：在对方的球发过来时，根据其发球的力道及方向，判断落球点，尽快地反应过来跑位。跑位的速度越快越能准确的接到球。接球时对玩家的反应要求不低。你需要在极短的时间内极准确地判断接球点，差一点点就有可能错过



等球落地再跑就晚了

花式球：从上往下画一个正“勾”形是上旋球；从下往上划过屏幕则是压低球等。

巡回赛中可获得奖金；表演赛分为单打与双打；可通过蓝牙和WIFI两种方式连线与其他玩家对战。

## 好玩吗

仿真度很高的一款模拟运动游戏。各人物台词的设计很逼真，过场动画有让人身临其境的感觉。相应的，对于玩家专业知识的要求也较一般游戏来的高。就在电光火石间，你就有可能漏掉了对方的球。好在游戏还有三个难度等级可供过渡。

# Wooords



容量 16.4 MB ▶类别 拼字类游戏

价格：￥6.00 7.5分

平台 iPhone iPad（iOS 4.1以上）

## 玩什么

满屏内全是大写的英文字母，你需要做的就是将它们移动到屏幕底下的木桩上。当然，前提是这些字母已经被你拼组成了一个英文单词。翻遍大脑词库中储存着的所有英文单词，搞定这些字母吧！

## 怎么玩

游戏分为classic（经典）、daily words（日常用词）、word jam（单词困境）三种模式。第一种模式里还分为food、jobs、describe等多个类别，后两种模式都采用了倒计时的模式。相同的是，每一小关都有十个左右的字母。

将散落的字母排序，顺序依次排列在木桩上。每组字母中都有一个关键字母，其周围会有一圈光圈作为提示。当关键字母被成功配成一个短词组




后，屏幕方左会有提示。每关都有三颗星的评分，越快拼出单词得分越高，下面的木桩上亦会有单词进度的提示。

## 好玩吗

搜索下你的脑容量，仔细回想下你能记住的十个字母左右的英文单词有多少？自惭形秽了吗？别怕！这是款难度极大的拼字游戏，估计英文母语国的孩子们也不一定搞的定。不过立志出国留学或渴望在英文上进阶的童鞋们不妨试着挑战下！

# 咀嚼时间



容量 29.6 MB ▶类别 游戏

价格：￥12.0 8.0分

平台 iPhone iPad（iOS 3.2以上）

## 玩什么

主人公是一条有着长长灵活舌头的变色龙，利用自己的舌头在花丛中荡来荡去，搜集所有的星星，而最终目标当然是美味大餐——那些可怜的小虫子。玩法不难，也不算新颖，人家的卖点就是“萌”嘛！

## 怎么玩

玩法太简单。没有跑跳操作，更没有方向操作，你所需要做的只是点个方向给变色龙即可。而此物拥有的唯一技能就是它的舌头。

变色龙的移动完全依赖花朵。当你点击花朵的时候，变色龙就会吐出舌头缠住此花。随即，此花便成了变色龙的秋千，帮助它从低处晃动到高处，远处移动到近处。当小龙到达食物附近的时候，点击食物，他就会直接吐出舌头吞下它。

每朵花都有自己的颜色，变色龙只能依附于与自己肤色相同的花，而在依



花儿是“我”的秋千

靠其它颜色的花之前，必须先吞下变色辅助的道具。

路上没有陷阱，也没有怪兽，更没有障碍物，只有天空中的星星。而星星只是用来获得高分的，并不是必需品。所以，你仅需要当心别让变色龙掉坑里即可。

## 好玩吗

总体来说，关卡并不难，简单玩玩的话也还不错。只是小i总觉得这条小龙长得好像青蛙。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

# 浪漫飞空艇



容量 24.7 MB ▶类别 模拟经营类游戏

价格：免费 8.0分

平台 iPhone iPad（iOS 4.1以上）

## 玩什么

驾驶度假村般的大飞艇，在全球最棒的旅游线路上翱翔。招待世界各地的游客，让他们在飞艇上的云霄飞车和水上乐园里尽情享受。游戏还支持好友模式，在飞行的途中还能顺道拜访下好友的飞艇，看看他们能把自己的飞艇建成什么样子。

## 怎么玩

你是飞空艇的船长，可以先个性化定制你的飞空艇。选择你喜欢的艇身,为它加上个性化的装饰、独特的图标、外壳喷涂和广告宣言。

首先，雇用一名助手，TA将会在之后的游戏过程中一直指导你如何进行游戏。助手有三种形象可供选择，分别是乘务员、空姐，以及可爱的熊猫。

在飞空艇中建造供游客休息的船舱后招揽顾客并收取租金，并建造餐厅、发电室等基础设施。



感觉很像冰箱的冷藏室

堆满杂物的位置需要雇佣“工程师”来清理，之后方可用来建造其他设施。同一时间最多能有两名“工程师”一起工作（包括建造与清理），若要雇佣更多的“工程师”则需要RMB。

一些建筑物之间存在“友好”关系，将这些建筑建造在一起能够产生“友好度”，使得这些建筑物都能产生更多的收入。

## 好玩吗

名字起得很好听：“浪漫”飞空艇，但说到底仍是一款典型的经营类游戏罢了。若说特色，可能就是多了个世界地图可供航行。不过事实证明，你在各城市间来回地飞，与你仅呆在一个城市，对你的飞空艇经营并没有实质影响。

# 泡泡小猪 Bubble Pig



容量 11.2 MB ▶类别 弹跳类游戏

价格：￥6.00 7.8分

平台 iPad（iOS 3.1以上）

## 玩什么

鬼祟的狐狸坐着火箭，开着坦克入侵美丽的森林。玩家将要帮助我们的主角泡泡小猪点亮这个童话般的世界，赶走这些讨厌的狐狸，让一切结束。

## 怎么玩

小猪是一直都在跳的，有频率的跳。点击屏幕左边或右边来决定小猪的跳跃方向。点击速度加快的话，小猪跳跃的频率也会变快。

尽量把路上的果子都吃了，当然你也可以选择全数避开……

路上的拦路者是狐狸。他们就像《超级玛丽》里的小蘑菇，在一定范围内来回巡逻。如何顺利地从他们头顶跳过去，不被逮到，就要看你的本事了。

终点的标志，是一个“按钮”，在跳上它点亮灯泡之前，关卡都不算结束，小猪仍可以在各处继续游荡。同时，小猪只能向上穿透障碍物，不能向下进入到房子里。因此，多观察下小猪“脚下”的风景，说不定还有更多的水果及金币等着你呢！




跳起来吃果子

## 好玩吗

游戏里的金币都是要费一番曲折才能获得的。而制作者为小猪设计的“弹跳得分”等，都为游戏添加了不少的趣味。

# 沙发土豆敲打



容量 50.4 MB ▶类别 音乐节奏类游戏

价格：免费 8.0分

平台 iPhone iPad（iOS 4.3以上）

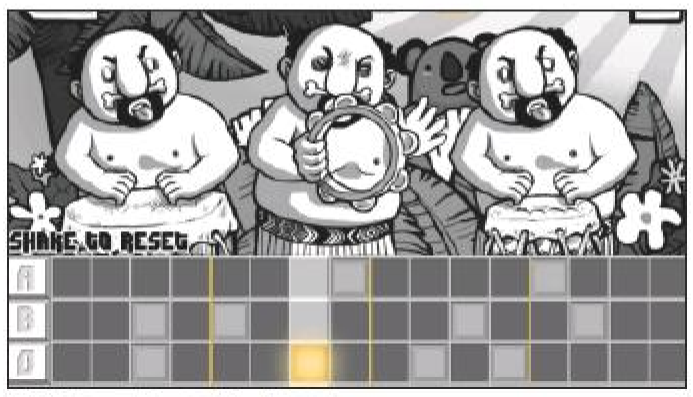
## 玩什么

顾名思义，这是一款“坐在沙发上啃土豆”时玩的敲打游戏。用指尖轻触屏幕安排节奏，游戏内的即时鼓循环机就会启动，画面上随之演奏起一曲美妙的打击交响乐。你还能欣赏到不同场景中的人物根据你谱写的节奏进行的不一样的表演。

## 怎么玩

1、选择声音主题。共有14款声音背景主题可供选择，既有迪厅里擦碟的，也有超级玛丽，更有电影《功夫》里的包租婆，还能见到长着胡子的皮卡丘……

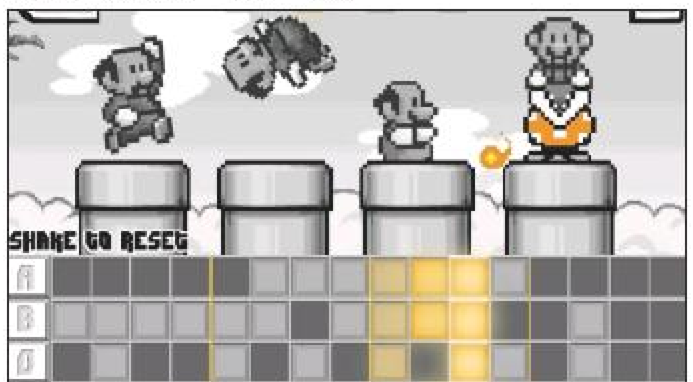
2、每个场景下都有A、B、C、D四个跑道，每个跑道上都有16个格子。在全部的64个格子中，任意点击即可设置节奏。当扫描线经过被选中的点时，屏幕上方的人物就会开始表演。格子被点得越多，动画里的人就会越疯狂。




表情可以再“屌”点

3、每个场景内共有4个内存条，可以同时保存四个乐谱。随意切换，自动保存

4、摇动机器自动重置




这不是“超级玛丽”

## 好玩吗

黑白的背景、非主流的场景设置，还有些轻微的暴力……虽然披着音乐的外壳，口味却有点重。看着主人公扭着肥臀在那里zhuangbility，你一定会同小i一样感慨：这绝对是款为屌丝们准备的游戏！

编：小P羊　美：咖啡




# 工人物语online
## 不失原味的改编之作

游戏类型　即时策略　游戏运营　育碧　官方网站　www.thesettlersonline.com

育碧可以说是最擅长把自己旗下的单机大作改编成页游的公司，继网页版的《英雄无敌》，SNS版的《刺客信条》相继推出以后，《工人物语》这款经典的即时战略游戏也被其搬上了网页平台。而本期将为大家介绍的正是《工人物语online》。

### 历代回顾

在正式介绍这款网页游戏之前，不妨让我们回顾一下《工人物语》这款在游戏界中拥有相当声望的作品。

《工人物语》（The Settlers）是由德国开发商Blue Bytes推出的一款慢节奏模拟经营游戏，该作最早在1993年出现在Amiga主机上，之后才移植到电脑平台上。这款游戏在当时一度引起玩家们的赞叹，因为你在游戏里可以控制多达64000个单位，譬如，每一种建筑都需要一定数量的木头来建造，还需要其他特定资源来维持它的正常运转，而你还需生产食物喂饱矿工，游戏设计的就是如此面面俱到。

之后，Blue Bytes又相继开发了《工人物语2》、《工人物语3》、《工人物语4》、《工人物语5：国王遗产》、《工人物语6：帝国崛起》、《工人物语7：王国之路》以及为了纪念游戏诞生十周年而制作的复刻版《工人物语2：次世代》，而育碧则是从《工人物语4》开始接手这一系列作的运营的。




A 工人物语十周年复刻版
B 工人物语6
C 工人物语7

作为一款即时策略作品，《工人物语》除了拥有环环相扣的城市建设玩法以外，也拥有一定比例的战斗成分。不过即便在《工人物语V：国王遗产》，这款以复仇王子Dario为主角的作品中，游戏的战斗比例依然仅占整个游戏的10%，这可以说是整个系列作有别于其他RTS游戏的最大特点，当然也有人认为这是《工人物语》系列的一个缺点，毕竟不停地进行城市建设，多少令人感到枯燥。

到这里，相信不管你有没有玩过《工人物语》系列，已经对接下来要介绍的《工人物语online》有了一定程度的认识，那么接下来就让我们揭开网页版《工人物语》的真面目吧！




角色建立

### 出色的动态画面

《工人物语online》仍然以中世纪为游戏背景，在正式进行游戏前，玩家需要选择个人形象并创建角色名。角色建立窗口右侧的小贴士会友善地提醒你，这款作品无须任何下载，你的任务就是建设自己的中世纪王国，并通过探索、贸易以及战争来扩展帝国的疆域。



通过逐层加载过程，支持宽屏效果拥有动态场景的游戏画面展现无遗！

在游戏画面上，《工人物语Online》拥有非常出众的动态效果。不像一些网页游戏鼓吹的动态画面只是放几张造房子的GIF图片而已，这款游戏的大部分画面一眼就能看出是通过演算得来。譬如，在建立城市之初，你会留意到市政厅附近游荡着诸如狼、鹿之类的野生动物，等到各类不同的建筑相继出现在城镇中以后，这些动物将会避开你的领地，取而代之的是在各个建筑间搬运货物或前赴工作地点的各色人群。

更令人赞叹的是，该作还拥有支持宽屏的超大游戏画面，并能通过鼠标滚轮缩放视角。这一设定，还是P羊首次在战争策略类网游游戏中发现。



通过鼠标滚轮可放大画面查看细节



最远视角可以看到地图边界

## 工人物语风格的王国建设




首个任务便从建造伐木场开始

和单机作品一样，《工人物语Online》也拥有大量的任务，并通过各类任务引导玩家慢慢熟悉整个王国的建造过程和城市运转所需留心的各类问题。事实上，这款游戏相当比例的玩法都围绕着建造这个话题。

值得一提的是，同样是内政建设，继承了原作要素的《工人物语Online》却给人不同的感受，要详加形容的话，那就是细致入微、环环相扣。

这里以获取木板这个资源为例，要获得木板，第一步是建造伐木场。但是，伐木场产出的并不是直接可用的木材，而是各类原木，为了获得用来建造房屋的木板，玩家下一步就要建造木材加工厂，以便将原木锯成可用的木板。到这里还没有完事，为了避免树木被砍伐殆尽，你还必须建造一个种植场栽培新的树苗，才能确保可持续发展，不然，你就会像P羊一样，一觉醒来发现四周的森林全变成0木材资源的木墩了。




无法正常开工的建筑




暂停开工的建筑

一旦任何环节出现了问题，诸如工人不足、原材料不足就会出现无法正常开工的情况。这时，有问题的建筑上会冒出红色的惊叹号，直到玩家解决问题为止。




点击建筑可以查看问题原因

**顺便一提，伐木场产出的原木不仅可以供应木材加工厂制造木板，也可以供应给制炭厂烧制成木炭（木炭是冶炼金属必需的资源）。有些时候，你不得不暂停一个运营的建筑来大量积累另一种资源，比如暂停制造木炭来累积木板。**

获得其他资源的过程，也和“伐木”一样拥有一整套生产环节。比如，要获得石材和铜矿需要先派出地质学家寻找矿源，接着才能开矿开采。

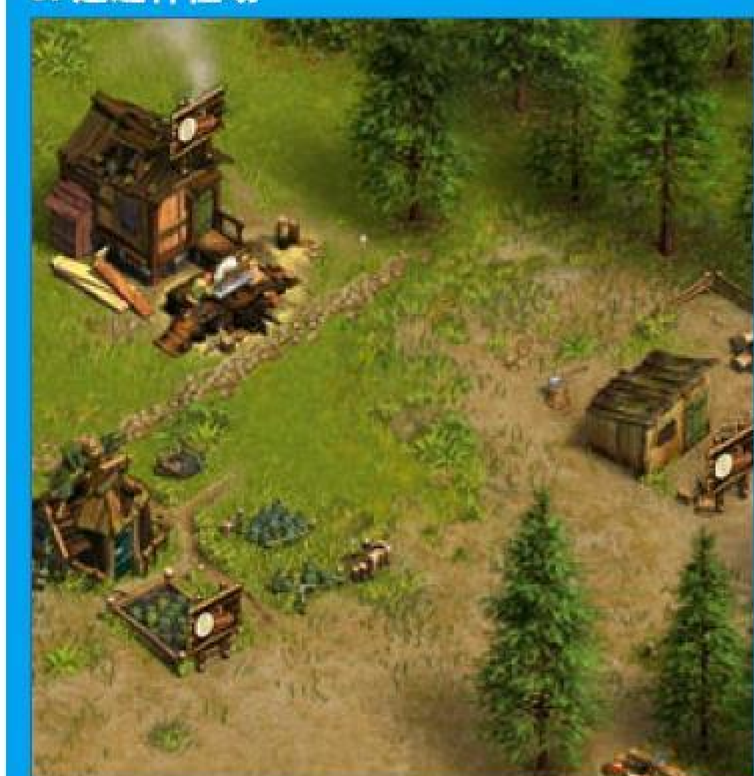
1. 在木材资源附近建造伐木场




2. 建造木材加工厂



3. 建造种植场





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888







通过画面下方的明星按钮派出你的地质学家寻找各类矿源




完成派遣任务后同样可以通过明星菜单查看专家的工作进度

## 资源和建筑分各个级别

原木、木板、石材和鱼是《工人物语Online》中最基本的产出物，除了初级产品以外，游戏里的资源还有中层产品、高级产品和专家级产品这四个级别。与此对应的，游戏中的各类建筑也分为基本建筑、中层建筑、高级建筑和专家级建筑，比如产出小麦的农场属于中层建筑、生产肉类的猎户属于高级建筑。要注意的是，游戏中的各类建筑需要玩家达到必要等级才能解锁，而且建造越高级的建筑所需消耗的材料和占用的空闲人口也越多。




初级产品




中级产品




高级产品




专家级产品

## 为工人们提供有益BUFF




制作美味的大鱼盘

如果你想快速发展，就必须设法提高资源产量。在这一点，相信玩过战争策略游戏的玩家会想两个办法，一个是提升建筑的等级，另一个是使用商城道具来获得额外产值。而《工人物语Online》这款游戏，却给了玩家第三种提高产值的方式，那就是通过食物来为工人们带来有益的BUFF。

游戏中，玩家可以在供给房（Provision house）内加工各类食材、道具，并接待投奔而来的定居者，而玩家最初能得到食物，便是烹饪鱼肉得到的大鱼盘。将这些美食送往你希望提高产量的工作地点后，就能为工人们带来有益的BUFF了。




烹饪好的美食可以在明星菜单中使用






吃过美食后，渔场的工作效益更高了！

# 扩张王国的领土

不像《英雄无敌》这类战争策略游戏，将城市建设框定在“城池”区域内，把扩张领土简化为开辟一个分城。《工人物语Online》中，可供玩家摆放建筑物的区域是你目所能及的任何一处领土（当然，一些建筑必须摆放在资源点附近），为此，扩张领土便是《工人物语Online》的发展必经之途。

## 指派探险家




说到这一点，就要提到该作的“迷雾”设定了。一开始玩家的领地四周都笼罩在重重迷雾之下，要想扩张领地就必须指派游戏中的另一位专家——探险家来为你“拨云见日”。和前文提到的地质学家可以探明多种矿床一样，探险家与生俱来的本领也不仅仅是“开地图”这一种，你还可以指派他们为你寻找宝藏，不过在角色等级不高的时候，你只能进行6小时的短期寻宝，至于探险家会为你带来什么样的财富，就全看各位玩家的人品了。

指派探险家为你寻找定居点和宝物

## 占领新区域

利用探险家“开地图”是扩张领地的第一步，如果你要占领已发现的区域，就需要先在这个区域内建造仓库。随后，你才能在已经成为你的领地的新土地上建造其他建筑。要注意的是，在“野地”上建立仓库的前提是这块土地上没有强盗出没。据P羊了解，游戏中的强盗会四散在未占领区域的各处，且会被标出其强弱程度，玩家甚至有可能会碰到强盗首领，所以在出兵前一定要看清形势，以免吃败仗。



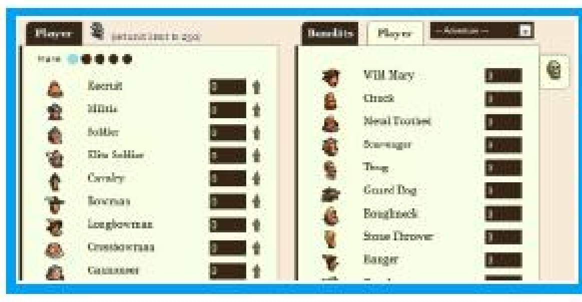
从仓库出发建造房屋的工人

仓库不仅是开辟领土的必要建筑，也能扩充城市资源的存储量。另外，这款游戏的房屋建造时间并不是你一设定建造点便开始倒计时的，建造房屋的工人会从市政厅或各个仓库就近出发，等他们抵达了建造地点以后，游戏才会开始计算建造时间。同样的，工人们制造的产品也会就近送往市政厅或仓库，在未入库以前，资源存储量不会增加，而工人们在运完产品以后，还要原路返回工作地点。所以，为了节省建造时间，并加快资源生产速度，你也要考虑在恰当的位置增设仓库。

# 游戏中的战斗

《工人物语online》中，战斗并不是一个非常重要的玩法，但是玩家依然需要训练各式兵种来对抗妨碍你扩张领土的强盗。游戏目前公布了9个兵种，包括新兵、弓箭兵、长弓兵、十字弓兵、战士、炮兵等等。不过，兵种作为一种特殊资源，其招募所需的物资也相当可观，以最低级的新兵（recruit）为例，招募一名低生命值、低攻击力的新兵需要耗费1个人口、5份啤酒和10把铜剑！所以，如何利用有限的资源来进行兵种搭配就要玩家好好动一番脑筋了。

至于战斗方式，《工人物语online》采用的是类似于网页版《英雄无敌》的回合制战斗模式，参战部队会分列游戏左右两侧，按照回合顺序轮番攻击。



值得一提的是，玩家面对的“强盗”有11个能力不一的兵种，好在已经有人做出了一个战斗模拟器，玩家可以利用这一工具模拟战斗，从而调整出最优的出兵方案，包括战斗需要的兵力和兵种摆放顺序。

在玩家论坛上公布的战斗模拟器



招募各式兵种的军营




回合制战斗画面

# 和单机游戏不同之处

最后也一提本作和单机游戏的某些不同之处。在网页游戏《工人物语online》中，食物不再是必需品了，而正如前文提到的一样，如今的美食已经成为提供增益效果的消耗品。原作中，可以提高运货速度的道路系统已经不存在了，不过，你依然可以建造道路来美化城市。此外，相对于单机版的《工人物语》，网页游戏《工人物语online》增加了更多的社群玩法，玩家们可以组成公会、也可以邀请好友成为伙伴，并拜访好友的国度为其工人带来增益状态。同时，开发团队也不时根据节日、事件推出相应的活动，譬如前段时间的复活节活动以及最近的欧洲杯活动等等。







拥有不同徽章的各式玩家公会

虽然复杂度有所减少、游戏节奏也变得比较慢，但总的来说，《工人物语online》还是保留了《工人物语》系列的原汁原味，使其成为一款非常棒的网页游戏。目前唯一的遗憾是，游戏还没有中文版本，但相信这并不会影响到喜欢这一系列作的玩家体验这款网页游戏的热情。

# 电影式剧情展现北欧神话

# 北欧英灵传



看过上期栏目的朋友，应该对《北欧英灵传》这款风格酷似《火炬之光》的页游存有映像。作为冰动娱乐自主研发的首款3D即时战斗页游，该作拥有超精细的画面、可自由缩放的镜头、独创的即时战玩法、英灵养成系统等新颖元素，如今，游戏已经定于7月5日开启首次封测，而其研发商——冰动娱乐，也为玩家们带来了该作的更多咨询。这里，就让我们一同来感受游戏浓浓的北欧风情吧！

编：小P羊　美：咖啡

| 游戏类型 | 角色扮演 | 游戏运营 | 冰动娱乐 | 官方网站 | bo.playcool.com |
|---|---|---|---|---|---|



第二幕-城镇 亚夫海姆（妖精村落）

## 北欧神话背景电影式剧情

《北欧英灵传》以西方广为流传的北欧神话为游戏故事背景，讲述北欧的天神之王奥丁，预见到了巨人与神祇的后代洛基将会与诸神展开一场毁天灭地的旷世战争，为了准备这场神界最大的战役，奥丁决定派遣女武神荷瑞丝特前往人间找寻善战的勇士，使用英灵之力净化世界树的故事。

游戏美术采用全3D的场景呈现，配合自由镜头的俯视45度视角进行游戏，为玩家提供更为宏大的场景感官体验。

值得关注的是，《北欧英灵传》游戏的主线采用的是电影剧本式的推进，根据著名的北欧神话故事分为若干章节，由玩家扮演传奇勇者与神话英灵一同完成各种叹为观止的神话壮举。玩家不再是一味单调的接受与完成任务，而是融入电影式剧情中扮演贝奥武夫弑龙、成为诸神黄昏等事件的见证者。





妖精王座





妖精森林

## 次世代引擎全3D画面展现





全3D展现可自由镜头

《北欧英灵传》唯美的全3D画面采用Unity3D引擎进行渲染（Unity3D画面引擎常用于震撼的单机游戏制作），将画面精细度、同屏战斗流畅度都提升至目





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

前网页游戏的巅峰。游戏画面采用中西方结合的风格，3D布景风格多样展现各式各样的地域特色，画面的表现极为细腻，角色形象更注重生动与真实感受，无论从操作手感、特效打击感和击杀爽快度任何方面都丝毫不逊色于单机及同类客户端网游。

想领略幻想神话世界中神界英灵殿的气势恢弘，妖精王国的奇幻绚烂，巨人国度的粗狂刚毅，矮人之城的精密构造……尽在《北欧英灵传》打造的次世代页游盛宴。



Unity3D引擎打造顶级页游画面




3D即时战术模式


BOSS战

## 独特即时战术玩法

现在世面上充斥着“2D”、“回合制”的低品质网页休闲游戏。《北欧英灵传》拒绝同质化，给玩家不一样的惊喜！首创 “3D”+“即时”+“战术”新概念元素集于一身的新型游戏模式，达到了众多同类产品无法超越的高度。《北欧英灵传》彻底摒弃了传统回合制“你一拳我一脚”的战斗模式，避免了传统RPG游戏的繁复操作过程，在国内外首创了“即时战术”玩法，既能够体验流畅的战斗快感，又无需花费大量的精力练习手法，必将引领时下新休闲网页游戏风潮！

## 英灵养成率传说英灵并肩作战

《北欧英灵传》从游戏出发，以玩家感官体验为本，实现玩家召唤英灵并肩作战成为救世主的梦想。游戏中北欧神话故事中的传奇英雄、神话人物不再仅仅是剧情NPC，更是玩家队伍中坚强的战力。“格伦希尔”、“贝奥武夫”、“诗寇蒂”、“昆古尼尔”等神话英灵都将悉数登场，利用特色“英灵招募”系统可令他们归属己方阵营与玩家并肩作战。

这些神话英雄也拥有着符合自身神话特色的“宝具”与“神技”，贝奥武夫将会再现弑龙时的勇猛战力，助玩家完成使命历练。玩家与神话英灵之间的羁绊会随时间而逐渐增强，同时英灵的自身能力也将逐步提升，由玩家来决定英灵日后的养成方向，让玩家一尝成为英灵Master的超绝体验。


首创英灵协同作战


与神话英灵共同成长

最后特别提醒对该作感兴趣的玩家，为了迎接游戏的首测封测，冰冻娱乐准备了很多活动！包括在《北欧英灵传》官方论坛举行的赠送精美周边和封测特权资格的活动，官方还特意为每位封测体验玩家准备了百万Q币奖励和时尚数码产品，想要Iphone4S和Ipad的“筒子”可要多加留心咯！

编：小P羊　美：咖啡

# 妖来也 SNS游戏

游戏地址 apps.renren.com/yaolaiye


四类可选角色

有道是穿越无所不在，玩家这次扮演的角色穿越到了“大闹天宫”的场景中，并亲眼见证了齐天大圣和托塔李天王斗法的过程。而不得不留在妖界的主角，也开始了大刀阔斧的妖界生活。这款游戏的主要玩法和热门的战争策略有不少相似之处，玩家需要自行拓展领土来安置各种各样的建筑，并招募将领和军队来一同过副本，或赶跑来犯的天兵天将。当然，作为一款社区游戏，好友间的互动也是少不了的，你可以去好友家扫秋风，也可以跟他演练切磋一同进步。


悟空和李天王开战了!


家园建设场景

# 勇者，冒险！ SNS游戏

游戏地址 apps.renren.com/ftadventure

如游戏名所述，玩家在这款游戏里的身份，是一名到处打怪、解决麻烦的冒险家。某一天你刚刚解决了一只巨大的怪物，正和其他冒险家们分享找到财宝的欢乐，信使却送来了家乡被怪物侵袭的消息，赶回村庄的你发现妹妹被大魔王抓走了，而故事也就此展开。《勇者，冒险》拥有不错的故事剧情以及画面，该作的主要玩法是走格子，打怪、寻宝。注意地上的红色格子为怪物的攻击范围，不妨使用远程魔法来对付敌人。



一同对抗BOSS怪


注意红色的攻击范围

# 迷失荒岛 SNS游戏

游戏地址 apps.facebook.com/the_island_castaway


收获第一颗菠萝


用你自制的斧头砍掉灌木

和美剧《LOST》的剧情相似，玩家扮演的角色同样遭遇了坠机事故，身处荒岛的你必须设法生存下来！在这款游戏中，玩家可以从沙滩、密林里寻找各种用得到的材料来制造工具和栖身之地。不仅如此，你还可以种植各类作物、果树，饲养家畜来改善生活。而随着玩家等级的提高，就可以制造出更高级的装备来探索岛屿深处了。值得一提的是，该作还有一个收集物的概念，在收获各类产物的时候，玩家有机会得到各种收集物，集齐一套收集物就有额外的奖励。

# Ravenshire城堡 SNS游戏

游戏地址 apps.facebook.com/ravenshire

本作是《森之乐园》的开发公司6wave的新作，游戏拥有动画片一般的酷炫画面，而玩家在游戏中的任务就是亲手建立一座城堡！当然，这款游戏的基本玩法还是跳不开伐木、挖石头这类清理空间的工作，以及建造、种植，还有获得资源。提到该作最具特色的内容，就要属潜入别人的城堡盗取宝物了。有意思的是，整个盗宝过程是玩家实时控制的，你需要小心翼翼地移动、躲开佣人的目光以及巡逻中的警卫等！值得一提的是，有时候潜入他人的城堡并不仅仅是为了夺宝，你有时候不得不赌一下人品来营救自己的仆从。


慢慢建设城堡的各处房间


仆从们还会自己聊天呢!

# 门前的僵尸 flash游戏

游戏地址 armorgames.com/play/13385/zombie-at-the-gates

在这款游戏里，玩家将扮演一位中世纪国王，而故事就从你踏出城堡大门时开始，遭到僵尸攻击的国王立志要把城堡改建成飞艇，好逃离这块被诅咒的土地，而玩家的任务就是操纵你的国王去僵尸出没的土地上寻找改建城堡的材料。在收集材料的过程中，免不了要和小股僵尸部队作战，好在玩家可以升级角色的移动速度、血量等属性，并购买远程、近战等两大类，十多种武器。这里要特别小心被僵尸包围，如果发现情况不妙，可以使用S技能震晕靠近自己的敌人，也可以躲到一些安全位置等待机会。



羊医生偶尔会救你一命




你的目标就是让城堡达到15级

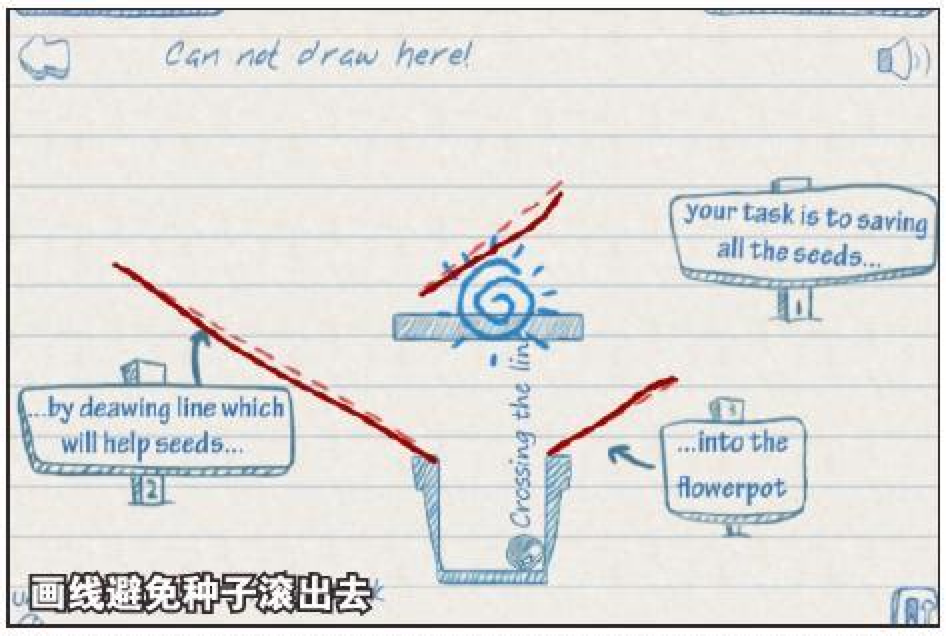
# 拯救种子 flash游戏

游戏地址 flash.17173.com/flashfile/2012-06-08/20120608120144580.shtml

这是一款拥有120个关卡的涂鸦风格游戏，并且结合了一定的物理碰撞规则。游戏中，玩家要设法让位于画面顶端的种子落入下方的花盆中，这样，种子才有机会成长为美丽的花朵。该作的操作方式非常独特，简单的说，就是利用游戏提供的红笔，画线条来改变种子的滚动轨迹。值得注意的是，玩家能画的线条是有长度限制的，越难的关卡越需要精打细算。




救救种子吧！




画线避免种子滚出去

# 纸上战争3 flash游戏

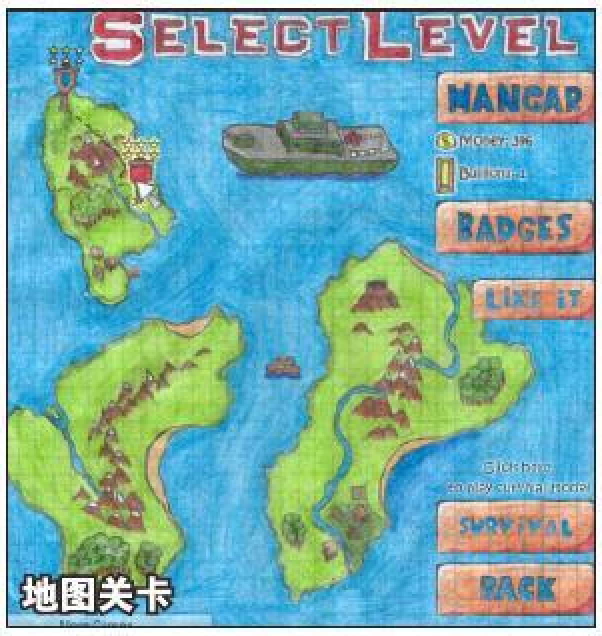
游戏地址 flash.17173.com/flashfile/2012-03-19/20120319103713426.shtml



迎面而来的各种敌机



BOSS来了！




地图关卡

如果你想找一款“弹幕”游戏，尽情体验射击或躲闪的乐趣，那么《纸上战争3》就是不容错过的一款游戏了。虽然该作的画面风格，酷似练习簿上的涂鸦，但凡是玩过FC游戏《1943：中途岛战役》的朋友，一定会对该作心生好感。和经典FC游戏的玩法相似，玩家要控制自己的战机和各类敌机展开战斗。击毁敌机可以获得用以升级座驾性能的金钱，以及特殊弹药。你还可以使用为数不多的爆弹“E键”来进行全屏伤害。

# 分离 flash游戏

游戏地址 www.coolbuddy.com/games/game.asp?gid=3629



小心地刺



画面像立方体一样旋转

小时候，我们都做过噩梦。而《分离》这款游戏就巧妙地将“噩梦”这一元素和动作解谜结合在了一起。游戏中，玩家将控制一个陷入噩梦中的小男孩，寻找离开黑暗的大门。这一路上会碰到各种机关，比如传送门、地刺、楼梯等等。游戏最巧妙的一个设计，就是小男孩所在的世界并不像你眼中所见的一个平面，而是一个立方体，只要你走到画面边界，就会转入立方体的另一面。而游戏的故事剧情也通过这种转切画面的方式表达了出来。那么，你有勇气来挑战一下“噩梦”，带小男孩找到光明么？



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888


CCG EXPO
2012.7.12 - 2012.7.16
www.ccgexpo.cn
第八届中国国际动漫游戏博览会
2012年7月12日至7月16日　上海世博展览馆（国展路1099号）
票务热线
021-962388
网上订票：www.ticket2010.com
首席网络媒体：腾讯动漫 腾讯原创动漫 腾讯视频 腾讯游戏 Tencent Games 腾讯微博
官方微博：新浪微博 weibo.com weibo.com/ccgexpo
主办单位：中华人民共和国文化部　上海市人民政府　承办单位：上海市文化广播影视管理局　（上海）国家动漫游戏产业振兴基地　上海东方传媒集团有限公司(SMG)
协办单位：上海炫动传播股份有限公司　上海炫动汇展文化传播有限公司　特别支持单位：国家对外文化贸易基地　特别鸣谢单位：北京德稻教育投资有限公司

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF杂志购买微信